

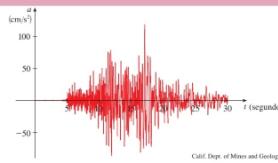
# 1. Funciones y Modelos

## 1.1 Cuatro maneras de representar una función

Una cantidad que depende de otra

-El área de un círculo depende de su radio  $A = \pi r^2$   
 -La población depende del tiempo  $P(1950) = 2,560,000$

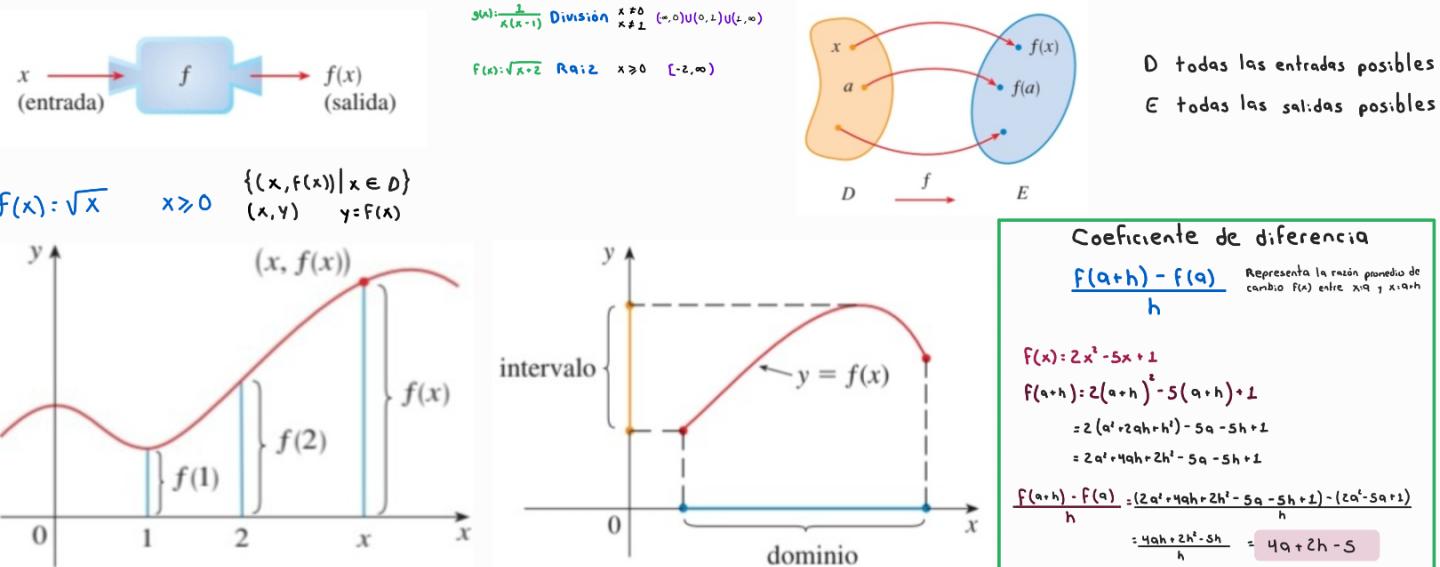
-El costo de un paquete depende de su peso  
 -La aceleración vertical del suelo en el tiempo



Una función  $f$  es una regla que asigna a cada elemento  $x$  de un conjunto  $D$  exactamente un elemento, llamado  $f(x)$ , de un conjunto  $E$ .

Donde  $D$  se llama dominio de la función. El rango es el conjunto de todos los valores posibles de  $f(x)$ , conforme  $x$  varía en todo el dominio.

Variable Independiente  $x$  Variable Dependiente  $f(x)$



### REPRESENTACION DE LAS FUNCIONES

- Verbalmente (mediante una descripción en palabras)
- Numéricamente (con una tabla de valores)
- Visualmente (mediante una gráfica)
- Algebraicamente (por medio de una fórmula explícita)

### Pendiente-Ordenada

$$y = mx + b$$

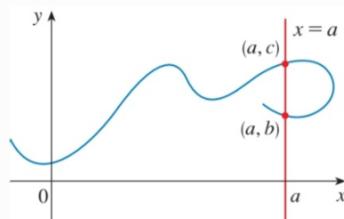
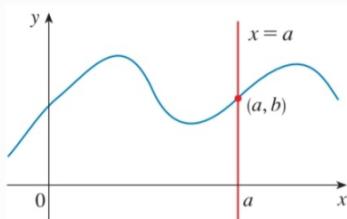
Dom:  $\mathbb{R}$   
 Rango:  $\mathbb{R}$

