



# Programação para Dispositivos Móveis

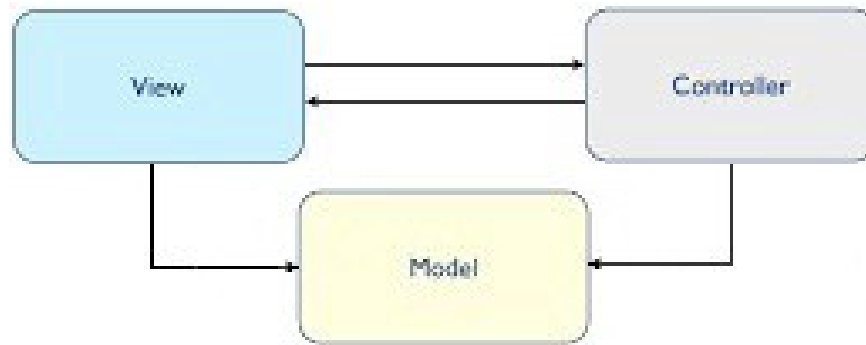
## Flutter – Padrão de projeto

Prof. Otilio Paulo

[otilio.paulo@ifpi.edu.br](mailto:otilio.paulo@ifpi.edu.br)



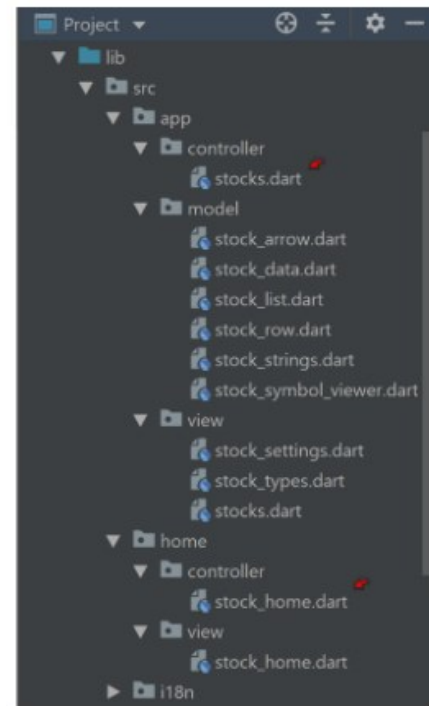
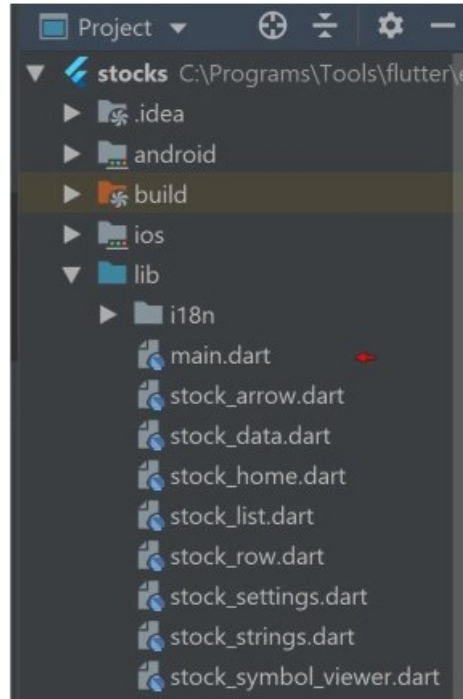
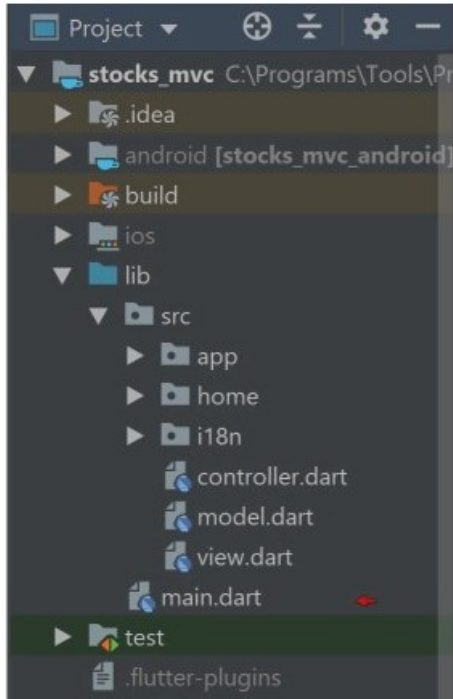
# Padrão MVC



Model-View-Controller



# Padrão MVC





# Padrão MVC

Qual o melhor modelo?



# Atividade

1. Crie um projeto novo com Flutter e faça os seguintes passos:
  - a) Crie as pastas Views
  - b) Separa as classes **MyHomePage** e **\_MyHomePageState** do main.dart em um arquivo separado e coloque dentro da pasta views
  - c) Crie uma pasta models e adicione uma classe ItemModel.dart com os atributos nome e check



# Próxima aula!

- Vamos continuar o código para utilizar padrão de projeto no Flutter



---

Obrigado  
e até a próxima!