

操作系统

L12 死锁2

胡燕 大连理工大学 软件学院

Operating System 2024 2024/5/7

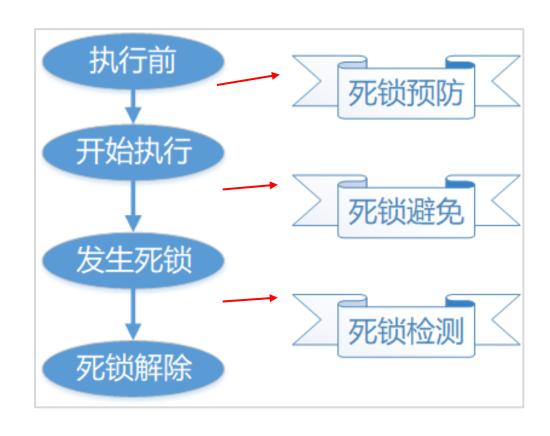
死锁处理方法

Handling Deadlocks

01

死锁处理的时机





死锁预防



如何防患于未然?



7.4-死锁处理方法

死锁预防



死锁预防思路1: 进程必须获取工作所需所有资源, 才能开展工作

进程:运行前申请所需全部资源

系统: 对于任意一个进程的资源申请, 如果能够满足,

则一次性全部分配;否则,让进程等待

Each process try to acquire all the resources it needs before the process run

破坏 "hold-and-wait" 条件

缺点:

- 资源利用效率低
- 由于系统很难同时满足多个进程的一次性资源需求,可能出现大量进程等待现象



- 图中交通拥堵画面(不和谐)
- 制定规则: 禁止绿灯跟进
- 规则仍需要司机主动遵守

试分析: 禁止绿灯跟进, 是否与此死锁预防思路一致?

死锁预防

• • •



死锁预防思路2:要求进程按序使用资源

对资源进行编号,约定进程按照编号大小顺序对资源进行分配

资源集: R={r₁,r₂,...,r_n}

 \mathbf{r}_{2}

函数编号: F: R→N (为资源定一个级别)

申请次序_____

 r_k

进程 p_i 可以申请资源 r_i 中的实例 $\Leftrightarrow \forall r_i, p_i$ 占有 r_i , 有 $F(r_i) < F(r_i)$

例如: R={scanner,tape,printer}

F(scanner)=1;

F(tape)=2;

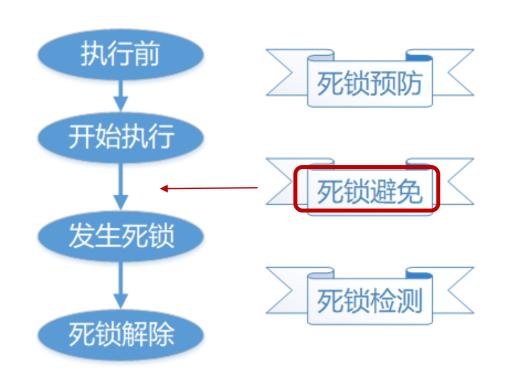
F(printer)=3;

要求: 进程代码中申请资源必须按 照先申请scanner,再申请tape, 最 后申请printer的原则进行

破坏"循环等待"条件

 $r_{\rm m}$





Deadlock Avoidance

How to avoid deadlock?



死锁避免的基本思路

好比在悬崖上跳舞,每一次脚悬空准备落下来时,都得面对一个问题

安全吗? 会不会踩空掉下去啊?

若不安全: 就把本来要踏出去的脚再收回来



关键: 准确判断safety

建立安全感

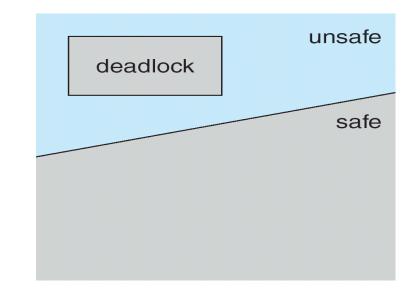


死锁避免的基本思路

对每次进程资源申请,都做严格的审查

- 确定安全,则允许分配
- 不能确定安全,则不允许分配,进程等待

目标: 保证系统始终处于安全的资源使用状态



死锁避免的关键要素:对安全状态的定义

最终: safe状态 – 不会死锁 Unsafe状态 – 存在死锁风险



死锁避免中的安全状态

死锁的特性:

