

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE
HONDURAS

Tecnológico Danlí



Facultad de Ciencias Económicas, Administrativas y Contables.

Departamento: Informática Administrativa.

Clase: Evaluación de sistemas.

Catedrático: M.Sc. Jairo Martínez.

Proyecto:
SYSTEM-FUNNER
Integrantes:

Carlos Eduardo Rodríguez.	Cta. 20182500250
Cindy Vanessa Salgado.	Cta. 20172530097
Eleana Nicol Cano.	Cta. 20181002406
Francis Margoth Rivera.	Cta. 20182530155

Introducción

En el siguiente documento se detalla información sobre la realización de un sistema llamado SYSTEM-FUNNER de la clase análisis y diseño de sistemas, para llevar a cabo el proyecto adoptamos la metodología de agilidad Scrum, la cual consiste en el desarrollo iterativo incremental de un sistema para una empresa de servicios funerarios de la zona, una de las características de las metodologías ágiles es que al finalizar cada sprint o iteración el entregable aporta funcionalidad al sistema.

Al inicio de la clase Análisis y Diseño de Sistemas se hizo la reunión de planificación donde se contempló todo el trabajo que se realizaría durante los Sprints (Product Backlog), cabe mencionar que posterior a ello se trabajó con la pila de tareas de cada sprint (Sprint Backlog), durante los Sprints cambiaron algunas de las historias que se habían planeado.

En la duración del periodo académico se ejecutaron cinco interacciones en total, cada iteración tenía al menos diez historias de usuario las cuales se verán resumirás en el presente documento, asimismo está contemplado la realización de 42 historias de usuario a implementar durante este periodo académico.

Objetivos

Objetivo general.

Optimizar la ejecución del proyecto a través de la metodología Scrum, promoviendo la colaboración en el equipo para lograr desarrollar a totalidad las historias de usuario faltantes para la culminación del sistema.

Objetivos específicos

- Alcanzar al máximo la implementación del sistema funerario.
- Permitir que el sistema cuente con todas las funciones necesarias para mejorar eficientemente el manejo de cada departamento.
- Cumplir con cada uno de los nuevos requerimientos con los que contará el sistema funerario.

PROYECTO FUNNER-SYSTEM

Alcance del proyecto:

FUNER-SYSTEM es un sistema web diseñado con la finalidad de emplear un eficiente control administrativo dentro de la empresa funeraria en sus diversas áreas como ser:

Área de servicios funerarios: en donde se administran los servicios funerarios que ofrece la empresa, y se relacionan las ventas al crédito o al contado de cada tipo de servicio.

Área de personal: permite monitorear los empleados que se encuentran activos e inactivos, así como administrar los turnos de trabajo de cada empleado y ver la información del cargo que ocupan en la empresa.

Área de clientes: para listar los clientes que han adquirido servicios funerarios.

Área de inventario: se registra la entrada de ataúdes para cada servicio funerario y se reflejan las cantidades existentes después de alguna venta al contado o el uso de un servicio que fue adquirido mediante una póliza al crédito.

Área de ventas y pagos: facilita el control de las ventas al contado o al crédito que se han realizado, también se podrá inspeccionar los pagos de las cuotas del servicio adquirido al crédito por cada cliente, así como llevar el registro de los clientes morosos.

Gastos administrativos: para supervisar los gastos incurridos en la empresa.

Además de lo mencionado anteriormente, se implementará un sistema de roles y permisos en el sistema para autorizar el acceso y administración de las diversas áreas otorgando permisos de creación, edición o eliminación en cada una de ellas, de esta forma se asegura que las personas que utilicen el sistema tengan la posibilidad de efectuar acciones correspondientes al cargo que desempeñan en la empresa. El proyecto está diseñado de tal manera que resulte de fácil comprensión y manejo para el usuario final.

Características:

- **Inicio de sesión:** En esta sección el administrador podrá ingresar al sistema.
- **Pantalla principal:** En esta sección el usuario verá un mensaje de bienvenida y algunos apartados desde los cuales podrá tener acceso a cada una de las áreas principales de la empresa.
- **Listado de servicios funerarios:** Aquí se podrá tener una lista de los servicios funerarios con los que cuenta la empresa, asimismo se podrá ver a profundidad la información de contratación de cada uno de éstos, podrá hacer el registro de nuevos servicios y editar los servicios existentes, también será posible visualizar el listado de ventas al contado o al crédito de cada tipo de servicio.
- **Listado de clientes:** Se permitirá el acceso a la lista de los clientes con los que cuenta la empresa, así como el registro de nuevos clientes y la modificación en la información almacenada de cada uno de ellos.
- **Listado de empleados:** Se permitirá el acceso a la lista de los empleados con los que cuenta la empresa, se permitirá el registro de nuevos empleados y realizar modificaciones en la información almacenada de cada uno de ellos, también tendrá la posibilidad de desactivar un empleado que ya no labora en la empresa o que por algún otro motivo se encuentra inactivo, se llevará un registro de dichos empleados para volver a habilitarlos si es necesario, además se podrá imprimir una constancia de trabajo de cada empleado activo.
- **Listado de cargos:** Se registrarán los diferentes cargos del personal, así como el sueldo respectivo a cada cargo, se podrá agregar, modificar y eliminar cada cargo desde este listado.
- **Listado de turnos:** Se permitirá el registro, modificación y eliminación de turnos de trabajo para cada empleado.
- **Registro de inventario de productos:** Se permitirá hacer el registro de ingreso de ataúdes para cada servicio al sistema, de igual forma se llevará el control o salida del inventario, de tal forma que cada vez que el cliente adquiera el servicio funerario al contado o haga uso del servicio contratado por medio de una póliza al crédito, las cantidades de producto en el inventario disminuirán de manera automática.

- **Registro de ventas realizadas:** El administrador podrá registrar las ventas al contado y al crédito, facilitando el control de las mismas según la fecha en que fueron realizadas, también se podrá imprimir el contrato o la póliza de la venta de cada servicio.
- **Registro de pagos:** Se permitirá realizar los pagos de los clientes que cuenten con una póliza de servicio al crédito, e imprimir la factura por cada cuota pagada.
- **Listado de deudores:** Se mostrarán en un listado los clientes que no han pagado la cuota del mes y se podrá imprimir un reporte del listado.
- **Listado de servicios utilizados:** en este listado se reflejarán los clientes que han contratado una póliza de servicio funerario al crédito y han hecho uso del servicio.
- **Listado de gastos:** Permitirá el registro, modificación y visualización de los gastos administrativos de la empresa, así como imprimir un reporte mensual de dichos gastos.
- **Listado de usuarios:** Se mostrarán los usuarios registrados en una tabla, se permitirá el registro, edición y eliminación de usuarios, ya que cada uno de los empleados podrá tener acceso al sistema mediante la autenticación del usuario.
- **Listado de permisos:** Permitirá ver el listado de permisos, crear, editar y eliminar permisos los permisos que han sido creados.
- **Listado de roles:** Se mostrarán los roles creados en una tabla, y será posible crear un rol con los permisos correspondientes asignados, también se permitirá la edición y eliminación de cada rol.

Herramientas a utilizar en el proyecto:

❖ Editor de Texto:

Visual Code Studio: Visual Studio Code es un editor de código fuente desarrollado por Microsoft para Windows, Linux, macOS y Web. Incluye soporte para la depuración, control integrado de Git, resaltado de sintaxis, finalización inteligente de código, fragmentos y refactorización de código.

Sublime Text 3: Sublime Text permite tener varios documentos abiertos mediante pestañas, siendo un editor de código multiplataforma, ligero y muy versátil.

PHPStorm: PhpStorm es ideal para trabajar con Symfony, Laravel, Drupal, WordPress, Zend Framework, Magento, Joomla!, CakePHP, Yii y otros marcos de trabajo.

❖ Lenguajes de Programación:

JavaScript: JavaScript es un lenguaje de programación interpretado, dialecto del estándar ECMAScript. Se define como orientado a objetos, basado en prototipos, imperativo, débilmente tipado y dinámico. Brinda una comodidad de uso debido a la familiarización con el lenguaje de Java del cual se tiene conocimiento “En teoría”, existe una compatibilidad con los componentes de HTML 5 y CSS.

PHP: Es un lenguaje de programación destinado a desarrollar aplicaciones para la web y crear páginas web, favoreciendo la conexión entre los servidores y la interfaz de usuario. Entre los factores que hicieron que PHP se volviera tan popular, se destaca el hecho de que es de código abierto. Estos tienen una compatibilidad con sus Frameworks y es de mayor seguridad para los datos de la aplicación que se diseña.

❖ Base de Datos:

MySql: MySQL es un sistema de gestión de bases de datos relacional, este gestor de datos se adapta de forma eficiente a las necesidades del usuario, es muy intuitivo y fácil de usar, brindando un sistema de seguridad de buen nivel.

❖ Frameworks:

Laravel: Laravel es un framework de código abierto para desarrollar aplicaciones y servicios web con PHP 5 y PHP 7. Es una herramienta de código abierto, desarrollada con todas las opciones disponibles para elaborar tus proyectos web sin perder el tiempo creando todo desde cero.

Bootstrap: Bootstrap es un framework CSS empleado para desarrollar aplicaciones y sitios web mobile-first que se adaptan perfectamente a todo tipo de dispositivos. Bootstrap es un framework CSS de código abierto y en la actualidad, es uno de los más empleados por los desarrolladores web.

❖ Complementos:

HTML: HTML es un estándar que sirve como referencia del software que conecta con la elaboración de páginas web en sus diferentes versiones, define una estructura básica y un código (denominado HTML) para la definición de contenido de una página web, como texto, imágenes, vídeos, juegos, entre otros.

CSS: CSS es un lenguaje de diseño gráfico que permite definir y crear la presentación de un documento estructurado escrito en un lenguaje de marcado. Es muy usado para establecer el diseño visual de los documentos web e interfaces de usuario escritas en HTML.

❖ Entorno de Desarrollo:

Laragon: es una herramienta para equipos técnicos que permite crear diferentes entornos de desarrollo, facilitando el trabajo con las aplicaciones. Por su facilidad de comprensión

y creación de proyectos, de igual forma la facilidad de vinculación con el gestor de datos MySQL.

❖ **Navegador a utilizar:**

Google Chrome: Es un navegador web de código cerrado desarrollado por Google, aunque derivado de proyectos de código abierto.

Está disponible gratuitamente. El nombre del navegador deriva del término en inglés usado para el marco de la interfaz gráfica de usuario. También es el navegador predeterminado para el desarrollo de entorno web.

Firefox: Mozilla Firefox (o simplemente Firefox) es un navegador web libre y de código abierto desarrollado para distintas plataformas, está coordinado por la Corporación Mozilla y la Fundación Mozilla.

Requerimientos en diseño:

Plantillas diseñadas sobre HTML5 y CSS

Compatibilidad para múltiples navegadores y versiones (Google Chrome, Mozilla Firefox, Brave, etc.).

Acceso a los archivos fuente de los archivos de diseño.

Requerimientos del sistema:

Este software puede ser controlado por PC conectados a la red.

Sistema operativo Windows, Linux.

Memoria de 2 GB en adelante.

Súper VGA con una resolución de 1024 x 768

Procesador de x86 o x64 bit

Beneficios del sistema:

1. Facilita el acceso a la información de los clientes y empleados.
2. Facilita el control del inventario con el que cuenta la empresa.
3. Facilita un control de las ventas al contado y las ventas a crédito.
4. Facilita el acceso a los diferentes paquetes de ataúdes.

Roles:

Product Owner:

- Darwin Alexis Rivera: Encargado de brindar toda la información de la empresa.

Scrum Master:

- Gladys Melissa Nolasco: Mantendrá la comunicación con el equipo de trabajo.

Development Team:

- Carlos Eduardo Rodríguez. (Diseñar, programar, implementar)
- Cindy Vanessa Salgado. (Diseñar, programar, implementar)
- Eleana Nicol Cano. (Diseñar, programar, implementar)
- Francis Margoth Rivera. (Diseñar, programar, implementar)

Historias de usuario – Análisis y diseño SPRINT 1

Núm.	H1
Nombre	Nuevo servicio
Descripción	Como dueño quiero un espacio para poder agregar nuevos servicios en el futuro.
Prioridad	1
Tareas	<p>T1-Crear una vista para el formulario para registrar un nuevo servicio.</p> <p>T2- Diseñar el título de la pantalla.</p> <p>T3-Diseñar formulario para ingresar los datos del nuevo servicio.</p> <p>T4-Diseñar el botón “Agregar servicio” para agregarlo al registro de la base de datos del sistema</p> <p>T5-Codificar el botón “Agregar servicio” y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T6-Diseñar el botón “Cancelar” para cancelar la operación.</p> <p>T7-Codificar el botón “Cancelar” y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T8- Crear las rutas necesarias para la vista</p> <p>T9- Crear la función en el controlador de los servicios.</p>
Responsable	Francis Rivera.
Historias relacionadas	H3-Listado de Servicios funerarios
Peso	1 día

Núm.	H2
Nombre	Validación del Registro de nuevos servicios
Descripción	Como dueño quiero que cuando se registra un nuevo servicio se compruebe que escriba la información correspondiente y no se dejen campos vacíos para tener los datos necesarios.
Prioridad	1
Tareas	<p>T1-Crear la validación dentro de la función “store” del controlador de servicios que verifique que la información ingresada en cada campo del formulario nuevo servicio sea la correcta y si el servicio no se encuentra registrado en la base de datos, para evitar servicios duplicados.</p> <p>T2-Configurar un mensaje de alerta que muestre si hay datos inválidos, en caso contrario el usuario será auto-dirigido a la pantalla servicios funerarios con el mensaje “El servicio fue agregado con éxito”.</p>
Responsable	Francis Rivera
Historias relacionadas	<p>H3- Servicios funerarios</p> <p>H1- Nuevo servicio</p>
Peso	1 día

