

1. Título del Juego

Nombre Provisional: "Stealth Operative"

2. Resumen del Juego

Descripción Breve: "Stealth Operative" es un juego de acción y sigilo en vista top-down donde el jugador asume el papel de un agente encubierto. El objetivo es eliminar a los enemigos sin ser detectado, utilizando el entorno y diversas habilidades especiales. El juego se desarrollará para PC, con niveles más complejos y mecánicas adicionales en comparación con "Hunter Assassins".

3. Género

Género: Acción/Sigilo, Top-Down

4. Mecánicas de Juego

- **Niveles y Escenarios:** Diversos escenarios, desde almacenes oscuros hasta complejos industriales. Cada nivel tiene un diseño intrincado con múltiples rutas y escondites.
- **Físicas:**
 - Objetos móviles: Cajas y barriles que pueden ser movidos para crear nuevas rutas o esconderse.
 - Áreas: Zonas con diferentes efectos, como sombras profundas donde los enemigos no pueden verte.
 - Tool y Draw Mode: Herramientas como cámaras de seguridad y trampas que el jugador puede colocar.
 - Objetos estáticos y móviles: Paredes, puertas, alarmas y enemigos patrullando.
- **Inputs:**
 - Control por eventos: Movimiento en 8 direcciones
 - Control por teclado: para uso de diferentes habilidades
 - Control siguiendo el ratón para disparar con la pistola
- **Shaders:**
 - Cambio de shader del sprite del personaje al entrar en modo sigilo (efecto de camuflaje).
 - Shaders para efectos visuales como luces dinámicas y sombras.

5. Personaje Principal

Descripción del Personaje:

- **Nombre:** Alex, el Operativo.
- **Acciones:**
 - Movimiento: Caminar, correr, agacharse.
 - Ataque: Silencioso (cuchillo), a distancia (pistola con silenciador).
 - Interacción: Manipular objetos, desactivar alarmas.
 - Habilidades Especiales: Inhibidor de cámaras, visión nocturna.

6. Historia y Ambientación

Historia: El jugador controla a Alex, un agente de una organización secreta encargada de infiltrarse en instalaciones peligrosas para eliminar amenazas. Cada misión tiene un objetivo específico, desde recuperar información hasta dismantelar operaciones criminales.

Ambientación: Los niveles están ambientados en distintos lugares como almacenes, oficinas corporativas, bases militares y laboratorios secretos. Cada escenario tiene una estética distinta y presenta desafíos únicos.

7. Gráficos y Arte

Estilo Visual:

- Gráficos 2D en vista top-down.
- Pixel art detallado con animaciones fluidas.
- Uso de shaders para mejorar la atmósfera y los efectos visuales.

8. Sonido y Música

Sonido:

- Efectos de sonido para acciones del personaje, enemigos y ambiente.
- Música tensa y ambiental que cambia según la situación (ej. alerta, combate, sigilo).