



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS
CALIDAD DE SOFTWARE
2024-B

GRUPO: ByteForge

ÁREA DE TRABAJO: Comprensión

INTEGRANTES:

- Francis Velastegui (Diseñadora)
- Sebastian Aisalla (Programador)
- Jhoel Narváez (Tester)
- Nicolás Reinoso (Programador)
- Álvaro Zumbana (Tester)

REQUISITOS FUNCIONALES

1. Configuración del Juego por el Psico-Terapeuta

- **RF1:** El sistema debe permitir al psico-terapeuta configurar las instrucciones y reglas específicas para cada paciente.
- **RF2:** El sistema debe permitir ajustar la dificultad del juego de acuerdo con el nivel de cada paciente.
- **RF3:** Debe ser posible definir el número de intentos permitidos para cada tarea.

2. Registro de Pacientes y Gestión de Sesiones

- **RF4:** El sistema debe registrar información básica del paciente, como nombre, edad, diagnóstico, y un ID único.
- **RF5:** Debe permitir iniciar y cerrar sesiones de juego para cada paciente.
- **RF6:** Al finalizar cada sesión, debe registrar automáticamente los resultados del paciente, incluyendo el tiempo total, intentos fallidos y aciertos.

3. Monitoreo de Desempeño

- **RF7:** El psico-terapeuta debe poder ver un resumen del progreso de cada paciente, incluyendo gráficos de desempeño.
- **RF8:** Debe permitir el acceso a un historial de sesiones para cada paciente, mostrando intentos y tiempos.

4. Interfaz del Juego para Pacientes

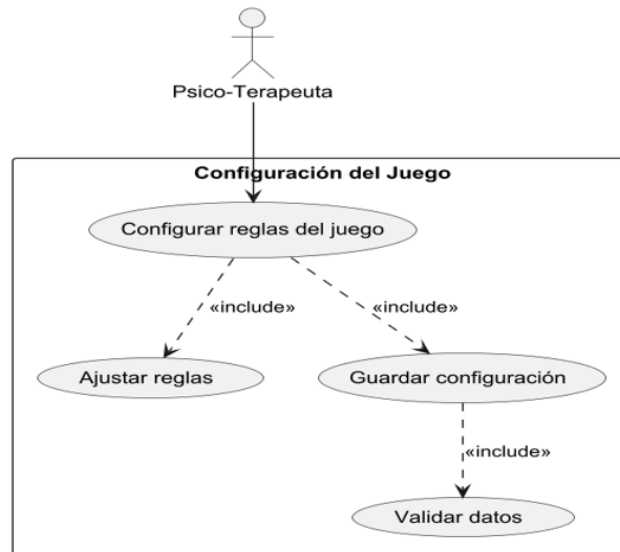
- **RF9:** El juego debe presentar una interfaz clara y simple, con instrucciones visibles para el paciente.
- **RF10:** Debe ofrecer feedback inmediato sobre los intentos (correcto/incorrecto) y guiar al usuario.
- **RF11:** El juego debe tener opciones de accesibilidad para adaptarse a las necesidades de cada paciente (tamaño de fuente, colores, etc.).



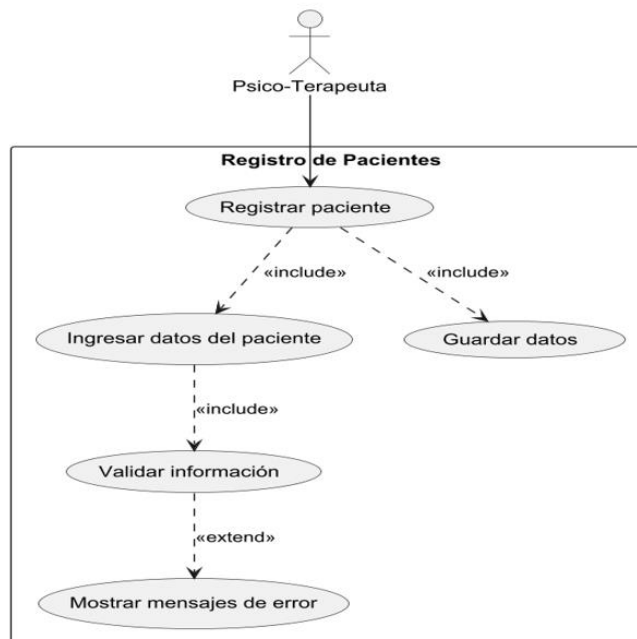
ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS
CALIDAD DE SOFTWARE
2024-B

