Documentazione Gara Cavalli

Tabelle delle classi

|  |
| --- |
| Corsa |
| -cavallo : Cavallo |
| -campo: GaraCavalli |
| -velocita: int |
| -t: Thread |
| -conta: int |
| -posizione: int |
| +Corsa(in c: Cavallo, in g: GaraCavalli) |
| +run(): void |

|  |
| --- |
| Cavallo |
| -cordx: int |
| -cordy: int |
| -img: Image |
| +Cavallo(in yy: int, in xx: int) |
| +setCordx(in n: int) |
| +getCordx(): int |
| +paint(in g: Graphics) |

|  |
| --- |
| Campo |
|  |
| +paint(in g: Graphics) |

|  |
| --- |
| GaraCavalli |
| -posizione: int |
| -partecipanti: Cavallo[] |
| -thread\_partecipanti: Corsa[] |
| -pista: Campo |
| -offscreen: Graphics |
| -buffer\_virtuale: Image |
| +GaraCavalli() |
| +getPosizione(): int |
| +controllaArrivi(): void |
| +visualizzaClassifica(): void |
| +update(in g: Graphics) |
| +paint(in g: Graphics) |