



Trayecto Formativo Programador 364 hs.

**Técnicas de  
Programación**  
120 hs.

**Base de  
Datos**  
70 hs.

**Relaciones  
Laborales**  
24 hs.

**Prog. Orientada  
a Objetos**  
150 hs.

## Información del curso

**Curso:** Técnicas de programación

**Profesor:** Francisco Acuña

**Email profesor:** franciscoacuna.centro8@gmail.com

**Aula Virtual:** <https://aulasvirtuales.bue.edu.ar/>

**Repositorio GitHub:** [https://github.com/Francisco-Acuna/2024\\_2C\\_TECNICAS\\_TURN0\\_TARDE](https://github.com/Francisco-Acuna/2024_2C_TECNICAS_TURN0_TARDE)

## Temas

- **Introducción a Java**
  - ¿Qué es? ¿Para qué sirve?
  - Principales características
  - Organización
  - Historia
- **Componentes de Java**
  - JDK
  - JRE
  - JVM
- **Entorno de Desarrollo Integrado (IDE)**
  - ¿Qué es un IDE? ¿Para qué nos sirve?
  - Ventajas de utilizar un IDE
  - NetBeans
- **Estructura de código**
  - Bloques de código
  - Expresiones
  - Sentencias
  - Comentarios
  - Nomenclatura (tipos de escritura)
  - Palabras reservadas
- **Variables**
  - ¿Qué es una variable?
  - Sintaxis y semántica
  - Declaración de variable
  - Definición de variable



- **Tipos de datos**
  - byte/short/int/long/float/double/char/boolean
  - String
  - Tipo de datos Var
- **Operadores**
  - De concatenación
  - Aritméticos
  - De asignación
  - Relacionales
  - Lógicos
- **Estructuras condicionales**
  - If
  - If-else
  - If-else anidado
  - Switch case
  - Operador ternario
- **Estructuras de repetición**
  - While
  - Do-while
  - For
  - Sentencias break y continue
- **Vectores o Arrays**
  - ¿Qué es un Array o vector?
  - Definición y creación. Inicialización.
  - Recorrido del array
  - Copia de arrays
- **Funciones y procedimientos**
  - ¿Qué es una función? Características y estructura
  - ¿Qué es un procedimiento? Características y estructura
  - Valores de entrada (parámetros)
  - Valores de salida (retorno)
- **Interfaz gráfica de usuario (GUI)**