DIAGRAMAS DE CASO DE USO

HU-001: Configurar Reglas del Juego



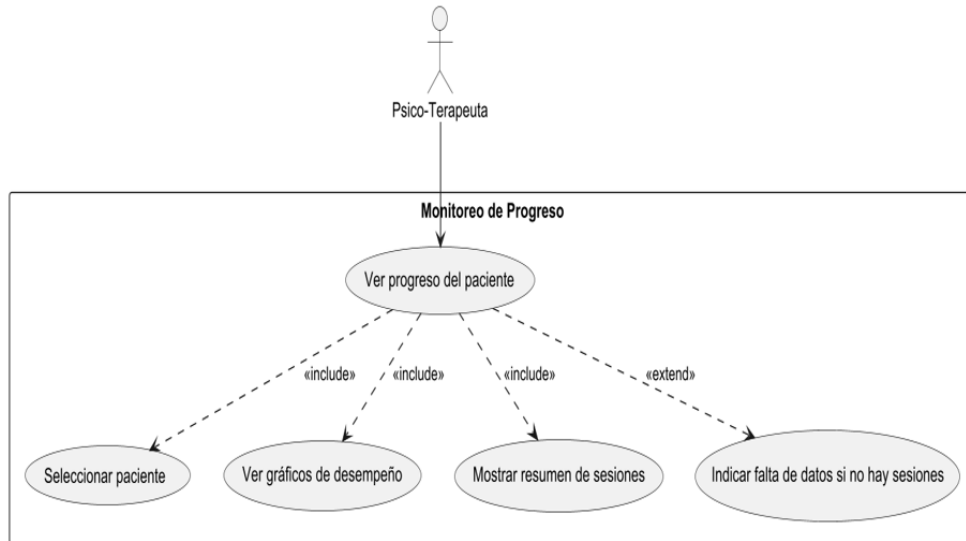
HU-002: Registrar Paciente





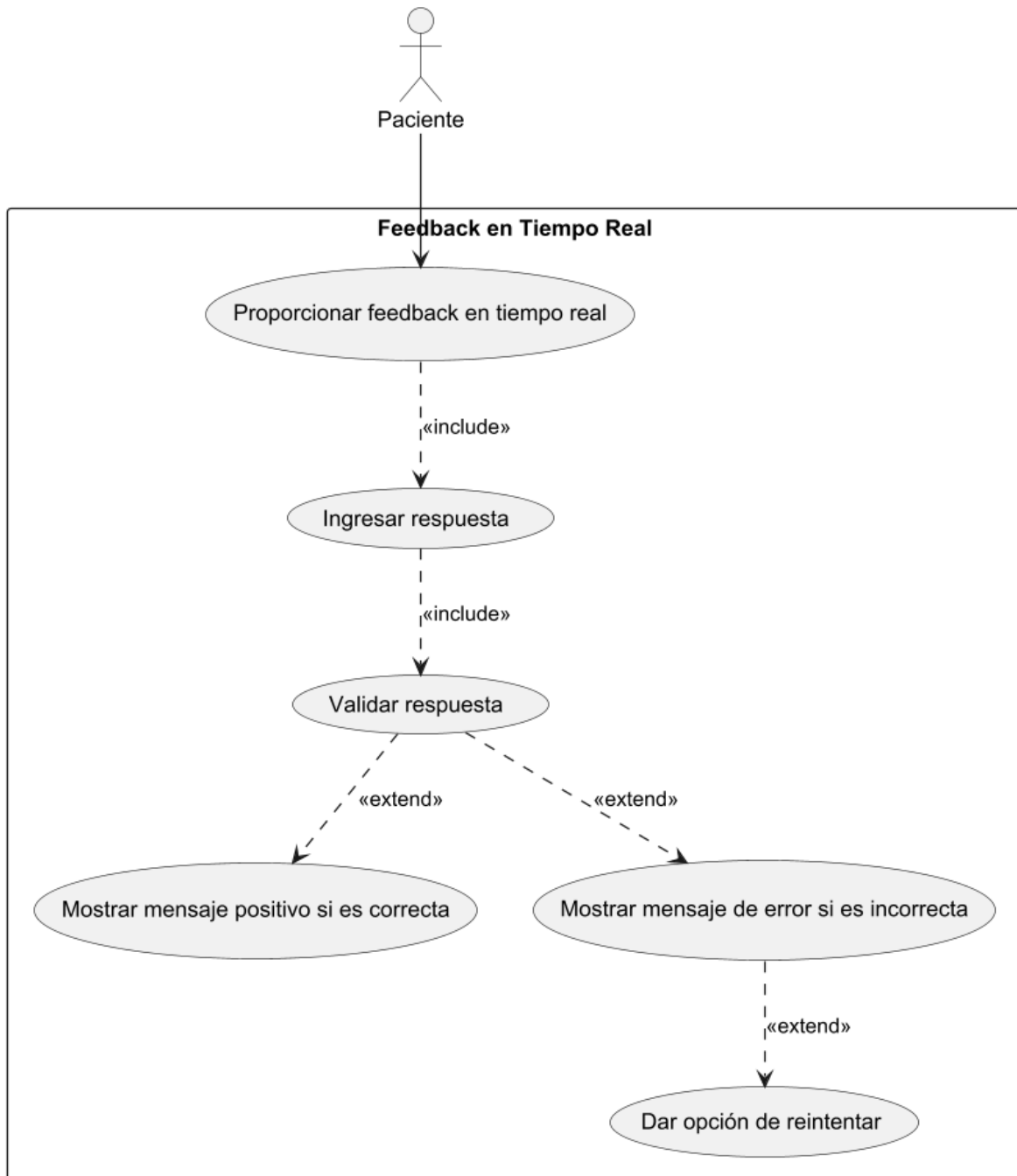
ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS
CALIDAD DE SOFTWARE
2024-B

HU-003: Ver Registro del Paciente





HU-004: Proporcionar feedback en tiempo real





ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS
CALIDAD DE SOFTWARE
2024-B

HU-005: Registrar sesiones de juego

