



Programação para Dispositivos Móveis

Flutter – ListView

Prof. Otilio Paulo

otilio.paulo@ifpi.edu.br



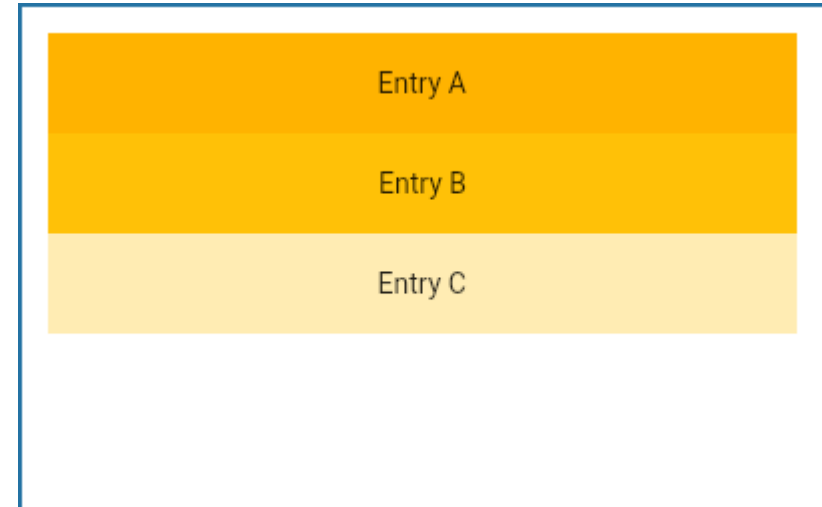
ListView

- É um widget de rolagem mais comumente usado.
- Exibe seus filhos um após o outro na direção da rolagem.
- Existem 4 tipos de [ListView](#)
 - O [List <Widget>](#) cria filhos estáticos
 - O [ListView.builder](#) pega um [IndexedWidgetBuilder](#) dinâmico
 - O [ListView.separated](#) pega dois [IndexedWidgetBuilder](#) dinâmico
 - O [ListView.custom](#) usa um [SliverChildDelegate](#) dinâmico



ListView

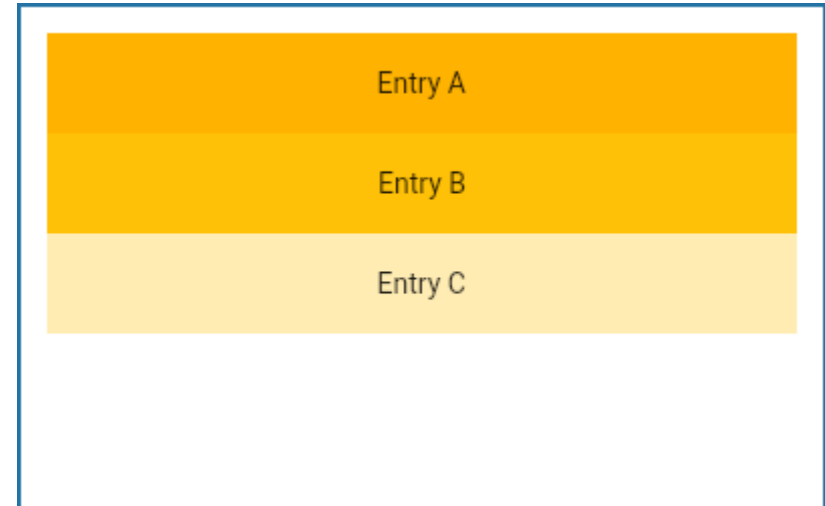
```
ListView(  
  padding: const EdgeInsets.all(8),  
  children: <Widget>[  
    Container(  
      height: 50,  
      color: Colors.amber[600],  
      child: const Center(child: Text('Entry A')),  
    ),  
    Container(  
      height: 50,  
      color: Colors.amber[500],  
      child: const Center(child: Text('Entry B')),  
    ),  
    Container(  
      height: 50,  
      color: Colors.amber[100],  
      child: const Center(child: Text('Entry C')),  
    ),  
  ],  
)
```





