

操作系统

L10 进程同步3

胡燕 大连理工大学 软件学院

Operating System 2024 2024/4/28



- 问题模式(1:1:n)
 - 1 producer, 1 consumer, warehouse with capacity n(buffer size=n)

```
i = 0;
while (true) {
生产产品;
P(empty):
往Buffer [i]放产品;
i = (i+1) % n;
V(full);
};
```

```
C:

j = 0;

while (true) {

P(full):

从Buffer[j]取产品;

j = (j+1) % n;

V(empty);

消费产品;

};
```

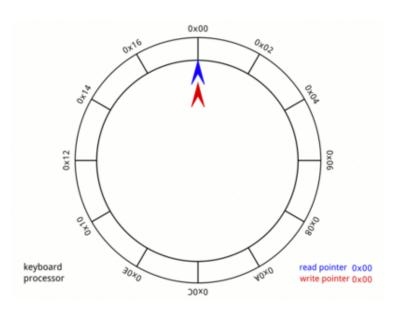
需不需要加互斥锁?为什么?



- 问题模式(1:1:n)
 - 1 producer, 1 consumer, warehouse with capacity n(buffer size=n)

```
P:
    i = 0;
    while (true) {
        生产产品;
        P(empty);
        往Buffer [i]放产品;
        i = (i+1) % n;
        V(full);
    };
```

```
C:
	 j = 0;
	 while (true) {
	 P(full);
	 从Buffer[j]取产品;
	 j = (j+1) % n;
	 V(empty);
	 消费产品;
};
```



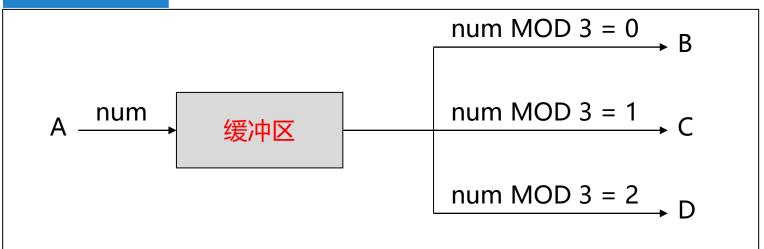


• 练习

设有4个进程A、B、C、D共享一个大小为1的缓冲区,其中:

- 进程A负责循环地从文件读一个整数并放入缓冲区,
- 进程B从缓冲区循环读入MOD 3为0的整数并累计求和;
- C从缓冲区循环地读入MOD 3为1的整数并累计求和;
- D从缓冲区中循环地读入MOD 3为2的整数并累计求和。 请分析其中的同步关系,并用信号量对该问题进行正确实现。

同步关系分析



信号量:

$$S_{empty} = 1$$

 $S_{fullB} = 0$
 $S_{fullC} = 0$
 $S_{fullD} = 0$

设有4个进程A、B、C、D共享一个大小为1的缓冲区,其中:

- 进程A负责循环地从文件读一个整数并放入缓冲区,
- 进程B从缓冲区循环读入MOD 3为0的整数并累计求和;
- C从缓冲区循环地读入MOD 3为1的整数并累计求和;
- D从缓冲区中循环地读入MOD 3为2的整数并累计求和。
- 请分析其中的同步关系,并用信号量对该问题进行正确实现。



练习

设有4个进程A、B、C、D共享一个大小为1的缓冲区,其中:

- 进程A负责循环地从文件读一个整数并放入缓冲区,
- 进程B从缓冲区循环读入MOD 3为0的整数并累计求和;
- C从缓冲区循环地读入MOD 3为1的整数并累计求和;
- D从缓冲区中循环地读入MOD 3为2的整数并累计求和。 请分析其中的同步关系,并用信号量对该问题进行正确实现。

```
信号量:S_{empty} = 1S_{fullB} = 0S_{fullC} = 0S_{fullD} = 0
```

```
Process PA

Begin
P(Sempty);
<读入num至缓冲区>
if (num MOD 3 = 0)
V(S<sub>fullB</sub>);
if (num MOD 3 = 1)
V(S<sub>fullC</sub>);
else
V(S<sub>fullD</sub>);
```

```
Process PB
Begin
P(S<sub>fullB</sub>);
<从缓冲区读入num并累计求和>
V(Sempty);
end
```

```
Process PC
Begin
P(S<sub>fullC</sub>);
<从缓冲区读入num并累计求和>
V(Sempty);
end
```

```
Process PD
Begin
P(S<sub>fullD</sub>);
<从缓冲区读入num并累计求和>
V(Sempty);
end
```