Núm.	H3
Nombre	Listado de Servicios Funerarios
Descripción	Como dueño quiero poder ver los servicios funerarios con los que cuenta la empresa para tener control de clientes, también que se pueda hacer las ventas con facilidad de cada tipo de servicio.
Prioridad	3
Tareas	<p>T1-Crear una vista para mostrar la tabla con los datos de los servicios funerarios.</p> <p>T2- Diseñar el título de “Lista de Servicios funerarios”</p> <p>T3-Diseñar una tabla con la información de los servicios.</p> <p>T4-Diseñar un botón llamado “Nuevo servicio” para crear un nuevo servicio.</p> <p>T5-Codificar el botón Nuevo servicio y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T6-Crear una barra de búsqueda en donde se escriba el tipo de servicio o la categoría.</p> <p>T7-Diseñar el botón “Buscar” que filtrará los datos de los servicios que coincidan con los ingresados en la barra de búsqueda.</p> <p>T8- Codificar el botón buscar para que busque en la base de datos la información, así mismo realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T9- Diseñar un botón para que nos dirija a la pantalla principal de servicios después de una búsqueda.</p> <p>T10- Codificar el botón que nos dirige a la pantalla principal de servicios, así mismo realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T11-Diseñar tres botones llamados “Editar, Detalles y Vender”.</p> <p>T12-Codificar el botón “Editar” para editar los servicios, codificar el botón “Detalles” para ver la información detallada de los servicios.</p> <p>T13-Diseñar y codificar la paginación para mostrar los datos de la tabla.</p> <p>T14-Crear las rutas necesarias para la vista</p> <p>T15- Crear las funciones en el controlador de los servicios.</p>
Responsable	Francis Rivera
Historias relacionadas	<p>H-Panel Lateral</p> <p>H6-Detalles de cada tipo de servicio</p> <p>H25-Ventas</p> <p>H1-Nuevo servicio</p> <p>H4-Editar servicio</p>
Peso	1 día

Núm.	H4
Nombre	Editar servicio
Descripción	Como dueño quiero un espacio para poder editar los datos de los servicios existentes.
Prioridad	4
Tareas	<p>T1-Crear una vista para mostrar el formulario para editar el servicio.</p> <p>T2- Diseñar el título de la pantalla.</p> <p>T3- Diseñar el formulario de acuerdo a los campos especificados en el registro de un nuevo servicio.</p> <p>T4-Diseñar el botón “Guardar cambios” para actualizar los datos en el registro de la base de datos del sistema</p> <p>T5-Codificar el botón “Guardar cambios” y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T6-Diseñar el botón “Cancelar” para cancelar la operación.</p> <p>T7-Codificar el botón “Cancelar” y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T8- Crear las rutas necesarias para la vista</p> <p>T9-Crear las funciones en el controlador de servicios.</p>
Responsable	Eleana Cano.
Historias relacionadas	<p>H3-Servicios Funerarios</p> <p>H1-Servicio Nuevo</p>
Peso	1 día

Núm.	H5
Nombre	Validación de Editar Servicios
Descripción	Como dueño quiero que cuando se edita la información de un servicio se compruebe que escriba la información correspondiente y no se dejen campos vacíos para tener los datos necesarios.
Prioridad	4
Tareas	<p>T1-Crear la validación dentro de la función “update” del controlador de servicios que verifique que la información actualizada de cada campo del formulario sea la correcta.</p> <p>T2-Configurar un mensaje de alerta que muestre si hay datos inválidos, en caso contrario el usuario será auto-dirigido a la pantalla de servicios funerarios con el mensaje “Los datos del servicio han sido actualizados exitosamente”.</p>
Responsable	Eleana Cano.
Historias relacionadas	<p>H4- Editar servicio</p> <p>H3- Servicios Funerarios</p>
Peso	1 día
Núm.	H6
Nombre	Detalles del tipo de servicio.
Descripción	Crear una pantalla para poder ver con detalle la información de cada ataúd.
Prioridad	5
Tareas	<p>T1-Crear una vista para mostrar a detalle la información de cada servicio.</p> <p>T2-Diseñar el título de la pantalla.</p> <p>T3-Diseñar un botón para ver los clientes de cada servicio.</p> <p>T4-Codificar el botón para ver los clientes de cada servicio.</p> <p>T5-Diseñar y codificar el botón “Regresar” para regresar a la pantalla anterior y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T6- Crear las rutas necesarias para la vista</p> <p>T7- Crear las funciones en el controlador de servicios.</p>
Responsable	Eleana Cano
Historias relacionadas	H3- Servicios Funerarios
Peso	1 día

Núm.	H13
Nombre	Crear Empleado
Descripción	Como dueño quiero un apartado donde se puedan registrar todos los datos generales del nuevo empleado.
Prioridad	1
Tareas	<p>T1- Diseñar una vista para el formulario con los campos necesarios donde se puedan ingresar los datos solicitados de los empleados.</p> <p>T2- Diseñar un título.</p> <p>T3- Diseñar el botón “Guardar” dentro de la vista para que al dar clic se puedan guardar los datos del empleado que se han registrado en la base de datos.</p> <p>T4- Codificar el botón de Guardar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T5- Diseñar el botón “Regresar” dentro de la vista para que al dar clic permita regresar a la página principal de empleados.</p> <p>T6- Codificar el botón de Regresar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T7 - Crear el modelo para empleados.</p> <p>T8- Crear las rutas necesarias.</p> <p>T9- Crear las funciones en el controlador de empleados.</p>
Responsable	Cindy Salgado
Historias relacionadas	<p>H15- Lista De Empleados</p> <p>H14- Validación Crear Empleado</p>
Peso	1 día

Núm.	H14
Nombre	Validación Crear Empleado
Descripción	<p>Como dueño quiero que se asegure que cuando se registra un empleado</p> <p>se escriba la información correspondiente para que no se dejen datos vacíos.</p>
Prioridad	1
Tareas	<p>T1- Crear la validación dentro de la función “store” del controlador de empleados para que se verifique la información que se está ingresando en cada campo del formulario sea la correcta y que el empleado no se encuentra registrado en la base de datos, para evitar empleados duplicados.</p> <p>T2- Configurar un mensaje de alerta que muestre si hay datos inválidos, en caso contrario será redirigido a la pantalla de lista de empleados con el mensaje “El empleado fue agregado exitosamente”.</p>
Responsable	Cindy Salgado
Historias relacionadas	<p>H13- Crear Empleado</p> <p>H15- Lista De Empleados</p>
Peso	1 día

Núm.	H15
Nombre	Lista De Empleados
Descripción	<p>Como dueño quiero un apartado donde se muestre un listado de los empleados</p> <p>que trabajan en la empresa con todos sus datos generales y el cargo que desempeñan.</p>
Prioridad	2
Tareas	<p>T1- Diseñar una vista el cual contendrá la información de los empleados registrados.</p> <p>T2 -Diseñar un título.</p> <p>T3- Diseñar una barra de búsqueda que permita facilitar la búsqueda de un empleado en específico según su nombre o identidad.</p> <p>T4- Diseñar el botón “Buscar” que filtrará los datos de los empleados que coincidan con los ingresados en la barra de búsqueda.</p> <p>T5- Diseñar un botón para que nos dirija a la pantalla principal de lista de empleados después de una búsqueda.</p> <p>T6- Codificar el botón que nos dirige a la pantalla principal de lista de empleados, así mismo realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T7- Diseñar el botón “Nuevo Empleado “para que al dar clic nos redirija a la pantalla de crear un nuevo empleado.</p> <p>T8- Codificar el botón nuevo Empleado y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T9- Diseñar la tabla de empleados que muestre los datos más importantes de cada uno de los empleados.</p> <p>T10 - Diseñar el botón “Detalles” dentro de la tabla de empleado para que al dar clic nos redirija a la vista para ver la información correspondiente al empleado.</p> <p>T11- Codificar el botón de Detalles y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T12- Diseñar el botón “Editar” dentro de la tabla de empleado para que al dar clic nos redirija a la vista para editar de la información del empleado.</p> <p>T13- Codificar el botón Editar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T14- Diseñar el botón “Desactivar” dentro de la tabla de empleados.</p> <p>T15- Diseñar el botón “Empleados Desactivados” para que al seleccionarlo automáticamente dirija a la vista de empleados desactivados.</p> <p>T16 - Codificar el botón “Empleados Desactivados” y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T17- Diseñar la paginación para que en la pantalla muestre una cantidad determinada de empleados.</p> <p>T18- Codificar la paginación y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T19- Crear las rutas necesarias.</p>

	T20- Crear las funciones en el controlador de empleados.
Responsable	Cindy Salgado
Historias relacionadas	H13- Crear Empleado H16- Editar Empleado H18- Ver Información Del Empleado H- Lista de Empleados Desactivados H- Desactivar Empleado.
Peso	1 día

Núm.	H16
Nombre	Editar Empleado
Descripción	Como dueño quiero un apartado para que se puedan editar los datos del empleado.
Prioridad	3
Tareas	<p>T1- Diseñar una vista para el formulario que permita la edición del empleado, en donde se muestre la información ingresada durante el registro en campos editables.</p> <p>T2-Diseñar un título.</p> <p>T3- Diseñar el botón “Actualizar” dentro de la vista para almacenar en la base de datos la información actualizada.</p> <p>T4 -Codificar el botón Actualizar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T5-Diseñar el botón “Cancelar” para que al dar clic permita poder cancelar la edición de los datos del empleado.</p> <p>T6- Codificar el botón Cancelar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T7- Diseñar el botón “Regresar” para que al dar clic nos dirija a la pantalla lista de empleados.</p> <p>T8- Codificar el botón Regresar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T9 – Crear las rutas necesarias.</p> <p>T10 – Crear las funciones en el controlador de empleado.</p>
Responsable	Carlos Rodríguez
Historias relacionadas	<p>H15- Lista De Empleados</p> <p>H17- Validación Editar Empleado</p>
Peso	1 día

Núm.	H17
Nombre	Validación Editar Empleado
Descripción	Como dueño quiero asegurar que cuando se edita la información de un empleado se escriba la información correspondiente para que no se dejen datos vacíos.
Prioridad	3
Tareas	<p>T1- Crear la validación de la función “update” del controlador de empleado y que verifique la información actualizada de cada campo en el formulario.</p> <p>T2- Configurar un mensaje de alerta que muestre si hay datos inválidos, en caso contrario será auto-dirigido a la pantalla de lista de empleados con el mensaje “Los datos del empleado han sido actualizados exitosamente”.</p>
Responsable	Carlos Rodríguez
Historias relacionadas	H16- Editar Empleado H15- Lista De Empleados
Peso	1 día

Núm.	H18
Nombre	Ver Información del Empleado
Descripción	Como dueño quiero un apartado para ver los datos generales de un empleado en específico.
Prioridad	4
Tareas	<p>T1- Crear una vista para ver la información completa registrada en la base de datos del empleado seleccionado</p> <p>T2- Diseñar un título.</p> <p>T3- Diseñar el botón “Regresar” para que al dar clic nos dirija a la pantalla lista de empleados.</p> <p>T4 - Codificar el botón regresar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T5- Crear las rutas necesarias.</p>
Responsable	Carlos Rodríguez
Historias relacionadas	H15- Lista De Empleados
Peso	1 día

Historias de usuario – Análisis y diseño SPRINT 2

Núm.	H1
Nombre	Nuevo Cliente
Descripción	Como dueño quiero que se cree un formulario para ingresar los datos del cliente.
Prioridad	2
Tareas	<p>T1 – Diseñar una vista para el formulario de registro del cliente con los campos necesarios para que se pueda ingresar la información solicitada.</p> <p>T2 – Diseñar el botón “Guardar” dentro de la vista para almacenar en la base de datos la información ingresada.</p> <p>T3 – Codificar el botón Guardar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T4 – Diseñar el botón “Regresar” dentro de la vista para redireccionar automáticamente al usuario al listado de clientes.</p> <p>T5– Codificar el botón Regresar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T6 – Crear el modelo para clientes.</p> <p>T7 – Crear las rutas necesarias.</p> <p>T8 – Crear el controlador de clientes y las funciones necesarias para crear y guardar cliente.</p>
Responsable	Eleana Cano
Historias relacionadas	H2- Validación del Registro del Cliente H3- Listado de Clientes
Peso	1 días

Núm.	H2
Nombre	Validación del Registro de Clientes
Descripción	Como dueño quiero que cuando se registra un cliente se compruebe que escriba la información correspondiente y no se dejen campos vacíos para tener los datos necesarios.
Prioridad	3
Tareas	<p>T1 – Crear la validación dentro de la función “store” del controlador de clientes que verifique que la información ingresada en cada campo del formulario registro del cliente sea la correcta y si el cliente no se encuentra registrado en la base de datos, para evitar clientes duplicados.</p> <p>T2 – Configurar un mensaje de alerta que muestre si hay datos inválidos, en caso contrario el usuario será redireccionado al listado de clientes con el mensaje “El cliente ha sido registrado exitosamente”.</p>
Responsable	Eleana Cano
Historias relacionadas	<p>H1- Nuevo Cliente</p> <p>H3- Listado de Clientes</p>
Peso	1 día

Núm.	H3
Nombre	Listado de Clientes
Descripción	Como dueño quiero poder ver los clientes que han sido registrados para llevar un control de los clientes.
Prioridad	1
Tareas	<p>T1 – Diseñar una vista para ver la información de todos los clientes registrados.</p> <p>T2 – Diseñar una barra de búsqueda en donde se escriba el nombre o identidad del cliente a buscar.</p> <p>T3 – Diseñar el botón “Buscar” que filtrará los datos de los clientes que coincidan con los ingresados en la barra de búsqueda.</p> <p>T4 – Codificar el botón Buscar para que busque en la base de datos la información y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T5 – Diseñar el botón “Nuevo Cliente” que redirija automáticamente al formulario de registro del cliente para registrar a un nuevo cliente.</p> <p>T6 – Codificar el botón Nuevo Cliente y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T7 – Diseñar la tabla de clientes que muestre los datos más importantes de cada cliente como ser la identidad, nombres, apellidos y número de teléfono.</p> <p>T8 – Diseñar el botón “Detalles” dentro de la tabla de clientes para que redirija automáticamente a la vista para ver los datos completos ingresados en el registro de cada cliente.</p> <p>T9 – Codificar el botón Detalles y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T10 – Diseñar el botón “Editar” dentro de la tabla de clientes para que redirija automáticamente a la vista para editar los datos del cliente.</p> <p>T11 – Codificar el botón Editar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T12 – Crear las rutas necesarias.</p> <p>T13 – Crear las funciones en el controlador de clientes.</p>
Responsable	Eleana Cano
Historias relacionadas	<p>H1- Nuevo Cliente</p> <p>H6- Ver Información del Cliente</p> <p>H4- Editar Cliente</p>
Peso	1 día

