

# **Ejercicio 5**

## **1. Introducción**

El ejercicio 4 tenía como objetivo implementar una clase HiloPrioridades con un constructor que permita establecer el nombre y la prioridad del hilo. El método run() de esta clase mostrará un mensaje al iniciar el hilo con su nombre. A continuación, en un bucle sin fin se comprobará la prioridad del hilo. Si tiene prioridad 1 se ejecutará el método tarea1(), si tiene prioridad 3 el método tarea3() y si tiene prioridad 5 el método tarea5(). Al final de estas comprobaciones se añade una demora de 1 segundo. Se requiere además una clase Ejercicio5 que cree 3 hilos para observar su ejecución y cómo es afectada por las prioridades.

## **2. Desarrollo**

Las instrucciones eran:

- Debe reconocer las prioridades 1, 3 y 5 de los hilos y lanzar métodos que los muestren por pantalla.
- Debe añadir una espera de un segundo tras reconocerlas.
- Debe mostrarse por pantalla si se trata de una tarea lenta, rápida o normal.
- Deben generarse tres hilos con las prioridades anteriores en un bucle infinito.

## **3. Implementación**

- HiloPrioridades: Acepta nombre y prioridad de cada hilo a lanzar. Al ser lanzado, reconoce su propia prioridad y comprueba si se trata de una tarea rápida, lenta o normal. Espera un segundo tras cada comprobación para volverse a ejecutar.
- Ejercicio5: Lanza los tres HiloPrioridades requeridos con su nombre y prioridad.

## **4. Conclusión**

La prioridad en los hilos dentro de Java no siempre significa que se vayan a ejecutar primero, pero se les dará mayor prioridad de CPU. En no todos los casos es ejecutado primero.