参与死锁的进程,每个都持有部分资源,并且 待申请的其他的资源都在死锁进程集中的其他 进程手里,从而所有参与死锁进程都无法继续 推进

死锁避免的安全状态判定:

如果能够找到一个顺序,使得所有进程可以依次获得进一步执行所需的资源,从而依次执行结束,那么可以判定系统状态安全(不会死锁)

安全序列: p₁,p₂,...,p_n, 使得依次

- 让pi获得所需全部资源,使得p_i执行结束,并随后释放p_i原本持有的资源回资源池,接着p_{i+1}可以获得所需全部资源,并得以计算结束 (i从1到n-1)

Safe状态 ⇔ 可找到安全序列

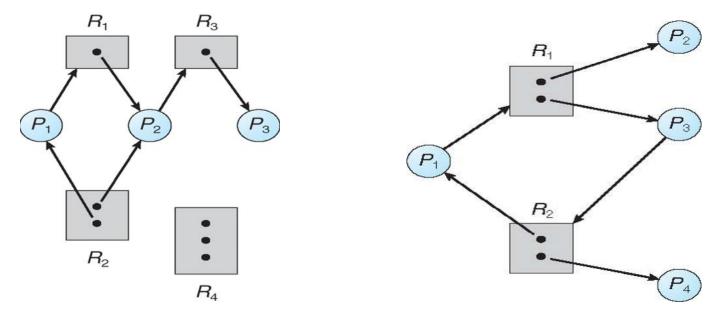


死锁避免的实现思路

在确定当前状态安全的基础上,对每一次进程资源申请,都做一个预判:即,如果通过进程的此次申请,系统到达的状态是否还安全

如何实现每一步的状态安全判断,是死锁避免的关键

如何实施呢?



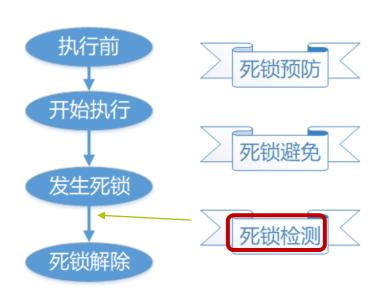
在资源分配图模型下,找出安全序列,近似于在选取图中的一个拓扑排序

练习: 试找出上述图示状态中的安全序列

7.4-死锁处理方法

死锁检测





基本思路:不采取任何预防或避免死锁的措施, 当死锁发生时再决定如何处理

解决方案:

- (1) 检测死锁, 并解除
- (2) 不处理, 忽略 (鸵鸟机制)

考虑到死锁检测的高昂代价, 鸵鸟机制被多数通用操作系统采用

Deadlock Avoidance

02

7.5-死锁避免

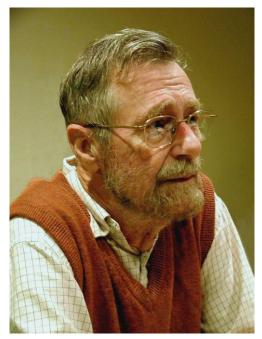
死锁避免的核心



在程序运行起来后,通过对每次资源分配请求进行系统审核,通过拒绝为不安全的资源请求进行分配,来达到避免死锁风险的目的

方法的核心要素:安全性判定

死锁避免算法:银行家算法



dijkstra



进程发起资源申请

系统认为存在风险, 拒绝申请,进程等待

系统认定无风险, 批准申请



银行家算法的基本数据结构

假设系统中有**n**个进程: P₁,P₂, ..., P_n 有**m**类资源: R₁,R₂,...,R_m

(1) 每个进程明确声明所需最大资源量

(2) 记录每个进程已获分配的资源量

(3) 记录每个进程尚需的资源量

(4) 记录系统剩余可用的资源量

(5) 描述进程的当前资源申请请求

Max: array[1..n,1..m]of integer;

Allocation: array[1..n,1..m]of integer;

Need: array[1..n,1..m] of integer;

Available: array[1..m]of integer;

Request: array[1..n,1..m]of integer;



银行家算法:安全判定过程

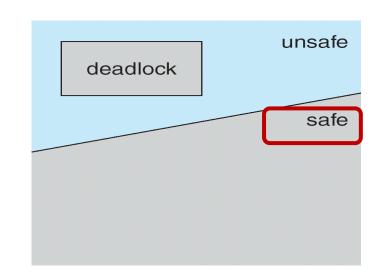
Local Data Structures:

