

# **PROJETO DO MÓDULO DE JOGOS 2D COM UNITY**

**Franciely Alves de Souza**

## **VERDE URBANO**

Adicionar a natureza nos espaços urbanos, é uma ótima maneira de promover vínculos emocionais capazes de motivar o bem-estar, tornando o ambiente mais bonito e agradável, com isso, o intuito do jogo é ajudar o personagem a montar uma cidade mais alegre com o plantio de árvores.

Será um jogo de plataforma, onde o personagem será encarregado de coletar mudas de plantas no estágio 1 e plantá-las no estágio 2.

- Tela inicial com botões de play e créditos.
- Estágio 1: Será um background de floresta onde o personagem irá andar pelas plataformas em busca de coletar mudas de árvores que estarão espalhadas no cenário. Será preciso desviar de animais para não perder vidas.
- O personagem terá 3 vidas.
- Estágio 2: Será um background de cidade, onde o personagem precisará plantar as mudas de árvores nos buracos espalhados no cenário. Será preciso desviar dos veículos para não perder vidas.
- A tela de game over terá um botão de (voltar a tela inicial).
- A tela de créditos apresentará o nome da programadora e fontes de onde os sprites, background e sons serão retirados.
- Ao vencer o jogo, o personagem aparecerá em um background com uma cidade onde terão lindas árvores.