Núm.	H4
Nombre	Editar del Cliente
Descripción	Como dueño quiero poder editar los datos del cliente para hacer modificaciones si es necesario.
Prioridad	4
Tareas	<p>T1 – Diseñar una vista para el formulario de edición del cliente, en donde se muestre la información ingresada durante el registro en campos editables.</p> <p>T2 – Diseñar el botón “Guardar cambios” dentro de la vista para almacenar en la base de datos la información actualizada.</p> <p>T3 – Codificar el botón Guardar cambios y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T4 – Diseñar el botón “Regresar” dentro de la vista para redireccionar automáticamente al usuario al listado de clientes.</p> <p>T5 – Codificar el botón Regresar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T6 – Crear las rutas necesarias.</p> <p>T7 – Crear las funciones en el controlador de clientes.</p>
Responsable	Cindy Salgado
Historias relacionadas	<p>H5- Validación de Editar Cliente</p> <p>H3- Listado de Clientes</p>
Peso	1 día

Núm.	H5
Nombre	Validación de Editar Cliente
Descripción	Como dueño quiero que cuando se edita la información de un cliente se compruebe que escriba la información correspondiente y no se dejen campos vacíos para tener los datos necesarios.
Prioridad	5
Tareas	<p>T1 – Crear la validación dentro de la función “update” del controlador de clientes que verifique que la información actualizada de cada campo del formulario sea la correcta.</p> <p>T2 – Configurar un mensaje de alerta que muestre si hay datos inválidos, en caso contrario el usuario será auto-dirigido al listado de clientes con el mensaje “Los datos del cliente han sido actualizados exitosamente”.</p>
Responsable	Cindy Salgado
Historias relacionadas	<p>H4- Editar Cliente</p> <p>H3- Lista de Clientes</p>
Peso	1 día

Núm.	H6
Nombre	Ver Información del Cliente
Descripción	Como dueño quiero ver los datos completos ingresados durante el registro del cliente para revisar la información.
Prioridad	5
Tareas	<p>T1 – Diseñar una vista para ver la información completa registrada en la base de datos del cliente seleccionado.</p> <p>T2 – Diseñar el botón “Regresar” dentro de la vista para redireccionar automáticamente al usuario al listado de clientes.</p> <p>T3 – Codificar el botón Regresar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T4 – Crear las rutas necesarias.</p>
Responsable	Cindy Salgado
Historias relacionadas	H3- Listado de Clientes
Peso	1 día

Núm.	H7
Nombre	Agregar a inventario
Descripción	Como dueño quiero que se pueda agregar más productos al Inventario.
Prioridad	1
Tareas	<p>T1 – Diseñar una vista para el formulario de agregar a inventario con los campos necesarios para que se pueda ingresar la información solicitada. T2 – Diseñar el botón “Guardar” dentro de la vista para almacenar en la base de datos la información ingresada.</p> <p>T3 – Codificar el botón Guardar y realizar las pruebas de funcionalidad. T4 – Diseñar el botón “Regresar” dentro de la vista para redireccionar automáticamente al usuario al historial de inventario.</p> <p>T5 – Codificar el botón Regresar y realizar las pruebas de funcionalidad. T6 – Crear el modelo para Inventario</p> <p>T7 – Crear las rutas necesarias.</p> <p>T8 – Crear el controlador de Inventario y las funciones necesarias para crear y guardar dentro de inventario.</p>
Responsable	Carlos Rodríguez
Historias relacionadas	<p>H8 – Validación de agregar a inventario</p> <p>H9 - Historial de Inventario</p> <p>H10 - Listado de cantidades en inventario</p>
Peso	1 día

Núm.	H8
Nombre	Validación de agregar a inventario
Descripción	Como dueño quiero que cuando se agregue a inventario se compruebe que escriba la información correspondiente y no se dejen campos vacíos.
Prioridad	3
Tareas	<p>T1 – Crear la validación dentro de la función “store” del controlador de inventario que verifique que la información ingresada en cada campo del formulario agregar a inventario sea la correcta.</p> <p>T2 – Configurar un mensaje de alerta que muestre si hay datos inválidos, en caso contrario el usuario será redireccionado al historial de inventario con el mensaje “El producto ha sido agregado al inventario con éxito”.</p>
Responsable	Carlos Rodríguez
Historias relacionadas	H7- Agregar a inventario
Peso	1 día

Núm.	H9
Nombre	Historial de Inventario
Descripción	<p>Como dueño quiero ver todos los registros de los productos en inventarios</p> <p>que hayan realizado para llevar un control..</p>
Prioridad	2
Tareas	<p>T1 – Diseñar una vista para ver el historial de todos los productos en inventario que se hayan agregado.</p> <p>T2 – Diseñar una barra de búsqueda en donde se escriba el nombre del responsable o el número de producto.</p> <p>T3 – Diseñar el botón “Buscar” que filtrará los datos de los productos que coincidan con los ingresados en la barra de búsqueda.</p> <p>T4 – Codificar el botón Buscar para que busque en la base de datos la información y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T5 – Diseñar el botón “Agregar a inventario” que redirija automáticamente al formulario para agregar a inventario.</p> <p>T6 – Diseñar el botón “Cantidades en inventario” que redirija automáticamente a la vista que contiene la tabla con las cantidades.</p> <p>T7 – Codificar el botón Agregar a inventario y realizar las pruebas de funcionalidad</p> <p>T8 – Codificar el botón Cantidades en inventario y realizar las pruebas de funcionalidad</p> <p>T9 – Diseñar la tabla de Historial de inventario que muestre algunos de</p>

	los datos de cada producto que se haya agregado. T10 – Crear las rutas necesarias. T11 – Crear las funciones en el controlador de inventario.
Responsable	Francis Rivera
Historias relacionadas	H10 - Listado de cantidades en inventario H7- Agregar a inventario
Peso	2 días

Núm.	H10
Nombre	Listado de cantidades en inventario
Descripción	Como dueño quiero poder ver los productos en inventario que han sido registrados así como las cantidades disponibles en el inventario.
Prioridad	2
Tareas	T1 – Diseñar una vista para ver la información y la cantidad de los productos en inventario. T2 – Diseñar el botón “Regresar” que redirija automáticamente al historial de inventario. T3 – Codificar el botón Regresar y realizar las pruebas de funcionalidad. T4 – Diseñar la tabla de cantidades en inventario que muestre los datos más importantes de cada producto, así como la cantidad disponible, también agregar una columna que calcule el costo total de cada tipo de ataúd. T5 – Crear las rutas necesarias. T6 – Crear las funciones en el controlador de inventario que permita realizar el cálculo de las cantidades disponibles.
Responsable	Francis Rivera
Historias relacionadas	H9 - Historial de Inventario H7 - Agregar a inventario
Peso	2 días

Núm.	H11
Nombre	Servicios
Descripción	Como dueño quiero que se agregue una imagen referente a los servicios para ver información detallada de los productos.
Prioridad	4
Tareas	<p>T1 - Codificar el ícono para que al momento de ser seleccionado se re direcciona a la pestaña de servicios funerarios.</p> <p>T2 - Mostrar el texto “Servicios” cerca del ícono de servicios.</p>
Responsable	Francis Rivera.
Historias relacionadas	<p>H12 - Pantalla principal de Inventario</p> <p>H3 - Servicios funerarios</p>
Peso	1 días

Núm.	H12
Nombre	Pantalla principal de Inventario
Descripción	Como dueño quiero que se muestren los servicios y productos en inventario.
Prioridad	5
Tareas	<p>T1 - Crear la vista general de la pantalla de Inventario.</p> <p>T2 - Diseñar y agregar a la vista el ícono de servicios y productos en inventario.</p> <p>T3-Codificar el ícono de servicios y realizar las pruebas de funcionalidad. T4-Codificar el ícono de productos en inventario y realizar las pruebas de funcionalidad.</p>
Responsable	Carlos Rodríguez.
Historias relacionadas	<p>H10 - Servicios</p> <p>H8 – Historial de inventario</p> <p>H7 - Agregar a inventario</p>
Peso	1 día

Historias de usuario – Análisis y diseño SPRINT 3

Núm.	H1
Nombre	Nueva Venta al contado
Descripción	Se creará una pantalla donde se muestre los campos requeridos para ingresar información y efectuar la venta al contado de cada uno de los servicios.
Prioridad	1
Tareas	<p>T1-Crear una vista para mostrar el formulario para la venta al contado.</p> <p>T2- Diseñar el título de la pantalla.</p> <p>T3-Diseñar formulario para ingresar los datos de la venta al contado relacionando la información entre las tablas de clientes y servicios de la base de datos para hacer más accesible la información al usuario a través del uso de selects.</p> <p>T4-Diseñar el botón “Guardar Venta” para realizar la venta y que la información se cargue a la base de datos.</p> <p>T5-Codificar el botón “Guardar venta” y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T6-Diseñar el botón “Ir al listado de ventas al contado” para salir del formulario de creación de nueva venta.</p> <p>T7-Codificar el botón “Ir al listado de ventas al contado” y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T8-Diseñar el botón de tipo link “Ir al inicio de las ventas “para ser dirigido a la pantalla principal de ventas.</p> <p>T9-Codificar el botón “Ir al inicio de las ventas” y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T10- Diseñar el botón “Nuevo cliente” para poder agregar un cliente en caso de que sea un cliente nuevo.</p> <p>T11- Crear las rutas necesarias para la vista</p> <p>T12-Crear las funciones en el controlador Contado Venta, agregar una función que haga posible que al ingresar una venta se reste de la cantidad existente en inventario.</p>
Responsable	Francis Rivera.
Historias relacionadas	H-Ventas
Peso	3 días

Núm.	H2
Nombre	Validación de las ventas al contado
Descripción	Como dueño quiero que cuando se registra una nueva venta al contado se compruebe que escriba la información correspondiente y no se dejen campos vacíos para tener los datos necesarios.
Prioridad	1
Tareas	<p>T1-Crear la validación dentro de la función “store” del controlador de ventas al contado que verifique que la información ingresada en cada campo del formulario Venta al contado sea la correcta.</p> <p>T2-Configurar un mensaje de alerta que muestre si hay datos inválidos, en caso contrario el usuario será auto-dirigido a la pantalla listado de ventas al contado con el mensaje “La venta realizó correctamente”.</p>
Responsable	Francis Rivera.
Historias relacionadas	H1-Nueva Venta al Contado
Peso	1 día

Núm.	H3
Nombre	Opción de crear cliente en venta al contado
Descripción	Como dueño quiero una opción para crear un cliente desde la creación de venta al contado y que se seleccione automáticamente.
Prioridad	3
Tareas	<p>T1- Codificar el botón “Nuevo cliente” en generar venta al contado y que muestre la vista de nuevo cliente, realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T2-Codificar el campo de selección del nombre de cliente donde se seleccione automáticamente el nuevo cliente creado.</p> <p>T3-Crear las rutas necesarias.</p>
Responsable	Cindy Salgado
Historias relacionadas	H1- Nueva Venta al contado
Peso	1 día

Núm.	H4
Nombre	Listado de Ventas al contado
Descripción	Como dueño quiero que se muestren todas las ventas al contado de la empresa.
Prioridad	2
Tareas	<p>T1-Crear una vista para mostrar las ventas al contado.</p> <p>T2- Diseñar el título de la pantalla.</p> <p>T3-Diseñar una tabla con la información de las ventas al contado.</p> <p>T4-Diseñar el botón “Buscar” que filtrará los datos de las ventas al contado que coincidan con los ingresados en la barra de búsqueda.</p> <p>T5- Codificar el botón buscar para que busque en la base de datos la información, así mismo realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T6-Diseñar el botón dentro de la vista llamado “Nueva venta al contado”.</p> <p>T7-Codificar los botones “Nueva venta al contado” y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T8-Diseñar dos botones dentro de la tabla llamados “Detalles” y “Previsualizar e imprimir contrato”.</p> <p>T9-Diseñar y codificar la paginación para mostrar los datos de la tabla.</p> <p>T10-Crear las rutas necesarias para la vista</p> <p>T11- Crear las funciones en el controlador de las ventas al contado.</p>
Responsable	Cindy Salgado
Historias relacionadas	<p>H6-Pantalla principal de Ventas</p> <p>H1- Nueva Venta al contado</p>
Peso	1 día

Núm.	H5
Nombre	Pantalla principal de Ventas
Descripción	Como dueño quiero poder llevar control sobre las ventas y pagos que se hagan en la empresa, las ventas deben estar divididas en ventas al contado y al crédito, también es necesario que se vean las ventas mensuales.
Prioridad	1
Tareas	<p>T1-Crear una vista para mostrar las ventas.</p> <p>T2- Diseñar el título de la pantalla.</p> <p>T3-Diseñar un contenedor dentro de la vista para agregar tres tarjetas (Todas las ventas, ventas al contado y ventas al crédito).</p> <p>T4-Diseñar tres tarjetas incluyendo en cada una de ellas un botón.</p> <p>T5-Codificar los botones de cada card y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T6-Diseñar un botón llamado “Nueva Venta al contado” para realizar una nueva venta al contado.</p> <p>T7-Codificar el botón “Nueva Venta al contado” y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T8-Diseñar un botón llamado “Nueva Venta al crédito” para realizar una nueva venta al crédito.</p> <p>T9-Codificar el botón “Nueva Venta al crédito” y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T10-Crear las rutas necesarias para la vista</p> <p>T11- Crear las funciones en el controlador de las ventas.</p>
Responsable	Eleana Cano
Historias relacionadas	<p>H1-Nueva venta al contado</p> <p>H3-Listado de ventas al contado</p>
Peso	2 días

Núm.	H6
Nombre	Desactivar Empleado
Descripción	Como dueño quiero que se puedan desactivar a los empleados para que no aparezcan en la lista de empleados.
Prioridad	5
Tareas	<p>T1 – Codificar el botón “Desactivar” diseñado en la vista Lista de empleados para que desactive el empleado seleccionado y desaparezca de la tabla de empleados.</p> <p>T2 – Realizar las pruebas de funcionalidad del botón Desactivar.</p> <p>T3 – Configurar un cuadro de dialogo para que confirme si realmente desea desactivar al empleado seleccionado.</p> <p>T4 – Configurar para que, si el usuario selecciona si desea desactivarlo, entonces será auto-dirigido a la lista de empleados con el mensaje “El empleado se ha desactivado exitosamente”.</p>
Responsable	Eleana Cano
Historias relacionadas	H- Listado de Empleados (Sprint 1)
Peso	1 día