- Work: vector[1..m], initialize Work to Available
- Finish: vector[1..n], initialize to false for each process i
- 1.Find process i such that Finish[i]=false and Need[i]<=Work, if i exists do

Work := Work + Allocation

Finish[i] := true Go back to 1

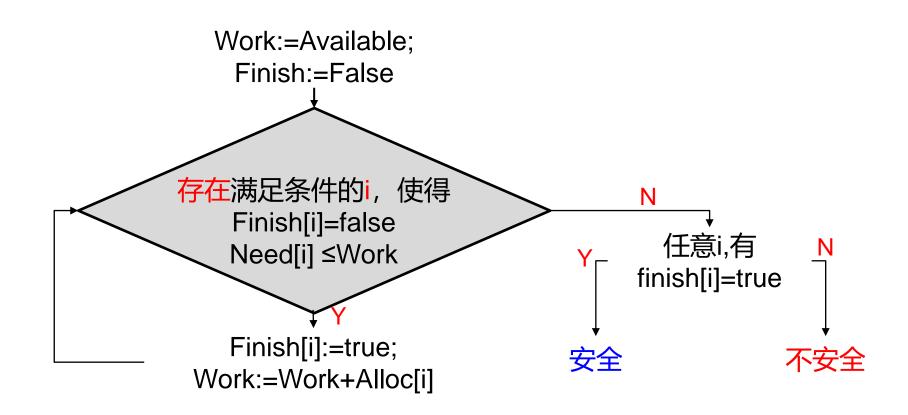
2. (if no such i exists any more) if Finish[i]=true for all i in 1..n, then the system is in a safe state. otherwise, the processes whose index is false may potentially be involved in a deadlock in the future.



寻找安全序列之旅



多资源实例条件下的死锁避免:银行家算法





银行家算法:Resource Request

Request[i] – request vector

- 1. If not (Request[i] <= Need[i]) raise an error
- 2. If not (Request[i] <= Available) process i must wait

初始化:

For each process Pi

- Need[i]=Max[i]
- Allocation[i] = 0

如果进程请求超过其声明的允许最大量,则报错

如果进程请求超出了当前系统剩余资源量,则需等待

3. Tentatively allocate the requested resources to process i:

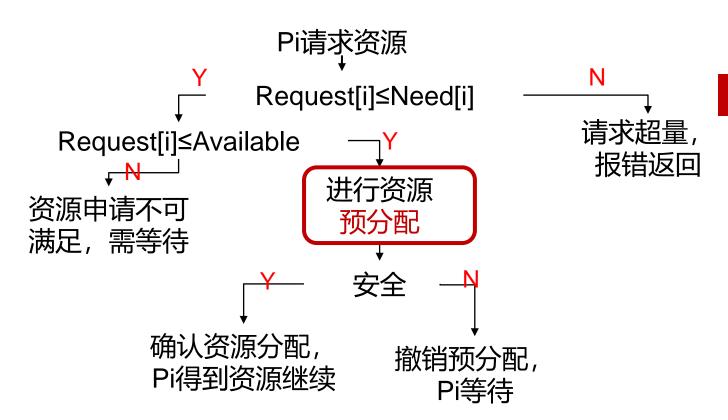
Available := Available - Request[i] Allocation[i] := Allocation[i] + Request[i] Need[i] := Need[i] - Request[i]

4. Check safety of state. If safe, the resources are allocated.

If not safe then cancel the tentative allocation and process i must wait.



资源申请处理流程



预分配的具体操作如下:

Available:=

Available-Req[I]

Alloc[I]:=

Alloc[I]+Req[I]

Need[I]:=

Need[I]-Req[I]



资源申请处理流程



若不安全,则撤销预分配,具体操作如下:

```
Available:=

Available+Req[I]

Alloc[I]:=

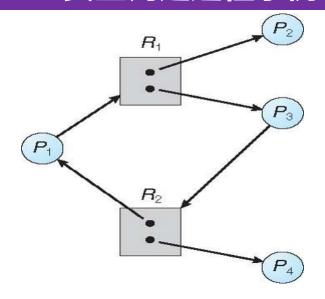
Alloc[I]-Req[I]

Need[I]:=

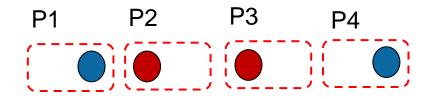
Need[I]+Req[I]
```



安全判定过程示例



呈现一下安全序列的流程?

