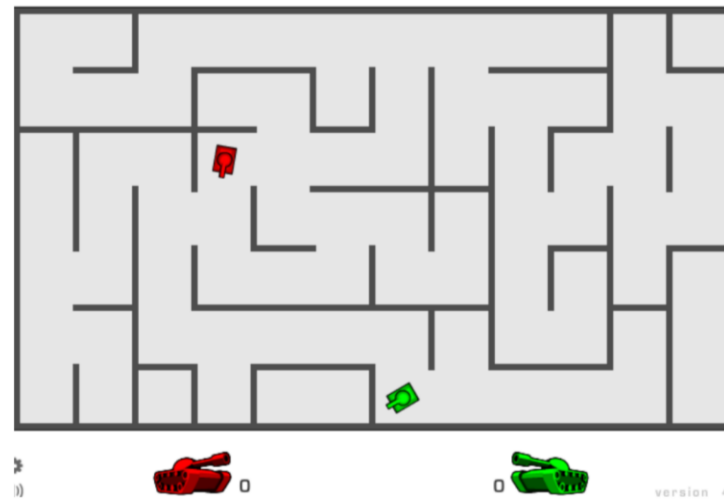
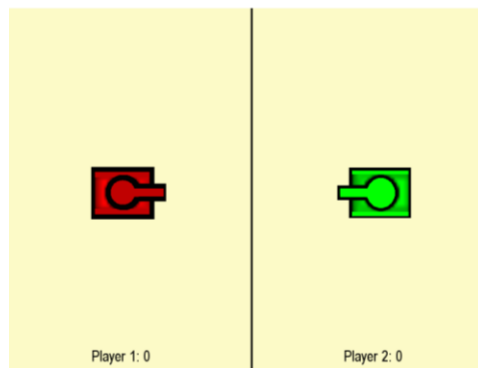


Mi juego se basará en un juego en 2D en que trata de dos tanquitos que se tiran cañones entre sí, es un juego de dos jugadores quien gana cuando se alcanza la puntuación máxima. Un juego realmente básico pero divertido.



Se puede jugar en diferentes mapas, en los cuales los jugadores podrán divertirse intentando alcanzar la puntuación alta derrotando a su enemigo. El juego sufrirá una modificación, en la cual, los tanques se dispararán desde los laterales sin abandonar su territorio.



Los jugadores se enfrentarán hasta alcanzar la máxima puntuación, el primero que consiga llegar a "x" puntuación ganara.