

Escola Superior de Tecnologia e Gestão

Licenciatura em Engenharia Informática

Projeto EzShop

Ano Letivo 2020/21

Manual de utilizador

Elaborado em: 2021/07/16

Francisco Mesquita – 2018056868

Luís Chaves - 2018056407

Índice

List of Figures	ii
1. Informação geral	1
1.1. Visão geral do Sistema.....	1
1.2. Requisitos para utilizar o sistema	1
1.3. Contacto	1
2. Funcionalidades do sistema	2
2.1. Autenticação.....	2
2.1.1. Registo.....	2
2.1.2. Login	3
2.2. Criar lista.....	4
2.3. Adicionar produto à lista	5
2.3.1. Inserir manualmente um produto.....	5
2.3.2. Adicionar recorrendo à pesquisa	6
2.3.3. Adicionar com reconhecimento de imagem através da câmara.....	7
2.4. Remover produto da lista.....	9
2.5. Editar produto da lista.....	9
2.6. Marcar produto como comprado.....	10
2.7. Partilhar uma lista	10
2.8. Logout.....	11

List of Figures

FIGURA 2-1: REGISTO NA APLICAÇÃO	2
FIGURA 2-2: LOGIN NA APLICAÇÃO	3
FIGURA 2-3: CRIAR LISTA - ABRIR JANELA DE CRIAÇÃO.....	4
FIGURA 2-4: CRIAR LISTA - CRIAR E VISUALIZAR LISTA	4
FIGURA 2-5: REGISTAR MANUALMENTE PRODUTO – ENTRAR NA JANELA	5
FIGURA 2-6: REGISTAR MANUALMENTE PRODUTO – ADICIONAR À LISTA.....	6
FIGURA 2-7: ADICIONAR PRODUTO POR PESQUISA - PESQUISA E ABRIR JANELA PARA ADIÇÃO.....	6
FIGURA 2-8: ADICIONAR PRODUTO POR PESQUISA – ADICIONAR À LISTA	7
FIGURA 2-9: ADICIONAR COM RECONHECIMENTO DE IMAGEM - ABRIR E RECONHECER COM CÂMARA	7
FIGURA 2-10: REGISTAR ARTIGO ATRAVÉS DO QUE FOI RECONHECIDO.	8
FIGURA 2-11: REGISTAR ARTIGO MANUALMENTE QUANDO NÃO ENCONTRADO.....	8
FIGURA 2-12: REMOVER PRODUTO DA LISTA.....	9
FIGURA 2-13: EDITAR NOME DO PRODUTO	9
FIGURA 2-14: MARCAR PRODUTO COMO COMPRADOR.....	10
FIGURA 2-15: PARTILHAR UMA LISTA COM OUTRO UTILIZADOR.....	10
FIGURA 2-16: FAZER LOGOUT DA APLICAÇÃO.....	11

1. Informação geral

1.1. Visão geral do Sistema

A EzShop é uma aplicação de listas de compras com a funcionalidade de registo de produtos através de classificação de imagens. Desta forma por um lado temos uma lista de compras que pode ser partilhada por várias pessoas e por outro temos a adição de produtos usando reconhecimento de imagens.

1.2. Requisitos para utilizar o sistema

Para executar a aplicação é necessário ter Android com versão superior ou igual à 5.0 (Android Lollipop) e ter conexão à internet.

1.3. Contacto

Se necessitar contactar a equipa que produziu a aplicação poderá utilizar um dos seguintes emails:

- Lei193025@alunos.estgoh.ipc.pt
- Lei193034@alunos.estgoh.ipc.pt

2. Funcionalidades do sistema

Ao longo deste capítulo serão mostradas todas as funcionalidades da aplicação e como poderá executar cada uma.

Ao iniciar pela primeira vez a aplicação terá de se registar.

2.1. Autenticação

2.1.1. Registo

Para se registar precisa fornecer um nome com no mínimo 3 caracteres, um email válido e que não esteja a ser utilizado e uma palavra-passe com no mínimo 8 caracteres.

Ao iniciar a aplicação, esta começa no ecrã login. Para proceder ao registo deve clicar em “CRIAR CONTA” e depois inserir os dados.

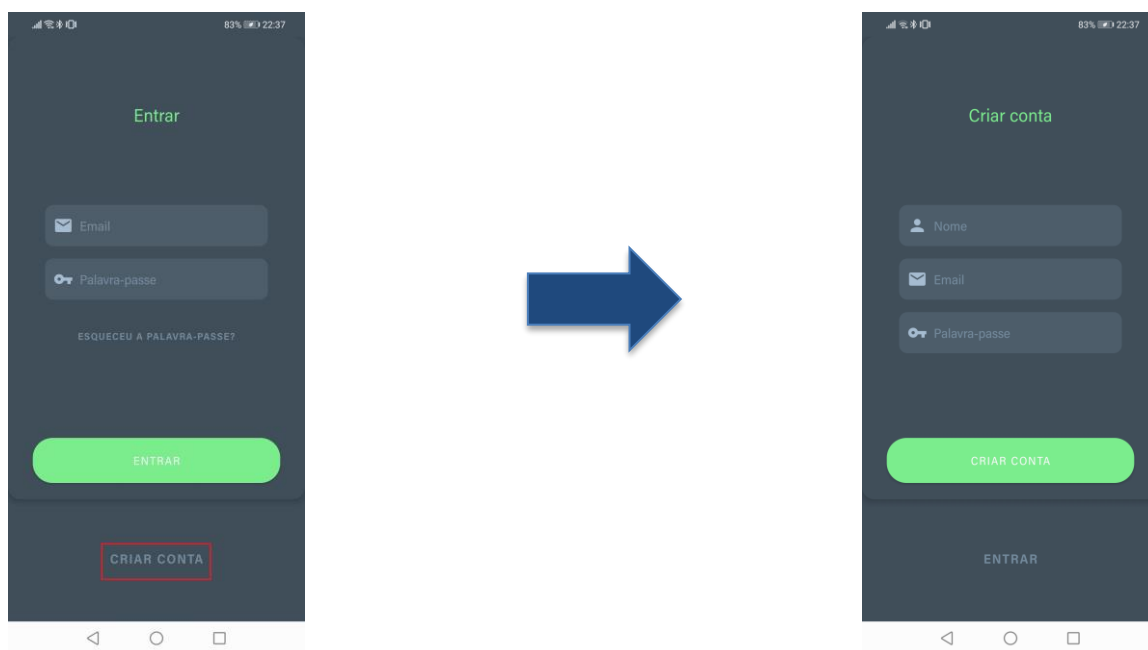


Figura 2-1: Registo na aplicação

Depois de feito o registo, irá automaticamente ser reencaminhado para o ecrã inicial da aplicação. Aí pode então criar uma lista.

