



**VETORES, MATRIZES, STRUCTS E PONTEIROS**  
**VETORES**

Sorocaba

2024



# **VETORES, MATRIZES, STRUCTS E PONTEIROS**

## **VETORES**

Disciplina: Algoritmo e Programação Estruturada

Aluno: Francielli Ferreira da Silva

Matrícula: 2024066213

Sorocaba

2024

Nesta atividade, o objetivo foi desenvolver um programa em C que declare e manipule um vetor de inteiros. O programa permitirá a leitura de valores fornecidos pelo usuário, calculará a soma dos elementos do vetor e, em seguida, exibirá tanto os elementos inseridos quanto a soma desses valores.

Abaixo segue o código criado e três diferentes execuções:

```
*****  
#include <stdio.h>  
  
int main()  
{  
    int i, num[5], soma=0;  
  
    for (i = 0; i < 5; i++)  
    {  
        printf("Dia %d: ", i + 1);  
        scanf("%d", &num[i]);  
        soma += num[i];  
    }  
  
    printf("\nVendas por dia:\n");  
    for(i = 0; i < 5; i++) {  
        printf("Dia %d: %d vendas\n", i + 1, num[i]);  
    }  
  
    printf("\nSoma total: %d\n", soma);  
  
    return 0;  
}
```

```
Dia 1: 33  
Dia 2: 15  
Dia 3: 43  
Dia 4: 23  
Dia 5: 11  
  
Vendas por dia:  
Dia 1: 33 vendas  
Dia 2: 15 vendas  
Dia 3: 43 vendas  
Dia 4: 23 vendas  
Dia 5: 11 vendas  
  
Soma total: 125  
  
...Program finished with exit code 0  
Press ENTER to exit console.
```

```
Dia 1: 12
Dia 2: 7
Dia 3: 14
Dia 4: 2
Dia 5: 9

Vendas por dia:
Dia 1: 12 vendas
Dia 2: 7 vendas
Dia 3: 14 vendas
Dia 4: 2 vendas
Dia 5: 9 vendas

Soma total: 44

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```

```
Dia 1: 70
Dia 2: 124
Dia 3: 100
Dia 4: 98
Dia 5: 112

Vendas por dia:
Dia 1: 70 vendas
Dia 2: 124 vendas
Dia 3: 100 vendas
Dia 4: 98 vendas
Dia 5: 112 vendas

Soma total: 504

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.█
```