

GDEW0154T8 图片制作及取模说明



图一

以实现图一显示效果为例，简要介绍图片制作及取模方法。

一、 图片制作

该款屏的分辨率是 152*152，在制作图片的时候，需要做成 152*152 分辨率的黑白图片，保存成 .jpg 或者.bmp 单色位图文件。

二、 取模

取模可以采用 image2lcd 软件，下载地址：

<http://pmoc98298.pic37.websiteonline.cn/upload/image2lcd.rar>

1、黑白单色（无灰阶）



图二

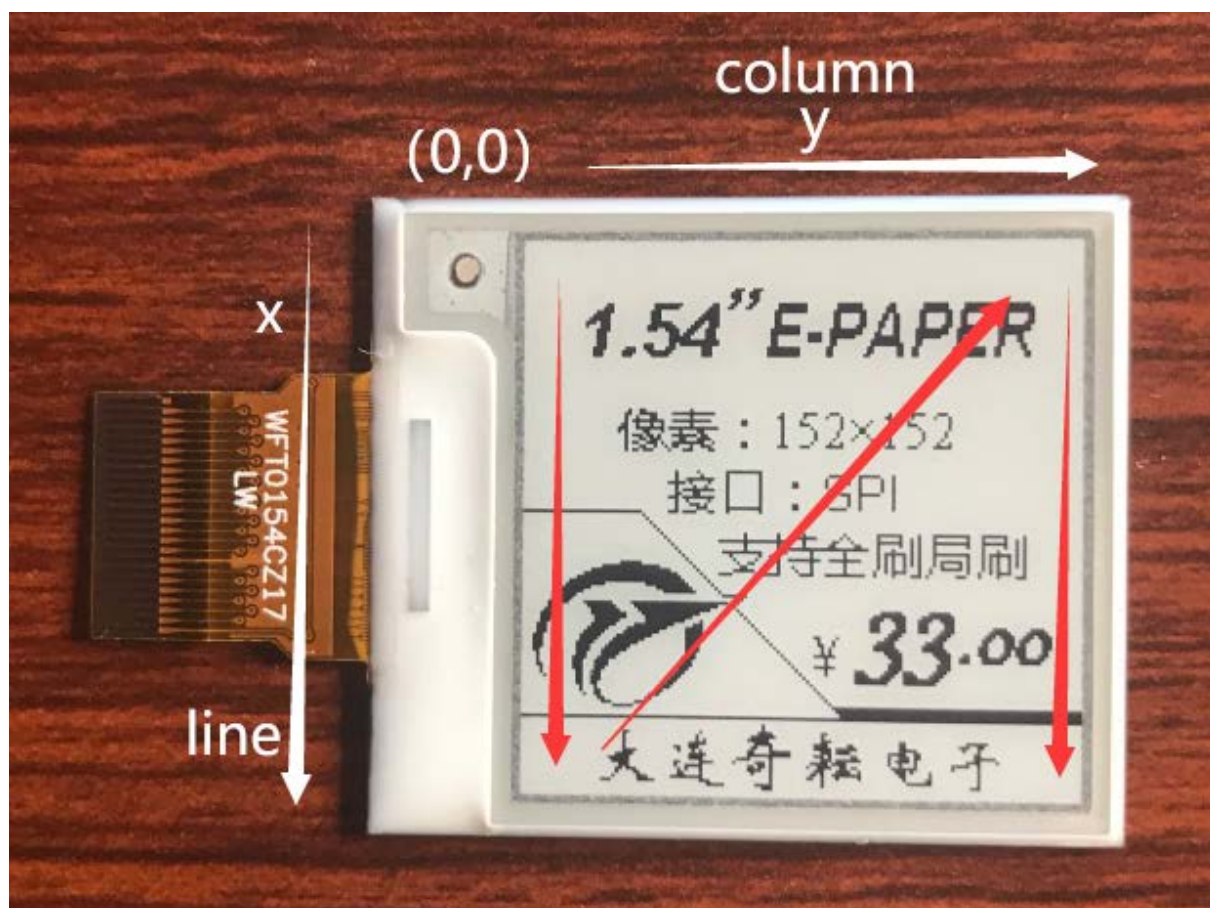
- 1、打开 image2lcd，调入需要取模的图片；
- 2、输出数据类型：选择“C 语言数组 (*.c)”；
- 3、扫描方式：选择“垂直扫描”；
- 4、输出灰度：选择“单色”；
- 5、最大宽度和高度：选择“152”、“152”，**选择后需要点击后面的箭头确认**；
- 6、正显（白底黑字），则“颜色反转”打钩；负显（黑底白字）则不需要打钩；
- 7、点击“保存”，把转换后的数组存到扩展名为“.c”文件；
- 8、最后把文件“.c”中的数组替换掉程序中对应的数组。

2、黑白灰阶：



图三

- 1、打开 image2lcd，调入需要取模的图片；
- 2、输出数据类型：选择“C 语言数组 (*.c)”；
- 3、扫描方式：选择“垂直扫描”；
- 4、输出灰度：选择“16 灰”；
- 5、最大宽度和高度：选择“152”、“152”，**选择后需要点击后面的箭头确认**；
- 6、正显（白底黑字），则“颜色反转”打钩；负显（黑底白字）则不需要打钩；
- 7、点击“保存”，把转换后的数组存到扩展名为“.c”文件；
- 8、最后把文件“.c”中的数组替换掉程序中对应的数组。



- 1、(0,0) : 坐标原点;
- 2、白色箭头: x、y方向 (注意: x必须是8的整数倍, 否则会显示异常; y无要求);
- 3、红色箭头: 屏幕扫描方向。