Se já possuir conta, não necessita de se registar podendo então realizar o login na respetiva janela.

2.1.2. Login

Depois de inserir as credenciais de acesso, basta clicar em entrar e estará na página inicial da aplicação.

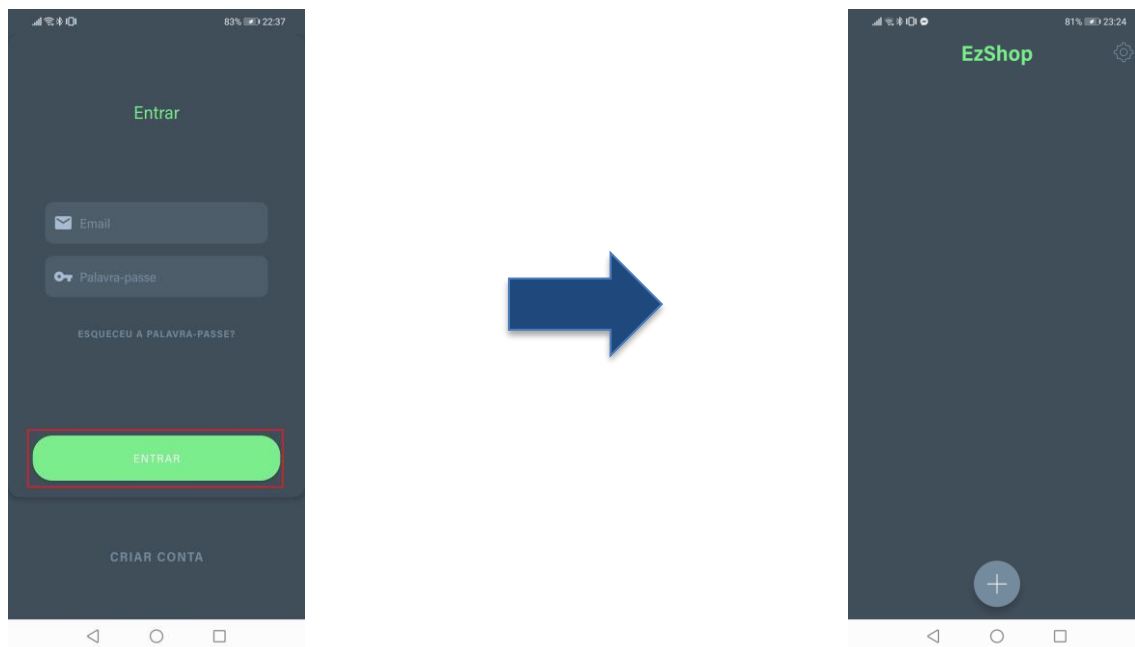


Figura 2-2: Login na aplicação

Agora que se registou tem acesso a todas as funcionalidades da aplicação.

2.2. Criar lista

Para criar uma lista basta clicar no botão redondo no fundo da aplicação e fornecer um nome com pelo menos 3 e no máximo 30 caracteres e opcionalmente pode fornecer uma descrição de até 150 caracteres.

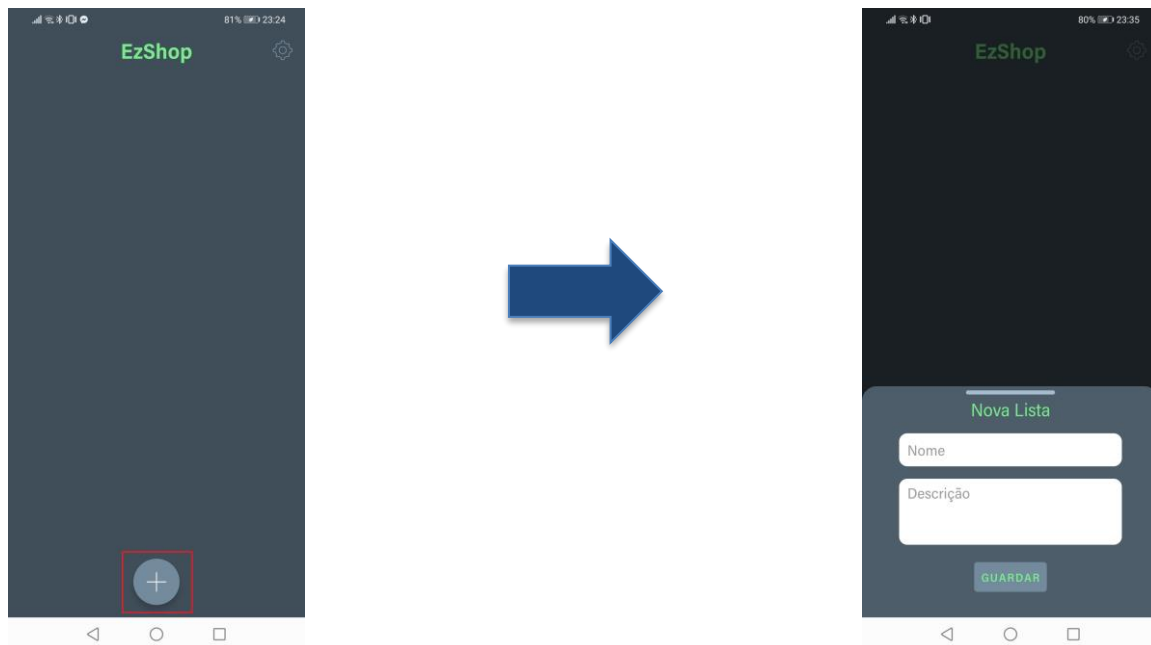


Figura 2-3: Criar lista - abrir janela de criação

Depois basta apenas inserir os dados e clicar em guardar.

