

## 6<sup>to</sup> DESAFÍO TECNOLÓGICO - LOS GENIOS NO DUERMEN

### ENUNCIADO GENERAL

#### PROBLEMA N°7 (Difícil): “Cajero Asaltamático”



Oscar trabaja para REDBANC y tiene a cargo varios proyectos. En este momento su proyecto más importante es la planificación del nuevo software para los cajeros a nivel nacional. Oscar solicita a usted crear un programa que permita controlar los giros realizados por los clientes, por ahora sólo el módulo para controlar la dispensación de billetes.

El cajero tiene un monto de \$500.000 para dispensar dinero a sus clientes, este monto está compuesto por 15 billetes de 20 mil pesos, 10 billetes de 10 mil pesos y 20 billetes de 5 mil pesos.

Se pide crear un programa que permita realizar giros e imprimir cuantos billetes de cada tipo se requiere para completar y entregar dicho giro. Para ello, debe comenzar por el billete de mayor valor hacia abajo. Por cada giro debe descontar el monto disponible y los billetes utilizados. Como resultado debe imprimir tres líneas: en una debe indicar cuantos billetes de 20 mil, en la otra cuantos de 10 mil y por último cuantos de 5 mil se usaron para completar el monto solicitado. Para verificar la disponibilidad de billetes debe realizar dos giros.

Restricciones del problema:

- El ingreso de datos corresponde a un ingreso numérico sin caracteres especiales, por ejemplo: Sin signo \$, puntos, guiones, etc.
- El giro máximo es de \$200.000 por transacción.
- Los montos para girar deben ser múltiplo de \$5000.

### DATOS DE ENTRADA:

Un valor numérico entre 5000 y 500000.

### DATOS DE SALIDA:

Imprimir tres líneas, en una debe indicar cuantos billetes de 20 mil, en la otra cuantos de 10 mil y por último cuantos de 5 mil se usaron para completar el monto solicitado.

### EJEMPLO DE ENTRADA DE DATOS:

35000,140000

### EJEMPLO DE SALIDA DE DATOS DEL PROGRAMA:

Giro1  
Billetes de 20 mil=1  
Billetes de 10 mil=1  
Billetes de 5 mil=1  
Giro2  
Billetes de 20 mil=7  
Billetes de 10 mil=0  
Billetes de 5 mil=0