ListView.builder

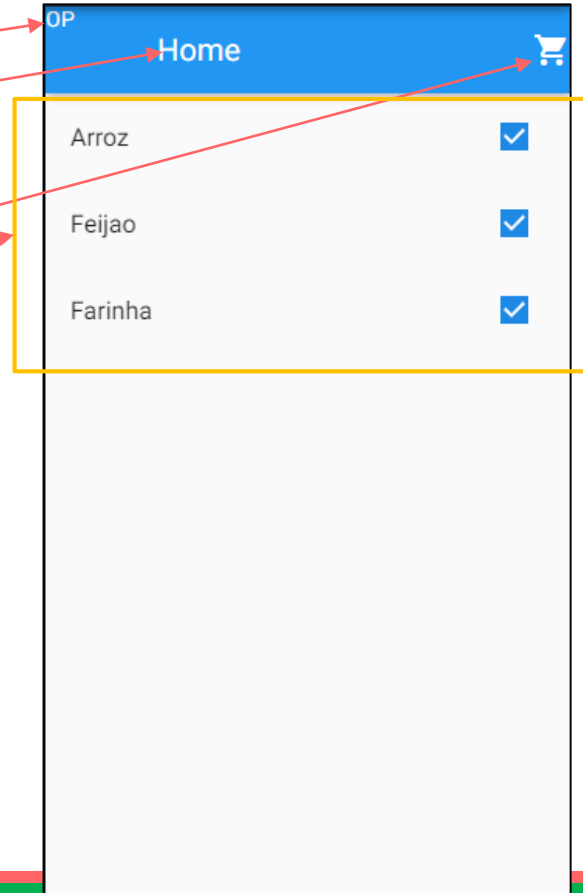
```
final List<String> entries = <String>['A', 'B', 'C'];  
final List<int> colorCodes = <int>[600, 500, 100];  
  
ListView.builder(  
  padding: const EdgeInsets.all(8),  
  itemCount: entries.length,  
  itemBuilder: (BuildContext context, int index) {  
    return Container(  
      height: 50,  
      color: Colors.amber[colorCodes[index]],  
      child: Center(child: Text('Entry ${entries[index]}')),  
    );  
  }  
);
```





ListView.builder

```
class _HomePageState extends State<HomePage> {  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return Scaffold(  
      appBar: AppBar(  
        leading: Text("OP"), // menu IconButton no canto esquerdo do appBar  
        title: Text("Home"),  
        actions: <Widget>[  
          // menu IconButton no canto direito do appBar  
          Icon(Icons.local_grocery_store),  
        ],  
      ),  
      body: ListView.builder(  
        itemCount: widget.items.length,  
        itemBuilder: (BuildContext context, int index) {  
          final item = widget.items[index]; // para evitar a repeticao  
          return CheckboxListTile(  
            title: Text(item.nome),  
            key: Key(item.nome),  
            value: item.chek,  
            onChanged: (value) {},  
          );  
        },  
      ),  
    );  
  }  
}
```



ListView.builder



```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(App());
}

class App extends StatelessWidget {
  // This widget is the root of your application.
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Flutter Demo',
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      theme: ThemeData(
        primarySwatch: Colors.blue,
        visualDensity: VisualDensity.adaptivePlatformDensity,
      ),
      home: HomePage(),
    );
  }
}
```

1

```
class HomePage extends StatefulWidget {
  var items = new List<Item>();

  HomePage() {
    items = [];
    items.add(Item(nome: "Arroz", chek: true));
    items.add(Item(nome: "Feijao", chek: true));
    items.add(Item(nome: "Farinha", chek:
true));
  }
  @override
  _HomePageState createState() =>
  _HomePageState();
}
```

2

```
class _HomePageState extends State<HomePage> {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        leading: Text("OP"), // menu IconButton no canto
        esuerdo do appBar
        title: Text("Home"),
        actions: <Widget>[
          // menu IconButton no canto direto do appBar
          Icon(Icons.local_grocery_store),
        ],
      ),
      body: ListView.builder(
        itemCount: widget.items.length,
        itemBuilder: (BuildContext context, int index) {
          final item = widget.items[index]; // para evitar a
          repeticao
          return CheckboxListTile(
            title: Text(item.nome),
            key: Key(item.nome),
            value: item.chek,
            onChanged: (value) {},
          );
        },
      ),
    );
  }
}
```

3

```
class Item {
  String nome;
  bool chek;

  Item({this.nome,
this.chek});
}
```

4



Veja mais ListView.build

<https://api.flutter.dev/flutter/widgets/ListView/ListView.builder.html>



Atividade

1. Baseado no `ListView.build` desta aula, estenda o código para mudar o checkbox quando pressionado
 - a) Uma dica é você usar o `onChanged`
 - b) Use o `setState()` para mudar o estado a plaicação



Próxima aula!

- Vamos estender o código para utilizar padrão de projeto no Flutter



Obrigado
e até a próxima!