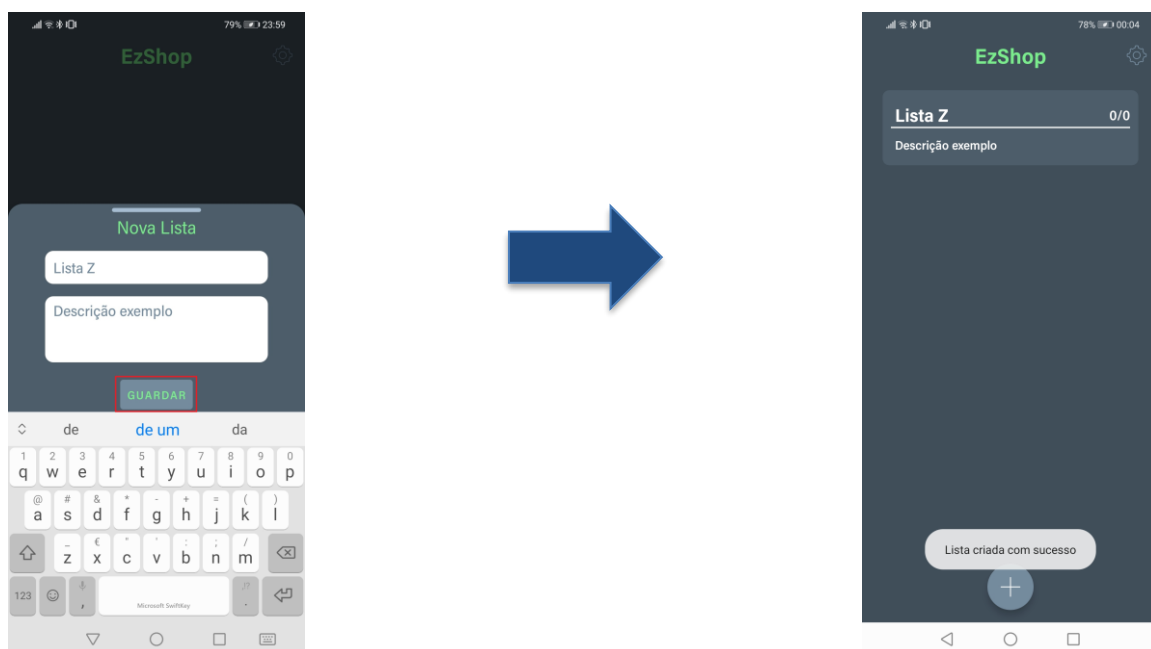


Figura 2-4: Criar lista - criar e visualizar lista

2.3. Adicionar produto à lista

Para adicionar um produto basta entrar na lista onde queremos fazer a adição e de seguida clicar no botão redondo no fundo do ecrã.

É então possível inserir produtos de 3 formas diferentes:

- Inserir manualmente um produto.
- Inserir um produto pesquisando pelo nome do mesmo.
- Utilizar reconhecimento de imagem para reconhecer o produto a adicionar.

2.3.1. Inserir manualmente um produto

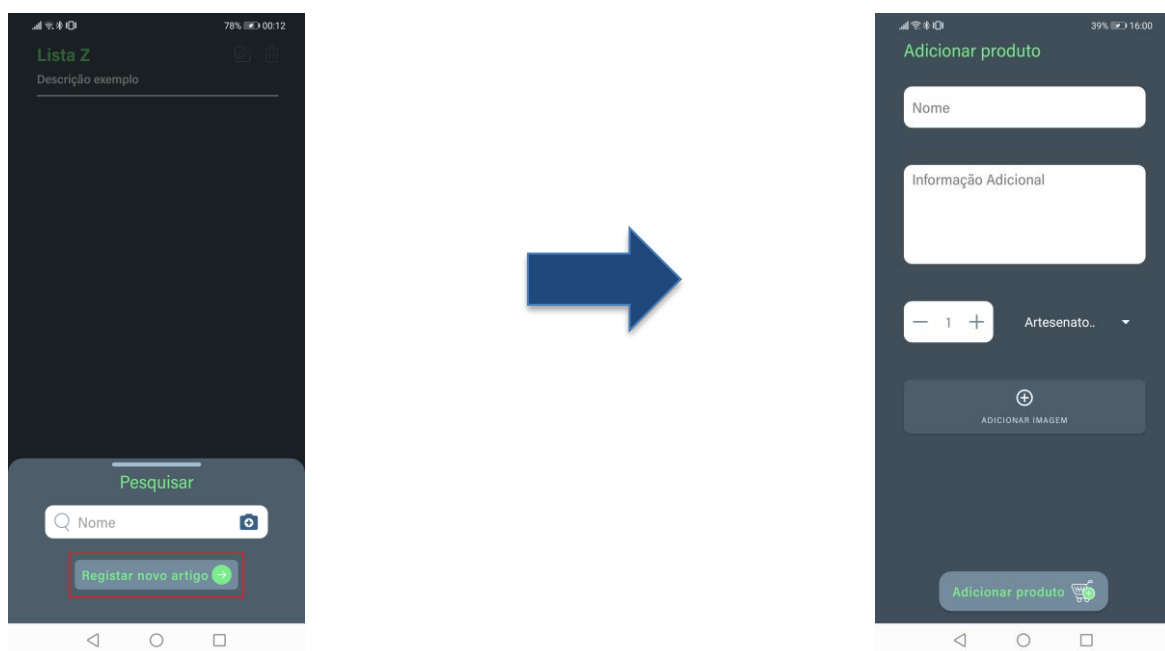


Figura 2-5: Registrar manualmente produto – entrar na janela

Depois disso é apenas necessário preencher os dados do produto e inserir fotos do mesmo se desejar.

Quando quiser guardar o novo item na lista basta clicar no botão “Adicionar produto”.

