



# CAHIER DES CHARGES De l'application web et/ou desktop de l'association C . I . L Gravière

# 1. Présentation d'ensemble du projet

# .1 Présentation de l'entreprise :

- Le C.I.L de la gravière est le Comité d'Intérêt Local du quartier de la Gravière situé à Sainte Foy Lès Lyon.
  - C'est une association de loi 1901 qui sert d'interlocuteur entre les habitants du quartier et les élus locaux.
  - Elle est entièrement composée de bénévoles et œuvre dans l'intérêt général du quartier en dialoguant avec la municipalité afin d'améliorer la vie du quartier et organise à ce titre plusieurs manifestations tout au long de l'année.
- Elle se doit donc de pouvoir promouvoir ses actions ainsi que les informations importantes de la vie du quartier par le biais d'un site web, d'annoncer les évènements à venir.
- L'association souhaite pouvoir faciliter la gestion d'une de ses manifestations phare : Le Vide-Grenier qui pour l'instant n'a qu'une date fixée au premier dimanche de juillet.
- Le site web devra pouvoir répondre à ces défis : aider à la diffusion d'informations ainsi qu'à la gestion du Vide-grenier pour des bénévoles bien souvent balbutiants ou malhabiles avec l'outil informatique.
- Il faudrait s'inspirer du site existant cilgraviere.ytu.fr et le rendre conforme aux normes d'internet actuelles (mobile first, sécurisé).

## .2 Les objectifs du site :

- Il s'agit donc d'abord d'un site vitrine pour présenter l'activité du C.I.L de la Gravière ainsi que de la vie du quartier.
- Il comportera aussi une partie réservée aux membres du CIL permettant la gestion du Vide-Grenier.

- Il aura une partie e-commerce visible aux utilisateurs enregistrés et validés destinée à réserver des emplacements pour le Vide-Grenier.

# .3 La cible adressée par le site :

- Le site cible les habitants du quartier et tous les curieux qui souhaiteraient avoir des informations sur la vie du quartier, venir ou participer en tant que bénévoles aux différentes manifestations.
- Les utilisateurs du site sont majoritairement des adultes en grande partie d'un âge mur et l'association souhaite simplifier au maximum l'expérience utilisateur pour les plus âgées d'entre eux.

## .4 Objectifs quantitatifs:

- Le site aura moins de 300 visiteurs/jour (affluence pour le Vide-Grenier en étant très large)

## .5 Périmètre du projet :

- Le site web doit être mobile first, user et OLD user friendly (pour les personnes agées), en français.
- Techniquement une partie front office gérée via le CMS Wordpress et un plugin en php ou une application de type desktop en java sur la partie gestion du vide grenier est à privilégier.

#### .6 Description de l'existant :

- Un site existe déjà cilgraviere.ytu.fr, il est hébergé par un habitant du quartier et c'est lui qui fait les mises à jour des posts.
- La question de l'achat d'un nom de domaine et d'un hébergement sur un serveur gérer par les membres du cil est en suspend.

# 2. Description graphique et ergonomique

#### .7 Charte graphique :

 Hormis le logo du Cil qui est naturellement à reprendre, une très grande liberté est donnée pour la création d'une charte graphique moderne et de bon goût.

#### .8 Design:

Idem que pour la partie charte graphique.

## .9 Maquettes:

Maquettes à réaliser puis à valider avec Francis.

On reprendra une architecture classique avec un enchaînement des écrans logiques via un module de connexion.

# 3. Description fonctionnelle et technique

#### .10 Arborescence du site :

- La page principale sera une homepage visible de tous affichant les 3 derniers posts/actualités et permettant de se connecter ou de s'enregistrer.
- Le site aura une section « Actualités-Manifestations », « Qui sommes-nous ? », « Connexion-Inscription», « Vide-Grenier», « Mentions légales »
- Une fois connecté on arrivera sur la page Vide-Grenier qui indiquera soit nore emplacement, le statut de la réservation ou la date de la prochaine manifestation.

### .11 Description fonctionnelle:

- Le site contiendra une partie d'authentification-inscription sécurisée via mot de passe simple.
- Il permettra aux visiteurs de s'inscrire et de se désinscrire à la newsletter.
- Le site contiendra un module pour faire un backup/restore du site.
- L'interface de gestion de la newsletter se fera via un plugin WP ou une application type desktop.
- Concernant la partie réservation, un module paypal ,billetweb, stripe permettra le paiement en ligne sécurisé après avoir rempli un formulaire.
- Les informations du formulaire seront stockées sur la BDD mais non accessible par l'utilisateur.
- Le site permettra d'afficher aux utilisateurs enregistrés après paiement et validation de l'admin leurs emplacements au Vide-Grenier via une photo ou Google Map.
- Le site intègrera un formulaire de contact simple.
- Un plugin en Php ou une application de type desktop en Java permettra de gérer la partie administrative des réservations, emplacements, annulations, mailing list des personnes ayant réservés concernant le Vide-grenier.

#### .12 Informations relatives aux contenus:

- Le site proposera des photos, vidéos ainsi qu'un modèle à imprimer concernant l'inscription au Vide-Grenier.
- Les pages doivent permettre un référencement correct (SEO).

#### .13 Contraintes techniques :

- Technologies imposées ou privilégiées : CMS Wordpress, pour le module de gestion : plugin PhP ou logiciel tiers en Java.
- Le site doit être mobile first et compatible à minima avec Chrome et Safari.

# 4. Prestations attendues et modalités de sélection des prestataires

#### .14 Prestations attendues :

Vous assurerez tout ou parties des parties du développement de l'application web et/ou desktop :

- Développement permettant l'intégration continue ainsi que la maintenance et les mises à jour.
- Design.
- Création et gestion de la base de données.
- Rédaction de support sur l'administration du site, application tierce ou modules.

## .15 Planning:

- Idéalement la livraison doit intervenir au plus tard fin janvier 2019 (début de la phase préparatoire du Vide-Grenier par l'association)

# .16 Méthodologie de suivi :

- Un développement suivant une méthodologie agile type SCRUM serait bienvenu
- Un tableau kanban hébergé par un site type Trello permettra une meilleure visualisation de l'avancée du projet ainsi que du reste à faire.
- Plusieurs rendez-vous au début sont prévus ainsi que des points hebdomadaires et des livraisons bi-hebdomadaires puis mensuelles.

\_