

**Avaliação I – PB 2022 – Springboot / UNICESUMAR – Compass.uol**

1. Baseado no Scrum Guide, qual o tempo máximo deveriam ter as seguintes cerimônias:
  - a. Daily:
  - b. Planning:
  - c. Review:
  - d. Retrospectiva:
  
2. José iniciou sua jornada recentemente com git e não está conseguindo publicar seu arquivo README e a classe Product.js que acabou de criar. O erro do git dá a seguinte informação:

Untracked Files:
README
Product.js

**Por que esse “erro” de “Untracked files” ocorreu e qual comando resolveria o problema?**

3. O time de desenvolvimento analisou e descobriu que o projeto está gerando arquivos pesados e desnecessários para serem commitados no repositório git. Em qual arquivo você deve incluir a lista de extensões para que esses arquivos desnecessários sejam desconsiderados?



4. Com suas palavras, descreva as vantagens de utilizar o Scrum no seu projeto.
5. José foi promovido de seu cargo anterior e se tornou o novo Product Owner do time, quais são suas novas responsabilidades como PO?
6. Escreva um programa Java que tem como objetivo ser um quiz de perguntas e respostas. Na tela, você perguntará ao usuário e ele responderá. Se o usuário acertar ou errar, você precisa informar se ele acertou ou errou e passar para próxima pergunta (enquanto houver próxima). Utilizem array para guardar as perguntas e respostas. Na tela perguntará ao usuário o nome, e por vez assim as perguntas, caso o usuário acerte ele demonstre os erros e acertos (como no exemplo abaixo):

Usuário XPTO
Acertos: 6
Erros:4



7. Escreva um programa em Java que tem como objetivo validar se um usuário e senha existem no sistema. Se o usuário e senha tiver corretos, o usuário deverá receber uma mensagem de acordo com o horário. (Utilizem arrays para armazenar os dados)

Se for das 6h as 11h59 da manhã, receberá “Bom dia, você se logou ao nosso sistema.”
Se for das 12 has 17h59 da tarde, receberá “Boa tarde, você se logou ao nosso sistema.”
Se for das 18h as 23h59 da noite, receberá “Boa noite, você se logou ao nosso sistema.”
Se for das 0h as 05h59 da madrugada, receberá “Boa madrugada, você se logou ao nosso sistema.”
Se o usuário ou senha for inválidos, deverá exibir a mensagem: “Usuário e/ou senha incorretos.”



8. Escreva um programa Java que tem como objetivo validar se um determinado funcionário tem direito a bonificação. O programa precisa receber a quantidade de funcionários que serão cadastrados e após isso, o programa deve armazenar o nome e o salário de cada funcionário. Se o usuário receber até R\$ 1000,00 reais, receberá 20% de bonificação. Se receber acima de 1000 e menos que 2000, recebe 10%. Se for acima de 2000, em vez de bonificação, o funcionário terá um desconto de 10%. No fim do programa, deverá ter uma saída com os nomes dos funcionários, salário, bônus ou desconto e salário líquido.(Utilizem arrays para armazenar os dados.)

Exemplo:

Funcionário XPTO
Salário: 1200,00
Bonus: 120,00
Salário Líquido: 1320,00
Funcionário XYZ
Salário: 3000,00
Desconto: 300,00
Salário Líquido: 2700,00
Funcionário ABC
Salário: 700,00
Bonus: 140,00
Salário Líquido: 840,00