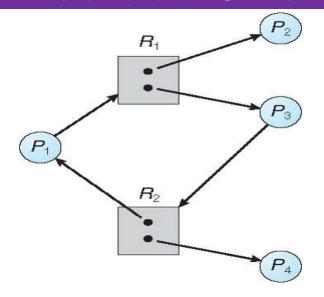


初始情况: P2,P4已经获得运行所需全部资源

	<u>Max</u>	<u>Alloc</u>	<u>Need</u>	<u>Available</u>	<u>Work</u>	<u>Finish</u>
	R1 R2	R1 R2	R1 R2	R1 R2	R1 R2	
P1:	1 1	0 1	1 0	0 0	0 0	
p2:	1 0	10	0 0			
p3:	1 1	10	0 1			
p4:	0 1	0 1	0 0			



安全判定过程示例



呈现一下安全序列的流程?

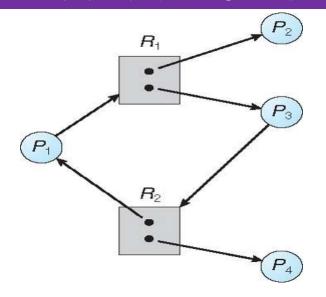
初始状态:

Step1: let P2 finish

	Max	<u>Alloc</u>	Need	<u>Available</u>	<u>Work</u>	<u>Finish</u>
	R1 R2	R1 R2	R1 R2	R1 R2	R1 R2	
P1:	1 1	0 1	1 0	0 0	0 0	
	1 0					
	1 1		0 1			
p4:	0 1	0 1	0 0			



安全判定过程示例



呈现一下安全序列的流程?

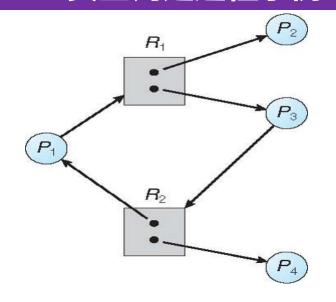
P1 P2 P3 P4
初始状态: ()() () ()
Step1: ()(Finish) () ()

Step2: let P1 finish

	<u>Max</u>	<u>Alloc</u>	Need	<u>Available</u>	Work	<u>Finish</u>
	R1 R2	R1 R2	R1 R2	R1 R2	R1 R2	
P1:	11	0 1	1 0	0 0	1 0	F
p2:	1 0	00	0 0			Т
p3:	11	1 0	0 1			F
p4:	0 1	0 1	0 0			F
		P2		Wo	ork:	



安全判定过程示例



呈现一下安全序列的流程?

P1 P4 初始状态: Finish Step1: Finish | Finish | | Step2:

P2

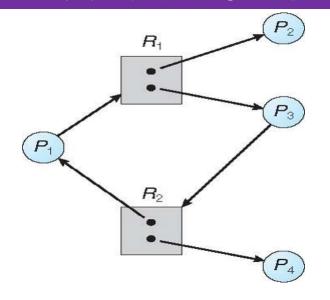
P3

	Max	<u>Alloc</u>	Need	<u>Available</u>	<u>Work</u>	<u>Finish</u>
					R1 R2	
P1:	1 1	0 0	10	0 0	1 1	T
	1 0		0 0			T
	11	1 0	0 1			F
p4:	0 1	0 1	0 0			F
		P2	P1	Wo	ork: 🛑 (

Step3: let P3 finish



安全判定过程示例



呈现一下安全序列的流程?

初始状态:

Step1:

Finish | Finish | |

Finish }

P2

P3

P4

Step3:

P1

Finish | Finish | Finish |

P1:

p4:

00

Alloc

R1 R2

10

P1

0

2 1

R1 R2

<u>Work</u>

Step2:

Step4: let P4 finish

p3:

0 1

<u>Max</u>

R1 R2

00 00

P2

0 0

P3

Need

00

R1 R2

<u>Available</u>

R1 R2

0

Work:



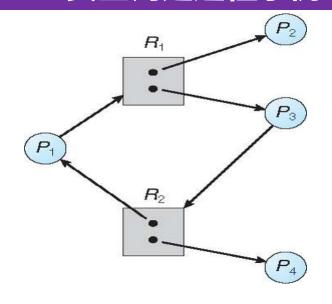
Finish

7.5-死锁避免

银行家算法



安全判定过程示例



呈现一下安全序列的流程?