Núm.	H7
Nombre	Listado de empleados desactivados
Descripción	Como dueño quiero que se muestre detalladamente la información de los empleados que han sido desactivados.
Prioridad	5
Tareas	<p>T1 - Crear la vista necesaria para la Lista de empleados desactivados.</p> <p>T2 - Crear la tabla en donde irá la información de los empleados que han sido desactivados.</p> <p>T3 - Diseñar y codificar un botón con el texto “Habilitar” dentro de la tabla, en donde al ser seleccionado dicho botón, el empleado pasará de estado deshabilitado a habilitado, saliendo automáticamente de la lista de empleados desactivados.</p> <p>T4-Diseñar el botón “Buscar” que filtrará los datos de los empleados desactivados que coincidan con los ingresados en la barra de búsqueda.</p> <p>T5- Codificar el botón buscar para que busque en la base de datos la información, así mismo realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T6-Diseñar el botón “Regresar” para que redirija al listado de empleados.</p> <p>T7- Codificar el botón regresar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p>
Responsable	Eleana Cano
Historias relacionadas	H - Listado de Empleados (Sprint 1)
Peso	1 día

Núm.	H8
Nombre	Ventas de cada tipo de servicio
Descripción	Como dueño quiero una opción en el listado de servicios funerarios donde pueda ver las ventas que se han realizado de cada servicio.
Prioridad	4
Tareas	<p>T1- Codificar el botón “Ventas del servicio” en el listado de servicios funerarios y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T2- Crear una vista para mostrar las ventas del servicio.</p> <p>T3- Diseñar el título de la pantalla.</p> <p>T4- Diseñar una tabla donde se puedan ver las ventas del tipo de servicio.</p> <p>T5- Diseñar un botón llamado “Regresar” para regresar a la vista de listado de servicios funerarios.</p> <p>T6- Codificar el botón “Regresar” y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T7- Crear las rutas necesarias para la vista.</p>
Responsable	Cindy Salgado
Historias relacionadas	<p>H- Listado de servicios Funerarios (sprint 1)</p> <p>H3- Listado de Ventas al contado</p>
Peso	1 día

Núm.	H9
Nombre	Previsualizar y crear PDF del contrato de venta al contado
Descripción	Como dueño quiero una opción que permita crear un documento en formato PDF con los datos del formulario de ventas al contado para luego poder imprimirlo.
Prioridad	2
Tareas	<p>T1- Codificar el botón “Previsualizar e imprimir contrato”. y realizar las pruebas de funcionalidad necesarias.</p> <p>T2- Codificar el botón para que al ser seleccionado genere una vista previa del contrato con los datos del cliente y los datos de la venta, con la posibilidad de exportar el documento en formato PDF para poder imprimirse.</p> <p>T3- Crear las rutas necesarias.</p>
Responsable	Carlos Rodríguez
Historias relacionadas	H4- Listado de Ventas al contado
Peso	1 día

Núm.	H10
Nombre	Detalles de venta al contado
Descripción	Como dueño quiero una opción que permita ver los detalles de las ventas que se han realizado al contado.
Prioridad	3
Tareas	<p>T1- Codificar el botón “Detalles” y realizar las pruebas de funcionalidad necesarias.</p> <p>T2- Codificar el botón para que al ser seleccionado se redirija a una pantalla con los detalles de la venta al contado.</p> <p>T3- Crear las rutas necesarias.</p>
Responsable	Carlos Rodríguez
Historias relacionadas	H4- Listado de Ventas al contado
Peso	1 día

Historias de usuario – Análisis y diseño SPRINT 4

Núm.	H1
Nombre	Nueva venta al crédito
Descripción	Se creará una pantalla donde se muestre los campos requeridos para ingresar información y efectuar la venta al crédito de cada uno de los servicios con los que cuenta la empresa.
Prioridad	1
Tareas	<p>T1-Crear una vista para mostrar el formulario para la venta al crédito.</p> <p>T2- Diseñar el título de la pantalla.</p> <p>T3-Diseñar formulario para ingresar los datos de la venta al crédito relacionando la información entre las tablas de clientes y servicios de la base de datos para hacer más accesible la información al usuario a través del uso de selects.</p> <p>T4-Diseñar el botón “Guardar Venta al crédito” para realizar la venta y que la información se cargue a la base de datos.</p> <p>T5-Codificar el botón “Guardar venta al crédito” y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T6-Diseñar el botón “Ir al listado de ventas al crédito” para salir del formulario de creación de nueva venta.</p> <p>T7-Codificar el botón “Ir al listado de ventas al crédito” y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T8-Diseñar el botón de tipo link “Ir al inicio de las ventas “para ser dirigido a la pantalla principal de ventas.</p> <p>T9-Codificar el botón “Ir al inicio de las ventas” y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T10- Diseñar el botón “Nuevo cliente” para poder agregar un cliente en caso de que sea un cliente nuevo.</p> <p>T11-Codificar el botón “Nuevo cliente” y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T12- Crear las rutas necesarias para la vista</p> <p>T13-Crear las funciones en el controlador de ventas al crédito.</p>
Responsable	Francis Rivera
Historias relacionadas	H-Ventas
Peso	3 días

Núm.	H2
Nombre	Validación de las ventas al crédito
Descripción	Como dueño quiero que cuando se registra una nueva venta al crédito se compruebe que escriba la información correspondiente y no se dejen campos vacíos para tener los datos necesarios.
Prioridad	1
Tareas	<p>T1-Crear la validación dentro de la función “store” del controlador de ventas al crédito que verifique que la información ingresada en cada campo del formulario venta al crédito sea la correcta.</p> <p>T2-Configurar un mensaje de alerta que muestre si hay datos inválidos, en caso contrario el usuario será auto-dirigido a un modal con instrucciones para posteriormente previsualizar e imprimir el contrato de la venta al crédito.</p>
Responsable	Francis Rivera.
Historias relacionadas	H1- Nueva venta al crédito
Peso	1 día

Núm.	H3
Nombre	Previsualizar y crear PDF del contrato de venta al crédito
Descripción	Como dueño quiero que se pueda imprimir el contrato al registrar una venta al crédito.
Prioridad	
Tareas	<p>T1- Crear una vista para mostrar el PDF con toda la información del contrato oficial de una venta al crédito, la vista se debe mostrar al seguir instrucciones de un modal al guardar la venta al crédito en la base de datos. T2-Diseñar un modal con instrucciones y un botón llamado “Entendido” para imprimir el PDF de la venta al crédito.</p> <p>T3-Hacer las pruebas de funcionalidad del modal y del botón.</p> <p>T4 - Crear las rutas necesarias para la vista.</p> <p>T5 - Crear las funciones necesarias en el controlador de las ventas al crédito.</p> <p>T6 – Realizar pruebas de funcionalidad.</p>
Responsable	Carlos Rodríguez.
Historias relacionadas	<p>H1- Nueva venta al crédito</p> <p>H2- Validación de nueva venta al crédito.</p>

Peso	1 día
-------------	-------

Núm.	H4
Nombre	Listado de Ventas al crédito
Descripción	Como dueño quiero que se muestren todas las ventas al crédito que se han realizado en la empresa.
Prioridad	2
Tareas	<p>T1-Crear una vista para mostrar las ventas al crédito.</p> <p>T2- Diseñar el título de la pantalla.</p> <p>T3-Diseñar una tabla con la información de las ventas al crédito.</p> <p>T4-Diseñar el botón “Buscar” que filtrará los datos de las ventas al crédito que coincidan con los ingresados en la barra de búsqueda.</p> <p>T5- Codificar el botón buscar para que busque en la base de datos la información, así mismo realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T6-Diseñar el botón dentro de la vista llamado “Nueva venta al crédito”.</p> <p>T7-Codificar el botón “Nueva venta al crédito” y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T8-Diseñar tres botones dentro de la tabla llamados “Detalles”, “Nuevo pago” y “Cuotas pagadas”.</p> <p>T9-Diseñar el botón dentro de la vista llamado “Historial de pagos”.</p> <p>T10-Codificar el botón “Historial de pagos” que dirija a la respectiva vista.</p> <p>T11-Diseñar y codificar la paginación para mostrar los datos de la tabla.</p> <p>T12-Crear las rutas necesarias para la vista</p> <p>T13- Crear las funciones en el controlador de las ventas al crédito.</p>
Responsable	Eleana Cano
Historias relacionadas	<p>H1- Nueva venta al crédito</p> <p>H9- Historial de pagos</p> <p>H5- Detalles de venta al crédito</p> <p>H6- Nuevo pago</p>

	H10- cuotas pagadas por el cliente
Peso	1 día

Núm.	H5
Nombre	Detalles de venta al crédito
Descripción	Como dueño quiero que se pueda apreciar los detalles de las ventas al crédito que se han efectuado.
Prioridad	3
Tareas	<p>T1- Crear una vista para ver la información completa de las ventas al crédito que se ha efectuado.</p> <p>T2-Diseñar un título para la pantalla.</p> <p>T3- Diseñar el botón “Regresar” para que al dar clic nos dirija a la pantalla anterior.</p> <p>T4 - Codificar el botón regresar y realizar las pruebas de funcionalidad correspondientes.</p> <p>T5- Diseñar el botón “Imprimir contrato”.</p> <p>T6- Crear las rutas necesarias y las funciones necesarias dentro del controlador de Pagos.</p>
Responsable	Eleana Cano
Historias relacionadas	H3- Listado de ventas al crédito
Peso	1 día

Núm.	H6
Nombre	Nuevo pago
Descripción	Como dueño quiero que se puedan hacer pagos para llevar las cuotas de los clientes con crédito.
Prioridad	2
Tareas	<p>T1-Crear una vista para mostrar el formulario para el registro del pago.</p> <p>T2- Diseñar el título de la pantalla.</p> <p>T3-Diseñar formulario con los datos del pago.</p> <p>T4-Diseñar el botón “Guardar venta al crédito” para realizar el pago y que los datos se carguen.</p> <p>T5-Codificar el botón “Guardar venta al crédito” para que se genere el recibo del pago, realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T6-Diseñar el botón “Regresar” para cancelar la operación.</p> <p>T7-Codificar el botón “Regresar” para que nos lleve a la vista anterior y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T8- Crear las rutas necesarias para la vista</p> <p>T9-Crear las funciones en el controlador de Pagos.</p>
Responsable	Cindy Salgado
Historias relacionadas	H3- Listado de Ventas al crédito
Peso	1 día

Núm.	H7
Nombre	Validación de nuevo pago
Descripción	Como dueño quiero que cuando se registra un nuevo pago se compruebe que escriba la información correspondiente y no se dejen campos vacíos para tener los datos necesarios.
Prioridad	3
Tareas	<p>T1-Crear la validación dentro de la función “store” del controlador de Pagos que verifique que la información ingresada en cada campo del formulario Generar pago sea la correcta.</p> <p>T2-Configurar un mensaje de alerta que muestre si hay datos inválidos, en caso contrario el usuario será auto-dirigido a la pantalla historial de pagos con el mensaje “El Pago se ha registrado exitosamente”.</p>
Responsable	Cindy Salgado
Historias relacionadas	H6-Nuevo pago
Peso	1 día

Núm.	H8
Nombre	PDF del recibo de pago por cuota de venta al crédito
Descripción	Como dueño quiero que se pueda imprimir un recibo al pagar la cuota de una venta al crédito.
Prioridad	4
Tareas	<p>T1- Crear una vista para mostrar el PDF con toda la información del pago de la cuota de una venta al crédito, la vista se debe mostrar al seguir instrucciones de un modal al guardar el pago de la cuota en la base de datos.</p> <p>T2-Diseñar un modal con instrucciones y un botón llamado “Entendido” para imprimir el PDF del recibo del pago de la cuota.</p> <p>T3-Hacer las pruebas de funcionalidad del modal y del botón.</p> <p>T4 - Crear las rutas necesarias para la vista.</p> <p>T5 - Crear las funciones necesarias en el controlador de los Pagos</p> <p>T6 – Realizar pruebas de funcionalidad.</p>
Responsable	Francis Rivera
Historias relacionadas	<p>H6- Nuevo pago.</p> <p>H7- Validación de nuevo pago</p>
Peso	1 día

Núm.	H9
Nombre	Historial de pagos
Descripción	Como dueño quiero que se muestren todos los pagos de las ventas al crédito que se han realizado en la empresa.
Prioridad	2
Tareas	<p>T1-Crear una vista para mostrar el historial de pagos.</p> <p>T2- Diseñar el título de la pantalla.</p> <p>T3-Diseñar una tabla con la información de los pagos realizados.</p> <p>T4-Diseñar el botón dentro de la vista llamado “Regresar”.</p> <p>T5-Codificar el botón “Regresar” para que redirija al listado de ventas al crédito y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T6-Diseñar y codificar la paginación para mostrar los datos de la tabla.</p> <p>T7-Crear las rutas necesarias para la vista</p> <p>T8- Crear las funciones en el controlador de las ventas al crédito.</p>
Responsable	Carlos Rodriguez
Historias relacionadas	<p>H6- Nuevo pago</p> <p>H1-Nueva venta al crédito</p>
Peso	1 día

Núm.	H10
Nombre	Cuotas pagadas por el cliente
Descripción	Como dueño quiero que se muestre el estado de las cuotas que se han pagado de las ventas hechas al crédito.
Prioridad	4
Tareas	<p>T1 - Crear una vista para mostrar el estado de las cuotas pagadas por un cliente de una venta al crédito.</p> <p>T2 - Diseñar una tabla con la información de las cuotas pagadas.</p> <p>T3 - Crear las rutas necesarias para la vista.</p> <p>T4 - Crear las funciones necesarias en el controlador de las ventas al crédito.</p> <p>T5 – Realizar pruebas de funcionalidad.</p>
Responsable	Carlos Rodríguez
Historias relacionadas	<p>H3-Listado de ventas al crédito</p> <p>H6-Nuevo Pago</p>
Peso	2 días

Historias de usuario – Análisis y diseño SPRINT 5

Núm.	H1
Nombre	Crear nuevo usuario
Descripción	Como dueño quiero un espacio en donde se pueda agregar usuarios que tendrán acceso al sistema
Prioridad	1
Tareas	<p>T1 - Diseñar una vista para el formulario de crear nuevo usuario con los campos necesarios para que se pueda ingresar la información solicitada.</p> <p>T2 – Dentro del formulario de crear nuevo usuario, el campo Nombre del empleado, debe mostrarse en forma de lista, con los nombres y apellidos de los empleados ya registrados en el sistema.</p> <p>T3 – Diseñar el botón “Guardar” dentro de la vista para almacenar en la base de datos la información ingresada.</p> <p>T4 – Codificar el botón Guardar y realizar las pruebas de funcionalidad. T5 – Diseñar el botón “Regresar” dentro de la vista para redireccionar automáticamente al listado de usuarios.</p> <p>T6 – Codificar el botón Regresar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T7 – Crear el modelo para usuarios.</p> <p>T8 – Crear las rutas necesarias.</p> <p>T9 – Crear el controlador de usuarios y las funciones necesarias para crear y guardar usuarios.</p>
Responsable	Carlos Rodriguez.
Historias relacionadas	H2 – Validación de Crear nuevo usuario H3- Listado de usuarios H4 – Editar usuario
Peso	1 día

