

Aplicación Flutter Dino - Manual de Usuario

Índice:

1. Introducción	1
2. Requisitos mínimos	1
a. Hardware	
b. SO	
c. Programas	
d. Configuración adicional (redes, seguridad, etc.)	
3. Cómo instalar la aplicación	1
4. Cómo ejecutar la aplicación	1
5. Interfaz de la aplicación	2
6. Errores más comunes / FAQs	3
a. Durante la instalación	
b. Durante la ejecución	
7. Enlaces de interés	3

1. Introducción

La aplicación Flutter Dino es un juego inspirado en el clásico juego del dinosaurio de Chrome. Este juego ofrece una experiencia de juego simple pero adictiva, donde los jugadores controlan un dinosaurio que corre automáticamente y debe saltar para evitar obstáculos. La importancia de este juego radica en proporcionar entretenimiento y desafío a los usuarios que buscan pasar el tiempo de manera divertida.

2. Requisitos mínimos

- a. Hardware: Dispositivo con capacidad para ejecutar aplicaciones Flutter.
- b. SO: Android o iOS.
- c. Programas: Ninguno adicional requerido.
- d. Configuración adicional: Ninguna.

3. Cómo instalar la aplicación

Para instalar la aplicación, sigue estos pasos:

Descarga la aplicación desde repositorio de código fuente o desde la tienda de aplicaciones correspondiente.

Instala la aplicación en tu dispositivo.

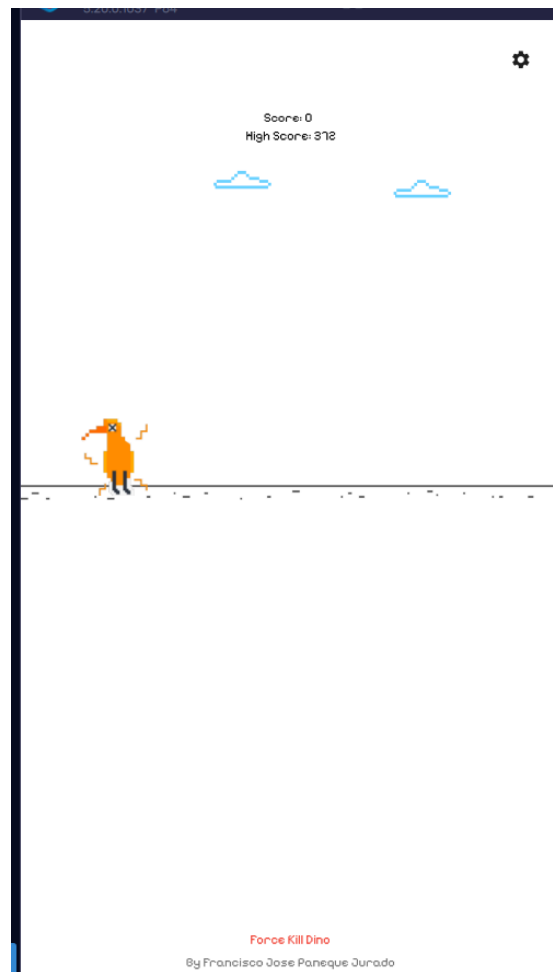
Una vez instalada, la aplicación estará lista para ser ejecutada.

4. Cómo ejecutar la aplicación

Simplemente abre la aplicación desde el menú de aplicaciones de tu dispositivo. La aplicación se ejecutará automáticamente y podrás comenzar a jugar de inmediato.

5. Interfaz de la aplicación

Al iniciar la app encontramos el siguiente interfaz:



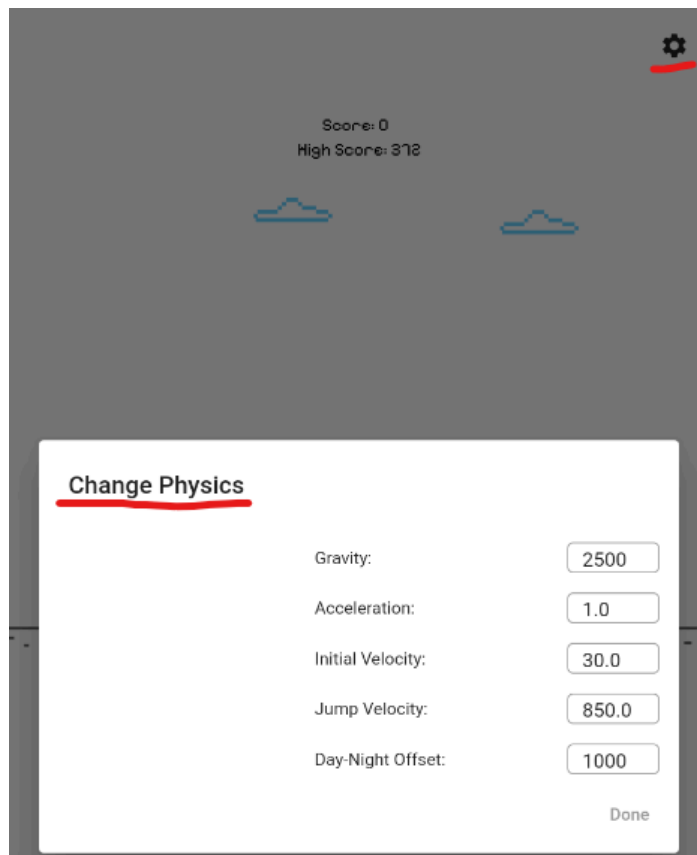
Para comenzar a jugar simplemente deberemos hacer tap en la parte central de la pantalla y comenzará el juego, donde Kiwi revivirá y comenzará a correr.

Además podremos encontrar distintas funciones como pueden ser:

- Force Kill Dino: Este botón nos permitirá detener la partida y guardar la puntuación recogida de esa partida.
- También encontraremos un pequeño tag que recoge el nombre del desarrollador, sin ninguna función más.

Force Kill Dino
By Francisco Jose Paneque Jurado

- Engranaje: Situado en la parte superior derecha, si hacemos tap sobre este se desplegará un popUp donde podremos editar cosas como la velocidad de salto, velocidad inicial, gravedad...



- Score: en la parte central superior podremos encontrar dos contadores, Score que va enseñando la puntuación que se va realizando a lo largo de la partida y High Score que enseña la puntuación más alta guardada, con persistencia de datos.

Score: 0
High Score: 372

6. Errores más comunes / FAQs

- Durante la instalación: Si encuentras problemas durante la instalación, asegúrate de tener suficiente espacio de almacenamiento en tu dispositivo y una conexión a Internet estable.
- Durante la ejecución: Los errores durante la ejecución pueden ser poco comunes debido a la simplicidad de la aplicación. Si experimentas algún problema, intenta reiniciar la aplicación o reiniciar tu dispositivo.

7. Enlaces de interés

- Repositorio de código fuente: <https://github.com/FrancisPaneque/KiwiRun.git>
- Correo Personal en caso de alguna de duda:
a_franciscojose.paneque.jurado@iespablocicasso.es