



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS
CALIDAD DE SOFTWARE
2024-B

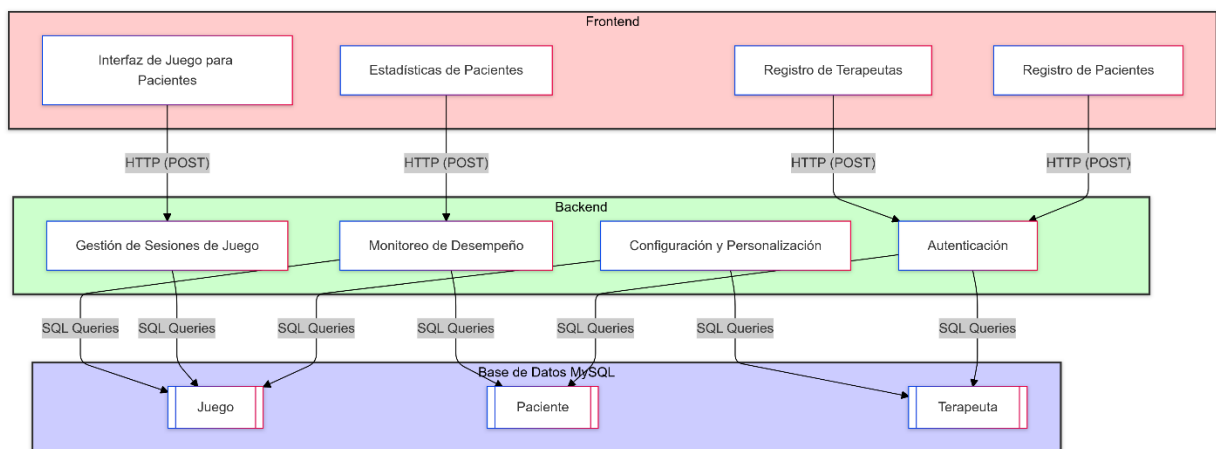
GRUPO: ByteForge

ÁREA DE TRABAJO: Comprensión

INTEGRANTES:

- Francis Velastegui (Diseñadora)
- Sebastian Aisalla (Programador)
- Jhoel Narváez (Tester)
- Nicolás Reinoso (Programador)
- Álvaro Zumbana (Tester)

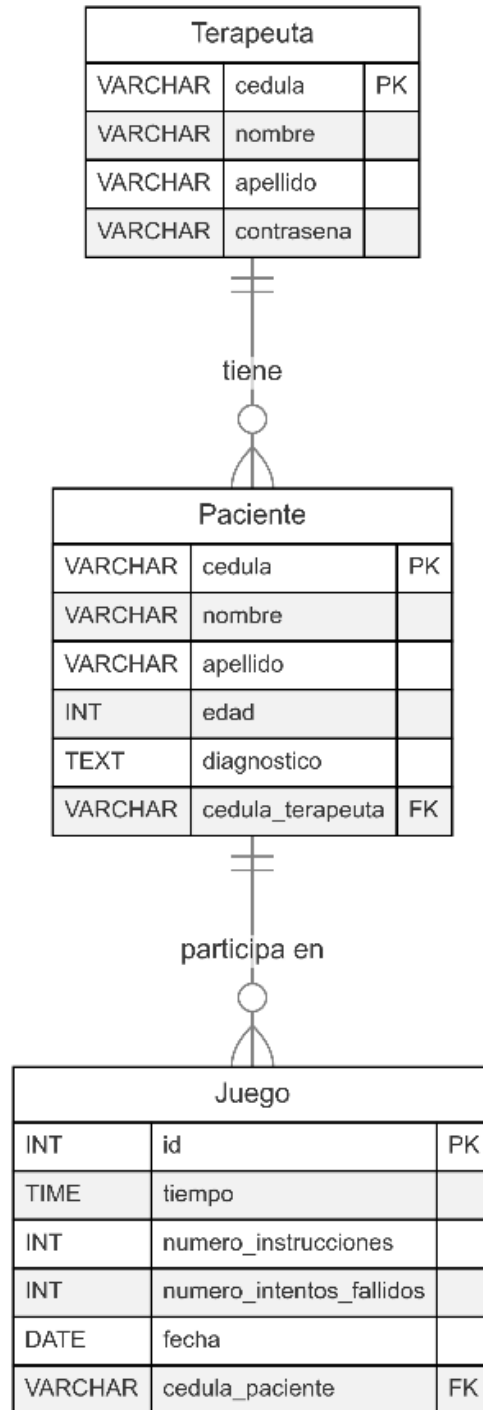
DIAGRAMA DE ARQUITECTURA





ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS
CALIDAD DE SOFTWARE
2024-B