Núm.	H2
Nombre	Validaciones de Crear nuevo usuario
Descripción	Como dueño quiero que cuando se registre un usuario, se compruebe que se escriba la información correspondiente y no se dejen campos vacíos para tener los datos necesarios.
Prioridad	1
Tareas	<p>T1 – Crear la validación dentro de la función store del controlador de usuarios que verifique que la información ingresada en cada campo del formulario de creación de usuario sea la correcta y si el usuario no se encuentra registrado en la base de datos, para evitar información duplicada.</p> <p>T2 – Configurar los mensajes de alerta que muestre si hay datos inválidos, en caso de que todo este correcto, será redireccionado al listado de usuarios con el mensaje “El usuario fue registrado exitosamente.”</p>
Responsable	Carlos Rodriguez
Historias relacionadas	<p>H1 – Crear nuevo usuario</p> <p>H4 – Editar usuario</p>
Peso	1 día

Núm.	H3
Nombre	Listado de usuarios
Descripción	Como dueño quiero un apartado donde se muestre los usuarios.
Prioridad	3
Tareas	<p>T1- Diseñar una vista el cual contendrá la información de los usuarios registrados.</p> <p>T2- Diseñar un título.</p> <p>T3- Diseñar un botón “Nuevo Usuario” para que al dar clic nos dirija a la pantalla de agregar usuarios.</p> <p>T4- Codificar el botón nuevo usuario y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T5- Diseñar la tabla de usuarios con la información más importante de cada uno de los usuarios que puedan acceder al sistema.</p> <p>T6- Diseñar el botón “Editar” dentro de la tabla para que al dar clic nos dirija a la vista para editar la información.</p> <p>T7- Codificar el botón editar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T8- Diseñar el botón “Eliminar” para que al dar clic se elimine el usuario.</p> <p>T9- Codificar el botón eliminar para que se elimine el usuario de la base de datos.</p> <p>T10- Configurar un mensaje de alerta en el botón eliminar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T11- Crear las rutas necesarias.</p> <p>T12- Crear el controlador de usuarios y las funciones necesarias.</p>
Responsable	Cindy Salgado
Historias relacionadas	<p>H1- Crear nuevo usuario</p> <p>H4- Editar usuario</p> <p>H10- Panel lateral</p>
Peso	1 día

Núm.	H4
Nombre	Editar Usuario
Descripción	Como dueño quiero una opción para que se pueda editar los datos del usuario.
Prioridad	4
Tareas	<p>T1- Diseñar una vista para el formulario que permita la edición de la información de los datos del usuario ya existente.</p> <p>T2- Diseñar un título.</p> <p>T3- Diseñar el botón “Guardar” para que al dar clic se guarden los cambios realizados.</p> <p>T4- Codificar el botón guardar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T5- Diseñar el botón “Cancelar” para que al dar clic permita poder cancelar la edición de los datos del usuario.</p> <p>T6- Codificar el botón Cancelar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T7- Diseñar el botón “Regresar” para que al dar clic nos redirija a la pantalla de usuarios.</p> <p>T8- Codificar el botón Regresar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T9 - Crear las rutas necesarias.</p> <p>T10 - Crear las funciones en el controlador de usuario.</p>
Responsable	Francis Rivera
Historias relacionadas	<p>H5- Validación editar usuario</p> <p>H3- Listado de Usuarios</p> <p>H1- Crear nuevo usuario</p>
Peso	1 día

Núm.	H5
Nombre	Validación Editar Usuario
Descripción	Como dueño quiero asegurar que cuando se edita la información del usuario se escriba la información correspondiente para que no se dejen datos vacíos.
Prioridad	4
Tareas	<p>T1- Crear la validación de la función “update” del controlador de usuario y que verifique la información actualizada de cada campo en el formulario.</p> <p>T2- Configurar un mensaje de alerta que muestre si hay datos inválidos.</p>
Responsable	Francis Rivera
Historias relacionadas	<p>H4- Editar Usuario</p> <p>H3- Listado de Usuarios</p>
Peso	1 día

Núm.	H6
Nombre	Iniciar sesión
Descripción	Como dueño quiero un apartado de seguridad para que se pueda entrar al sistema
Prioridad	1
Tareas	<p>T1- Diseñar una vista para el formulario con los campos necesarios donde se puedan ingresar el correo electrónico y la contraseña del usuario.</p> <p>T2- Mostrar el logo de la empresa.</p> <p>T3- Fondo de pantalla de Login.</p> <p>T4- Diseñar el botón “Iniciar sesión”</p> <p>T5- Codificar el botón iniciar sesión para verificar el correo electrónico y la contraseña en la base de datos y entrar a la página principal.</p>
Responsable	Cindy Salgado
Historias relacionadas	<p>H3- Listado de usuarios</p> <p>H7- Validación Iniciar sesión</p>
Peso	2 días

Núm.	H7
Nombre	Validación iniciar sesión
Descripción	Como dueño quiero que se asegure que cuando se registra el usuario escriba la información correspondiente.
Prioridad	2
Tareas	<p>T1- Crear la validación del Login para que se verifique la información del usuario que se está ingresando.</p> <p>T2- Configurar un mensaje de alerta que muestre si hay datos inválidos.</p>
Responsable	Cindy Salgado
Historias relacionadas	H6- Iniciar sesión
Peso	1 día

Núm.	H8
Nombre	Panel superior
Descripción	Como dueño quiero un apartado para poder ver que usuario entró al sistema y una opción para poder salir del sistema.
Prioridad	5
Tareas	<p>T1 - Diseñar el panel superior para que se muestre en todas las vistas del sistema.</p> <p>T2 - Diseñar el apartado para mostrar el logo de la empresa junto al nombre en la parte superior del panel.</p> <p>T3 - Diseñar el apartado para mostrar el nombre del usuario que está logueado.</p> <p>T4 - Diseñar el botón “Cerrar Sesión” dentro del panel, para que al hacer clic el usuario pueda salir del sistema.</p> <p>T5 - Codificar el botón Cerrar Sesión y realizar las pruebas de funcionalidad.</p>
Responsable	Eleana Cano.
Historias relacionadas	Todas las vistas (Incluir en plantilla madre)
Peso	1 día

Núm.	H9
Nombre	Pantalla de Inicio
Descripción	Como dueño quiero que se muestre una pantalla de inicio para dar la bienvenida al sistema.
Prioridad	3
Tareas	<p>T1 - Diseñar una vista para la pantalla principal del Sistema.</p> <p>T2- Diseñar en la parte superior de la pantalla el título de bienvenida y un carrusel con algunas imágenes de los servicios funerarios.</p> <p>T4 - Diseñar un espacio para las categorías principales del sistema que contenga las imágenes relacionadas a cada sección.</p> <p>T5 - Diseñar los botones que llevarán a cada una de las secciones principales del Sistema.</p> <p>T6 - Codificar cada uno de los botones y realizar las pruebas de funcionalidad de cada botón.</p>
Responsable	Eleana Cano.
Historias relacionadas	<p>H- Listado de Empleados (Sprint 1)</p> <p>H- Listado de Servicios (Sprint 1)</p> <p>H- Listado de Clientes (Sprint 2)</p> <p>H- Pantalla principal de Inventario (Sprint 2)</p> <p>H- Pantalla principal de Ventas (Sprint 3)</p>
Peso	1 día

Núm.	H10
Nombre	Panel lateral
Descripción	Como dueño quiero que haya un espacio para que se muestre un acceso a cada una de las categorías.
Prioridad	4
Tareas	<p>T1 - Crear los enlaces necesarios para cada una de las categorías principales que se mostrarán en el panel (Inicio, empleados, clientes, inventario, ventas y usuarios).</p> <p>T2 - Codificar cada uno de los enlaces de cada categoría para que al seleccionar alguno se redireccione a la vista respectiva.</p>
Responsable	Eleana Cano.
Historias relacionadas	Todas las vistas (Incluir en plantilla madre)
Peso	1 día

Historias de usuario – Programación e implementación

SPRINT 1

Núm.	H-1
Nombre	Nuevo Cargo
Descripción	Como dueño quiero que se cree un formulario para ingresar los datos del cliente.
Prioridad	2
Tareas	<p>T1 – Diseñar una vista para el formulario de registro de los cargos con los campos necesarios para que se pueda ingresar la información solicitada.</p> <p>T2 – Diseñar el botón “Guardar” dentro de la vista para almacenar en la base de datos la información ingresada.</p> <p>T3 – Codificar el botón Guardar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T4 – Diseñar el botón “Regresar” dentro de la vista para redireccionar automáticamente al usuario a la lista de cargos.</p> <p>T5 – Codificar el botón Regresar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T6 – Crear el modelo para cargos.</p> <p>T7 – Crear las rutas necesarias.</p> <p>T8 – Crear el controlador de cargos y las funciones necesarias para crear y guardar cargos</p>
Responsable	Carlos Rodriguez

Historias Relacionadas	H3- Listado de Cargos H2-Validación de nuevo cargo H- Panel lateral (Realizado en la clase de análisis y diseño)
Peso	1 día

Núm.	H-2
Nombre	Validación de Nuevo Cargo
Descripción	Como dueño quiero que cuando se registra un cargo se compruebe que escriba la información correspondiente y no se dejen campos vacíos para tener los datos necesarios.
Prioridad	3
Tareas	<p>T1 – Crear la validación dentro de la función “store” del controlador de cargos que verifique que la información ingresada en cada campo del formulario registro del cargo sea la correcta y si el cargo no se encuentra registrado en la base de datos, para evitar cargos duplicados.</p> <p>T2 – Configurar un mensaje de alerta que muestre si hay datos inválidos, en caso contrario el usuario será redireccionado a la lista de cargos con el mensaje “El cargo ha sido agregado exitosamente”.</p>
Responsable	Carlos Rodriguez
Historias Relacionadas	H1- Nuevo Cargo H3- Listado de Cargos
Peso	1 día

Núm.	H-3
Nombre	Listado de Cargos
Descripción	Como dueño quiero poder ver los cargos que han sido registrados para llevar un control de ellos.
Prioridad	1
Tareas	<p>T1 – Diseñar una vista para ver todos los cargos registrados.</p> <p>T2 – Diseñar el botón “Nuevo Cargo” que redirija automáticamente al formulario de registro del cargo para registrar a un nuevo cargo.</p> <p>T3 – Codificar el botón Nuevo Cargo y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T4 – Diseñar la tabla de cargos que muestre los datos más importantes de cada cargo.</p> <p>T5 – Diseñar el botón “Eliminar” dentro de la tabla de cargos para que se pueda eliminar algún cargo del listado.</p> <p>T6 – Diseñar el botón “Editar” dentro de la tabla de cargos para que redirija automáticamente a la vista para editar los datos del cargo.</p> <p>T7 – Codificar el botón Editar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T8 – Crear las rutas necesarias.</p> <p>T9 – Crear las funciones en el controlador de cargos</p>
Responsable	Carlos Rodriguez
Historias Relacionadas	<p>H1- Nuevo Cargo</p> <p>H4- Editar Cargo</p>
Peso	1 día

Núm.	H-4
Nombre	Editar Cargo
Descripción	Como dueño quiero poder editar el cargo para hacer modificaciones si es necesario.
Prioridad	4
Tareas	<p>T1 – Diseñar una vista para el formulario de edición del cargo en donde se muestre la información ingresada durante el registro en campos editables.</p> <p>T2 – Diseñar el botón “Guardar cambios” dentro de la vista para almacenar en la base de datos la información actualizada.</p> <p>T3 – Codificar el botón Guardar cambios y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T4 – Diseñar el botón “Regresar” dentro de la vista para redireccionar automáticamente al usuario a la lista de cargos.</p> <p>T5 –Codificar el botón Regresar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T6 – Crear las rutas necesarias.</p> <p>T7 – Crear las funciones en el controlador de cargos.</p>
Responsable	Cindy Salgado
Historias Relacionadas	<p>H1- Nuevo Cargo</p> <p>H3- Listado de Cargos</p> <p>H5- Validación de editar cargo</p>
Peso	1 día

Núm.	H-5
Nombre	Validación de editar Cargo
Descripción	Como dueño quiero que cuando se edita la información de un cargo se compruebe que escriba la información correspondiente y no se dejen campos vacíos para tener los datos necesarios.
Prioridad	4
Tareas	<p>T1 – Crear la validación dentro de la función “update” del controlador de cargos que verifique que la información actualizada de cada campo del formulario sea la correcta.</p> <p>T2 – Configurar un mensaje de alerta que muestre si hay datos inválidos, en caso contrario el usuario será auto-dirigido al listado de cargos con el mensaje “Los datos del cargo han sido actualizados exitosamente”.</p>
Responsable	Cindy Salgado
Historias Relacionadas	H4- Editar Cargo H3- Listado de cargos
Peso	1 día

Núm.	H-6
Nombre	Detalles del Cargo
Descripción	Como dueño quiero que se puedan visualizar los detalles de los cargos agregados.
Prioridad	5
Tareas	<p>T1 - Crear una vista para ver la información completa de cada cargo que se ha agregado.</p> <p>T2 -Diseñar un título para la pantalla.</p> <p>T3 - Diseñar el botón “Regresar” para que al dar clic nos dirija a la pantalla anterior.</p> <p>T4 - Codificar el botón regresar y realizar las pruebas de funcionalidad correspondientes.</p> <p>T5 - Diseñar el botón “Imprimir contrato”.</p> <p>T6 - Crear las rutas necesarias y funciones necesarias dentro del Controlador de Cargos.</p>
Responsable	Eleana Cano
Historias Relacionadas	H3- Listado de Cargos
Peso	1 día

