

COMPITO.

IN QUESTO CODICE C'ERANO ERRORI LOGICI: SONO ERRORI CHE SI COMMITTONO IN FASE DI PROGETTAZIONE DELL'ALGORITMO. SONO COMPLICATI DA CORREGGERE PERCHE' NON VENGONO IDENTIFICATI DAL COMPILATORE.

```
#include <stdio.h>
//qui va inserita un'altra libreria: #include <string.h>

void menu ();
void moltiplica ();
void dividi ();
void ins_string();

int main ()
{
    char scelta = {'\0'};
    menu ();
    scanf ("%d", &scelta); //in questo punto se inseriamo un valore diverso da A,B,C
                           //quindi va inserito WHILE dove specifichiamo che va inserito
    switch (scelta)
    {
        case 'A':
            moltiplica();
            break;
        case 'B':
            dividi();
            break;
        case 'C':
            ins_string();
            break;
    }

    return 0;
```

```

}

void menu ()
{
    printf ("Benvenuto, sono un assistente digitale, posso aiutarti a sbrigare alcuni affari");
    printf ("Come posso aiutarti?\n");
    printf ("A >> Moltiplicare due numeri\nB >> Dividere due numeri\nC >> Inserire una stringa\n");
}

void moltiplica ()
{
    short int a,b = 0;
    printf ("Inserisci i due numeri da moltiplicare:");
    scanf ("%f", &a);
    scanf ("%d", &b);

    short int prodotto = a * b;

    printf ("Il prodotto tra %d e %d e': %d", a,b,prodotto);
}

void dividi ()
{
    int a,b = 0;
    printf ("Inserisci il numeratore:");

```

```

void dividi ()
{
    int a,b = 0;
    printf ("Inserisci il numeratore:");
    scanf ("%d", &a);
    printf ("Inserisci il denominatore:");
    scanf ("%d", &b);

    int divisione = a % b;

    printf ("La divisione tra %d e %d e': %d", a,b,divisione);
}

void ins_string ()
{
    char stringa[10];
    printf ("Inserisci la stringa:");
    scanf ("%s", &stringa);
}

```

CODICE MODIFICATO

QUESTO E' IL CODICE MODIFICATO, CON DELLE AGGIUNTE NUOVE.

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
void menu ();
void moltiplica ();
void dividi (); // inserisci i due numeri da moltiplicare:\n");
void ins_string();\n);
    prova_a=scanf ("%hd", &a); // facendo così assegniamo a prova a il valore del fun
    prova_b=scanf ("%hd", &b); // stessa cosa per b
int main () {prova_a=0 || prova_b=0} // qui controlliamo se il valore della funzione scan
{
    printf ("ATTENZIONE SONO CONSENTITI SOLO NUMERI INTERI!!!\n"); // messag
    char scelta = {'\0'};
    menu (); a>180 || b>180 || a<-180 || b<-180 { // con questo controllo faccio in m
    scanf ("%c", &scelta); // MOLTIPLICARE AL MASSIMO 180x180!!!\n");
    while(scelta!='A' && scelta!='B' && scelta!='C' ){ //ho inserito while per dare
    printf("FENOMENO, inserisci un valore valido\n");
    menu(); prodotto= a*b;
    scanf("%c",&scelta); // prodotto tra %hd e %hd e': %hd", a,b,prodotto);
    }
    switch (scelta)
}while({prova_a=0 || prova_b=0 || j==0}); // qui in caso di valore 1 della funzione scan
}
    case 'A':
    moltiplica();
    break;
void dividi () case 'B':
{
    dividi();
    int a; break;
    int prova case 'C':
    int prova ins_string();
    int b; break;
```

```

    }
    int prova_a;
    int prova_b;
return 0;=0;
    do{
}
    printf ("Inserisci i due numeri da moltiplicare:\n");
    fflush(stdin);
void menu ()
{
    a_a=scanf ("%hd", &a); // facendo così assegno a prova a il valore del 1°
    prova_b=scanf ("%hd", &b); // stessa cosa per b
    printf ("Benvenuto, sono un assistente digitale, posso aiutarti a sbrigare alcuni c
    printf ("Come posso aiutarti?\n");
    printf ("A >> Moltiplicare due numeri\nB >> Dividere due numeri\nC >> Inserire una
    }
    else if(a>180 || b>180 || a<-180 || b<-180){ // con questa controllo faccio in mo
    printf ("ATTENZIONE PUOI MOLTIPLICARE AL MASSIMO 180x180!!!\n");
    //MOLTIPLICAZIONE
    else{
void moltiplica ()
{
    printf ("Il prodotto tra %hd e %hd e' : %hd", a,b,prodotto);
    short int a; //contatore per uscire dal while se caso hai inserito numeri troppo
    short int b;
}while(p
short int prodotto;b=0 || j=0); // qui in caso di valore 1 della funzione scanf
int p_a; //p_a e p_b: prova A
int p_b;
printf ("Inserisci i due numeri da moltiplicare:");
void div
p_a=scanf ("%d", &a);
p_b=scanf ("%d", &b);
if(p_a=0 || p_b=0)
{
    prova_a;
    printf("amico, solo numeri reali\n");
}
    b;

```

```

    } prova_a;
    else{prova_b;
j=0printf ("Il prodotto tra %d e %d e': %d", a,b,prodotto);
do{ }
}
printf ("Inserisci i due numeri da moltiplicare:\n");
fflush(stdin);
pr//DIVISIONE ("%d", &a); // facendo così assegniamo a prova_a il valore del f
prova_b=scanf ("%d", &b); // stessa cosa per b
void divide() {a_a=0 || prova_b=0} // qui controlliamo se il valore della funzione scanf
{
    int a; printf ("ATTENZIONE SONO CONSENTITI SOLO NUMERI INTERI!!\n"); // se a
    int numero_a;
    int numero_b; || b>180 || a<-180 || b<-180); // con questo controllo faccio in m
    int b; ("ATTENZIONE PUOI MOLTIPLICARE AL MASSIMO 180*180!!\n");
    } int divisione;
    else{ do{
printf("inserisci numeratore\n");
numero_a=scanf ("%d", &a); // tra %d e %d e %d e %d", a,b,prodotto);
printf("inserisci denominatore\n"); // qui controlliamo se l'utente inserisce numeri troppi
numero_b=scanf ("%d", &b);
}while(printf("if(numero_a=0 || numero_b=0)"); // qui in caso di valore 0 della funzione scanf
{
    printf ("AMICO SOLO NUMERI INTERI!!\n"); //se l'utente inserisce num
}
void divide{
    divisione = a / b;
    int a; printf ("La divisione tra %d e %d e': %d", a,b,divisione);
    int prov;
    int prov}while(numero_a=0 || numero_b=0);
    int b;
}

```