DISEÑO DE LA BASE DE DATOS





ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS
CALIDAD DE SOFTWARE
2024-B

PROTOTIPO DE INTERFACES

Pantalla 1: Bienvenida e información del juego

Juego - Comprensión

Información del juego

Material audiovisual

Iniciar sesion

Registrarse

Pantalla 2: Registro de terapeuta

Registro Terapeuta

Cedula

Nombre

Apellido

Contraseña

Guardar Salir

Pantalla 3: Iniciar sesión de terapeuta

Iniciar Sesion

Cedula

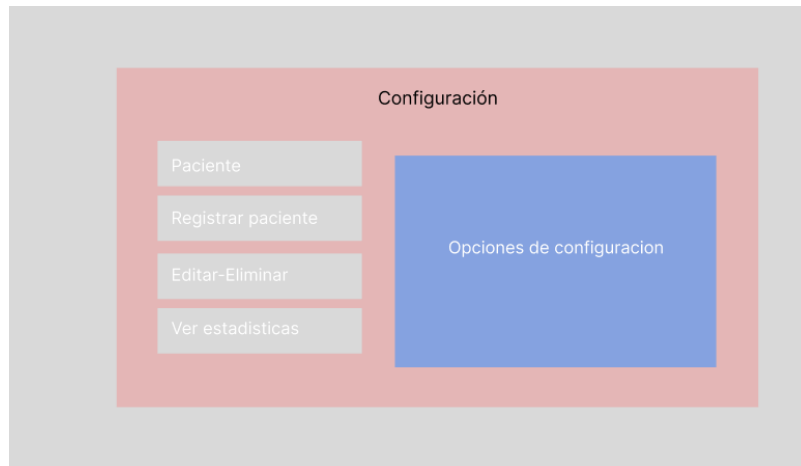
Coontraseña

Ingresar Salir



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS
CALIDAD DE SOFTWARE
2024-B

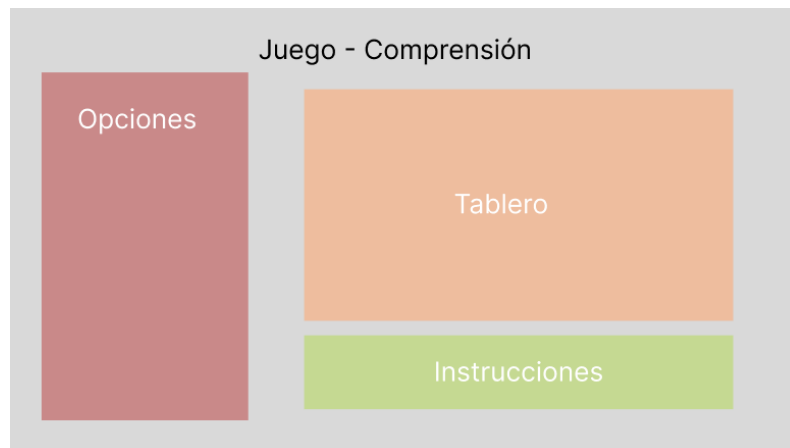
Pantalla 4: Configuración de reglas del juego



Pantalla 5: Registro de pacientes



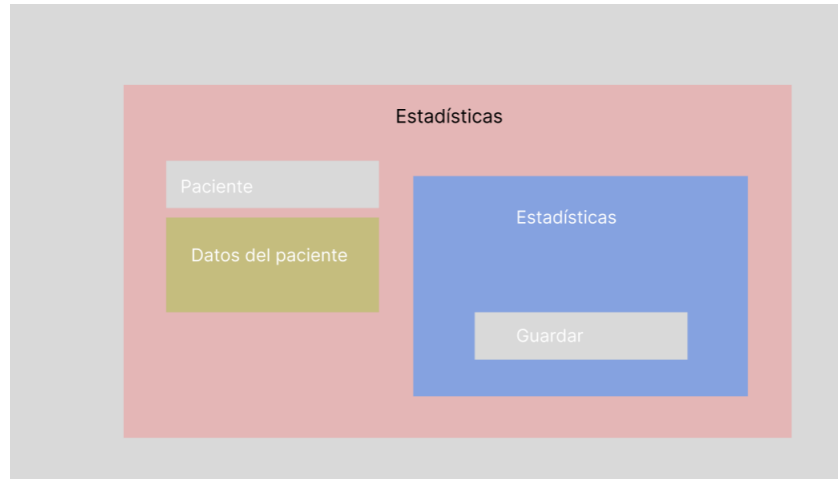
Pantalla 6: Juego





ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS
CALIDAD DE SOFTWARE
2024-B

Pantalla 7: Estadísticas



Pantalla 8: Gráfico de estadísticas del paciente