Núm.	H-7
Nombre	Modal para las ventas de cada servicio
Descripción	Como dueño quiero que al querer ver las ventas al crédito o contado de cada servicio, se muestre un mensaje en donde se deba seleccionar el tipo de venta al que se quiere ingresar.
Prioridad	4
Tareas	<p>T1 - Diseñar y codificar el modal para que al ser seleccionado el botón de “Ver ventas del servicio” salte a la pantalla con un mensaje y pregunte a usuario qué tipo de ventas quiere ver.</p> <p>T2 - Diseñar dentro del modal y codificar el botón de “Ver ventas al contado” en donde al ser seleccionado va a redirigir al usuario al listado de ventas al contado.</p> <p>T3 - Diseñar dentro del modal y codificar el botón de “Ver ventas al crédito” en donde al ser seleccionado va a redirigir al usuario al listado de ventas al contado.</p> <p>T4 - Realizar las pruebas de funcionamiento correspondientes.</p>
Responsable	Eleana Cano
Historias Relacionadas	<p>H- Ventas al crédito (Realizado en la clase de análisis y diseño)</p> <p>H- Ventas al contado (Realizado en la clase de análisis y diseño)</p> <p>H- Listado de ventas (Realizado en la clase de análisis y diseño)</p> <p>H8 - Ventas al crédito de cada servicio</p>
Peso	1 día

Núm.	H-8
Nombre	Ventas de cada tipo servicio al crédito
Descripción	Como dueño quiero una opción para ver las ventas a crédito que se han realizado de cada servicio funerario.
Prioridad	3
Tareas	<p>T1- Crear una vista para mostrar las ventas al crédito del servicio.</p> <p>T2- Diseñar el título de la pantalla.</p> <p>T3- Diseñar una tabla donde se puedan ver las ventas al crédito de cada tipo de servicio.</p> <p>T4 – Diseñar el botón “Regresar” dentro de la vista para que se redireccione al listado de servicios funerarios.</p> <p>T5 – Codificar el botón de regresar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T6- Crear las rutas necesarias.</p> <p>T7- Crear las funciones necesarias dentro del controlador.</p>
Responsable	Eleana Cano
Historias Relacionadas	<p>H- Listado de servicios funerarios (Realizado en la clase de análisis y diseño)</p> <p>H7- Modal para las ventas de cada servicio</p>
Peso	1 día

Núm.	H-9
Nombre	Listado de todas las ventas
Descripción	Como dueño quiero una opción para poder ver las ventas al crédito y contado.
Prioridad	3
Tareas	<p>T1- Diseñar título de la pantalla.</p> <p>T2- Diseñar el botón buscar que filtrará los datos de las ventas a crédito y al contado.</p> <p>T3- Codificar el botón de búsqueda.</p> <p>T4- Diseñar un botón “Pdf de todas las ventas”.</p> <p>T5- Codificar el botón pdf de todas las ventas y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T6- Diseñar una tabla con los datos de las ventas al contado y ventas a crédito.</p> <p>T7 – Diseñar el botón “Regresar” dentro de la vista para que se redireccione a la pantalla principal de ventas.</p> <p>T8 – Codificar el botón de regresar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T9- Crear las rutas necesarias.</p> <p>T10- Crear las funciones necesarias dentro del controlador.</p>
Responsable	Francis Rivera
Historias Relacionadas	H- Pantalla principal del ventas (Sprint 3)
Peso	1 día

Núm.	H-10
Nombre	Visualizar e imprimir PDF de todas las ventas.
Descripción	Como dueño quiero una opción que permita crear un documento en formato PDF de todas las ventas.
Prioridad	4
Tareas	<p>T1- Codificar el botón “Previsualizar e imprimir ventas”.</p> <p>T2- Codificar el botón para que al ser seleccionado genere una vista previa del documento con los datos correspondientes y con la posibilidad de exportar el documento en formato PDF para poder imprimirse.</p> <p>T3- Crear las rutas necesarias en el controlador</p>
Responsable	Francis Rivera
Historias Relacionadas	H9- Listado de todas las ventas.
Peso	1 día

Historias de usuario – Programación e implementación SPRINT

2

Núm.	H-1
Nombre	Nuevo gasto
Descripción	Como dueño quiero que se cree un formulario para ingresar los nuevos gastos administrativos que surjan en la empresa.
Prioridad	3
Tareas	<p>T1 – Diseñar una vista para el formulario de registro de los gastos administrativos con los campos necesarios para que se pueda ingresar la información solicitada.</p> <p>T2 – Diseñar el botón “Guardar” dentro de la vista para almacenar en la base de datos la información ingresada.</p> <p>T3 – Codificar el botón Guardar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T4 – Diseñar el botón “Regresar” dentro de la vista para redireccionar automáticamente al usuario a la lista de gastos administrativos.</p> <p>T5 – Codificar el botón Regresar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T6 – Crear el modelo para gastos.</p> <p>T7 – Crear las rutas necesarias.</p> <p>T8 – Crear el controlador de gastos y las funciones necesarias para crear y guardar gastos.</p>
Responsable	Cindy Salgado
Historias Relacionadas	H3- Listado de gastos H2- Validación de nuevo gasto
Peso	1 día

Núm.	H-2
Nombre	Validación de Nuevo Gasto
Descripción	Como dueño quiero que cuando se registra un gasto se compruebe que escriba la información correspondiente y no se dejen campos vacíos para tener los datos necesarios.
Prioridad	3
Tareas	<p>T1 – Crear la validación dentro de la función “store” del controlador de gastos que verifique que la información ingresada en cada campo del formulario registro del gasto sea la correcta y si el gasto no se encuentra registrado en la base de datos, para evitar gastos duplicados.</p> <p>T2 – Configurar un mensaje de alerta que muestre si hay datos inválidos, en caso contrario el usuario será redireccionado a la lista de gastos con el mensaje “El gasto fue agregado exitosamente”.</p>
Responsable	Cindy Salgado
Historias Relacionadas	H1- Nuevo Gasto H3- Listado de Gastos
Peso	1 día

Núm.	H-3
Nombre	Listado de Gastos
Descripción	Como dueño quiero poder ver los gastos que han sido registrados para llevar un control de ellos.
Prioridad	1
Tareas	<p>Diseñar una vista para ver todos los gastos registrados.</p> <p>T1 – Diseñar el botón “Nuevo gasto ” que redirija automáticamente al formulario de registro de los gastos.</p> <p>T2 – Codificar el botón Nuevo gasto y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T3 – Diseñar el botón “Visualizar e imprimir reporte de gastos” dentro de la vista de los gastos .</p> <p>T4- Diseñar un filtro de búsqueda donde se podrá buscar por el tipo de gasto y el empleado responsable.</p> <p>T5 – Codificar el filtro de búsqueda.</p> <p>T6 – Diseñar el filtro de búsqueda por fechas.</p> <p>T7 – Codificar el botón de buscar y limpiar.</p> <p>T8 – Diseñar un campo donde se va mostrar el total de los gastos y codificar que se vaya actualizando según la búsqueda.</p> <p>T9 – Diseñar la tabla de gastos que muestre los datos más importantes de cada uno.</p> <p>T10 – Diseñar el botón “Detalles” dentro de la tabla de gastos.</p> <p>T11 – Codificar el botón detalles para que dirija a la vista de los detalles del gasto.</p> <p>T12 – Crear las rutas necesarias.</p> <p>T13 – Crear las funciones en el controlador de gastos</p>

Responsable	Cindy Salgado
Historias Relacionadas	H1- Nuevo Gasto H5- Visualizar e imprimir reporte de gastos H4- Detalles de gasto
Peso	2 día

Núm.	H-4
Nombre	Detalles de gasto
Descripción	Crear una pantalla para poder ver con detalle la información de cada gasto realizado.
Prioridad	5
Tareas	<p>T1-Crear una vista para mostrar a detalle la información de cada gasto registrado.</p> <p>T2-Diseñar el título de la pantalla.</p> <p>T3- Mostrar la información completa correspondiente a cada gasto.</p> <p>T4-Diseñar el botón “Regresar” en la parte inferior de la pantalla.</p> <p>T5- Codificar el botón Regresar para volver a la pantalla anterior y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T6- Crear las rutas necesarias para la vista</p> <p>T7- Crear las funciones en el controlador de gastos.</p>
Responsable	Carlos Rodriguez
Historias Relacionadas	H3- Listado de gastos
Peso	1 día

Núm.	H-5
Nombre	Visualizar e imprimir reporte de gastos
Descripción	Como dueño quiero una opción que permita crear un documento en formato PDF con los datos de los gastos realizados.
Prioridad	4
Tareas	<p>T1- Codificar el botón “Previsualizar e imprimir reporte de gastos”. y realizar las pruebas de funcionalidad necesarias.</p> <p>T2- Codificar el botón para que al ser seleccionado genere una vista previa del documento con los datos correspondientes a los gastos efectuados, con la posibilidad de exportar el documento en formato PDF para poder imprimirse.</p> <p>T3- Crear las rutas necesarias en el controlador de gastos.</p>
Responsable	Carlos Rodriguez
Historias Relacionadas	H3- Listado de Gastos
Peso	1 día

Núm.	H-6
Nombre	Confirmar contraseña
Descripción	Como dueño quiero una opción donde el usuario pueda confirmar la contraseña.
Prioridad	4
Tareas	<p>T1- Diseñar dentro de la vista de crear nuevo usuario la opción de confirmar contraseña.</p> <p>T2- Crear las validaciones dentro de la función store del controlador de usuarios que verifique que la información ingresada en el campo sea la correcta.</p>
Responsable	Carlos Rodriguez
Historias	H- Crear nuevo usuario (Sprint 5 de análisis y diseño)

Relacionadas	
Peso	1 día

Núm.	H-7
Nombre	Opción de marcar como servicio utilizado
Descripción	Como dueño quiero una opción donde pueda ver los clientes que han utilizado el servicio.
Prioridad	3
Tareas	<p>T1- Crear un botón “Marcar como servicio usado” dentro de los detalles de la venta a crédito.</p> <p>T2- Codificar el botón y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T3- Diseñar un modal para que confirme si desea marcar el servicio como utilizado.</p> <p>T4- Configurar para que cuando el servicio se marque se dirija automáticamente al listado de ventas a crédito con el mensaje “El servicio ha sido marcado como usado” y el color de la fila con los datos correspondientes a la venta con el servicio que ha sido marcado como usado cambie de color.</p> <p>T5 - Configurar para que el botón “Marcar como servicio usado” no aparezca dentro de los detalles de la venta a crédito si ya ha sido marcado previamente.</p> <p>T6- Crear las rutas necesarias.</p> <p>T7- Crear las funciones necesarias dentro del controlador de ventas a crédito.</p>
Responsable	Eleana Cano
Historias Relacionadas	<p>H- Listado de ventas al crédito (Sprint 4 de análisis y diseño)</p> <p>H- Detalle de venta al crédito (Sprint 4 de análisis y diseño)</p>
Peso	1 día

Núm.	H-8
Nombre	Listado de servicios a crédito utilizados
Descripción	Como dueño quiero que se muestren todos los servicios que ya han sido utilizados de las ventas hechas a crédito.
Prioridad	4
Tareas	<p>T1 - Crear una vista para mostrar los servicios utilizados de cada una de las ventas a crédito.</p> <p>T2 - Diseñar una tabla que muestre únicamente la información de las ventas a crédito en las que se ha marcado como servicio utilizado.</p> <p>T3 - Crear y codificar el botón “Ver las ventas con saldo pendiente igual a L0.00” para que al seleccionarlo filtre y muestre solamente las ventas que han utilizado el servicio y tengan un saldo pendiente de L0.00, o sea que hayan completado el pago del servicio.</p> <p>T4 - Crear las rutas necesarias para la vista.</p> <p>T5 - Crear las funciones necesarias en el controlador de las ventas a crédito.</p> <p>T6 – Realizar pruebas de funcionalidad.</p>
	Eleana Cano
Historias Relacionadas	<p>H- Listado de ventas al crédito (Sprint 4 de análisis y diseño)</p> <p>H7 - Opción de marcar como servicio utilizado.</p>
Peso	2 días

Núm.	H-9
Nombre	Dropdown en listado de ventas a crédito
Descripción	Como dueño quiero que se muestre un apartado para agrupar otras opciones dentro del listado de ventas al crédito.
Prioridad	5
Tareas	<p>T1 - Crear un botón de “Más opciones” que al desplegarlo muestre el “Historial de pagos” y el “Listado de servicios usados”.</p> <p>T2 - Codificar y probar el funcionamiento del botón y los enlaces correspondientes a cada vista de los listados.</p> <p>T3 - Crear las funciones necesarias en el controlador de las ventas a crédito.</p>
	Eleana Cano
Historias Relacionadas	<p>H- Listado de ventas al crédito (Sprint 4 de análisis y diseño)</p> <p>H- Historial de pagos (Sprint 4 de análisis y diseño)</p> <p>H8 - Listado de servicios a crédito utilizados.</p>
Peso	2 días

Núm.	H-10
Nombre	Visualizar e imprimir PDF de constancia de trabajo.
Descripción	Como dueño quiero una opción que permita crear un documento en formato PDF de la constancia de trabajo de cada empleado.
Prioridad	4
Tareas	<p>T1- Codificar el botón “Previsualizar Constancia de trabajo”.</p> <p>T2- Codificar el botón para que al ser seleccionado genere una vista previa del documento con los datos correspondientes y con la posibilidad de exportar el documento en formato PDF para poder imprimirse.</p> <p>T3- Crear las rutas necesarias en el controlador.</p>
Responsable	Francis Rivera
Historias Relacionadas	H- Ver información del empleado (Sprint 1 de análisis y diseño)
Peso	1 día

Núm.	H-11
Nombre	Correo electrónico por usuario creado.
Descripción	Como dueño quiero una opción para que al crear un nuevo usuario pueda enviar un mensaje de correo electrónico.
Prioridad	3
Tareas	<p>T1- Implementar el envío de un correo electrónico al enviar los datos de la vista de crear usuario, ejecutar las pruebas en simuladores de correo para evitar spam en los correos reales..</p> <p>T2- Crear las clases necesarias para el envío.</p> <p>T3- Modificar las rutas necesarias.</p> <p>T4- Modificar las funciones necesarias dentro del controlador.</p>
Responsable	Francis Rivera
Historias Relacionadas	H-Crear nuevo usuario (Sprint 5 de análisis y diseño)
Peso	1 día