### Parábola

$$y = x^2$$

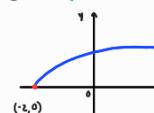
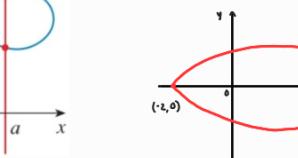
Dom:  $\mathbb{R}$   
 Rango:  $x^2 \geq 0 \quad \{y | y \geq 0\} \cdot [0, \infty)$

**PRUEBA DE LA LÍNEA VERTICAL** Es una función de  $x$  si y solo si la línea vertical se interseca solo una vez con la función.



$$f(x) = \sqrt{x+2}$$

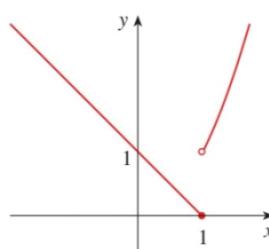
$$g(x) = -\sqrt{x+2}$$



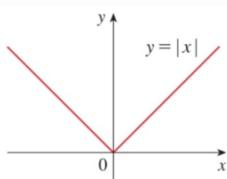
### FUNCIONES SECCIONALMENTE DEFINIDAS

$$f(x) = \begin{cases} 1-x & \text{si } x \leq 1 \\ x^2 & \text{si } x > 1 \end{cases}$$

Evalue  $f(0)$ ,  $f(1)$  y  $f(2)$



Trace la gráfica de la función absoluta  $f(x) = |x|$



$$|x| = \begin{cases} x & \text{si } x \geq 0 \\ -x & \text{si } x < 0 \end{cases}$$

### Valor Absoluto

La distancia siempre son positivas o 0

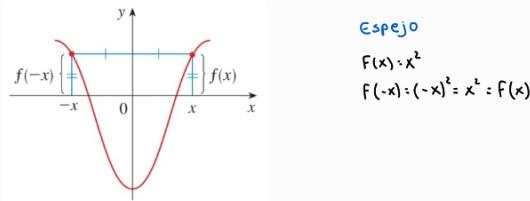
$$|a| \geq 0$$

$$|3| = 3 \quad |-3| = 3 \quad |\sqrt{2} - 1| = \sqrt{2} - 1 \quad |3 - \pi| = \pi - 3$$

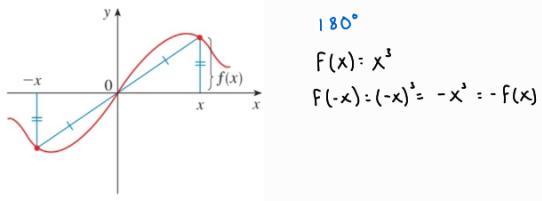
$$\begin{cases} |a| = a & \text{si } a \geq 0 \\ |a| = -a & \text{si } a < 0 \end{cases}$$

