

6^{to} DESAFÍO TECNOLÓGICO - LOS GENIOS NO DUERMEN

ENUNCIADO GENERAL

PROBLEMA N°5 (Intermedio): “CriptoDipperGrafia”

Dipper es explorador y junto a sus amigos participan en una competencia de guías exploradores. La competencia consiste en avanzar por un bosque, individualmente, hacia un destino y dejarle textos encriptados a sus compañeros para que sepan por donde seguir.

Se pide crear un programa que permita ingresar una frase entre 4 y 20 caracteres para luego encriptarla en código ASCII.



Tabla 1: Código ASCII

Código ascii 65 : A (Letra A mayúscula)	Código ascii 81 : Q (Letra Q mayúscula)
Código ascii 66 : B (Letra B mayúscula)	Código ascii 82 : R (Letra R mayúscula)
Código ascii 67 : C (Letra C mayúscula)	Código ascii 83 : S (Letra S mayúscula)
Código ascii 68 : D (Letra D mayúscula)	Código ascii 84 : T (Letra T mayúscula)
Código ascii 69 : E (Letra E mayúscula)	Código ascii 85 : U (Letra U mayúscula)
Código ascii 70 : F (Letra F mayúscula)	Código ascii 86 : V (Letra V mayúscula)
Código ascii 71 : G (Letra G mayúscula)	Código ascii 87 : W (Letra W mayúscula)
Código ascii 72 : H (Letra H mayúscula)	Código ascii 88 : X (Letra X mayúscula)
Código ascii 73 : I (Letra I mayúscula)	Código ascii 89 : Y (Letra Y mayúscula)
Código ascii 74 : J (Letra J mayúscula)	Código ascii 90 : Z (Letra Z mayúscula)
Código ascii 75 : K (Letra K mayúscula)	Código ascii 32 : Espacio
Código ascii 76 : L (Letra L mayúscula)	
Código ascii 77 : M (Letra M mayúscula)	
Código ascii 78 : N (Letra N mayúscula)	
Código ascii 79 : O (Letra O mayúscula)	
Código ascii 80 : P (Letra P mayúscula)	

Restricciones del problema:

- El texto ingresado debe tener un largo máximo de 20 y mínimo 4 de caracteres.
- Los caracteres ingresados deben corresponder sólo a los caracteres expresados en la Tabla 1: Código ASCII
- Sólo se utilizan letras mayúsculas.

DATOS DE ENTRADA:

Una secuencia de caracteres en mayúscula para encriptar.

DATOS DE SALIDA:

Texto ingresado convertido a código ASCII según la Tabla 1: Código ASCII

EJEMPLO 1 DE ENTRADA DE DATOS:

HOLA

EJEMPLO 1 DE SALIDA DE DATOS DEL PROGRAMA:

72797665

EJEMPLO 2 DE ENTRADA DE DATOS:

CAMINO A CINCO METROS

EJEMPLO 2 DE SALIDA DE DATOS DEL PROGRAMA:

676577737879326532677378677932776984827983