

## **PROJETO DO MÓDULO DE JOGOS 2D COM CONSTRUCT 3**

**Franciely Alves de Souza**

### **ODS: VIDA TERRESTRE**

Levando em consideração que a ODS Vida Terrestre possui o objetivo de proteger, recuperar e promover o uso sustentável dos ecossistemas terrestres, gerir de forma sustentável as florestas, combater a desertificação, deter e reverter a degradação da terra e deter a perda de biodiversidade, o jogo terá foco na vida na floresta.

Será um jogo de plataforma, onde o personagem será encarregado proteger o meio ambiente.

- Tela inicial com botão de play.
  - Estágio 1: O personagem irá coletar lixo que estarão espalhados na floresta, mas precisará desviar dos animais, caso colida com algum animal irá perder uma vida a cada colisão.
  - O personagem iniciará com 3 vidas, mas poderá coletar outras ao colidir com corações que estarão no cenário.
  - Estágio 2: O personagem precisará destruir armadilhas de caças que estarão no meio da floresta. Mas não poderá machucar os animais no processo de destruição.
  - A tela de game over terá um botão de (voltar ao jogo).
  - Ao vencer o jogo, o personagem aparecerá segurando um troféu na tela de vitória.
- ❖ Uma funcionalidade extra que eu gostaria de desenvolver será colocar um botão de som, para silenciar a trilha sonora, caso seja desejável. O desenvolvimento dependerá da quantidade de eventos disponíveis.