

# Lab03: Demo Code

---

## 管道(Pipe)

### 管道介绍

管道pipe是进程间通信最基本的一种机制。两个进程可以通过管道，一个在管道一端向管道发送其数据（写入管道），而另一个进程可以在管道的另一端从管道读取数据。

管道以半双工的方式工作，即它的数据流是单向的。因此使用管道时的规则一般是读管道数据的进程关闭管道的写入端，而写管道进程关闭其读端口。

### 管道pipe系统语法说明

pipe系统调用的语法为

```
1  #include <unistd.h>
2
3  int pipe(int pipe_id[2]);
```

如果pipe系统调用执行成功，返回0，pipe\_id[0]和pipe\_id[1]中将放入管道两端的描述符。出错返回-1。

## 示例代码

这是一段由并发的父子进程合作将整数X的值从1加到10的示意程序。其中的父子进程开展协作时，两者之间通过管道进行通信。

(1) 新建目录oslab3，进入oslab3目录，新建名为ppipe.c的C文件：

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <unistd.h>
3  #include <stdlib.h>
4
5  int main(int argc, char *argv[]) {
6      int pid;
7      int pipe1[2];
8      int pipe2[2];
9
10     int x;
11
12     if (pipe(pipe1) < 0) {
13         perror("failed to create pipe1");
14         exit(EXIT_FAILURE);
15     }
16     if (pipe(pipe2) < 0) {
17         perror("failed to create pipe2");
18         exit(EXIT_FAILURE);
```

```

19     }
20
21     pid = fork();
22     if (pid < 0) {
23         perror("failed to create new process");
24         exit(EXIT_FAILURE);
25     } else if (pid == 0) {
26         // 子进程=>父进程：子进程通过pipe2[1]进行写
27         // 子进程<=父进程：子进程通过pipe1[0]读
28         // 因此，在子进程中将pipe1[1]和pipe2[0]关闭
29         close(pipe1[1]);
30         close(pipe2[0]);
31
32         do {
33             read(pipe1[0], &x, sizeof(int));
34             printf("child %d read: %d\n", getpid(), x++);
35             write(pipe2[1], &x, sizeof(int));
36         } while (x <= 9);
37
38         close(pipe1[0]);
39         close(pipe2[1]);
40     } else {
41         // 父进程<=子进程：父进程从pipe2[0]读取子进程传过来的数
42         // 父进程=>子进程：父进程将更新的值通过pipe1[1]写入，传给子进程
43         // 因此，父进程会先关闭pipe1[0]和pipe2[1]端口
44         close(pipe1[0]);
45         close(pipe2[1]);
46
47         x = 1;
48
49         do {
50             write(pipe1[1], &x, sizeof(int));
51             read(pipe2[0], &x, sizeof(int));
52             printf("parent %d read: %d\n", getpid(), x++);
53         } while (x <= 9);
54
55         close(pipe1[1]);
56         close(pipe2[0]);
57     }
58
59     return EXIT_SUCCESS;
60 }

```

(2) 在oslab3中新建Makefile文件，内容如下：

```

1  srcs=ppipe.c
2  objs=ppipe.o
3  opts=-g -c
4  all:ppipe
5  ppipe: $(objs)
6      gcc $(objs) -o ppipe

```

```
7  ppipe.o: $(srcs)
8      gcc $(opts) $(srcs)
9  clean:
10      rm ppipe *.o
```

(3) 在oslab3目录下，执行make命令

```
1  $ make
```

(4) 编译成功后，执行可执行程序ppipe

```
1  $ ./ppipe
```

运行结果会显示，父子进程合作将整数x的值从1加到了10。