初始状态:

Step1:

Step2:

Alloc **Finish** <u>Available</u> Work <u>Max</u> Need Step3: R1 R2 R1 R2 R1 R2 R1 R2 R1 R2

0

0

P1: 00 10 00 00

p3: 00

p4: 0 1 0 0 00

> P2 P4 P1 P3

2 2

Work:

P1 P4 Finish : Finish | Finish | | Finish | Finish | Finish | Finish |

Done!

成功找到安全序列!





资源申请处理过程示例

R={A(10),B(5),C(7)}: 3类资源

P={p0,p1,p2,p3,p4}: 5个进程

	<u>Max</u>	<u>(</u>	<u>Alloc</u>	Need	<u>Available</u>	<u>Work</u>	<u>Finish</u>
	A B (C	ABC	ABC	ABC	ABC	
P0:	75	3	0 1 0	7 4 3	3 3 2		
p1:	3 2	2	200	122			
p2:	90	2	302	600			
p3:	22	2	2 1 1	0 1 1			
p4:	43	3	0 0 2	431			

进程P1提出资源申请Request[1]=(1,0,2) 系统应如何处理 步骤1: 判定当前状态是否安全



步骤2:实施资源预分配



步骤3: 预分配后状态是否安全



资源申请处理过程示例

R={A(10),B(5),C(7)}: 3类资源

P={p0,p1,p2,p3,p4}: 5个进程

	<u>Max</u>	<u>Alloc</u>	<u>Need</u>	<u>Available</u>	<u>Work</u>	<u>Finish</u>
	АВС	ABC	ABC	ABC	ABC	
P0:	753	0 1 0	743	3 3 2	3 3 2	F
p1:	3 2 2	200	1 2 2			F
p2:	902	302	600			F
p3:	222	2 1 1	0 1 1			F
p4:	433	002	431			F

步骤1: 判定当前状态是否安全

Step1:从满足need<=work的进程中选一个, 我们选p1



资源申请处理过程示例

R={A(10),B(5),C(7)}: 3类资源

P={p0,p1,p2,p3,p4}: 5个进程

	<u>Ma</u>	<u>X</u>	<u>Allo</u>	<u>C</u>	Nee	<u>ed</u>	Avail	<u>able</u>	W	<u>/ork</u>	<u>Finish</u>
	A B	C	A B	C	AB	C	A B	C	Α	ВС	
P0:	7 5	3	0 1	0	7 4	3	3 3	2	5	3 2	F
p1:	3 2	2	20	0	1 2	2					Т
p2:	9 0	2	3 0	2	6 0	0					F
p3:	2 2	2	2 1	1	0 1	1					F
p4:	43	3	0 0	2	43	1					F

步骤1: 判定当前状态是否安全

Step1:从满足need<=work的进程中选一个, 我们选p1 (p1预计获取所有资源结束)

Step2:从满足need<=work的进程中选一个, 这次选p3

安全序列: p1

Work变量的变化: 3 3 2 → 5 3 2



资源申请处理过程示例

R={A(10),B(5),C(7)}: 3类资源

P={p0,p1,p2,p3,p4}: 5个进程

	Max	<u>Alloc</u>	Need	<u>Available</u>	<u>Work</u>	<u>Finish</u>
	ABC	ABC	ABC	ABC	ABC	
P0:	7 5 3	0 1 0	743	3 3 2	7 4 3	F
p1:	3 2 2	200	122			Т
p2:	902	302	600			F
p3:	2 2 2	2 1 1	0 1 1			Т
		002				F

步骤1: 判定当前状态是否安全

Step1:从满足need<=work的进程中选一个,我们选p1

Step2:从满足need<=work的进程中选一个, 这次选p3 (p3预计获取所有资源结束)

