Preguntas metodologias del desarrollo del software

1. Que es una metodologia

R: Una metodología de software es un enfoque, una manera de interpretar la realidad o la disciplina en cuestión

1. Que es una metodología de software

R: es una estructura utilizada para planificar y controlar el procedimiento de creación de un sistema de información especializada

1. Como se conocen a las metodologías agiles?

R: Modelos de procesos descriptivos

1. Nombre de modelos descriptitvos

R: Modelo de cascada

Modelo de espiral

Prototipo

RAD

1. Nombre metodologías agiles

R: Programacion XP

SCRUM

Kanban

Open UP

1. Cual es es ciclo de vida del desarrollo de software

R: Identificacion de problemas

Levantamiento de requerimientos

Analisis de sistemas del sistema

Diseño del sistema recomendado

Desarrollo y documentación

Prueba y mantenimiento

Implementacion y evaluación

1. Enliste técnicas de levantamiento de requerimientos

R: Encuestas

Cuestionarios

Entrevistas

Analisis de documentación

Mesas de trabajo

Historias de usuario

1. Que es el análisis de datos?

consiste en aplicar una serie de técnicas para desglosar y analizar los requisitos y sus partes.

1. En que consiste la etapa de análisis de requerimientos?

R: se extraen los requisitos del producto de software que se va a desarrollar para plasmarlos en el documento ERS (Especificación de Requerimientos del Sistema)

1. Que es un diragrama UML?

R: El lenguaje unificado de modelado es el lenguaje de modelado de sistemas de software más conocido y utilizado en la actualidad; está respaldado por el Object Management Group. Es un lenguaje gráfico para visualizar, especificar, construir y documentar un sistema

1. Que es un diargama de casos de uso?

R: Los diagramas de casos de uso permiten visualizar las interacciones que podría tener un usuario o un cliente con un sistema.

1. Que es un diagrama de clases?

R: un diagrama de clases en Lenguaje Unificado de Modelado es un tipo de diagrama de estructura estática que describe la estructura de un sistema mostrando las clases del sistema, sus atributos, operaciones, y las relaciones entre los objetos

1. En que consiste la etapa de codificación

R: consiste, esencialmente, en llevar a código fuente, en el lenguaje de programación elegido, todo lo diseñado en la fase anterior

1. En que consiste la etapa de pruebas?

Se enfoca sobre la lógica interna del software asegurando que todas las sentencias se han probado y sobre las funciones externas se esta realizando pruebas para asegurar que la entrada definida producirá los resultados que realmente se requieren.

1. Que son las pruebas funcionales?

R: Una prueba funcional es una prueba de tipo caja negra basada en la ejecución, revisión y retroalimentación de las funcionalidades previamente diseñadas para el software

1. Que son las pruebas no funcionales?

R: Las pruebas no funcionales son aquellas que verifican requisitos basados en la operación de un software, no en la funcionalidad en sí. Este tipo de pruebas, pueden ayudarnos a determinar la carga que soporta el producto, si su rendimiento es el correcto o si está estable a nivel de contacto con el servidor.

1. En que consiste la etapa de implementación?

R: En esta fase hay que elegir las herramientas adecuadas, un entorno de desarrollo que facilite el trabajo y un lenguaje de programación apropiado para el tipo de software a construir. Esta elección dependerá tanto de las decisiones de diseño tomadas como del entorno en el que el software deba funcionar.

1. En que consiste la etapa de mantenimiento?

R: es la modificación de un producto de [software](https://es.wikipedia.org/wiki/Software) después de la entrega, para [corregir errores](https://es.wikipedia.org/wiki/Depuraci%C3%B3n_de_programas), mejorar el rendimiento, u otros atributos

g