



**ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL**  
**FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS**  
**CALIDAD DE SOFTWARE**  
**2024-B**

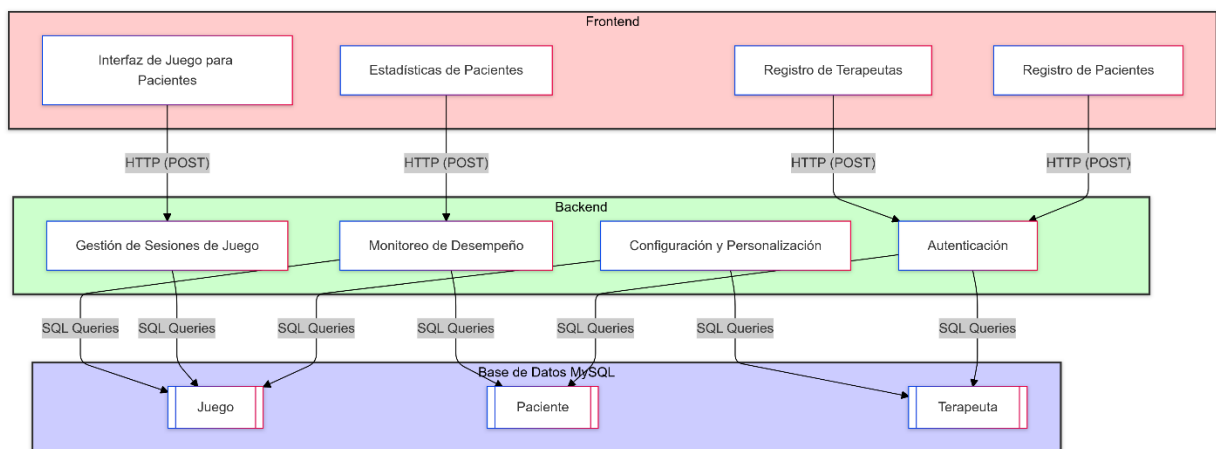
**GRUPO:** ByteForge

**ÁREA DE TRABAJO:** Comprensión

**INTEGRANTES:**

- Francis Velastegui (Diseñadora)
- Sebastian Aisalla (Programador)
- Jhoel Narváez (Tester)
- Nicolás Reinoso (Programador)
- Álvaro Zumbana (Tester)