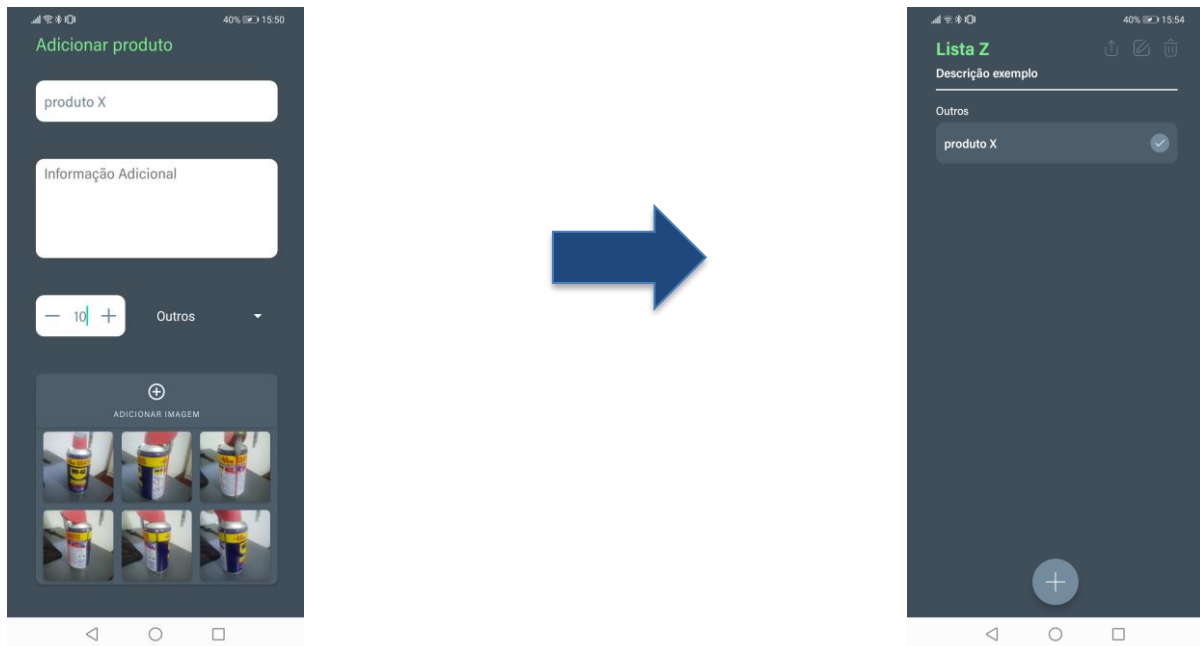


Figura 2-6: Registrar manualmente produto – adicionar à lista

2.3.2. Adicionar recorrendo à pesquisa

Pode adicionar pesquisando por produtos e caso seja encontrado basta clicar no mesmo.

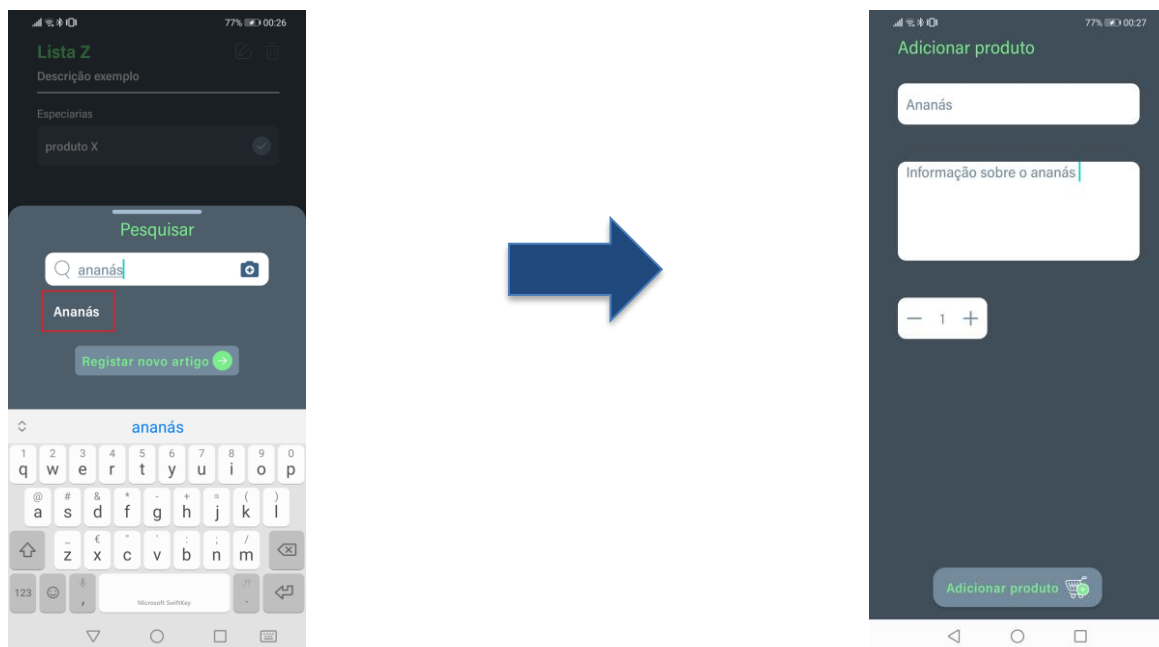


Figura 2-7: Adicionar produto por pesquisa - pesquisa e abrir janela para adição

Depois de clicar no produto encontrado e abrir uma nova janela, basta colocar uma descrição e a quantidade que deseja. A categoria já está automaticamente associada ao produto.