Step3:从满足need<=work的进程中选一个, 这次选p4

安全序列: p1 p3

Work变量的变化: 3 3 2 → 5 3 2 → 7 4 3



资源申请处理过程示例

R={A(10),B(5),C(7)}: 3类资源

P={p0,p1,p2,p3,p4}: 5个进程

	Max	<u>Alloc</u>	<u>Need</u>	<u>Available</u>	<u>Work</u>	<u>Finish</u>
	ABC	ABC	ABC	АВС	ABC	
P0:	7 5 3	0 1 0	743	3 3 2	7 4 5	F
p1:	3 2 2	200	1 2 2			Т
p2:	902	3 0 2	600			F
p3:	2 2 2	2 1 1	0 1 1			Т
p4:	4 3 3	002	4 3 1			Т

步骤1: 判定当前状态是否安全

Step1:从满足need<=work的进程中选一个,我们选p1

Step2:从满足need<=work的进程中选一个, 这次选p3

Step3:从满足need<=work的进程中选一个, 这次选p4 (p4预计获取所有资源结束)

Step4:从满足need<=work的进程中选一个, 这次选p2

安全序列: p1 p3 p4

Work变量的变化: 3 3 2 → 5 3 2 → 7 4 3 → 7 4 5

7.5-死锁避免

银行家算法



资源申请处理过程示例

R={A(10),B(5),C(7)}: 3类资源

P={p0,p1,p2,p3,p4}: 5个进程

	Max	<u>Alloc</u>	<u>Need</u>	<u>Available</u>	<u>Work</u>	<u>Finish</u>
	ABC	ABC	ABC	АВС	ABC	
P0:	753	0 1 0	743	3 3 2	10 4 7	F
p1:	3 2 2	200	122			Т
p2:	902	302	600			Т
p3:	222	2 1 1	0 1 1			Т
p4:	433	002	431			Т

安全序列: p1 p3 p4 p2

Work变量的变化: 3 3 2 → 5 3 2 → 7 4 3 → 7 4 5 → 10 4

Step1:从满足need<=work的进程中选一个,我们选p1

步骤1: 判定当前状态是否安全

Step2:从满足need<=work的进程中选一个, 这次选p3

Step3:从满足need<=work的进程中选一个, 这次选p4

Step4:从满足need<=work的进程中选一个, 这次选p2 (p2预计获取所有资源结束)

Step5:从满足need<=work的进程中选一个, 这次选p0



资源申请处理过程示例

R={A(10),B(5),C(7)}: 3类资源

P={p0,p1,p2,p3,p4}: 5个进程

	Max	<u>Alloc</u>	Need	<u>Available</u>	<u>Work</u>	<u>Finish</u>
	ABC	ABC	ABC	ABC	ABC	
P0:	753	010	743	3 3 2	10 5 7	T
p1:	3 2 2	200	122			T
p2:	902	302	600			Т
p3:	2 2 2	2 1 1	0 1 1			Т
•		002				T

安全序列: p1 p3 p4 p2 p0

Work变量的变化: 3 3 2 → 5 3 2 → 7 4 3 → 7 4 5

步骤1: 判定当前状态是否安全

成功找到安全序列,确认状态安全!

Step1:从满足need<=work的进程中选一个, 我们选p1

Step2:从满足need<=work的进程中选一个, 这次选p3

Step3:从满足need<=work的进程中选一个, 这次选p4

Step4:从满足need<=work的进程中选一个, 这次选p2

Step5:从满足need<=work的进程中选一个, 这次选p0 (p0预计获取所有资源结束)



资源申请处理过程示例

R={A(10),B(5),C(7)}: 3类资源

P={p0,p1,p2,p3,p4}: 5个进程

 Max
 Alloc
 Need
 Available
 Work
 Finish

 A B C
 A B C
 A B C
 A B C

 P0: 7 5 3 0 1 0 7 4 3 3 3 2
 3 3 2

 p1: 3 2 2 2 0 0 1 2 2
 2 0 0 1 2 2

 p2: 9 0 2 3 0 2 6 0 0
 2 2 1 1 0 1 1

 p4: 4 3 3 0 0 2 4 3 1

进程P1: Request[1]=(1,0,2)

