

Quizz javascript jour 1

Question 1: qu'es ce que le javascript

- a. Un langage de programmation
- b. Un module
- c. je ne sais pas

Question 2 javascript a été inventé par quel société?

- a. Google
- b. Facebook
- c. Netscape js

Question 3: Quel est l'intérêt de javascript sur une page html

- a. Rien du tout
- b. dynamisez la page web j
- c. ralentir la page web

Question 4: Quel peux tu faire avec javascript

- a. Faire des animations j
- b. faire du n'importe quoi
- c. améliorer le rendu de la page
- d. faire des applications mobiles et desktop j

Question 5: Quand l'on dit que javascript est sensible à la casse, c'est à dire ?

- a. Javascript n'aime pas aime coger par les voitures
- b. Javascript faire une différence entre les majuscules et les minuscules? j
- c. javascript est sensible à la casse?

Question 6: En quelle année Javascript a été crée?

- a. 1999
- b. 1995
- c. 2001
- d. Je ne sais pas

Question 7: ou peut on croiser le code Javascript ?

Choisir la ou les réponses justes

- a. Dire tout d'abord dans la balise ouvrante d'un élément HTML
- b. dans tous les fichiers de mon application
- c. Dans un élément Script, au sein d'une page HTML
- d. hum, je ne sais pas hein
- e. Dans un fichier séparé contenant exclusivement du Javascript et portant l'extension .js

Question 8: comment on peut ajouter un commentaire en Javascript?

- a. En javascript, il existe deux types de commentaires
- b. // sur une seule ligne
- c. // sur plusieurs lignes
- d. /* */ sur une seule ligne
- e. /* */ sur plusieurs lignes

Question 9: de nos jours, il est obligatoire d'écrire du code javascript avec à la fin le point-virgule

- a. oui
- b. non

Question 10: une variable

- a. C'est un conteneur servant à stocker des informations de manière temporaire, comme une chaîne de caractères ou un nombre par exemple
- b. c'est un conteneur qui peut stocker des informations pour toujours sans qu'on le modifie
- c. je ne sais pas
- d. c'est une valeur qui est impossible de modifier une fois déclarée

Question 11: pour déclarer une variable en Javascript,

- a. il n'y a pas de règle
- b. il faut tenir compte du nom qui doit être obligatoirement commencer par une lettre ou un underscore(_) et ne doit pas commencer par un chiffre
- c. le nom doit contenir des caractères spéciaux

Question 12: il existe seulement

- a. 4 types de données en Javascript
- b. 6 types de données en Javascript
- c. 7 types de données

Question 13: Quelques types de données en Javascript

- a.String
- b.Strang
- c.Number
- d.Boolean
- e.Booleann
- f.Null
- g.Undefined