



Trabajo Práctico Nro. 1: Conversor de Unidades

Objetivo: En este primer trabajo práctico, aplicarán los conceptos fundamentales de técnicas de programación que hemos trabajado en clase (estructuras de control, funciones, procedimientos y vectores) para desarrollar un conversor de unidades. El programa deberá convertir unidades de almacenamiento informático.

Instrucciones:

1. Descripción del programa:

- El programa deberá permitir la conversión entre las siguientes unidades:
 - **Bits, Bytes, Kilobytes, Megabytes, Gigabytes y Terabytes.**

2. Requerimientos técnicos:

- El programa debe estar escrito en **Java**.
- Utilizar **estructuras de control** como if, switch, while, for, etc., según corresponda.
- Los datos deben ser ingresados por el usuario desde la consola.
- Deben usar al menos un **vector** en todo el desarrollo.
- Deberá contener **funciones** o **procedimientos** para realizar las conversiones solicitadas.

3. Salida del programa:

- El programa deberá mostrar por consola el valor convertido y, en caso de error, debe informar al usuario.

Criterios de evaluación:

1. **Funcionamiento correcto del programa:** Se evaluará si el programa realiza correctamente las conversiones solicitadas.
2. **Uso adecuado de estructuras de control:** Se valorará el uso de estructuras como if, while, for, switch, etc.
3. **Modularización:** Se evaluará el uso de funciones o procedimientos para dividir el código en partes manejables y reutilizables.
4. **Claridad del código:** El código debe estar bien estructurado, con nombres de variables significativos y comentarios que expliquen el funcionamiento. Con una correcta indentación y respetando las convenciones de escritura explicadas en clases.
5. **Interacción con el usuario:** Se valorará la facilidad del uso del programa y si se manejan correctamente los errores (por ejemplo, entradas incorrectas).

Entrega:

- **Fecha de entrega:**
- **Formato:** Subir el archivo comprimido con el contenido de todo el proyecto. El nombre del archivo debe seguir el formato: Apellido_Nombre_TP1
- **Modo de entrega:** A través del aula virtual.

Recomendaciones para los alumnos:

- Revisen los apuntes y ejemplos vistos en clase, especialmente el uso de estructuras de control y funciones.
- Prueben su programa con diferentes tipos de datos para asegurarse de que maneja correctamente las entradas válidas e inválidas.
- No duden en consultar si tienen alguna duda durante la elaboración del trabajo.
- No se corregirá código mal indentado y con malas prácticas.