



REPORT CS0124

S10L3

Traccia:

Nella lezione teorica del mattino, abbiamo visto i fondamenti del linguaggio Assembly. Dato il codice in Assembly per la CPU x86 allegato qui di seguito, identificare lo scopo di ogni istruzione, inserendo una descrizione per ogni riga di codice. Ricordate che i numeri nel formato 0xYY sono numeri esadecimali. Per convertirli in numeri decimali utilizzate pure un convertitore online, oppure la calcolatrice del vostro computer (per programmatori).

0x00001141 <+8>: mov EAX,0x20

0x00001148 <+15>: mov EDX,0x38

0x00001155 <+28>: add EAX,EDX

0x00001157 <+30>: mov EBP, EAX

0x0000115a <+33>: cmp EBP,0xa

0x0000115e <+37>: jge 0x1176 <main+61>

0x0000116a <+49>: mov eax,0x0

0x0 0x0000116f <+54>: call 0x1030 <printf@plt>

- 1) Spostare il valore 32 nel registro EAX
- 2) Spostare il valore 56 al registro EDX
- 3) Somma i valori dei registri EAX e EDX
- 4) Copia il contenuto del registro EAX all'interno del registro EBP
- 5) Compariamo la destinazione EBP(88) e la sorgente 0xa(10) e otteniamo entrambi i flag CF e ZF uguali a 0
- 6) Controlla se il carry flag sia uguale a 0 e salta allo slot di memoria 0x1176 <main+61>
- 7) Sposta il valore 0 nel registro EAX
- 8) Richiama la funzione printf@plt