

Packet Tracer

<https://www.netacad.com/resources/lab-downloads?courseLang=fr-FR>

Cypress

<https://www.cypress.io/#create>

Selenium

<https://www.selenium.dev/>

VDI

<https://www.osboxes.org/centos/>

Virtual Box

<https://www.virtualbox.org/>

lazydocker

<https://github.com/jesseduffield/lazydocker>

Coffre fort

Site Officiel Keeper Security (Plans Personnels et Famille) https://www.keepersecurity.com/fr_FR/personal.html

Solutions pour Entreprises (KeeperPAM, etc.) https://www.keepersecurity.com/fr_FR/team-password-manager/

Extension Navigateur Chrome (pour le gestionnaire Keeper)

<https://chromewebstore.google.com/detail/keeper%C2%AE-password-manager/bfogiafebfohielmmehmfdmfbbebbpei?hl=fr>

Exemple api pour render

<https://github.com/FrancisThierry/APIDeauville>

Installer Ansible

sudo apt install ansible ou avec pip pip3 install ansible

Commande Ansible

ansible-playbook -i inventory.ini nodeInstalled.yml

Supression Warning sur alpine1

ajouter à l'inventaire :

```
[all]
alpine1 ansible_python_interpreter=/usr/bin/python3
```

Signification Code Couleur Ansible

C'est une excellente question qui touche au cœur de la lisibilité des sorties d'Ansible !💡

Lorsque vous exécutez un *playbook* Ansible, les couleurs dans le terminal ne sont pas là pour faire joli ; elles fournissent des informations cruciales sur le résultat de l'exécution de chaque tâche sur les hôtes cibles.

Voici ce que signifient principalement les changements de couleur pour les résultats **CHANGED** et **OK** :

Le code couleur général

Résultat	Couleur (Typique)	Signification
OK	Vert (Green)	La tâche a été exécutée avec succès, mais aucun changement n'a été effectué sur le système cible. Le système était déjà dans l'état désiré.
CHANGED	Jaune (Yellow)	La tâche a été exécutée avec succès, et elle a modifié l'état du système sur l'hôte cible.
FAILED	Rouge (Red)	La tâche a échoué . Le playbook s'arrête généralement (sauf configuration contraire).
SKIPPED	Cyan (Blue)	La tâche a été sautée (ex. : condition <code>when:</code> non remplie, ou l'hôte n'est pas dans l'inventaire).
UNREACHABLE	Orange/Rouge Foncé	Ansible n'a pas pu se connecter à l'hôte (problème de SSH, de réseau, etc.).

OK (Vert) : Tout va bien, pas de changement

Un résultat `ok=` en **vert** est le signe que la tâche a été exécutée contre l'hôte spécifié, mais qu'elle était **idempotente** dans ce cas précis.

- **Exemple :** Vous utilisez le module `ansible.builtin.file` pour vous assurer qu'un répertoire existe. S'il existe déjà, Ansible renvoie **ok** et la ligne sera **verte**.
- **Idempotence :** Cela confirme la philosophie d'Ansible : un playbook peut être exécuté plusieurs fois sans provoquer d'effets secondaires non désirés. Le système est déjà dans l'état cible.

CHANGED (Jaune) : Changement effectué

Un résultat `changed=` en **jaune** signifie qu'Ansible a fait le travail et **a effectivement modifié quelque chose** sur le système cible pour atteindre l'état désiré.

- **Exemple :** Vous utilisez le module `ansible.builtin.apt` pour installer le paquet `nginx`. Si `nginx` n'était pas installé, Ansible l'installe, et le résultat sera `changed` et la ligne sera **jaune**.
 - **Indicateur :** C'est un indicateur très important pour savoir si le playbook a eu un impact réel (ex. : un service a été redémarré, un fichier a été modifié, un paquet a été installé).
-

Résumé Clé

La différence entre les deux est donc l'**impact** de la tâche sur l'état de l'hôte cible :

Résultat	État final de l'hôte
OK (Vert)	Le système n'a pas changé car il était déjà dans l'état désiré.
CHANGED (Jaune)	Le système a été modifié pour atteindre l'état désiré.