

Ejercicios de Subrutinas (FORM ... ENDFORM)

1. Cálculo del cuadrado de un número

- Usa una subrutina para calcular el cuadrado de un número ingresado por el usuario.
- Muestra el resultado en pantalla.

2. Conversión de grados Celsius a Fahrenheit

- Crea una subrutina que reciba un número en Celsius y lo convierta a Fahrenheit.
- Fórmula: $F = (C * 9/5) + 32$.

3. Suma de dos números

- Usa una subrutina que reciba dos números y devuelva la suma.

4. Contar vocales en una cadena

- Usa una subrutina que reciba una cadena y devuelva el número de vocales.

5. Inversión de una cadena de texto

- Implementa una subrutina que invierta una cadena.
-

Ejercicios de Eventos de Programa

1. Uso de INITIALIZATION

- En `INITIALIZATION`, asigna un valor por defecto a un parámetro y muéstralo.

2. Validación en AT SELECTION-SCREEN

- Solicita un número y valida en `AT SELECTION-SCREEN` que sea positivo.
- Si no lo es, muestra un mensaje de error.

3. Mensaje antes de la ejecución en AT SELECTION-SCREEN OUTPUT

- Muestra un mensaje informativo antes de la ejecución del programa.

4. Mostrar el número ingresado en START-OF-SELECTION

- Captura un número ingresado y muéstralo en `START-OF-SELECTION`.

5. Uso de END-OF-SELECTION**

- Muestra una lista de valores en `START-OF-SELECTION` y un mensaje final en `END-OF-SELECTION`.

Ejercicios de Field Symbols

1. Modificación dinámica de valores en una tabla interna

- Crea una tabla interna con tres nombres.
- Usa un field symbol para cambiar el segundo nombre.

2. Suma de elementos en una tabla interna

- Usa un field symbol para recorrer una tabla interna de números y calcular la suma.

3. Copiar valores entre dos tablas internas

- Usa field symbols para copiar valores de una tabla interna a otra sin usar `LOOP AT INTO`.

4. Ordenar una tabla interna con field symbols**

- Implementa una lógica para ordenar una tabla usando field symbols.

5. Reemplazo de valores en una tabla interna

- Usa un field symbol para buscar un valor en una tabla interna y reemplazarlo por otro
-

Ejercicio 1: Función para calcular el área de un círculo

- Crea un módulo de función en **SE37** llamado `Z_CALCULAR_AREA_CIRCULO`.
 - Debe recibir el **radio** como parámetro de entrada.
 - Debe devolver el **área** como parámetro de salida.
 - Fórmula: $\text{Área} = \pi * \text{radio}^2$.
 - Usa `CALL FUNCTION` para llamarlo desde un programa.
-

Ejercicio 2: Función para contar palabras en un texto

- Crea un módulo de función `Z_CONTAR_PALABRAS`.
 - Debe recibir una **cadena de texto** como entrada.
 - Debe devolver el número de **palabras** como salida.
 - Llama a la función desde un programa de prueba.
-

Ejercicio 3: Función para validar si un número es primo

- Crea `Z_VALIDAR_NUMERO_PRIMO`.
- Debe recibir un número como entrada.
- Debe devolver `"X"` si es primo o `" "` si no lo es.

- Usa `CALL FUNCTION` para probarlo con distintos números.
-

Ejercicio 4: Conversión de monedas (USD a EUR)

- Crea `Z_CONVERTIR_MONEDA`.
 - Recibe un monto en **USD** y una **tasa de conversión** como entrada.
 - Devuelve el monto equivalente en **EUR**.
 - Usa `CALL FUNCTION` para probarlo.
-

Ejercicio 5: Función para encontrar el mayor de tres números

- Crea `Z_MAYOR_DE_TRES_NUMEROS`.
- Recibe tres números como entrada.
- Devuelve el número más grande como salida.
- Usa `CALL FUNCTION` para llamarlo desde un programa y mostrar el resultado.