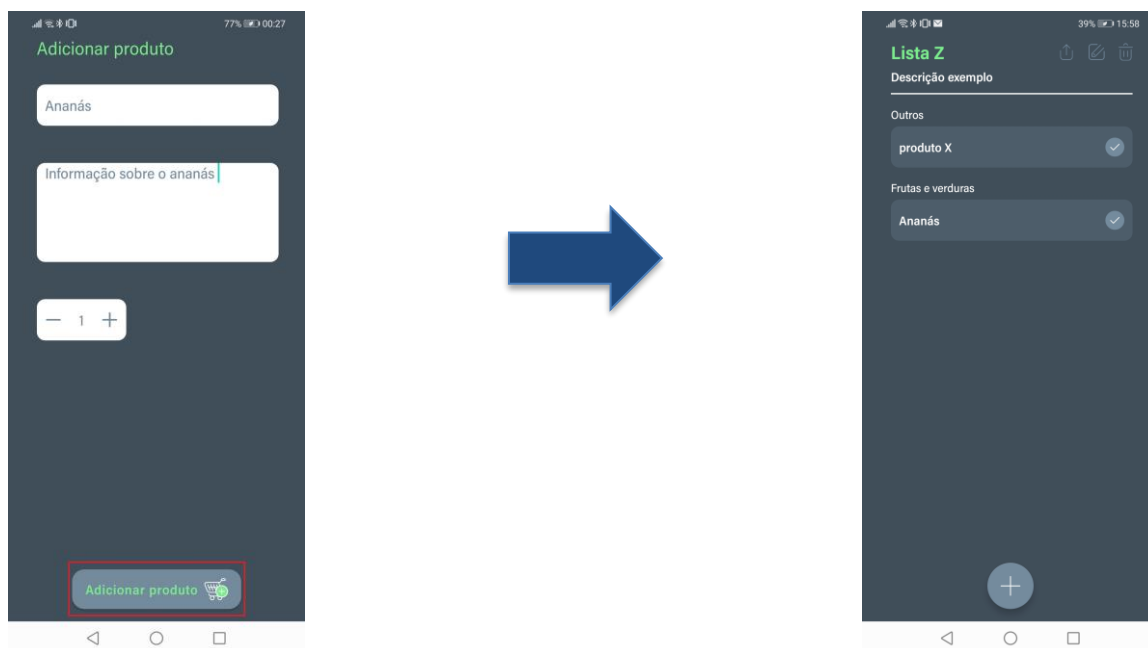


Figura 2-8: Adicionar produto por pesquisa – adicionar à lista

2.3.3. Adicionar com reconhecimento de imagem através da câmara.

Ao utilizar a câmara pela primeira vez é necessário dar permissões para esta ser utilizada. Deve então clicar em permitir.

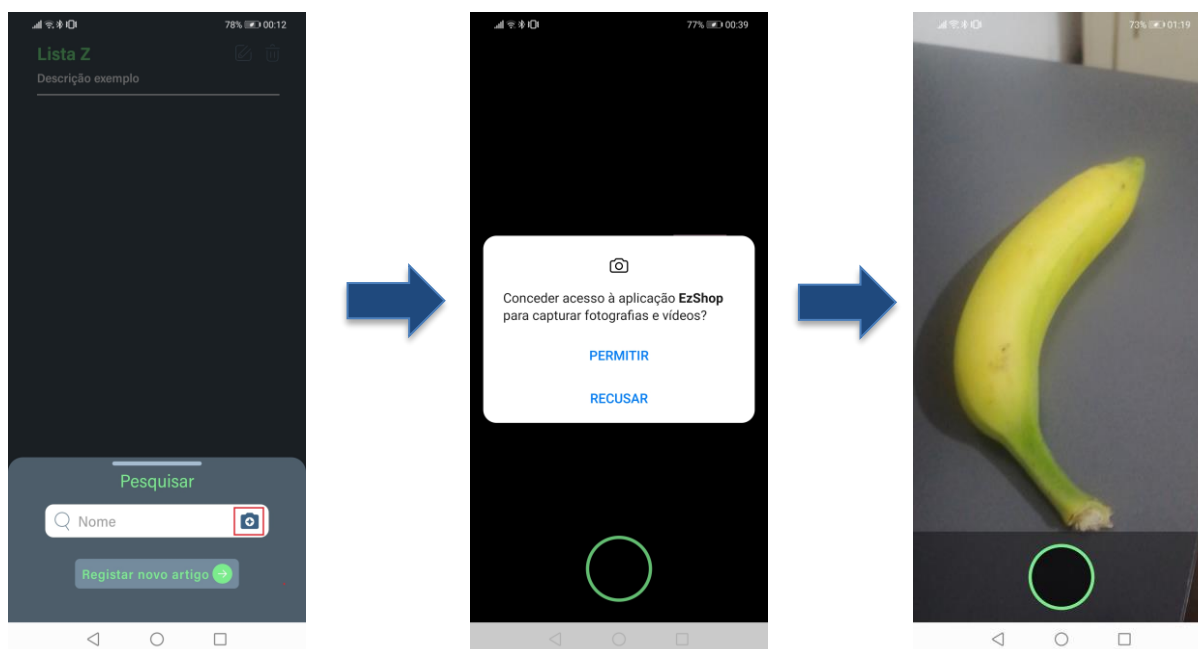


Figura 2-9: adicionar com reconhecimento de imagem - abrir e reconhecer com câmara

Depois de ter tirado a foto, há duas hipóteses:

1. Reconhecer o produto

Ao reconhecer o produto basta clicar sobre o nome do produto reconhecido e poderá adicionar o mesmo à lista.