某寺庙,有小和尚、老和尚若干.庙内有一水缸,由小和尚提水入缸,供老和尚饮用。水缸可容纳30桶水,每次入水、取水仅为1桶,不可同时进行。水取自同一井中,水井径窄,每次只能容纳一个水桶取水。设水桶个数为5个,试用信号灯和PV操作给出老和尚和小和尚的活动。



```
和尚取水问题: 分析进程间协作关系
 young_monk(){
                                   old_monk(){
    while(1){
                                     while(){
      go to the well;
                                       get water;
      get water;
                                       drink water;
      go to the temple;
      pour the water into the big jar;
 分析其中的协作关系...
```



```
和尚取水问题: 分析资源, 设定信号量
 young_monk(){
                                 old_monk(){
    while(1){
                                   while(){
      go to the well;
                                     get water;
      get water;
                                     drink water;
      go to the temple;
      pour the water into the big jar;
  semaphore empty=30; // 表示缸中目前还能装多少桶水,初始时能装30桶水
  semaphore full=0; // 表示缸中有多少桶水,初始时缸中没有水
  semaphore buckets=5; // 表示有多少只空桶可用,初始时有5只桶可用
  semaphore mutex_well=1; // 用于实现对井的互斥操作
  semaphore mutex_bigjar=1; // 用于实现对缸的互斥操作
```



```
和尚取水问题: solution
  young_monk(){
                                        old_monk(){
    while(1){
                                          while(){
       P(empty);
                                             P(full);
       P(buckets);
                                             P(buckets);
       go to the well;
                                             P(mutex_bigjar);
       P(mutex_well);
                                             get water;
       get water;
                                             V(mutex_bigjar);
       V(mutex_well);
                                             drink water;
       go to the temple;
                                             V(buckets);
       P(mutex_bigjar);
                                             V(empty);
       pure the water into the big jar;
       V(mutex_bigjar);
       V(buckets);
       V(full);
```

读者写者问题

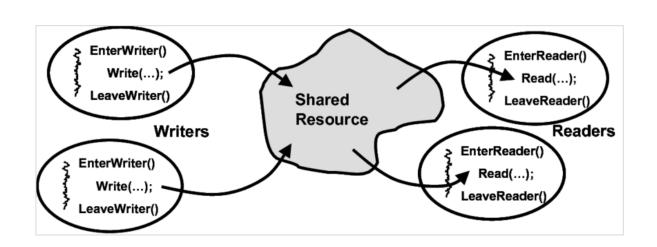
Reader Writer Problem

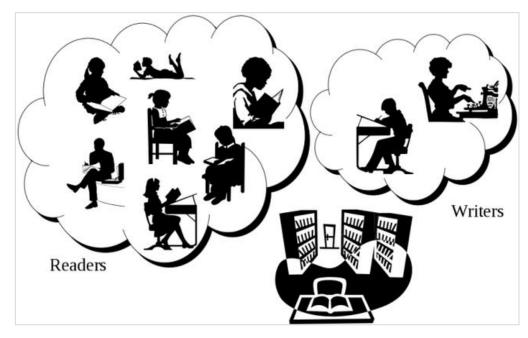
01

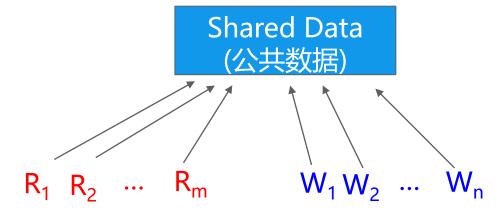
问题描述



读者写者问题







问题表示 & 同步分析



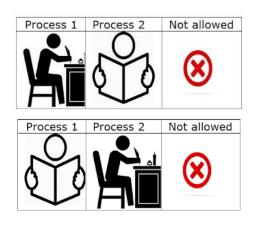
读者写者问题同步分析

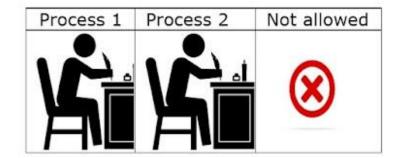
步骤1: 读者-写者进程表示

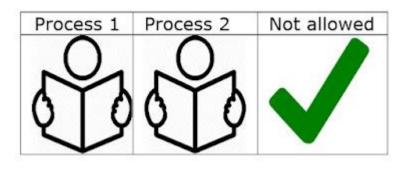
```
R:
while (true) {
read();
}
```

```
W:
while (true) {
  write();
}
```

