

**Injeção de dependência**, é um padrão de desenvolvimento que torna-se necessário para manter o baixo nível de acoplamento entre diferentes módulos de um sistema, havendo como benefícios a reutilização de códigos, facilidade de refatoração e testes. Por exemplo, uma classe Carro pode precisar de uma referência de ou classe Motor. Essas classes são as chamadas de dependências, onde que Carro depende de uma instância de Motor para ser executada.

**Camada de domínio** de uma aplicação representa e encapsula as regras de negócio, onde estão localizadas as classes que fazem parte do domínio do problema. Tais camadas podem não apenas representar as regras do banco de dados e/ou que também não estão associadas exclusivamente a uma entidade.