



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE INGENIERÍA



PROYECTO CASTILLO PEACH

FECHA DE ELABORACIÓN:

01/04/23

BITÁCORA - PÁEZ LÓPEZ DIDIER MARCELO

FECHA	¿QUÉ ME PROPONGO HACER?	¿QUÉ SE LOGRÓ HACER?	HORAS
02/04/2023	ORGANIZAR EL PLAN DE PROYECTO ESTABLECIENDO LAS FECHAS CONFORME SE IBAN CUMPLIENDO LOS OBJETIVOS Y REGISTRAR CADA CAMBIO.	SE OBTUVO UN RESULTADO SATISFACTORIO PARA EL PLAN DE PROYECTO AL REGISTRAR CADA ETAPA DEL PROYECTO CON SU RESPECTIVA FECHA.	40
02/04/2023	ELABORACIÓN DE DIAGRAMA DE GANTT CON ASIGNACIONES DE TIEMPO.	SE ELABORÓ UN DIAGRAMA DE GANTT QUE SE IBA ACOMODANDO DE ACUERDO A LA METODOLOGÍA UTILIZADA (SCRUM)	4
09/04/2023	REALIZAR UN MODELO DE UNA ESTRELLA	SE LOGRÓ REALIZAR EL MODELO DE LA ESTRELLA CORRECTAMENTE	2
09/04/2023	REALIZAR EL MODELO DE UNA MONEDA	EL MODELO REALIZADO FUE EL ESPERADO, YA QUE DE IGUAL MANERA, QUEDÓ OPTIMIZADO.	2
10/04/2023	AGREGAR UNA TEXTURA PHONG A LA ESTRELLA PARA TENER EFECTO DE ILUMINACIÓN EN ELLA	EL RESULTADO FUE EQUIVOCADO, YA QUE SÍ SE AGREGÓ EL TIPO DE TEXTURA, PERO LA ILUMINACIÓN FUE MAL IMPLEMENTADA CON TEXTURAS.	1
10/04/2023	AGREGAR UNA TEXTURA PHONG A LA MONEDA PARA TENER EFECTO DE ILUMINACIÓN EN ELLA	EL RESULTADO FUE EQUIVOCADO, YA QUE SÍ SE AGREGÓ EL TIPO DE TEXTURA, PERO LA ILUMINACIÓN FUE MAL IMPLEMENTADA CON TEXTURAS.	1



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE INGENIERÍA



FECHA	¿QUÉ ME PROPONGO HACER?	¿QUÉ SE LOGRÓ HACER?	HORAS
15/04/2023	CORREGIR LA TEXTURA PHONG DE LA MONEDA.	QUEDÓ CORREGIDA Y EN EL RESULTADO FINAL LA FORMA EN LA QUE LA ILUMINACIÓN INTERACTUA CON LA MONEDA AHORA ES CORRECTA.	1
15/04/2023	CORREGIR LA TEXTURA PHONG DE LA ESTRELLA.	QUEDÓ CORREGIDA Y EN EL RESULTADO FINAL LA FORMA EN LA QUE LA ILUMINACIÓN INTERACTUA CON LA ESTRELLA AHORA ES CORRECTA.	1
20/04/2023	ELABORACIÓN DE UNA REPRESENTACIÓN 3D DEL PERSONAJE "CHILLY WILLY"	SE OBTUVO UN MODELO TEXTURIZADO DEL PERSONAJE HECHO POR EL ALUMNO.	6
20/04/2023	MODELADO Y TEXTURIZADO DE ARBUSTOS	SE MODELÓ Y TEXTURIZÓ CORRECTAMENTE EL OBJETO PARA PODER INCLUIRLO EN EL ESCENARIO.	3
21/04/2023	HACER LA UNIÓN DEL PERSONAJE CREADO JUNTO CON UN KART PARA POSTERIORMENTE AGREGAR UNA ANIMACIÓN.	SE LOGRÓ LA UNIÓN DE AMBOS MODELOS PARA PODER EXPORTAR EL MODELO COMPLETO.	1
30/04/2023	COMENZAR A DOCUMENTAR LOS REQUERIMIENTOS PREVIOS PARA EL CORRECTO FUNCIONAMIENTO DEL PROYECTO.	SE DOCUMENTARON LOS REQUERIMIENTOS PARA PODER EJECUTAR CORRECTAMENTE EL PROYECTO EN VISUAL STUDIO	4
10/05/2023	REALIZAR UN DOCUMENTO DE MANEJO DE VERSIONES EN EL QUE SE IRÁ REGISTRANDO LOS CAMBIOS QUE SE PRESENTEN EN CADA VERSIÓN DEL PROYECTO.	SE OBTUVO UN DOCUMENTO EN EL QUE SE ENLISTAS LAS VERSIONES DEL PROYECTO ASÍ COMO LA DESCRIPCIÓN DE CADA UNA DE ELLAS.	4



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE INGENIERÍA



FECHA	¿QUÉ ME PROPONGO HACER?	¿QUÉ SE LOGRÓ HACER?	HORAS
15/05/2023	SE EDITÓ IMAGEN PARA LA IMPLEMENTACIÓN DEL SKYBOX DEL ESCENARIO	SE QUITÓ UN ELEMENTO EXTRA INCLUIDO EN LA IMAGEN PARA TENER UNA MEJOR AMBIENTACIÓN.	2
20/06/2023	MODELADO Y TEXTURIZADO DE HAMBURGUESAS PARA UTILIZAR EN EL ESCENARIO	SE CREARON Y TEXTURIZARON DOS MODELOS DE HAMBURGUESAS (COCINADA Y NO COCINADA).	2
12/06/2023	VERIFICACIÓN DE DOCUMENTACIÓN COMPLETA DEL PROYECTO	SE VERIFICÓ QUE ESTUVIERA PRESENTE TODA LA DOCUMENTACIÓN SOLICITADA POR EL PROFESOR PARA EL PROYECTO.	3
13/06/2023	TRADUCCIÓN DE DOCUMENTACIÓN A IDIOMA INGLÉS.	SE LOGRÓ TRADUCIR LOS DOCUMENTOS AL IDIOMA INGLÉS PARA CUMPLIR CON EL REQUIRIMIENTO DEL PROYECTO.	8