步骤1: 判定当前状态是否安全



步骤2:实施资源预分配



资源申请处理过程示例

R={A(10),B(5),C(7)}: 3类资源

P={p0,p1,p2,p3,p4}: 5个进程

Max Alloc Need Available Work Finish
ABC ABC ABC ABC ABC

PO: 75 3 01 0 74 3 230

p1: 3 2 2 3 0 2 0 2 0

p2: 9 0 2 3 0 2 6 0 0

p3: 2 2 2 2 1 1 0 1 1

p4: 43 3 00 2 43 1

步骤1: 判定当前状态是否安全



步骤2:实施资源预分配



步骤3: 预分配后状态是否安全

进程P1: Request[1]=(1,0,2)

课堂练习:请尝试看看能否找出一个安全序列



资源申请处理过程示例

R={A(10),B(5),C(7)}: 3类资源

P={p0,p1,p2,p3,p4}: 5个进程

Max Alloc Need Available Work Finish ABC ABC ABC ABC ABC

P0: 75 3 01 0 74 3 230

p1: 3 2 2 3 0 2 0 2 0

p2: 9 0 2 3 0 2 6 0 0

p3: 22 2 2 1 1 0 1 1

p4: 43 3 00 2 43 1

步骤1: 判定当前状态是否安全

步骤2:实施资源预分配



步骤3: 预分配后状态是否安全

进程P1: Request[1]=(1,0,2)

找到安全进程序列: <p1,p3,p4,p0,p2>



银行家算法



银行家算法的保守型:示例

例子: R={A(1),B(1)}, 申请A, B; 释放Ā, B

 $P=\{p1,p2\}, p1: A B \overline{A} \overline{B}; p2:B \overline{B} B A \overline{A} \overline{B}\}$

<u>Claim</u>	<u> Allocation</u>	<u>Need</u>	<u>Available</u>	<u>Work</u>	<u>Finish</u>
A B	A B	A B	АВ	A B	
p1: 1 1	0 0	1 1	1 1		
p2: 1 1	0 0	1 1			

Request[1]=(1,0), 安全, 分配。

银行家算法



银行家算法的保守型:示例

p1: a b a b; p2:b b b a a b

分配后:

<u>Claim</u>	<u>Allocation</u>	<u>Need</u>	<u>Available</u>	<u>Work</u>	<u>Finish</u>
A B	A B	A B	АВ	АВ	
p1: 1 1	1 0	0 1	0 1		
p2: 1 1	0 0	1 1			