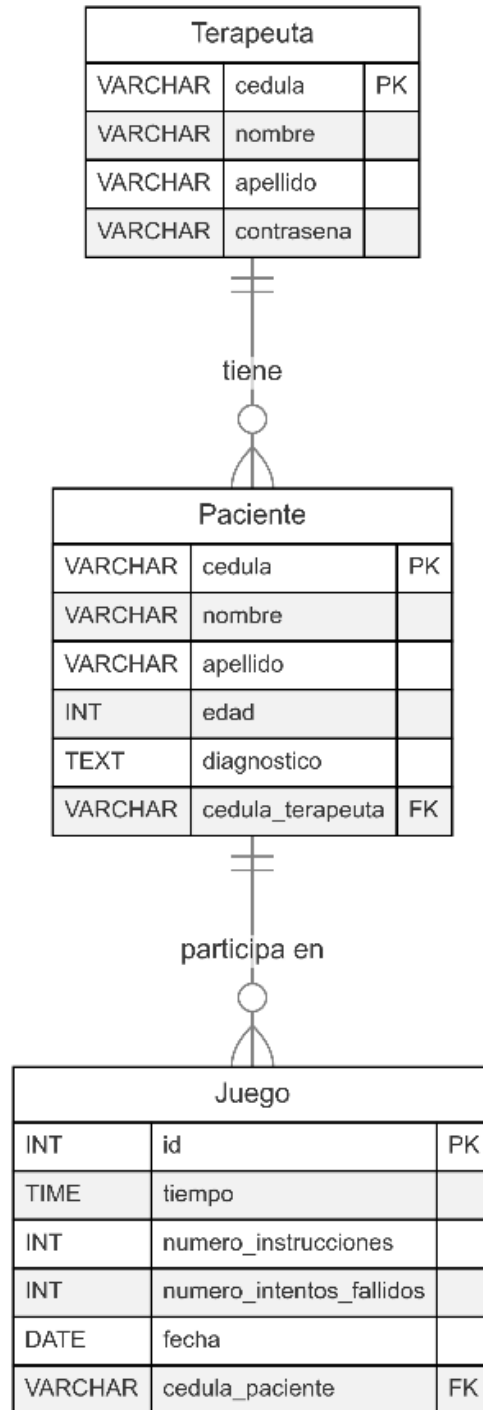
**DIAGRAMA DE ARQUITECTURA**





ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL  
FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS  
CALIDAD DE SOFTWARE  
2024-B

## DISEÑO DE LA BASE DE DATOS





**ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL**  
**FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS**  
**CALIDAD DE SOFTWARE**  
**2024-B**

---

## **PROTOTIPO DE INTERFACES**

### **Pantalla 1: Bienvenida e información del juego**

The mockup for 'Pantalla 1' features a light gray background. At the top center is the title 'Juego - Comprensión'. Below it is an orange rectangular box containing the text 'Información del juego'. To the left of this box is a large purple rectangle labeled 'Material audiovisual'. To the right of the purple rectangle are two green buttons stacked vertically, labeled 'Iniciar sesion' and 'Registrarse'.

### **Pantalla 2: Registro de terapeuta**

The mockup for 'Pantalla 2' has a light gray background. In the center is a tan-colored box titled 'Registro Terapeuta'. Inside this box are four light gray input fields stacked vertically, labeled 'Cedula', 'Nombre', 'Apellido', and 'Contraseña'. At the bottom of the tan box are two purple buttons: 'Guardar' on the left and 'Salir' on the right.

### **Pantalla 3: Iniciar sesión de terapeuta**

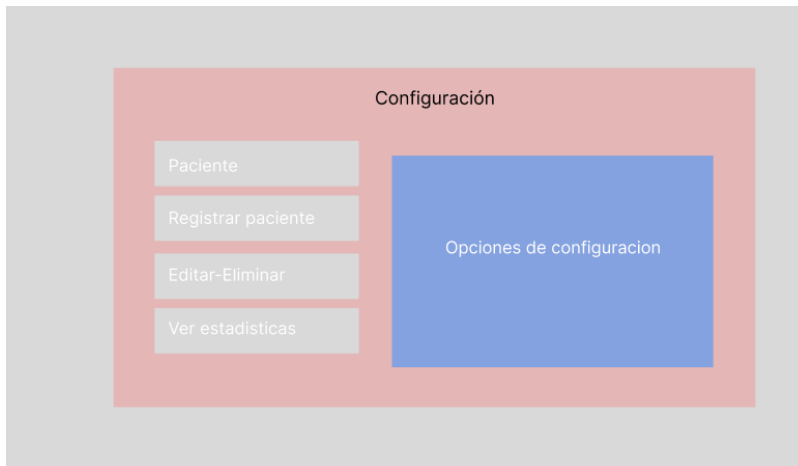
The mockup for 'Pantalla 3' features a light gray background. In the center is a tan-colored box titled 'Iniciar Sesion'. Inside this box are two light gray input fields stacked vertically, labeled 'Cedula' and 'Coontraseña' (note the typo). At the bottom of the tan box are two purple buttons: 'Ingresar' on the left and 'Salir' on the right.



**ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL**  
**FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS**  
**CALIDAD DE SOFTWARE**  
**2024-B**

---

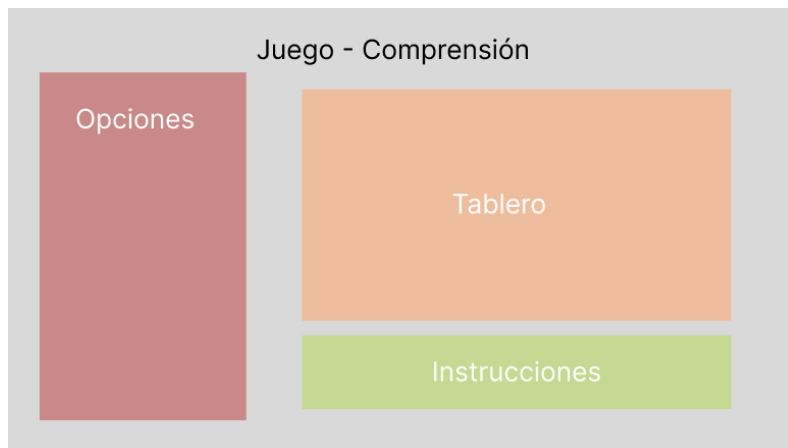
**Pantalla 4: Configuración de reglas del juego**



**Pantalla 5: Registro de pacientes**



**Pantalla 6: Juego**





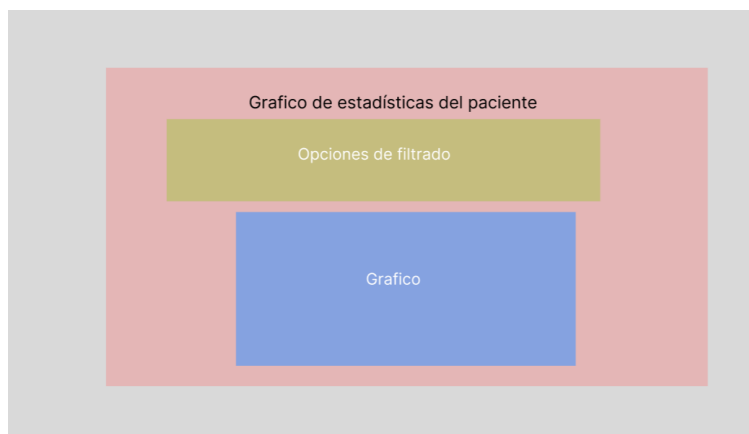
**ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL**  
**FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS**  
**CALIDAD DE SOFTWARE**  
**2024-B**

---

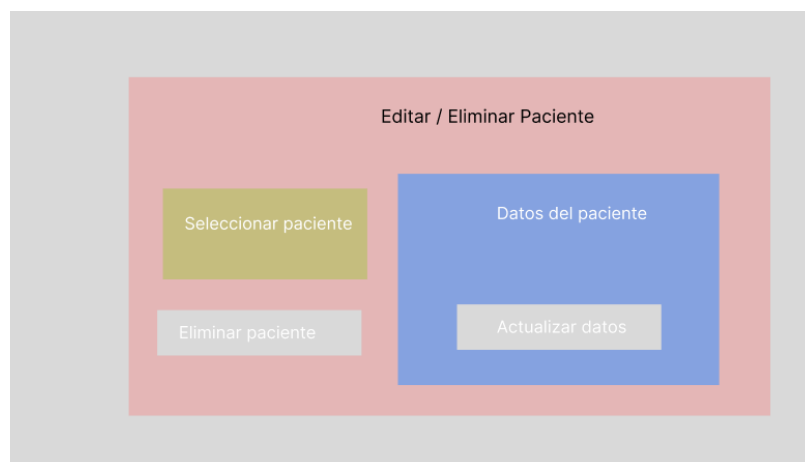
**Pantalla 7: Estadísticas**



**Pantalla 8: Gráfico de estadísticas del paciente**



**Pantalla 9: Editar o eliminar paciente**





**ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL**  
**FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS**  
**CALIDAD DE SOFTWARE**  
**2024-B**

---

**Pantalla 10:** Editar o eliminar terapeuta