## SIMETRÍA

Si una función  $f$  satisface  $f(-x)=f(x)$  se conoce como **función par**

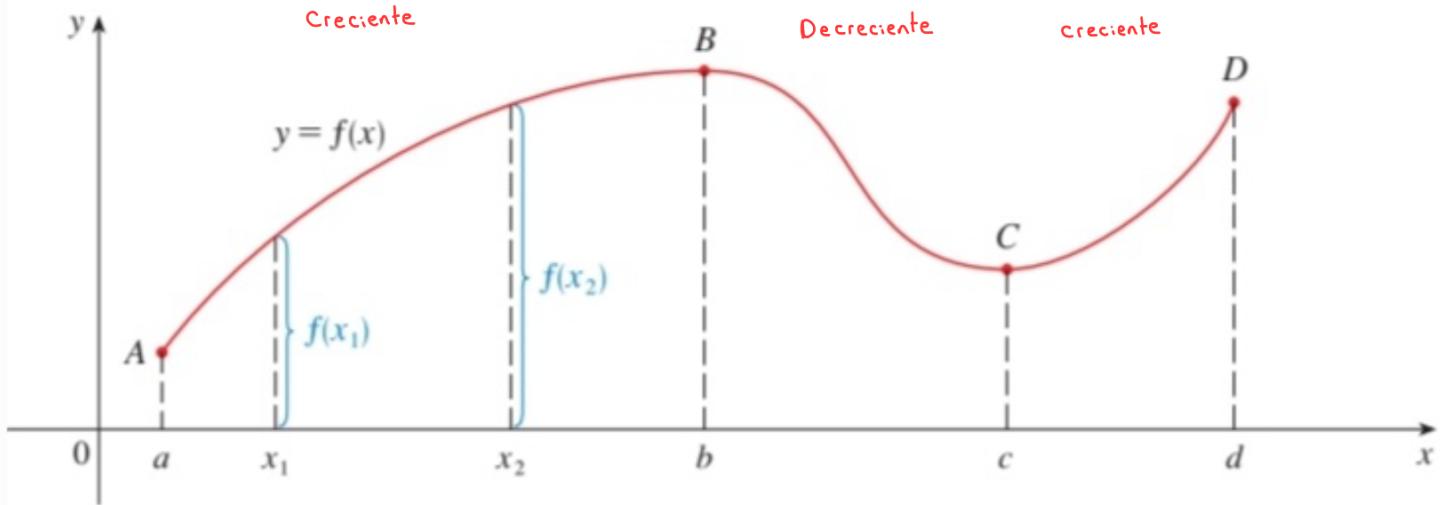


Si  $f$  satisface  $f(-x)=-f(x)$  se conoce como **función impar**



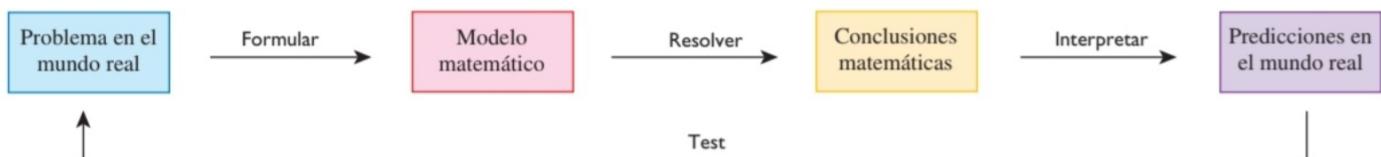
## FUNCIÓNES CRECIENTES Y DECRECIENTES

Una función es creciente si  $f(x_1) < f(x_2)$



## 1.2 Modelos matemáticos: un catálogo de funciones básicas

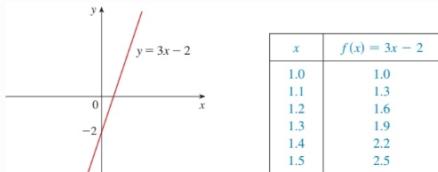
Un modelo matemático es una descripción matemática; su propósito es entender el fenómeno y quizás hacer predicciones con respecto al comportamiento futuro.



## MODELOS LINEALES

### Función lineal

$y=f(x)=mx+b$  donde  $m$  es la pendiente y  $b$  la ordenada al origen y



observe que los valores aumentan 3 veces más rápido por lo que 3 es la relación de cambio de  $y$  con respecto a  $x$

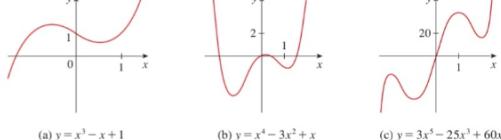
## POLINOMIOS

A una función  $P$  se le llama **polinomio** si  $P(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0$ , donde  $a_i$  son **coeficientes**. El dominio de cualquier polinomio es  $\mathbb{R}$  ( )

Un polinomio de grado 1 tiene la forma  $P(x) = mx + b$  y de este modo es una función lineal.

