



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS
CALIDAD DE SOFTWARE
2024-B

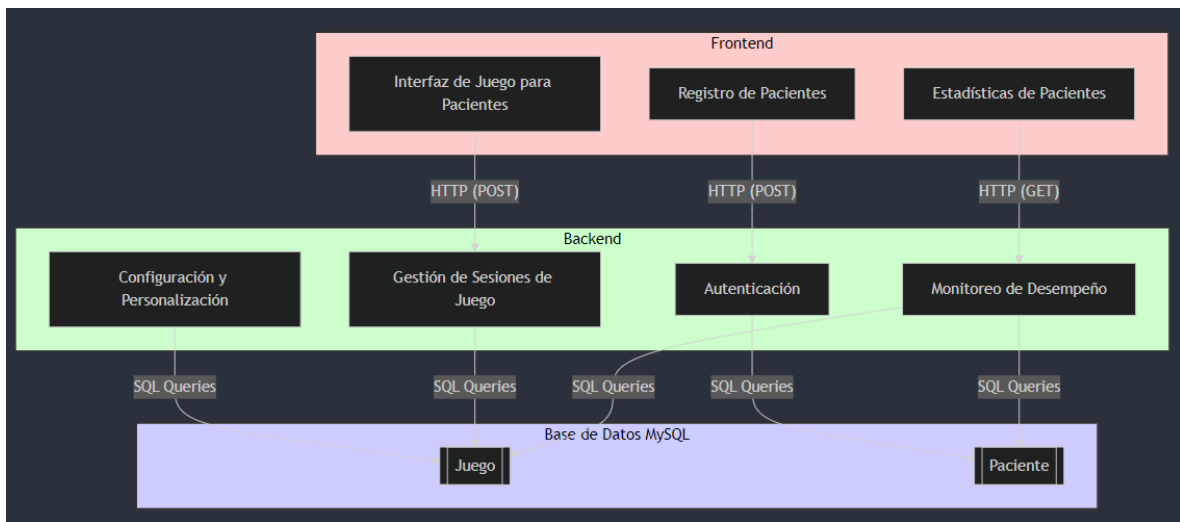
GRUPO: ByteForge

ÁREA DE TRABAJO: Comprensión

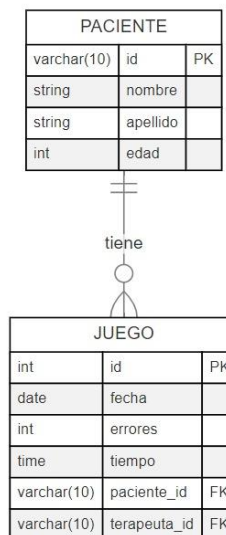
INTEGRANTES:

- Francis Velastegui (Diseñadora)
- Sebastian Aisalla (Programador)
- Jhoel Narváez (Tester)
- Nicolás Reinoso (Programador)
- Álvaro Zumbana (Tester)

DIAGRAMA DE ARQUITECTURA



DISEÑO DE LA BASE DE DATOS





ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS
CALIDAD DE SOFTWARE
2024-B

PROTOTIPO DE INTERFACES

Pantalla 1: Bienvenida e información del juego

The mockup for Pantalla 1 features a light gray background. At the top center, the text "Juego - Comprensión" is displayed. Below this, there is a large orange rectangular box containing the text "Información del juego". To the left of this box is a large purple rectangular box containing the text "Material audiovisual". To the right of the purple box, there are three green rectangular buttons stacked vertically, labeled "Seleccionar paciente", "Agregar paciente", and "Estadísticas".

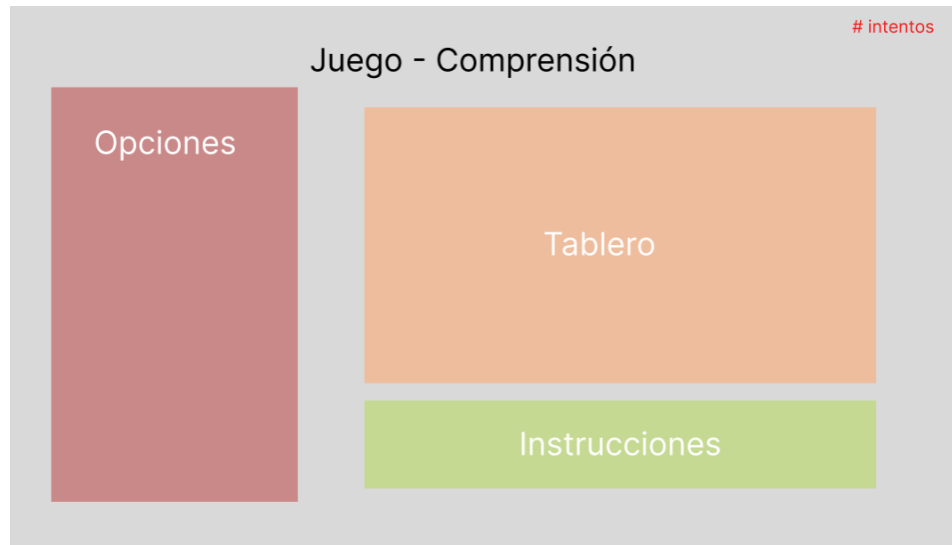
Pantalla 2: Registro de pacientes y visualización de estadísticas por parte del terapeuta.

The mockup for Pantalla 2 features a light gray background. In the center, there is a tan-colored rectangular box with the title "Registro de paciente" at the top. Inside this box, there are four light gray input fields stacked vertically, labeled "Nombre", "Edad", "Diagnostico", and "ID". At the bottom of the tan box, there are two brown rectangular buttons: "Guardar" on the left and "Salir" on the right.



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS
CALIDAD DE SOFTWARE
2024-B

Pantalla 4: Juego



Pantalla 5: Visualización de estadísticas de los pacientes

