# Ejercicio 4

Responda:

1. ¿Dónde se define el esqueleto del algoritmo?
2. ¿Se puede redefinir el esqueleto?
3. ¿Qué es lo que se puede redefinir?
4. ¿Qué es inversión de control?

Respuestas:

i) El esqueleto del algoritmo se define en la clase abstracta llamada BebidaCaliente en el método preparar(), es donde se define los pasos generales de nuestro algoritmo.

ii)No, no se puede redefinir, ya que, si se redefine, la estructura principal cambiaria, y ese cambio impactará en las clases que lo implementan

iii) se puede redefinir los métodos abstractos que las subclases deben implementar.

iv) Es cuando la lógica general del flujo de control está en la superclase, es decir, en BebidaCaliente ya que la clase base llama a los métodos que están definidos en las subclases y no al revés.