Sprint 4

Anatomia de um formulário básico

```
<form>
<fieldset>
                                     <!--fieldsets podem, de forma opcional, serem usados para agrupar entradas -- >
  <input />
                                     <!-- veja abaixo os tipos de elementos de entrada -- >
 <input />
</fieldset>
<button type="submit"></button> <!-- veja abaixo os tipos de botões -- >
</form>
```

<input>

Permite que os usuários controlem, interativamente, um formulário.

Existem vários tipos de elementos de entrada. Seu tipo é controlado pelo atributo type. Os exemplos incluem text, date, e-mail, number, range, checkbox.

Atributos mais usados:

value	O valor atual da entrada
required	[Booleano] um formulário não pode ser enviado se alguma entrada obrigatória estiver em branco
placeholder	Define o texto a ser exibido se o valor não tiver sido definido
disabled	[Booleano] não é possível interagir com uma entrada desativada

Rotulos de elementos <input>

```
<label for="input-name">Rótulo</label>
<input id="input-name" />
```

Outros tipos de campos de entrada:

```
<!-para entradas de texto de várias linhas -- >
<textarea></textarea>
<!-- cria uma lista suspensa com as opções fornecidas -- >
<select>
<option>Item 1</option>
 <option>Item 2</option>
</select>
```

Tipos de elementos <button>



```
<button type="submit">Envia um formulário</button><button type="reset">Redefine os dados de um formulário</button>
<button type="button">Um botão genérico para todos os fins</button>
```