Historias de usuario – Programación e implementación SPRINT

3

Núm.	H-1
Nombre	Nuevo permiso
Descripción	Como dueño quiero que se cree un formulario para registrar los nuevos permisos que restrinjen el acceso al sistema.
Prioridad	2
Tareas	<p>T1 - Diseñar una vista para el formulario de registro de los permisos, en donde pueda seleccionar el nombre del permiso y la descripción.</p> <p>T2 - Diseñar el botón “Guardar” dentro de la vista para almacenar en la base de datos la información ingresada.</p> <p>T3 - Codificar el botón Guardar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T4 - Diseñar el botón “Regresar” dentro de la vista para redireccionar automáticamente al listado de permisos.</p> <p>T5 - Codificar el botón regresar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T6 - Crear el modelo para permisos.</p> <p>T7 - Crear las rutas necesarias.</p> <p>T8 - Crear el controlador de permisos y las funciones necesarias para crear y guardar los permisos.</p>
Responsable	Cindy Salgado
Historias Relacionadas	H3- Listado de permisos H2- Validación de nuevo permiso
Peso	1 día

Núm.	H-2
Nombre	Validación de nuevo permiso
Descripción	Como dueño quiero que cuando se registra un permiso se compruebe que sea correctamente registrado en la base de datos.
Prioridad	2
Tareas	<p>T1 - Crear la validación dentro de la función “store” del controlador de permisos que verifique que la información ingresada dentro del formulario de nuevo permiso y si el permiso no se encuentra registrado en la base de datos, para evitar duplicados.</p> <p>T2 - Configurar un mensaje de alerta que muestre si hay datos duplicados o inválidos, en caso contrario el usuario será redireccionado al listado de permisos con el mensaje “El permiso fue agregado exitosamente”.</p>
Responsable	Cindy Salgado
Historias Relacionadas	H1- Nuevo permiso H3- Listado de permisos
Peso	2 días

Núm.	H-3
Nombre	Listado de permisos
Descripción	Como dueño quiero poder ver los permisos que han sido registrados para llevar un control de ellos.
Prioridad	1
Tareas	<p>T1 - Diseñar una vista para ver todos los permisos registrados.</p> <p>T2 - Diseñar el botón “Nuevo permiso” que redirija automáticamente al formulario para registrar a un nuevo permiso.</p> <p>T3 - Codificar el botón “Nuevo permiso” y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T4- Diseñar un filtro de búsqueda donde se podrá buscar por el nombre del permiso.</p> <p>T5 – Codificar el filtro de búsqueda.</p> <p>T6 - Diseñar la tabla de permisos que muestre el nombre de cada permiso y la descripción.</p> <p>T7 - Diseñar el botón “Editar” dentro de la tabla de permisos para redirigir automáticamente a la vista para editar el permiso seleccionado.</p> <p>T8 - Codificar el botón Editar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T9 - Diseñar el botón “Eliminar” dentro de la tabla de permisos para eliminar el permiso seleccionado.</p> <p>T10 - Crear las rutas necesarias.</p> <p>T11 - Crear las funciones en el controlador de permisos.</p>
Responsable	Cindy Salgado

Historias Relacionadas	H- Panel lateral (sprint 5 de análisis y diseño de sistemas) H1- Nuevo permiso H4- Editar permiso H6- Eliminar permiso
Peso	1 día

Núm.	H-4
Nombre	Editar permiso
Descripción	Como dueño quiero poder editar la descripción del permiso para hacer modificaciones si es necesario.
Prioridad	3
Tareas	<p>T1 - Diseñar una vista para el formulario de edición del permiso en donde se muestre la información ingresada durante el registro en campos editables.</p> <p>T2 - Diseñar el botón “Guardar cambios” dentro de la vista para almacenar en la base de datos la información actualizada.</p> <p>T3 - Codificar el botón Guardar cambios y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T4 - Diseñar el botón “Regresar” dentro de la vista para redireccionar automáticamente al usuario al listado de permisos.</p> <p>T5 - Codificar el botón Regresar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T6 - Crear las rutas necesarias.</p> <p>T7 - Crear las funciones en el controlador de permisos.</p>
Responsable	Francis Rivera

Historias Relacionadas	H1- Nuevo permiso H3- Listado de permisos H5- Validación de editar permiso
Peso	1 día

Núm.	H-5
Nombre	Validación de editar permiso
Descripción	Como dueño quiero que cuando se edita la descripción de un permiso se compruebe que el usuario escriba la información correspondiente y no se dejen campos vacíos para tener los datos necesarios.
Prioridad	3
Tareas	<p>T1 - Crear la validación dentro de la función “update” del controlador de permisos que verifique que la información actualizada de cada campo del formulario sea la correcta.</p> <p>T2 - Configurar un mensaje de alerta que muestre si hay datos inválidos, en caso contrario el usuario será auto-dirigido al listado de permisos con el mensaje “El permiso ha sido actualizado exitosamente”.</p>
Responsable	Francis Rivera
Historias Relacionadas	H4- Editar permiso H3- Listado de permisos
Peso	1 día

Núm.	H-6
Nombre	Eliminar permiso
Descripción	Como dueño quiero que se pueda eliminar en cualquier momento un permiso creado del listado de permisos.
Prioridad	4
Tareas	<p>T1 - Codificar el botón de “Eliminar” perteneciente a cada permiso del listado de permisos para que despliegue un mensaje de alerta de confirmación.</p> <p>T2 - Hacer las respectivas pruebas de funcionalidad del botón “Eliminar”.</p> <p>T3 - Diseñar un mensaje de alerta que haga que el usuario confirme mediante el botón “Aceptar ”que desea eliminar dicho permiso o que desea cancelar la operación mediante el botón “Cancelar”.</p> <p>T4 - Codificar los botones del mensaje de alerta con su respectiva funcionalidad.</p> <p>T5 - Realizar las pruebas de funcionalidad de los botones de mensaje de alerta.</p> <p>T6 - Configurar que al eliminar el permiso el usuario sea auto-dirigido al listado de permisos con el mensaje “El permiso fue eliminado exitosamente”.</p> <p>T7 - Crear las rutas y funciones necesarias.</p>
Responsable	Francis Rivera
Historias Relacionadas	H3- Listado de permisos
Peso	1 día

Núm.	H-7
Nombre	Nuevo rol
Descripción	Como dueño quiero que se cree un formulario para ingresar los nuevos roles necesarios para manejar la información.
Prioridad	2
Tareas	<p>T1 - Diseñar una vista para el formulario de registro de los roles con los campos necesarios para que pueda agregar el nombre, descripción, y permisos que tendrá el rol.</p> <p>T2 - Diseñar el botón “Guardar” dentro de la vista para almacenar en la base de datos la información ingresada.</p> <p>T3 - Codificar el botón Guardar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T4 - Diseñar el botón “Regresar” dentro de la vista para redireccionar automáticamente al listado de roles.</p> <p>T5 - Codificar el botón Regresar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T6 - Crear el modelo para Roles.</p> <p>T7 - Crear las rutas necesarias.</p> <p>T8 - Crear el controlador de Roles y las funciones necesarias para crear y guardar roles.</p>
Responsable	Carlos Rodríguez
Historias Relacionadas	H23- Listado de roles H8- Validación de nuevo rol
Peso	1 día

Núm.	H-8
Nombre	Validación de nuevo rol
Descripción	Como dueño quiero que cuando se registra un rol se compruebe que escriba la información correspondiente y no se dejen campos vacíos para tener los datos necesarios.
Prioridad	3
Tareas	<p>T1 - Crear la validación dentro de la función “store” del controlador de roles que verifique que la información ingresada en cada campo del formulario de nuevo rol sea la correcta y si el rol no se encuentra registrado en la base de datos, para evitar roles duplicados.</p> <p>T2 - Configurar un mensaje de alerta que muestre si hay datos inválidos, en caso contrario el usuario será redireccionado a la lista de roles con el mensaje “El rol ha sido agregado exitosamente”.</p>
Responsable	Carlos Rodríguez
Historias Relacionadas	H7- Nuevo rol H12- Listado de roles
Peso	1 día

Núm.	H-9
Nombre	Editar rol
Descripción	Como dueño quiero poder editar el rol para hacer modificaciones si es necesario.
Prioridad	3
Tareas	<p>T1 - Diseñar una vista para el formulario de edición del rol en donde se muestre la información ingresada durante el registro en campos editables y los permisos que han sido seleccionados para cada rol, los cuales aparecerán marcados.</p> <p>T2 - Diseñar el botón “Guardar cambios” dentro de la vista para almacenar en la base de datos la información actualizada.</p> <p>T3 - Codificar el botón Guardar cambios y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T4 - Diseñar el botón “Regresar” dentro de la vista para redireccionar automáticamente al usuario al listado de roles.</p> <p>T5 - Codificar el botón Regresar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T6 - Crear las rutas necesarias.</p> <p>T7 - Crear las funciones en el controlador de roles.</p>
Responsable	Eleana Cano
Historias Relacionadas	H7- Nuevo rol H12- Listado de roles H10- Validación de editar rol
Peso	1 día

Núm.	H-10
Nombre	Validación de editar rol
Descripción	Como dueño quiero que cuando se edita la información de un rol se compruebe que el usuario escriba la información correspondiente y no se dejen campos vacíos para tener los datos necesarios.
Prioridad	3
Tareas	<p>T1 - Crear la validación dentro de la función “update” del controlador de roles que verifique que la información actualizada de cada campo del formulario sea la correcta.</p> <p>T2 - Configurar un mensaje de alerta que muestre si hay datos inválidos, en caso contrario el usuario será auto-dirigido al listado de roles con el mensaje “El rol fue actualizado exitosamente.”.</p>
Responsable	Eleana Cano
Historias Relacionadas	H9- Editar rol H12- Listado de roles
Peso	1 día

Núm.	H-11
Nombre	Eliminar rol
Descripción	Como dueño quiero que se pueda eliminar en cualquier momento un rol creado de la lista de roles.
Prioridad	4
Tareas	<p>T1 - Codificar el botón de “Eliminar” perteneciente a cada rol del listado de roles, el cual al seleccionarlo desplegará un modal de confirmación.</p> <p>T2 - Hacer las respectivas pruebas de funcionalidad del botón “Eliminar”.</p> <p>T3 - Diseñar un modal de confirmación para que el usuario confirme mediante el botón “Aceptar ”que desea eliminar dicho rol o que desea cancelar la operación mediante el botón “Cancelar”.</p> <p>T4 - Codificar los botones dentro del modal de confirmación con su respectiva funcionalidad.</p> <p>T5 - Realizar las pruebas de funcionalidad de los botones.</p> <p>T6 - Configurar para que cuando se elimine el rol el usuario sea redireccionado al listado de roles con el mensaje “El rol fue eliminado exitosamente”.</p> <p>T7 - Crear las rutas y funciones necesarias.</p>
Responsable	Eleana Cano
Historias Relacionadas	H12- Listado de roles
Peso	1 día

Núm.	H-12
Nombre	Listado de roles
Descripción	Como dueño quiero poder ver los roles que han sido registrados para llevar un control de ellos.
Prioridad	1
Tareas	<p>T1 - Diseñar una vista para ver todos los roles registrados.</p> <p>T2 - Diseñar el botón “Nuevo rol” que redireccione automáticamente al formulario para registrar a un nuevo rol.</p> <p>T3 - Codificar el botón “Nuevo rol” y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T4 - Diseñar la tabla de roles que muestre los datos más importantes de cada rol.</p> <p>T5 - Diseñar el botón “Editar” dentro de la tabla de roles para para redirigir automáticamente a la vista para editar los permisos de algún rol del listado.</p> <p>T6 - Codificar el botón Editar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T7 - Diseñar el botón “Eliminar” dentro de la tabla de roles para eliminar el rol seleccionado.</p> <p>T8 - Codificar el botón Eliminar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T9 - Crear las rutas necesarias.</p> <p>T10 - Crear las funciones en el controlador de roles.</p>
Responsable	Carlos Rodríguez
Historias Relacionadas	H- Panel lateral (sprint 5 de análisis y diseño de sistemas) H7- Nuevo rol H9- Editar rol H11- Eliminar rol
Peso	1 día

Núm.	H-13
Nombre	Asignar roles a cada usuario
Descripción	Como dueño quiero que se puedan asignar los roles creados a cada usuario.
Prioridad	5
Tareas	<p>T1 - Actualizar el formulario de nuevo usuario para que pueda seleccionar el rol que tendrá cada usuario.</p> <p>T2 - Validar y realizar las pruebas de funcionalidad necesarias para comprobar que al momento de que el usuario se registre se le asigna el rol seleccionado.</p> <p>T3 - Crear las funciones necesarias dentro del controlador de usuarios.</p>
Responsable	Eleana Cano
Historias Relacionadas	H- Crear nuevo usuario (sprint 5 de análisis y diseño de sistemas)
Peso	1 día

Historias de usuario – Programación e implementación SPRINT

4

Núm.	H-1
Nombre	Crear nuevo turno
Descripción	Como dueño quiero que haya un formulario para crear nuevos turnos para cada empleado.
Prioridad	2
Tareas	<p>T1 – Diseñar una vista para el formulario de registro de nuevo turno con los campos que sean necesarios para ingresar la información que se requiera.</p> <p>T2 - Diseñar el botón "Guardar" para que la información ingresada en el formulario se vaya almacenando en la base de datos del sistema.</p> <p>T3 – Codificar el botón de guardar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T4 – Diseñar el botón "Regresar" dentro de la vista para que se redireccione al listado de turnos.</p> <p>T5 – Codificar el botón de regresar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T6 – Crear las rutas necesarias.</p> <p>T7 – Crear el modelo para turnos.</p> <p>T8 – Crear las funciones necesarias en el controlador de turnos.</p>
Responsable	Carlos Rodríguez
Historias Relacionadas	H- Listado de turnos H- Validación de nuevo turno
Peso	1 día

Núm.	H-2
Nombre	Validación de nuevo turno
Descripción	Como dueño quiero que cuando se registre un turno se compruebe que se escriba la información correcta, sin omitir ninguno de los campos necesarios.
Prioridad	2
Tareas	<p>T1 – Crear la validación dentro de la función “store” del controlador de turnos para que se encargue de verificar que la información ingresada en cada campo del formulario de nuevo turno sea la correcta para no permitir errores ni datos duplicados dentro de la base de datos.</p> <p>T2 – Configurar un mensaje de alerta que muestre si hay datos inválidos, en caso contrario el usuario será redireccionado a la lista de turnos con el mensaje “El turno ha sido agregado exitosamente”.</p>
Responsable	Carlos Rodríguez
Historias Relacionadas	H- Nuevo turno H- Listado de turnos
Peso	1 día

