



TÉCNICAS DE PROGRAMACIÓN (JavaScript)

1º Trabajo Práctico - obligatorio





1° Trabajo Práctico (obligatorio)



Ejercicio 1 (notas del alumno)

Escribir un programa que permita el ingreso de la cantidad de notas a cargar, luego, que permita ingresar cada una de las notas y mostrar por la pantalla:

- Promedio de las notas ingresadas
- Mensaje de "APROBADO" si el promedio es mayor o igual a 6.
- Mensaje de "NO APROBADO" en caso de que el promedio sea menor a 6 y que alguna de las notas cargadas sea menor o igual a 3.
- Mensaje de "A RECUPERATORIO" en caso de que el promedio sea menor a 6 y que ninguna de las notas sea menor o igual a 3.



Ejercicio 2 (máquina de ventas)

Escribir un programa que gestione el cobro de una máquina expendedora de golosinas.

El programa que se pide consiste en que se puedan ingresar dos valores. Uno es el precio del producto y el otro es la cantidad de dinero que ingresa el usuario.

El programa deberá calcular el vuelto, teniendo en cuenta que se trata de dar la menor cantidad posible de billetes. Ejemplo, si hay que devolver \$60, lo ideal sería devolver primero \$50 y después \$10 (NO 6 billetes de \$10 ni 3 billetes de \$20).

Para poder representarlo, indicar cuáles y cuántos billetes se deben dar para entregar un vuelto. Tendremos en cuenta para este ejercicio que se utilizarán billetes de \$100, \$50, \$20, \$10, \$5, \$2 y \$1.



Observaciones:

- El trabajo práctico se aprobará con la resolución de al menos 1 de los 2 ejercicios planteados.
- Se espera que se utilicen todas las herramientas aprendidas durante la cursada.
- Cada ejercicio deberá ser resuelto en un archivo diferente, dentro del mismo proyecto.
- El entregable deberá ser el proyecto entero comprimido.
- La entrega se hará al email del profesor (franciscoacuna.centro8@gmail.com) .

1° Trabajo Práctico - obligatorio