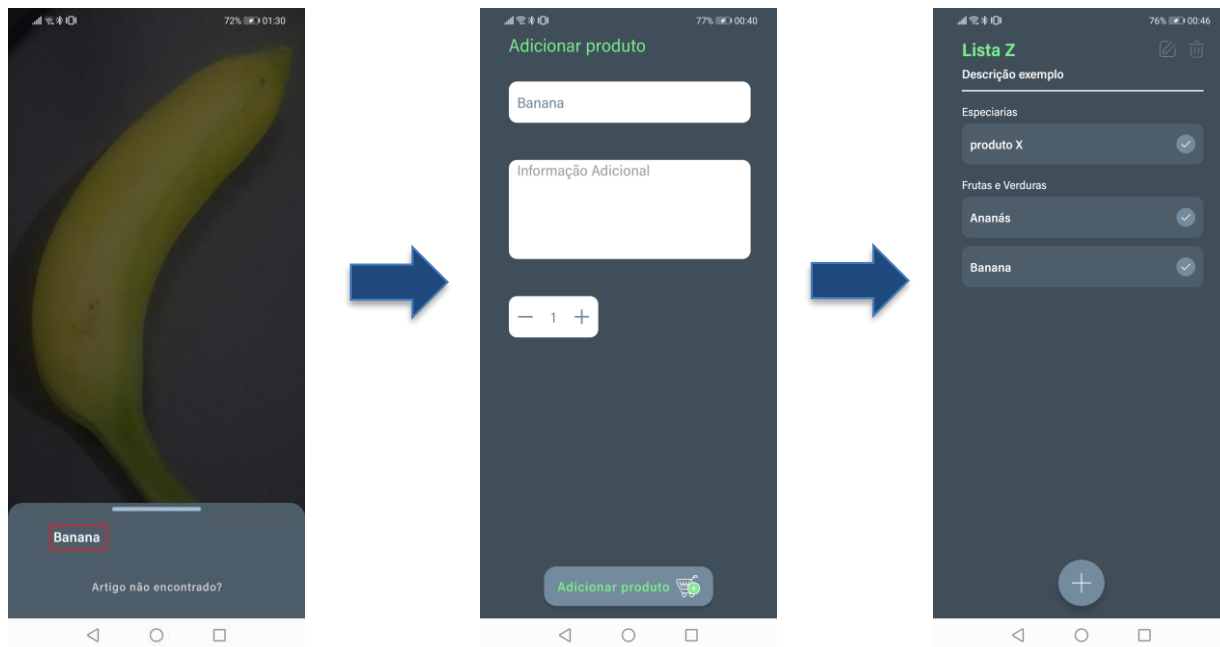


Figura 2-10: Registrar artigo através do que foi reconhecido.

2. Não reconhecer o produto.

Neste caso poderá clicar em artigo não encontrado e registrar manualmente o produto:

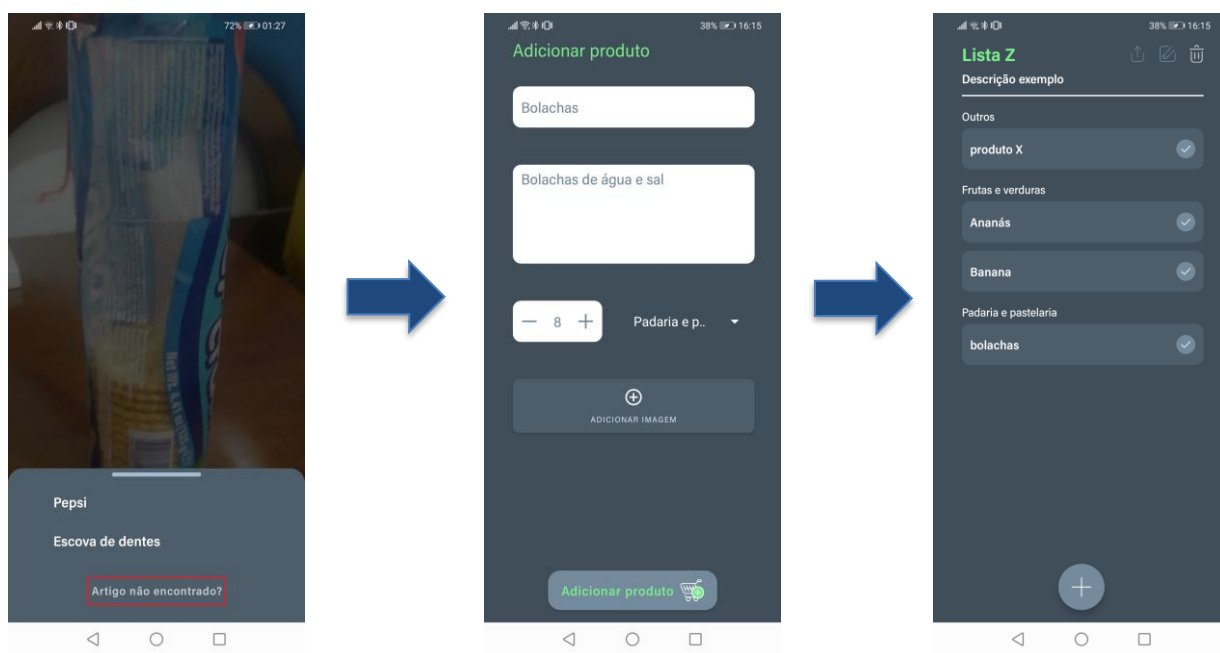


Figura 2-11: Registrar artigo manualmente quando não encontrado

2.4. Remover produto da lista

Para remover um produto da lista deverá segurar e deslizar para a direita. Depois de remover terá 2.75 segundos para voltar atrás na decisão (se o desejar fazer deve clicar em “desfazer”).

