**Analisi funzionale**

**IL GIOCO DEL MEMORY**

**Premessa**

Il programma ha un’interfaccia grafica **GUI** (Graphical User Interface), realizzata con Windows Forms ( .NET Framework 4.7.2 ), attraverso l’uso del linguaggio di programmazione **C#**.   
Ogni metodo che verrà citato in questa relazione utilizza le seguenti direttive ***using***:

* *using* **System**, direttiva che permette l’uso dei metodi più comuni;
* *using* **System.Windows.Forms**, specifica per la GUI Windows Forms;
* *using* **System.Threading.Tasks**, utilizzata per l’uso di metodi che posticipano le istruzioni;
* *using* **System.Linq**, che permette l’uso di specifici metodi per il confronto di stringhe (esempio **String.Contains()**);
* *using* **System.Drawing;**
* *using* **System.IO**, fondamentale per le operazioni sui file.

Di seguito verranno mostrate le due schermate che compongono il programma, insieme ad una descrizione delle caratteristiche funzionali e tecniche.  
Per realizzare il programma e i vari elementi grafici si è usato rispettivamente Microsoft Visual Studio 2017 e Microsoft PowerPoint 2019. Per maggiori informazioni sui nomi delle variabili, funzioni, oggetti e proprietà consultare la documentazione interna del codice. L’immagine a lato mostra l’icona del programma.