

## GUÍA DEFINITIVA PARA EXÁMENES DE PROGRAMACIÓN

### PASOS CLAROS Y A PRUEBA DE BLOQUEOS

#### 1. PASO 0 — ENTENDER EL EJERCICIO

Identificar:

- Clases que aparecen.
- Qué clase contiene arrays.
- Operaciones: registrar, eliminar, mostrar, buscar.
- Datos que no cambian: DNI, código, CIF.

#### 2. PASO 1 — CREAR CLASES

Atributos privados.

Constructor.

Getters.

Método mostrar().

#### 3. PASO 2 — CLASE QUE CONTIENE EL ARRAY

Método buscar():

Recorrer array, comparar, devolver posición o -1.

#### 4. PASO 3 — REGISTRAR OBJETO

Comprobar duplicado.

Insertar en hueco null.

Mostrar mensaje.

#### 5. PASO 4 — ELIMINAR OBJETO

Buscar posición.

Si no existe, avisar.

Asignar null.

#### 6. PASO 5 — MOSTRAR TODOS

Recorrer array.

Ignorar null.

Llamar mostrar().

## 7. PASO 6 — MENÚ EN MAIN

Estructura do-while con switch.

Llamar métodos.

## 8. PASO 7 — VALIDACIONES CON MiUtils

Usar leerTexto, comprobarPatronRepetidamente.

Validar DNI, CIF, IBAN.

## 9. PASO 8 — TIPO DE MÉTODO

void: acciones.

boolean: comprobaciones.

int: posiciones en array.

String: códigos generados.

static: utilidades.

## 10. PASO 9 — HERENCIA

Clase base: atributos comunes.

Hijas: extienden y añaden atributos.

Sobrescribir mostrar().

Usar super.mostrar().

## 11. PASO 10 — ORDEN PARA RESOLVER EXAMEN

1. Crear clases.

2. Atributos.

3. Constructores.

4. Getters.

5. Método buscar.

6. Registrar.

7. Eliminar.

8. Mostrar.

9. MostrarTodos.

10. Menú en Main.