

# SOBRE MÍ

Soy un desarrollador de aplicaciones multiplataforma recientemente graduado con una sólida formación tanto en desarrollo multiplataforma como en desarrollo web, adquirida a través de un programa de formación dual. Mi pasión por el aprendizaje continuo me impulsa a mantenerme actualizado con las últimas tendencias y tecnologías en el ámbito del desarrollo de software. Durante mi formación, he adquirido habilidades prácticas en diversas tecnologías y lenguajes de programación, lo que me permite abordar proyectos con una perspectiva amplia y adaptable. Me considero una persona entusiasta y comprometida, siempre en busca de nuevas ideas y desafíos que me permitan crecer y evolucionar profesionalmente. Si buscas un desarrollador con dedicación, ganas de aprender y capacidad para trabajar en equipo, estoy seguro de que mi perfil cumplirá tus expectativas.

# CONTACTO



+34-657-778-911



franciscobalonerodev@gmail.com



https://www.linkedin.com/in/franciscobalonero-olivera/



https://francisco-bo.github.io/Francisco-B-0/

# Francisco Balonero Olivera

Desarrollador de aplicaciones multiplataforma y web

## EXPERIENCIA I ABORAL

### **ESTUDIANTE FORMACIÓN DUAL**

#### Viewnext

Marzo de 2023 - Junio de 2023 (4 meses)

- Principios SOLID y Clean Code.
- Desarrollo Backend con Spring Boot.
- Desarrollo y creacion de bases de datos con MySQL.
- Programación Java.
- Desarrollo con HTML, CSS y JavaScript.
- Control de versiones con Git y GitHub.
- Metodología Scrum

Enero de 2024 - Marzo de 2024 (3 meses)

- · Testing JUnit.
- Test Driven Development (TDD).
- Arquitectura de software.
- · Spring security y JWT.

# **ESTUDIANTE EN PRÁCTICAS**

## Viewnext

Marzo de 2024 - Mayo de 2024 (3 meses)

- Java EE
- Spring Batch
- Angular
- Kafka

# DATOS ACADÉMICOS

## CFGS Desarrollo de aplicaciones multiplataforma

IES Ágora (Cáceres) | 2022-2024 | Nota media : 9,3

#### **Bachillerato**

IES Francisco Vera (Alconchel) | 2017-2019

## SKILLS Y TECNOLOGIAS

- MySQL
- Java
- HTML
- CSS
- Angular
- Spring Framework
- JavaScript yTypeScript
- Git y Gitflow
- Metodologia Scrum
- Testing
- Flutter
- Kotlin

## **IDIOMAS**

#### Castellano:

Nativo.

### Inglés:

Nivel medio.