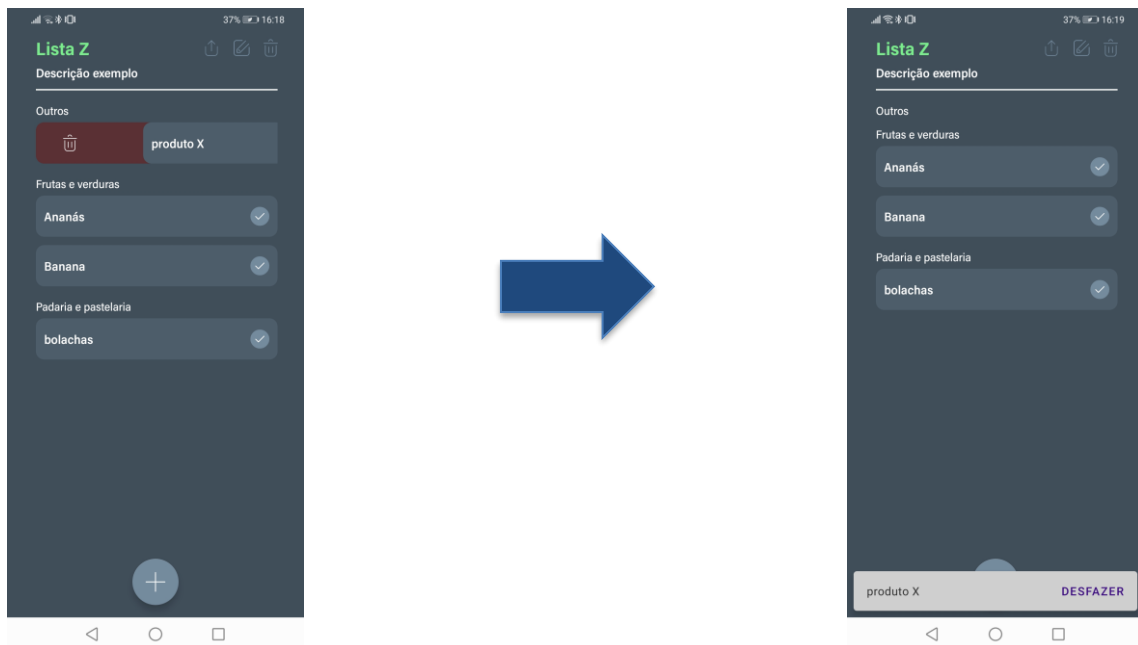


Figura 2-12: Remover produto da lista

2.5. Editar produto da lista

O nome do produto não pode ser alterado.

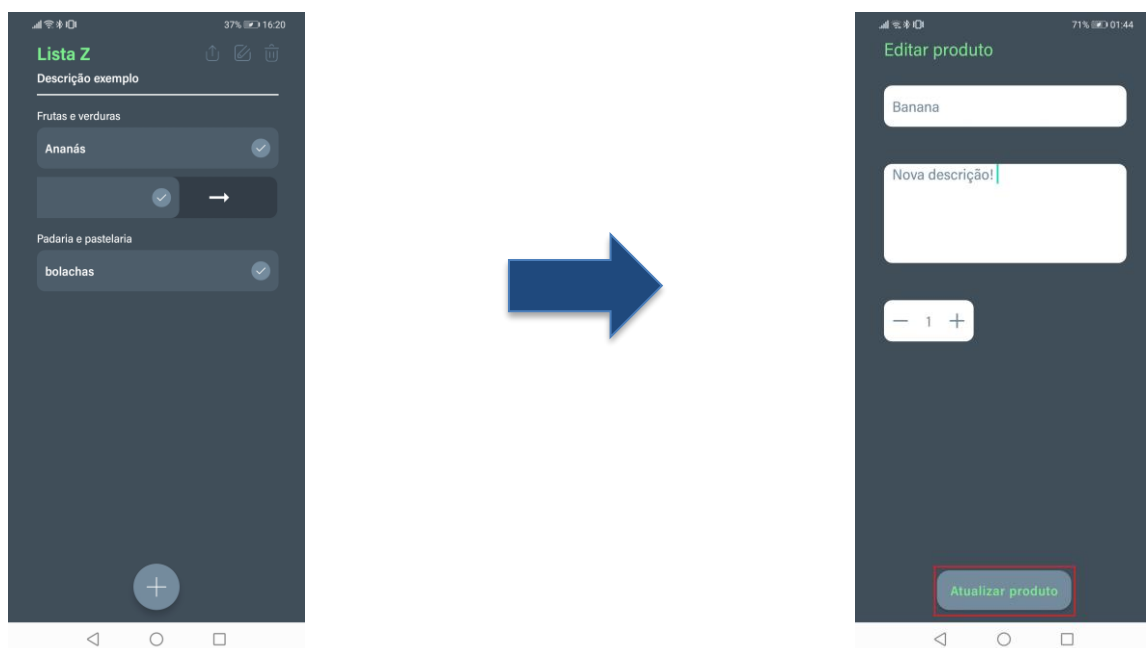


Figura 2-13: Editar nome do produto

2.6. Marcar produto como comprado.

Para marcar produto como comprado basta clicar em cima do produto que deseja marcar.

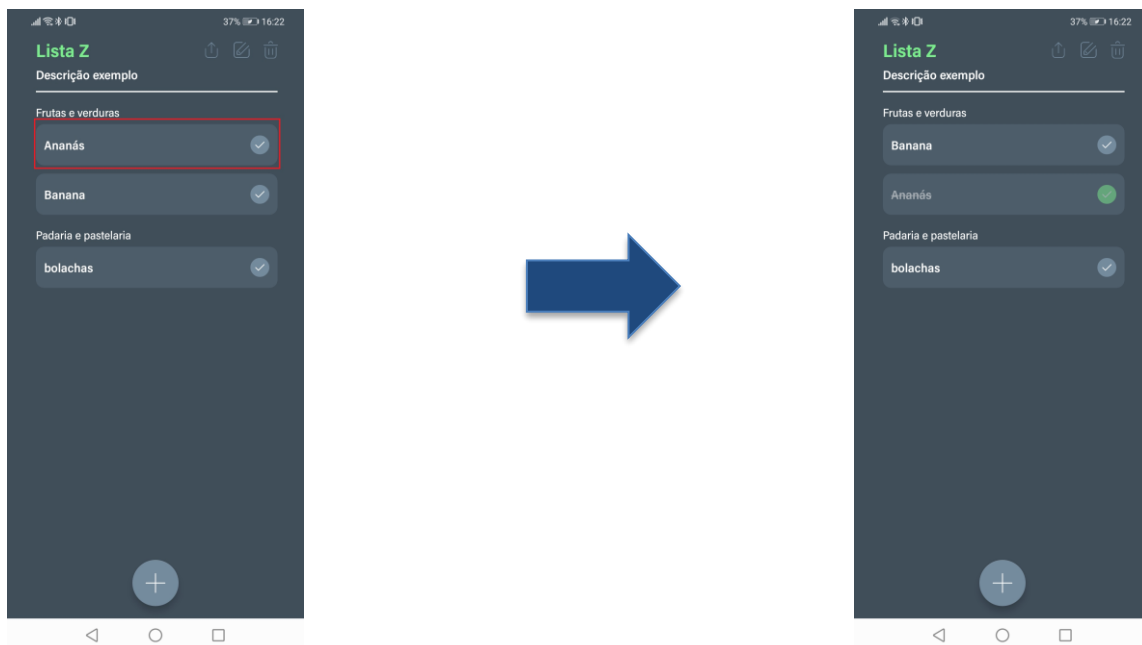


Figura 2-14: Marcar produto como comprado

2.7. Partilhar uma lista

É possível partilhar uma lista com vários utilizadores. Para isso deve saber o email do utilizador com que pretende partilhar. Se o email for válido, se encontrar registado e ainda não estiver associado a esta lista, é possível então fazer a partilha.

