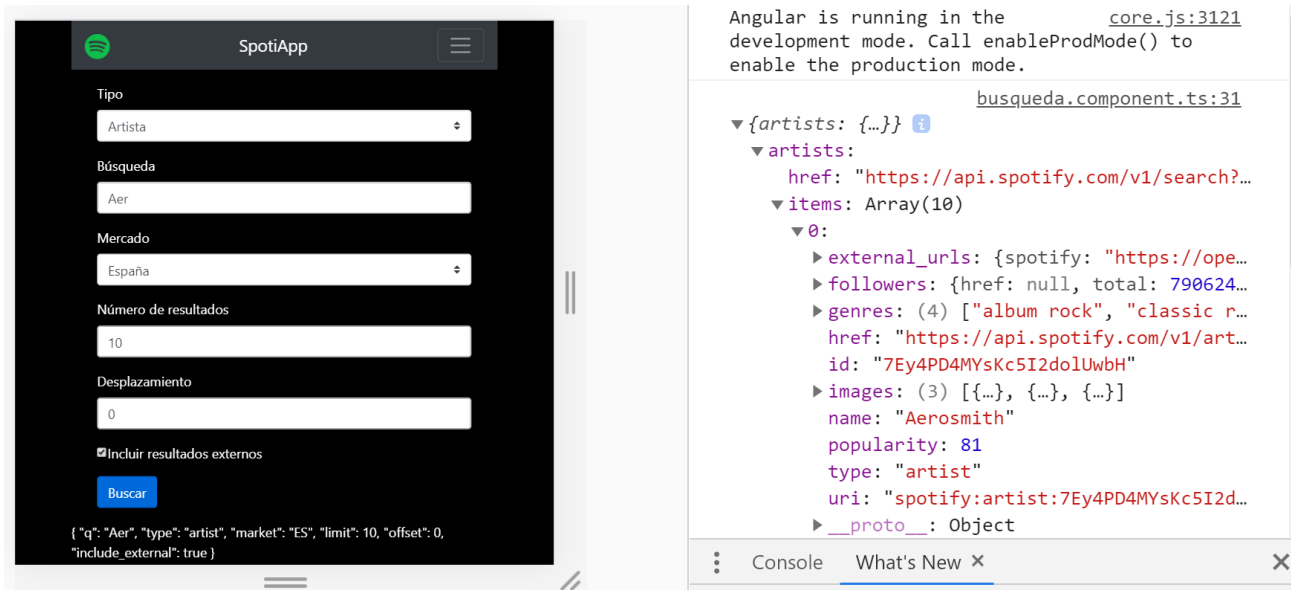


Actividad 3

Diseñar un formulario de búsqueda que permita buscar diferentes elementos de Spotify empleando el API de búsqueda (<https://developer.spotify.com/documentation/web-api/reference/search/search/>).

El formulario se hará empleando los **formularios basados en plantillas de Angular** y será similar al siguiente:



Se deberá validar que el campo **búsqueda** exista **siempre** y que el campo **Número de resultados** sea un valor inferior a 50 (es un control de tipo **number**).

La información de la búsqueda se deberá guardar en un objeto de tipo **búsqueda** con los campos que se ven en pantalla y, al pulsar el botón **buscar** se deberá mostrar por consola los resultado de la búsqueda.

NOTA: En el campo Tipo se permitirán las opciones Artista, Canción y Álbum y en el campo **Mercado** se deberán introducir algunos mercados.