步骤2: 进程协作关系分析







有读者在读时,不可以写有写者在写时,不可以读

R-W互斥

不允许两个写着同时写共享数据

W-W互斥

允许两个读者同时读共享数据

共享读

问题求解: Try1



Try1: 使用单个mutex对读写操作进行互斥保护

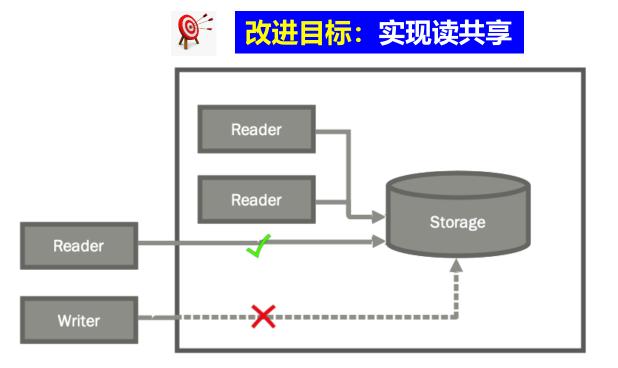


mutex=1

```
R:
while (true) {
    P(mutex);
    read();
    V(mutex);
}
```

```
W:
while (true) {
P(mutex);
write();
V(mutex);
}
```

问题: 施加了过于严厉的互斥管制



问题求解: Try2

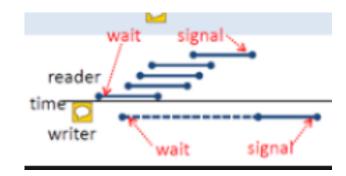


Try2: 通过引入引用计数实现读者间共享

```
Reader:
 while (true) {
  P(r mutex);
   r cnt++;
  if(r cnt==1)
     P(mutex);
  V(r mutex);
   read();
   P(r mutex);
   r cnt- -;
   if(r cnt==0)
     V(mutex);
  V(r mutex);
```

```
Writer:
while (true) {
   P(mutex);
   write();
   V(mutex);
};
```

问题: Writer Starvation



问题求解: Try3



Try3: 通过引入额外的rw_mutex用于R-W竞争

```
R:
 while (true) {
   P(rw mutex);
  P(r mutex);
  r cnt++;
  if(r cnt==1)
     P(mutex);
  V(r mutex);
  V(rw mutex);
  read();
  P(r mutex);
  r cnt- -;
   if(r cnt==0)
     V(mutex);
  V(r mutex);
```

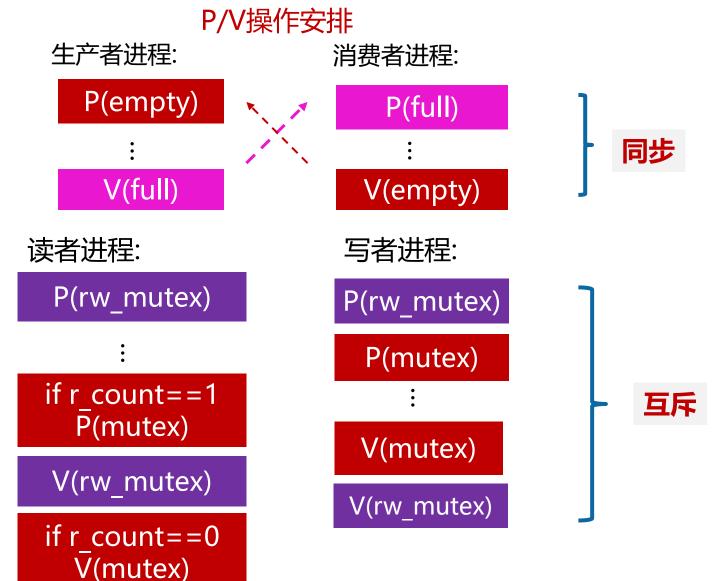
```
W:
while (true) {
   P(rw_mutex);
   P(mutex);
   write();
   V(mutex);
   V(rw_mutex);
};
```

