



**ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL**  
**FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS**  
**CALIDAD DE SOFTWARE**  
**2024-B**

---

**GRUPO:** ByteForge

**ÁREA DE TRABAJO:** Comprensión

**INTEGRANTES:**

- Francis Velastegui (Diseñadora)
- Sebastian Aisalla (Programador)
- Jhoel Narváez (Tester)
- Nicolás Reinoso (Programador)
- Álvaro Zumbana (Tester)

## **PLAN DE ITERACIÓN FINAL**

### **Plan de Iteración Final del Proyecto**

#### **1. Descripción**

Este documento presenta el plan de la iteración final del proyecto BytePrension asegurando la finalización exitosa de sus procesos y actividades, y garantizando la calidad del producto final. La iteración final culminará el 7 de febrero de 2025 e incluirá 5 días de pruebas con usuarios finales.

#### **2. Elementos del Plan**

##### **2.1. Descripción del Producto**

Aplicación web diseñada para pacientes con alzhéimer, permitiendo a terapeutas configurar sesiones, registrar pacientes y monitorear su desempeño en el juego.

##### **2.2. Propósito**

Proporcionar una herramienta digital interactiva para mejorar la estimulación cognitiva de los pacientes con alzhéimer.

##### **2.3. Requisitos Generales del Cliente**

- Interfaz accesible para pacientes con deterioro cognitivo.
- Configuración personalizada por terapeutas.
- Registro y almacenamiento de progreso de pacientes.
- Seguridad y protección de datos.



**ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL**  
**FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS**  
**CALIDAD DE SOFTWARE**  
**2024-B**

---

#### **2.4. Alcance**

**Incluye:**

- Desarrollo completo del juego.
- Pruebas con usuarios finales.
- Correcciones de errores y mejoras de usabilidad.
- Documentación final del sistema.

**No incluye:**

- Desarrollo de nuevas funcionalidades después de la iteración final.
- Integración con sistemas externos.

#### **2.5. Objetivos del Proyecto**

- Completar la fase final del desarrollo del juego.
- Validar el producto con usuarios finales.
- Asegurar la calidad y funcionalidad antes de la entrega.

#### **2.6. Ciclo de Desarrollo Seleccionado**

Modelo iterativo con pruebas continuas y ajustes según la retroalimentación recibida.

#### **2.7. Entregables**

- Aplicación web funcional.
- Resultados de pruebas con usuarios finales.
- Documentación técnica y de usuario.

#### **2.8. Tareas y WBS**

- **Desarrollo final de la aplicación** (24-30 enero 2025)
- **Revisión y corrección de errores** (31 enero - 1 febrero 2025)
- **Pruebas con usuarios finales** (2-6 febrero 2025)
- **Entrega final del producto** (7 febrero 2025)



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL  
FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS  
CALIDAD DE SOFTWARE  
2024-B

2.9. Duración Estimada de Tareas

Tarea	Duración
Desarrollo final	7 días
Revisión y corrección	2 días
Pruebas con usuarios	5 días
Entrega final	1 día

2.10. Recursos

- **Humanos:** Grupo de trabajo.
- **Materiales:** Computadoras.
- **Herramientas:** Visual Studio Code, XAMPP, Git, Canva, GitHub.
- **Capacitación:** Uso de la aplicación por terapeutas y cuidadores.

2.11. Composición del Equipo de Trabajo

- **Programadores:** Sebastian Aisalla y Nicolás Reinoso
- **Testers:** Jhoel Narváez y Álvaro Zumbana
- **Diseñadora:** Francis Velastegui
- **Terapeutas colaboradores:** 2 personas
- **Usuarios finales:** 5 pacientes con alzhéimer o de la tercera edad

2.12. Cronograma del Proyecto

Fecha de inicio: 20 de enero de 2025

Fecha de fin: 7 de febrero de 2025

Tarea	Fecha de inicio	Fecha de fin	Duración	Descripción
Desarrollo final	24/01/2025	30/01/2025	7 días	Implementación de mejoras finales en la aplicación, optimización de rendimiento y ajustes en la interfaz. Se incluyen correcciones de errores previos y optimización del código.



**ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL**  
**FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS**  
**CALIDAD DE SOFTWARE**  
**2024-B**

Revisión y corrección	31/01/2025	01/02/2025	2 días	Revisión exhaustiva del código y funcionalidades. Se llevan a cabo validaciones internas, pruebas unitarias y correcciones necesarias.
Pruebas con usuarios	02/02/2025	06/02/2025	5 días	Evaluación con usuarios finales (pacientes y terapeutas). Se analizan la usabilidad, el desempeño y la efectividad de la aplicación con retroalimentación en tiempo real.
Entrega final	07/02/2025	07/02/2025	1 día	Generación de documentación final, entrega del producto, presentación de resultados y firma de aceptación del cliente/profesor.

### 2.13. Esfuerzo y Costo Estimado

- Esfuerzo estimado: **15 días laborables**
- Costos: No aplica

### 2.14. Identificación de Riesgos

- Posibles problemas de compatibilidad en dispositivos de prueba.
- Retrasos en la retroalimentación de usuarios.
- Errores no identificados en iteraciones previas.
- Falta de adopción por parte de terapeutas o pacientes.

### 2.15. Estrategia de Control de Versiones

- Uso de repositorio en GitHub con control de versiones.
- Identificación y numeración de versiones.
- Repositorio accesible para el equipo de desarrollo.

### 2.16. Mecanismos de Respaldo y Recuperación

- Almacenamiento de un repositorio de respaldo en otro repositorio en la nube distinto a GitHub.



**ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL**  
**FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS**  
**CALIDAD DE SOFTWARE**  
**2024-B**

---

**2.17. Mecanismos de Almacenamiento, Manejo y Entrega**

- Repositorio en la nube con control de acceso.
- Entrega electrónica de la aplicación y documentación.
- Archivo en formato digital con opción de descarga.

**2.18. Requisitos de Entrega y Liberación**

- Identificación de software y documentación entregada.
- Instrucciones de instalación y uso (README).