

日志规范

日志框架

本项目采用 Logback + Slf4j + lombok插件实现简单的日志调用。

```
1  @Slf4j
2  public class DemoServiceController implements DemoApi {
3
4      public DemoBean get(@RequestParam(required = true, value = "id")
5      Integer id) {
6          DemoBean demoBean = new DemoBean();
7          demoBean.setId(200);
8          demoBean.setMsg("成功");
9          log.info("{}","info");
10         log.warn("{}","warn");
11         log.debug("{}","debug");
12         return demoBean;
13     }
14 }
```

日志分级

fatal - 严重的，造成服务中断的错误；
error - 其他错误运行期错误；
warn - 警告信息，如程序调用了一个即将作废的接口，接口的不当使用，运行状态不是期望的但仍可继续处理等；
info - 有意义的事件信息，如程序启动，关闭事件，收到请求事件等；
debug - 调试信息，可记录详细的业务处理到哪一步了，以及当前的变量状态；
trace - 更详细的跟踪信息；

1.debug，trace只能在开发和测试环境下输出，不能在生产环境下输出。

输出规范

1.严格按照SLF4J输出格式,使用占位符

```
1 void foo() {
2     log.info("{}{}{}",1,2,3);    // 正确
```

```

3      log.info("123")                // 错误
4  }
```

2.不允许出现System print(包括System.out.println和System.error.println)语句。

3.不允许出现printStackTrace。

```

1  void foo() {
2      try {
3          // do something...
4      }catch ( Exception e ) {
5          e.printStackTrace(); // 错误
6          _LOG.error("Bad things : ", e ); //正确
7      }
8  }
```

4.输出Exceptions的全部Throwable信息，因为logger.error(msg)和logger.error(msg,e.getMessage())这样的日志输出方法会丢失掉最重要的StackTrace信息。

```

1  void foo(){
2      try {
3          // do something...
4      }catch ( Exception e ){
5          log.error(e.getMessage()); // 错误
6          log.error("Bad things : ",e.getMessage()); // 错误
7          log.error("Bad things : ",e); // 正确
8      }
9  }
```

5.不允许记录日志后又抛出异常，因为这样会多次记录日志，只允许记录一次日志。

```

1  void foo() throws LogException{
2      try{
3          // do something...
4      }catch ( Exception e ){
5          log.error("Bad things : ", e);
6          throw new LogException("Bad things : ",e);
7      }
}
```