信号量求解问题小结



信号量应用问题求解步骤

- 进程结构表示
- 同步关系分析
- 确定信号量
- 明确信号量初值
- 使用P/V操作实施同步控制



信号量小结

练习

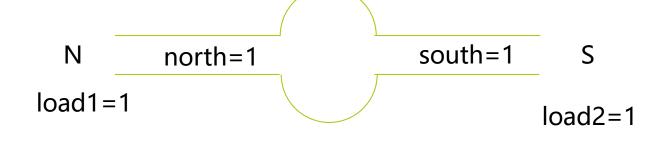


• 练习

一座小桥(最多只能承重两个人)横跨南北两岸。 任意时刻同一方向只允许一人过桥; 南侧桥段和北侧桥段较窄只能通过一人; 桥中央一处宽敞,允许两个人通过或歇息。 试用信号量和PV操作写出南、北两岸过桥的同步算法。

同步关系分析

- 1-对桥的北入口的互斥
- 2-对桥的南入口的互斥
- 3-对桥的北小段的双向互斥控制
- 4-对桥的南小段的双向互斥控制



一座小桥(最多只能承重两个人)横跨南北两岸。

任意时刻同一方向只允许一人过桥;

南侧桥段和北侧桥段较窄只能通过一人;

桥中央一处宽敞,允许两个人通过或歇息。

试用信号量和PV操作写出南、北两岸过桥的同步算法。

信号量小结

进一步要求



相关能力提升途径

• 利用Linux环境的sysvipc对象,如 共享内存区、信号量等,编程实 现典型的同步问题

实验检验能力提升

• 分析Linux中的信号量实现

提升系统分析能力

• 了解并发问题的分析与测试方法

• 阅读文献,了解分布式系统中的并发问题

了解并发控制相关研究

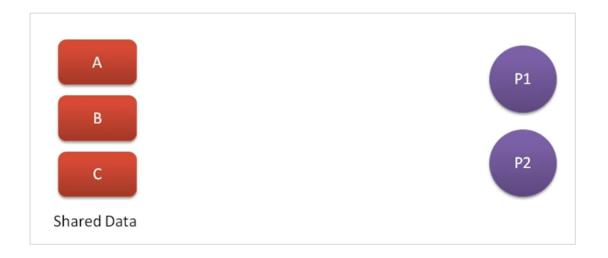


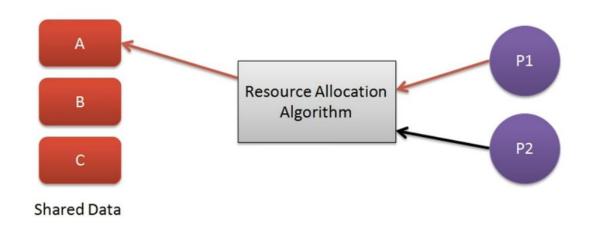
Monitor

02

什么是管程

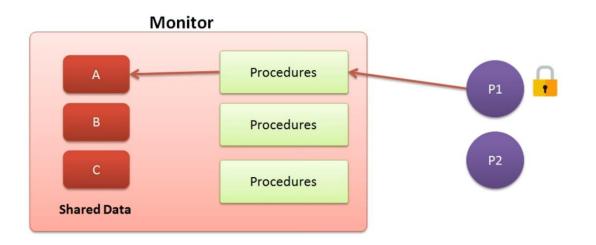


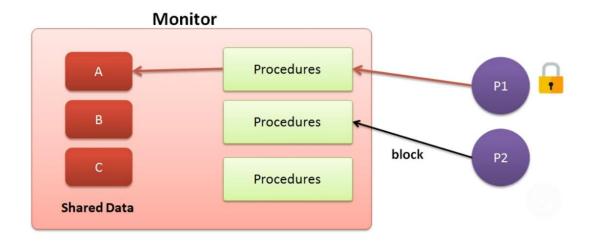




什么是管程







什么是管程



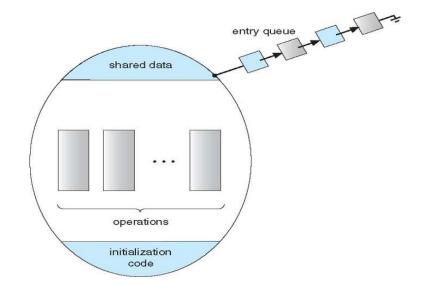
管程的概念

- 提供对共享资源的统一管理
- 提供一组对资源操作的接口
- 对并发进程对管程中资源访问的控制,由管程统一实现

monitor理念: 把分散在各进程中的临界区集中起来进行管理

管程实施: 建立一个"秘书"程序来管理对临界资源的访问

"秘书"每次仅允许一个进程来访,实现对资源的互斥访问





管程实现中的关键队列

Entry Queue (保证管程操作互斥,必须)