Núm.	H-3
Nombre	Listado de turnos
Descripción	Como dueño quiero poder ver y llevar un control organizado de los turnos que los empleados tienen dentro de la empresa
Prioridad	1
Tareas	<p>T1 – Diseñar una vista para poder mostrar la información necesaria de los turnos.</p> <p>T2 – Diseñar la tabla de listado de turnos en donde se muestre los datos importantes de los turnos que se poseen dentro de la empresa.</p> <p>T3 - Diseñar el botón "Nuevo turno" que redireccione al formulario de registro de nuevo turno para registrar nuevos turnos.</p> <p>T4 - Codificar el botón "Nuevo turno" y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T5 – Diseñar el botón "Eliminar" dentro de la tabla de turnos para que se pueda eliminar algún turno de los que se muestran en el listado, y si ese turno ya está asignado en alguna jornada laboral, que no se pueda eliminar.</p> <p>T6 - Codificar el botón "Eliminar" y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T7 – Diseñar el botón "Editar" dentro de la tabla de turnos que redireccione a la vista para editar los datos del turno.</p> <p>T8 – Codificar el botón Editar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T9 – Crear las rutas necesarias.</p> <p>T10 – Crear el controlador de turnos y las funciones necesarias dentro del mismo.</p>
Responsable	Carlos Rodríguez

Historias Relacionadas	H - Nuevo turno H - Editar turno H - Eliminar turno
Peso	1 día

Núm.	H-4
Nombre	Editar turno
Descripción	Como dueño quiero poder editar los datos de un turno para hacer modificaciones si es necesario.
Prioridad	2
Tareas	<p>T1 – Diseñar una vista para el formulario de edición del turno, en donde se muestre la información ingresada durante el registro en campos editables.</p> <p>T2 - Diseñar el botón "Guardar cambios" dentro de la vista para que la información ingresada en el formulario se vaya almacenando en la base de datos del sistema.</p> <p>T3 – Codificar el botón de guardar cambios y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T4 – Diseñar el botón "Regresar" dentro de la vista para que se redireccione al listado de turnos.</p> <p>T5 – Codificar el botón de regresar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T6 – Crear las rutas necesarias.</p> <p>T7 – Crear las funciones necesarias en el controlador de turnos.</p>
Responsable	Francis Rivera
Historias Relacionadas	H-3 Listado de turnos H-1 Nuevo turno H-2 Validación de editar turno
Peso	1 día

Núm.	H-5
Nombre	Validación de editar turno
Descripción	Como dueño quiero que cuando se edite un turno se compruebe que se escriba la información correcta, sin omitir ninguno de los campos necesarios.
Prioridad	2
Tareas	<p>T1 – Crear la validación dentro de la función “update” del controlador de turnos para que se encargue de verificar que la información actualizada de cada campo sea la correcta.</p> <p>T2 – Configurar un mensaje de alerta que muestre si hay datos inválidos, en caso contrario el usuario será redireccionado a la lista de turnos con el mensaje “El turno ha sido actualizado exitosamente”.</p>
Responsable	Francis Rivera
Historias Relacionadas	H-4 Editar turno H-3 Listado de turnos
Peso	1 día

Núm.	H-6
Nombre	Eliminar turno
Descripción	Como dueño quiero que se pueda eliminar en cualquier momento un turno del listado de turnos.
Prioridad	4
Tareas	<p>T1 - Diseñar y codificar el botón de “Eliminar” en el listado de turnos para que se despliegue un mensaje de alerta al ser presionado.</p> <p>T2 - Realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T3 - Diseñar un mensaje de alerta que haga que el usuario confirme mediante el botón “Aceptar ”que desea eliminar dicho turno o que desea cancelar la operación mediante el botón “Cancelar”.</p> <p>T4- Codificar los botones del mensaje de alerta con su respectiva funcionalidad.</p> <p>T5- Realizar las pruebas de funcionalidad de los botones de mensaje de alerta.</p> <p>T6 – Al presionar el botón eliminar se debe redirigir al listado de turnos, acto seguido, configurar un mensaje de alerta que muestre el texto “El turno ha sido eliminado exitosamente”.</p> <p>T7- Crear las rutas y funciones necesarias.</p>
Responsable	Carlos Rodríguez
Historias Relacionadas	H- Listado de turnos
Peso	1 día

Núm.	H-7
Nombre	Crear nueva jornada laboral
Descripción	Como dueño quiero que haya un formulario para crear una jornada laboral para cada empleado.
Prioridad	2
Tareas	<p>T1 – Diseñar una vista para el formulario de registro de nueva jornada laboral con los campos que sean necesarios para ingresar la información que se requiera.</p> <p>T2 - Diseñar el botón "Guardar" para que la información ingresada en el formulario se vaya almacenando en la base de datos del sistema.</p> <p>T3 – Codificar el botón de guardar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T4 – Diseñar el botón "Regresar" dentro de la vista para que se redireccione al listado de jornada laboral.</p> <p>T5 – Codificar el botón de regresar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T6 – Crear las rutas necesarias.</p> <p>T7 – Crear el modelo para la jornada laboral.</p> <p>T8 – Crear las funciones necesarias en el controlador de la jornada laboral.</p>
Responsable	Francis Rivera
Historias Relacionadas	H-9 Listado de Jornada laboral H-8 Validación de nueva jornada laboral
Peso	1 día

Núm.	H-8
Nombre	Validación de nueva jornada laboral
Descripción	Como dueño quiero que cuando se registre una jornada laboral se compruebe que se escriba la información correcta, sin omitir ninguno de los campos necesarios.
Prioridad	2
Tareas	<p>T1 – Crear la validación dentro de la función “store” del controlador de jornada laboral para que se encargue de verificar que la información ingresada en cada campo del formulario sea la correcta para no permitir errores ni datos duplicados dentro de la base de datos.</p> <p>T2 – Configurar un mensaje de alerta que muestre si hay datos inválidos, en caso contrario el usuario será redireccionado a la lista de jornada laboral con el mensaje “La jornada laboral ha sido agregada exitosamente”.</p>
Responsable	Francis Rivera
Historias Relacionadas	H-7 Crear nueva jornada laboral H-9 Listado de jornada laboral
Peso	1 día

Núm.	H-9
Nombre	Listado jornada laboral
Descripción	Como dueño quiero poder ver y llevar un control organizado de la jornada laboral que los empleados tienen dentro de la empresa.
Prioridad	1
Tareas	<p>T1- Crear una vista para mostrar un listado de la jornada laboral.</p> <p>T2- Diseñar el título de la pantalla.</p> <p>T3 - Diseñar el botón “ Nueva jornada laboral” que redirija al formulario de registro de la jornada laboral.</p> <p>T4- Diseñar una tabla con los datos necesarios de la jornada laboral.</p> <p>T5- Diseñar un filtro de búsqueda.</p> <p>T6 – Diseñar el botón “Detalles” dentro de la tabla que redirija a la vista para ver los detalles de los datos de la jornada laboral.</p> <p>T7 – Diseñar el botón “Editar” dentro de la tabla que redirija a la vista para editar los datos de la jornada laboral.</p> <p>T8 – Diseñar el botón “Eliminar” dentro de la tabla para que se pueda eliminar una jornada laboral de los que se muestran en el listado.</p> <p>T9- Crear las rutas necesarias.</p> <p>T10- Crear las funciones necesarias dentro del controlador</p>
Responsable	Cindy Salgado
Historias Relacionadas	<p>H7- Nueva jornada laboral</p> <p>H10- Detalles jornada laboral</p> <p>H11- Editar jornada laboral</p> <p>H13- Eliminar jornada laboral</p>
Peso	1 día

Núm.	H-10
Nombre	Detalles de jornada laboral
Descripción	Crear una pantalla para poder ver con detalle la información de cada jornada laboral existente.
Prioridad	5
Tareas	<p>T1-Crear una vista para mostrar a detalle la información de cada jornada laboral registrada.</p> <p>T2-Diseñar el título de la pantalla.</p> <p>T3- Mostrar la información completa correspondiente a cada jornada.</p> <p>T4-Diseñar el botón “Regresar” en la parte inferior de la pantalla.</p> <p>T5- Codificar el botón Regresar para volver a la pantalla anterior y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T6- Crear las rutas necesarias para la vista</p> <p>T7- Crear las funciones en el controlador de jornada laboral.</p>
Responsable	Francis Rivera
Historias Relacionadas	H-9 Listado de jornada laboral
Peso	1 día

Núm.	H-11
Nombre	Editar jornada laboral
Descripción	Como dueño quiero poder editar los datos de la jornada laboral para hacer modificaciones si es necesario.
Prioridad	2
Tareas	<p>T1 – Codificar el botón “Editar” en la tabla del listado de la jornada laboral.</p> <p>T2 – Diseñar una vista para el formulario de edición de la jornada laboral, en donde se muestre la información ingresada durante el registro en campos editables.</p> <p>T3 - Diseñar el botón ”Guardar” dentro de la vista para que la información ingresada en el formulario se vaya almacenando en la base de datos del sistema.</p> <p>T4 – Codificar el botón de guardar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T5 – Diseñar el botón “Regresar” dentro de la vista para que se redireccione al listado de la jornada laboral.</p> <p>T6 – Codificar el botón de regresar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T7 – Crear las rutas necesarias.</p> <p>T8 – Crear las funciones necesarias en el controlador.</p>
Responsable	Cindy Salgado
Historias Relacionadas	<p>H9- Listado jornada laboral</p> <p>H7- Nueva jornada laboral</p> <p>H8- Validación de editar jornada laboral</p>
Peso	1 día

Núm.	H-12
Nombre	Validación de editar jornada laboral
Descripción	Como dueño quiero poder editar la jornada laboral para hacer modificaciones si es necesario.
Prioridad	2
Tareas	<p>T1 – Crear la validación dentro de la función “update” del controlador de la jornada laboral para que se encargue de verificar que la información actualizada de cada campo sea la correcta.</p> <p>T2 – Configurar un mensaje de alerta que muestre si hay datos inválidos, en caso contrario el usuario será redireccionado al listado de la jornada laboral con el mensaje “Los datos de la jornada laboral han sido actualizados exitosamente”.</p>
Responsable	Cindy Salgado
Historias Relacionadas	H11- Editar jornada laboral
Peso	1 día

Núm.	H-13
Nombre	Eliminar jornada laboral
Descripción	Como dueño quiero que se pueda eliminar en cualquier momento una jornada laboral creada del listado de jornada laboral.
Prioridad	4
Tareas	<p>T1 - Diseñar y codificar el botón de “Eliminar” en el listado de jornada laboral para que despliegue un modal de confirmación.</p> <p>T2 - Diseñar un modal de confirmación en donde el usuario confirme mediante el botón “Aceptar ”que desea eliminar dicha jornada laboral o que desea cancelar la operación mediante el botón “Cancelar”.</p> <p>T3- Codificar los botones del modal con su respectiva funcionalidad.</p> <p>T4- Realizar las pruebas de funcionalidad de los botones del modal.</p> <p>T5 – Configurar para que al presionar el botón eliminar se redireccione al listado de jornada laboral, con el siguiente mensaje: “La jornada laboral fue eliminada exitosamente.”.</p> <p>T6- Crear las rutas y funciones necesarias en el controlador de jornada laboral.</p>
Responsable	Eleana Cano
Historias Relacionadas	H9- Listado jornada laboral
Peso	1 día

Núm.	H-14
Nombre	Restar al inventario cada servicio al crédito utilizado
Descripción	Como dueño quiero que al momento de que un servicio al crédito sea marcado como utilizado, se reste dicha cantidad del inventario para poder llevar un control de las entradas y salidas de ataúdes en la funeraria.
Prioridad	4
Tareas	<p>T1- Diseñar un modal que muestre los servicios disponibles en inventario y que pueden ser usados en el momento.</p> <p>T2- Validar si hay existencias en inventario del servicio especificado en el contrato de la venta a crédito para que en el modal aparezca únicamente la opción de marcar como usado con ese servicio.</p> <p>T2- Configurar para que si no hay existencias en inventario del servicio especificado en el contrato de la venta a crédito pueda aparecer en el modal los otros servicios disponibles en el inventario que puede usar para marcar la venta.</p> <p>T3- Codificar las operaciones y funciones necesarias relacionadas con el inventario para que al momento de que se marque la venta a crédito como servicio utilizado se reste automáticamente del inventario el servicio que ha seleccionado, si hay existencias se restará el servicio especificado en el contrato, sino se restará la cantidad de uno de los otros servicios que seleccionó el usuario.</p> <p>T4 - Realizar las pruebas de funcionalidad correspondientes.</p>
Responsable	Eleana Cano
Historias Relacionadas	<p>H- Cantidades en Inventario (Sprint 2 análisis y diseño)</p> <p>H- Listado de ventas al crédito (Sprint 4 análisis y diseño)</p>

Peso	2 días
-------------	--------

Núm.	H-15
Nombre	Listado de clientes deudores
Descripción	Como dueño quiero una opción donde pueda ver los clientes que tienen deudas en el servicio funerario que han contratado.
Prioridad	3
Tareas	<p>T1- Crear una vista para mostrar un listado de los clientes que tienen deuda en el servicio que han contratado.</p> <p>T2- Diseñar el título de la pantalla.</p> <p>T3- Diseñar un filtro de búsqueda.</p> <p>T4- Diseñar una tabla con los datos de los clientes que tienen deudas en el servicio al crédito.</p> <p>T5 – Diseñar el botón “Regresar” dentro de la vista para que se redireccione al listado de ventas al crédito.</p> <p>T6 – Codificar el botón de regresar y realizar las pruebas de funcionalidad.</p> <p>T7- Crear las rutas necesarias.</p> <p>T8- Crear las funciones necesarias dentro del controlador.</p>
Responsable	Cindy Salgado
Historias Relacionadas	H-Ventas al crédito (Sprint 4 análisis y diseño)
Peso	2 días

Núm.	H-16
Nombre	Visualizar e imprimir PDF de clientes deudores.
Descripción	Como dueño quiero una opción que permita crear un reporte en formato PDF de los clientes deudores.
Prioridad	4
Tareas	<p>T1- Crear y codificar el botón “Imprimir reporte de clientes deudores”.</p> <p>T2- Diseñar un modal de confirmación en donde muestre dos opciones “Imprimir reporte” e “Imprimir búsqueda de clientes”.</p> <p>T3- Codificar los botones del modal para que al ser seleccionada alguna de las opciones genere una vista previa del documento con los datos correspondientes y con la posibilidad de exportar el documento en formato PDF para poder imprimirse o guardarse.</p> <p>T4- Realizar pruebas de funcionalidad.</p> <p>T5- Crear las rutas necesarias en el controlador.</p>
Responsable	Eleana Cano
Historias Relacionadas	H15- Listado de clientes deudores
Peso	1 día

