

TRAVAIL PRATIQUE 1

ANIMATION INTERACTIVE 2D

1. SOMMAIRE

Le titre de mon projet est *Chat errant*, une histoire interactive qui requière du lecteur de prendre des décisions, ces décisions affecteront la conclusion de l'histoire et son déroulement.

Vous interpréter un chat, errant en quête de nourriture, vous êtes emmenée à prendre des décisions cruciales pour votre survie. Aller vous jouer de prudence ou prendre des risques, aller vous foncer directement vers votre objectif ou faire des détours et prendre le temps de jouer. Quel chat n'aime pas jouer n'est-ce pas.

2. INTERACTIVITE

Une fois dans l'écran titre, il y a deux interactivités possibles. Tout d'abord, un click gauche de la souris, ceci permettra le déclenchement d'une animation, qui par sa fin commencera la partie. De plus, il sera possible dans cet écran d'interagir avec le titre, il suffit de maintenir un click droit et de glisser la souris vers celui-ci.

Un fois dans le jeu principal une seule action est possible, soit un click gauche de la souris pour faite votre choix parmi les décisions proposés.

Un écran secondaire, disponible au commencement du jeux seulement, vous permettra cependant de jouer du piano. En effet, vous pourrez non seulement utiliser un click gauche de la souris pour jouer chaque note individuellement, mais vous pourrez aussi utiliser

3. FONCTIONNALITES

4. RESSOURCES

5. PRESENTATION

Bonjours mon nom est Francis Dufour et le projet à été réalisé seul.

Merci