若P2此时提出Request[2]=(0,1),则银行家算法认定不安全,不分配 (实际上针对此示例,此时满足P2的申请并不导致死锁) 死锁检测

Deadlock Detection

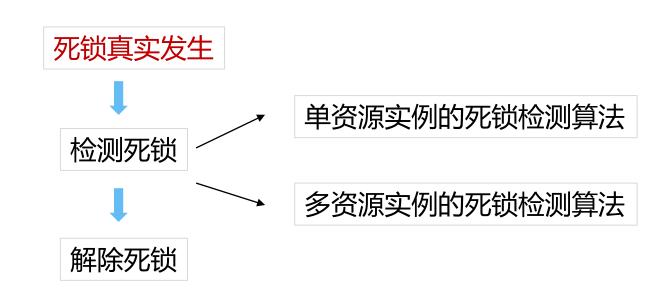
03

死锁检测



Deadlock





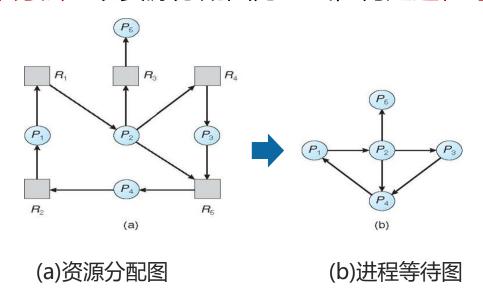
实施方式: 在系统运转过程中, 定期进行死锁检测, 判断是否有死锁发生

死锁检测方法



单资源实例条件下的死锁检测

基本方法: 以资源分配图为基础, 构建进程等待图



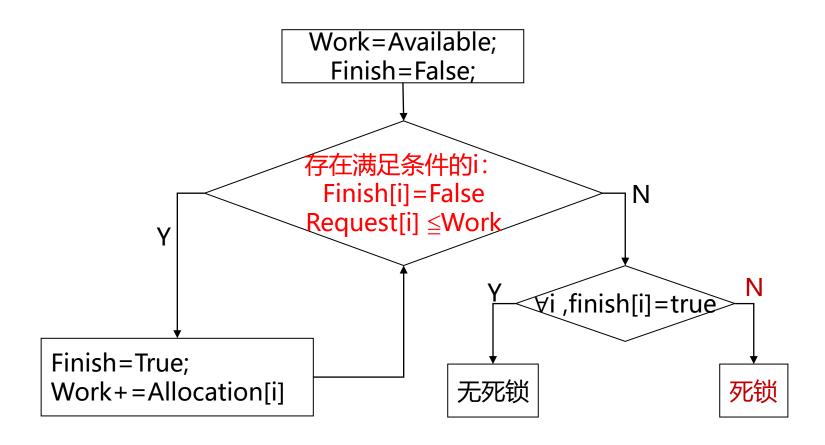
死锁检测问题转化为对进程等待图的环路检测问题

实施方式:定期启动对进程等待图的环路检测,如果发现等待图中有环,那么报告死锁发生

死锁检测方法



多资源实例条件下的死锁检测



死锁检测方法



多资源实例条件下的死锁检测

示例: R={A(7),B(2),C(6)}; P={p0,p1,p2,p3,p4}

<u>Allocation</u>	<u>Request</u>	<u>Available</u>	<u>Work</u>	<u>Finish</u>
A B C	ABC	ABC	АВС	
p0: 0 1 0	0 0 0	0 0 0		
p1: 2 0 0	2 0 2			
p2: 3 0 3	0 0 0			
p3: 2 1 1	1 0 0			
p4: 0 0 2	0 0 2			
•				

未死锁。

若此时,p2提出Request[2]=(0,0,1),死锁,参与死锁进程{p1,p2,p3,p4}

死锁检测时机



由于死锁检测算法的开销较大,所以不可能频繁进行死锁检测

检测时机:

- 1. 当进程阻塞时, 系统实施检测
- 2. 定时检测
- 3. 系统资源利用率下降时检测死锁

死锁解除



必须用解除死锁方法, 与死锁检测方法配套

死锁解除手段:

- 1. 重新启动
- 2. 撤销进程
- 3. 剥夺进程资源
- 4. 进程回退

鸵鸟策略



视而不见

- Pro:
 - ▶ 工程师观点
 - 死锁发生频率<其它故障引起的系统瘫痪的频率
 - 死锁处理constant overhead > 危害
- Cont:
 - ▶ 数学家观点:必须处理,无论代价如何

目前通用桌面操作系统实际采取鸵鸟策略



Summary



小结:



死锁处理方法



死锁避免



死锁检测

讨论

死锁检测的成本



死锁检测的成本过高。

思考题

1



在一个繁忙的十字路口,每个方向只有一个车道,如果车辆只能向前直行,而不允许转弯和退后,并且没有任何方式进行交通管理。

- (1) 该十字路口是否会产生交通死锁?若可能,请画出交通死锁的示意图。
- (2) 说明产生死锁的4个必要条件在此处成立。
- (3) 提出一个避免死锁的简单规则。

思考题

2



某系统采用了银行家算法,则下列叙述正确的是()。

- A. 系统处于不安全状态时一定会发生死锁
- B. 系统处于不安全状态时可能会发生死锁
- C. 系统处于安全状态时,可能会发生 死锁
- D. 系统处于安全状态时, 一定会发生死锁

思考题

3



若有10个同类资源供三个进程分配使用,下表列出了这三个进程目前已占资源和最大需求量的情况,现在这三个进程P1、P2、P3又分别申请1个、2个、1个资源,请问:能否先满足P2的要求?

P1: 已占资源数 (3) , 最大需求量 (8)

P2: 已占资源数 (3) , 最大需求量 (8)

P3: 已占资源数 (2) , 最大需求量 (3)



系统中有5个进程P0,P1,P2,P3,P4, 竞争使用3类资源R1、R2、R3, 资源总数分别为18,6,22。 当前时刻的资源分配情况如表所示。()是此时存在的一个安全序列。

进程	已分配资源			资源最大需求		
	R1	R2	R3	R1	R2	R3
P0	3	2	3	5	5	10
P1	4	0	3	5	3	6
P2	4	0	5	4	0	11
P3	2	0	4	4	2	5
P4	3	1	4	4	2	4

A. P0, P2, P4, P1, P3

B. P1, P0, P3, P4, P2

C. P2, P1, P0, P3, P4

D. P3, P4, P2, P1, P0