Wait Queue

Signal Queue

Wait Queue **Entry Queue**

Shared Data

int x, y, z;

Procedure A

Procedure B

Procedure C

Signal Queue

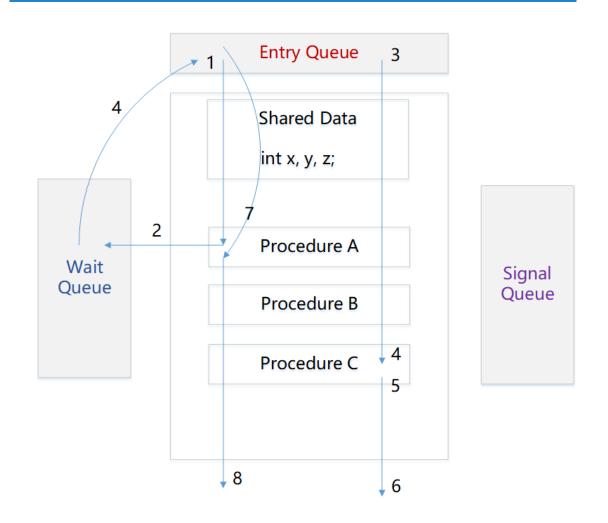


管程的三种不同实现语义

- Mesa语义
- Hoare语义
- Brinch Hanson语义



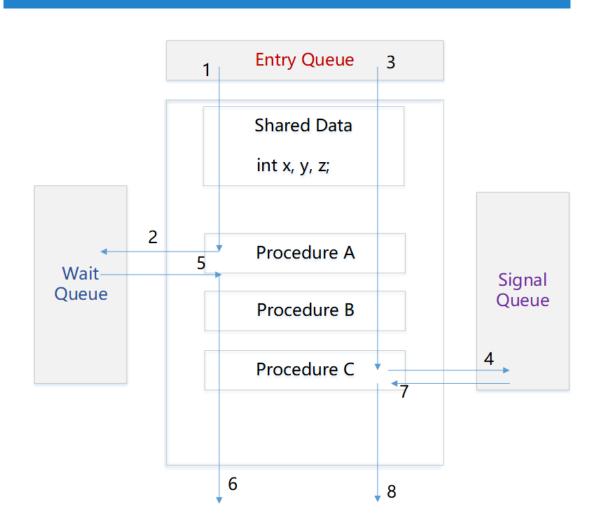
Mesa Semantics:



- 1. 线程A进入管程
- 2. 线程A等待某个资源
- 3. 线程B进入管程
- 4. 线程B释放线程A等待的资源, 线程A被转到Entry Queue, 而 线程B继续执行
- 5. 线程B继续在管程内执行
- 6. 线程B离开管程
- 7. 线程A重新进入管程
- 8. 线程A离开管程
- 9. 其他线程可以继续进入管程



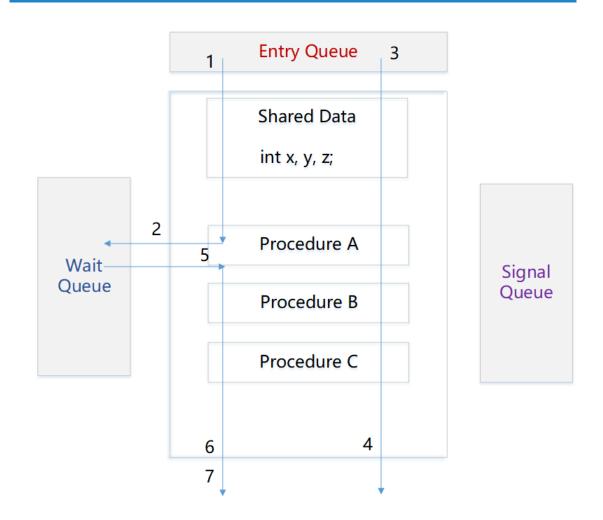
Hoare Semantics:



- 1. 线程A进入管程
- 2. 线程A等待某个资源
- 3. 线程B进入管程
- 4. 线程B释放线程A等待的资源,唤醒 线程A,而线程B进入Signal Queue
- 5. 线程A重新进入管程继续执行
- 6. 线程A离开管程
- 7. 线程B重新进入管程
- 8. 线程B离开管程
- 9. 其他线程可以继续进入管程



Hansen Semantics:



- 1. 线程A进入管程
- 2. 线程A等待某个资源
- 3. 线程B进入管程
- 4. 线程B发资源已释放信号给线程 A, 随后线程B离开管程
- 5. 线程A重新进入管程继续执行
- 6. 线程A离开管程
- 7. 其他线程可以继续进入管程

管程应用实例



条件变量full, empty

```
monitor PC {
   condition : full, empty;
   int : count = 0;
   entry put {
       if (count==max) wait (full);
       insert item
       count = count+1;
       if (count==1) signal (empty);
   entry get {
       if (count==0) wait (empty);
       remove item
       count = count-1;
       if (count==max-1) signal (full);
```

处理生产者消费者问题

```
producer process
  while (TRUE) {
     produce item
     PC.put;
consumer process
  while (true) {
     PC.get;
     consume item
```

Summary



小结:



生产者消费者问题回顾



读者写者问题



管程

讨论

进程同步的意义



进程独立的地址空间, 异步执行

又要付出进程同步的成本

讨论

现实任务间的同步



现实生活中的多任务,如何设计,怎样同步。

1



公交车司机与售票员需要协作,两个进程分别表示为: Driver: while(true) { 启动车辆;正常运行;到站停车;} TicketSeller: while(true) {关门;售票;开门;} 请用信号量来解决该同步协作问题。

2



设有一个可以装A、B两种物品的仓库,其容量无限大,但要求仓库中A、B两种物品的数量满足下述不等式:

-M≤A物品数量 - B物品数量≤N 其中M和N为正整数。 试用信号量和PV操作描述A、B两种物品的入库过程。

3



有一座东西向的独木桥,用信号量P/V操作实现:

- (1) 每次只允许一个人过桥;
- (2) 当独木桥上有行人时,同方向的行人可以过桥,相反方向的人必须等待。

4



有一个理发师,一把理发椅和N把供等候理发的顾客坐的椅子。

如果没有顾客,则理发师便在理发师的椅子上睡觉;

当一个顾客到来时,必须唤醒理发师进行理发;如果理发师正在理发时又有顾客来到,则如果有空椅子可做,他就坐下来等,如果没有空椅子,他就离开。

请为理发师和顾客各编写一段程序(伪码)描述他们的行为,并用信号量正确控制他们之间的并发协作。



理发师问题的信号量解决方案:

```
Barber
While (true) {
    P(clients);
    V(barbers);
}
```

```
Client
While (true) {
   n_waiting++;
   if (n_waiting > 5) {
     return;
   V(clients);
   P(barbers);
   n_waiting--;
  接受理发;
```

信号量: clients=0 barbers=1

整数: n_waiting=0



一座小桥(最多只能承重两个人)横跨南北两岸,任意时刻同一方向只允许一人过桥,南侧桥段和北侧桥段较窄只能通过一人,桥中央一处宽敞,允许两个人通过或歇息。试用信号量和PV操作写出南、北两岸过桥的同步算法。



桥上可能没有人,也可能有一人,也可能有两人。

共需要四个信号量: load1来控制桥上可向南人数,初值为1; load2来控制桥上可向北人数,初值为1; north用来控制北段桥的使用,初值为1,用于对北段桥互斥; south用来控制南段桥的使用,初值为1,用于对南段桥互斥。



```
      tosouth(){
      过来段桥;

      过来段桥;
      到桥中间

      过南段桥;
      到北段桥;

      到达南岸
      到达北岸

      }
      )
```

```
semaphore load1=1,load 2 =1;
semaphore north=1;
semaphore south=1;
```



```
tonorth(){
tosouth(){
                        P(load2);
  P(load1);
                        P(south);
  P(north);
                        过南段桥;
  过北段桥:
                        到桥中间
  到桥中间:
                        V(south);
  V(north);
                        P(north);
  P(south);
                        过北段桥;
  过南段桥:
                        到达北岸
  到达南岸
                        V(north);
  V(south);
                        V(load2);
  V(load1);
```



有一座东西向的独木桥,用信号量P/V操作实现:

- (1) 每次只允许一个人过桥;
- (2) 当独木桥上有行人时,同方向的行人可以过桥,相反方向的人必须等待。

信号量概念



n 个并发进程,信号量初始值为 1,当 n 个进程都执行 P 操作后,信号量的值为()。

信号量概念



信号量初值为 4, 多次 PV 操作后变为 -2, 那么当前时刻已经顺利获得资源的进程数目=()。

信号量概念



5 个并发进程,信号量初始值为 3,那么信号量取值范围是整数区间为 [(),()]。