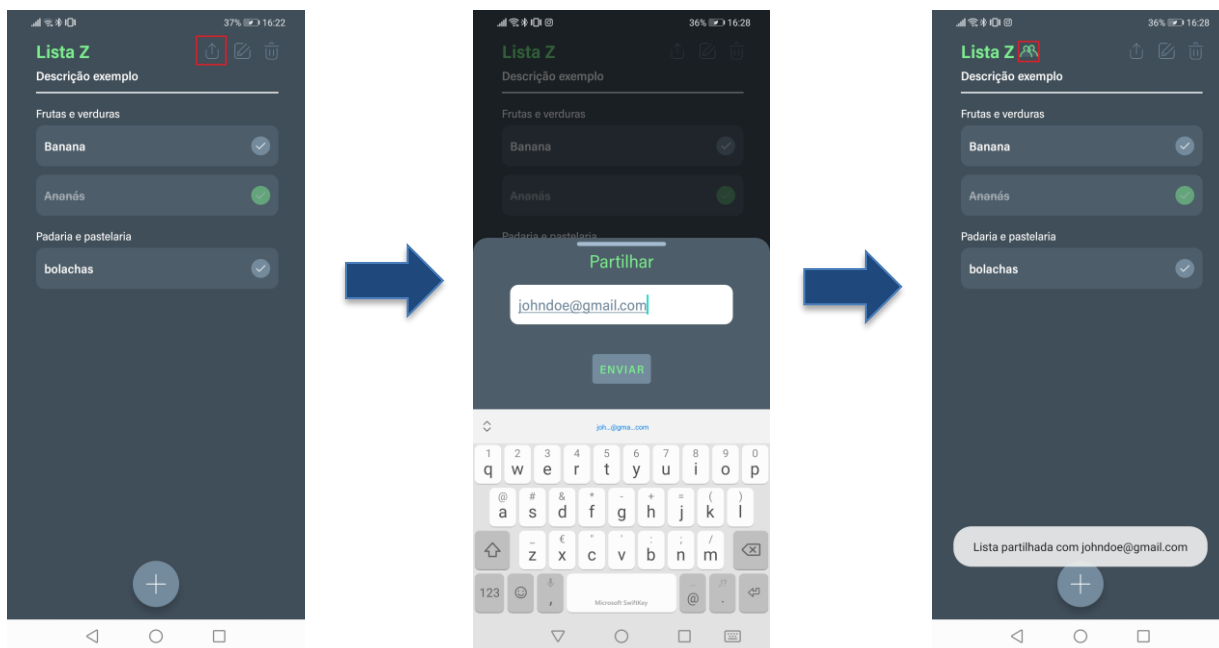


Figura 2-15: Partilhar uma lista com outro utilizador

2.8. Logout

Para sair da aplicação e ir para a ecrã de login/registo deve aceder às definições e clicar em “sair”.

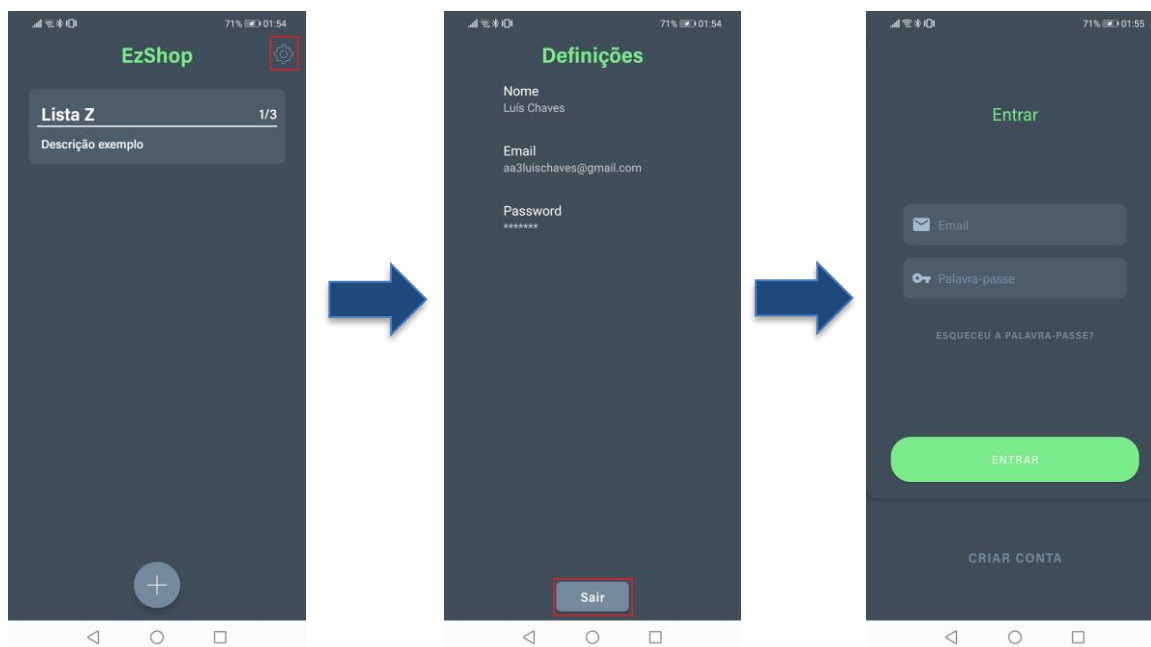


Figura 2-16: Fazer logout da aplicação