



Programação para Dispositivos Móveis

Flutter – Primeiro Programa

Prof. Otilio Paulo

otilio.paulo@ifpi.edu.br



Material

- Conjunto de widgets que seguem as definições de design do Material Design.
- No [catálogo](#) de widgets do Flutter,
 - Atualmente conta com vários widgets prontos para uso
 - Desde um simples [botão](#) até widgets para estruturar todo o aplicativo, como o [Scaffold](#).



Principais widgets!

- [MaterialApp](#): Fornece uma estrutura completa para um aplicativo. Todas as rotas, opções de tema podem ser configuradas. Bem como a tela inicial. Ele será o widget raiz de um aplicativo.
- [Scaffold](#):
 - Para estruturar o layout de uma tela, este é o widget ideal
 - **AppBar** Podemos adicionar barras de navegação superior e inferior),
 - **body** definimos o corpo da nossa tela.
 - **bottomNavigationBar** é a barra de navegação inferior, onde podemos adicionar ícones e textos das nossas telas.



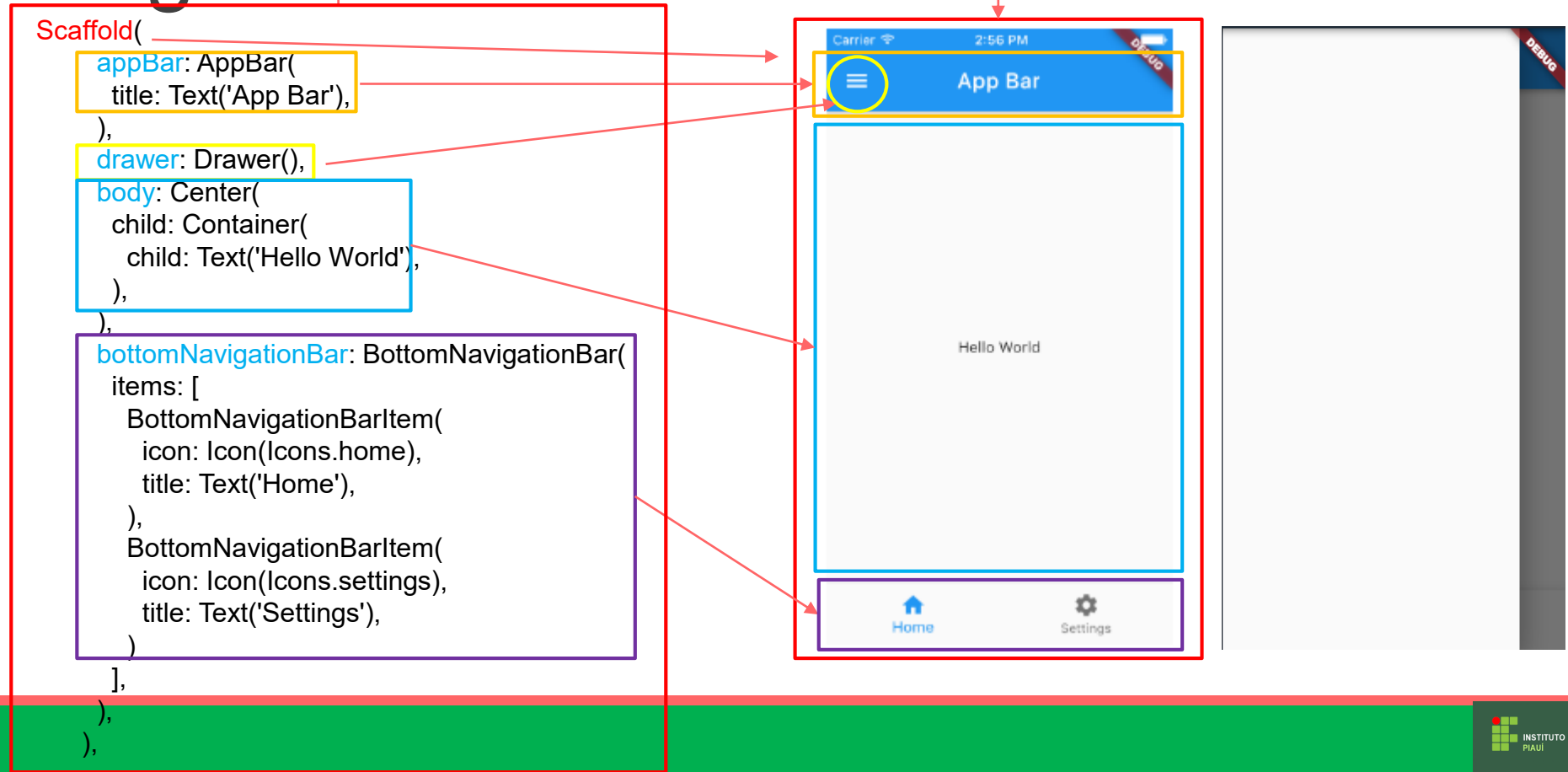
Dica da aula!

- [AppBar](#): Barra superior, onde podemos colocar o título da nossa tela. O Flutter também utiliza este widget para exibir o ícone
- [Drawer](#): Menu lateral, que se abre após clicarmos em um ícone na [AppBar](#).

Lembrete: ao adicionarmos um [Drawer](#) ao [Scaffold](#) e não adicionarmos uma [AppBar](#), o ícone para abrir o [Drawer](#) não é exibido.



Veja o código do App combinando os widgets





Veja mais layouts

<https://flutter.dev/docs/development/ui/widgets/material#App%20structure%20and%20navigation>



Atividade

1. Baseado no scaffold desta aula, modifique o tema do nosso App para sua preferencia
2. Adicione ao App no menu Drawer os itens:
 1. Saldo
 2. Extrato
 3. Pagamentos
3. No corpo do App altere o texto para explorar o widget em formato de Lista no Flutter



Próxima aula!

- Vamos explorar o widget em formato de Lista no Flutter



Obrigado
e até a próxima!