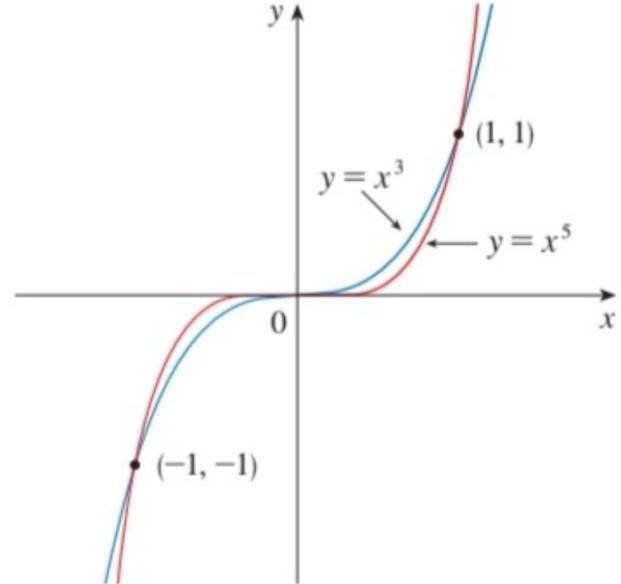
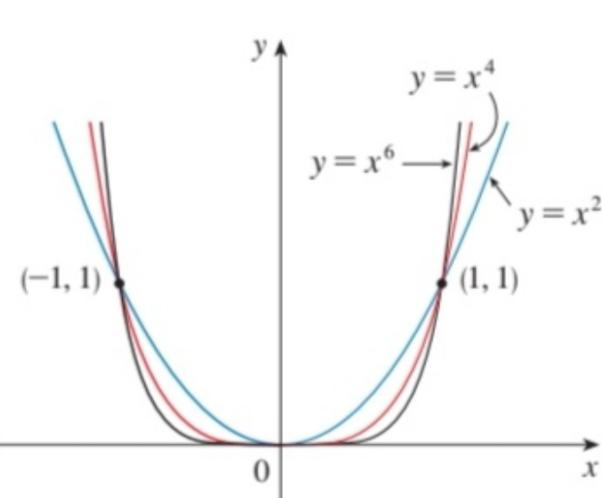
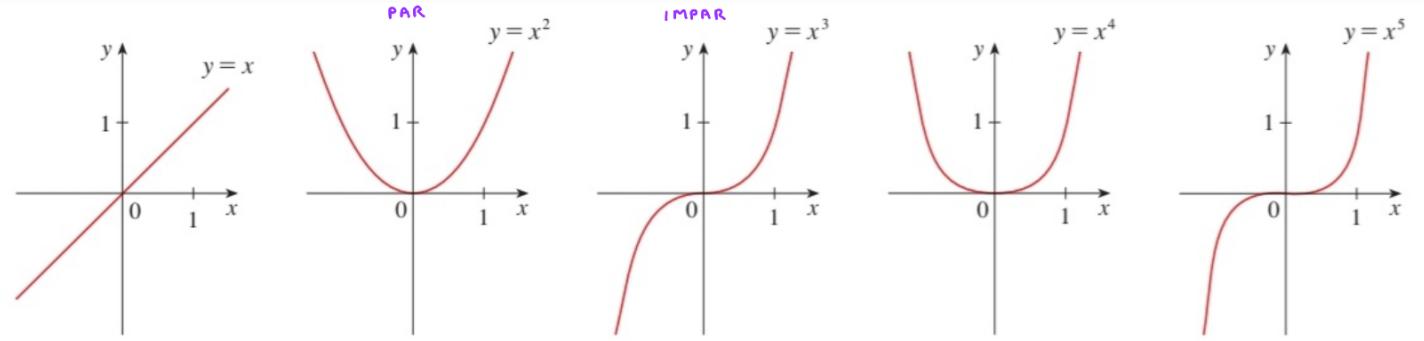
Un polinomio de grado 2 tiene la forma  $P(x) = ax^2 + bx + c$  se le llama función cuadrática. La parábola se abre hacia arriba si  $a > 0$

Un polinomio de grado 3 tiene la forma  $P(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d$  es una función cúbica.

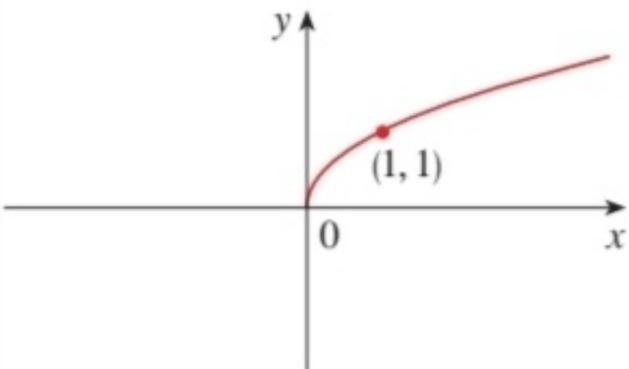


## FUNCIONES DE POTENCIA

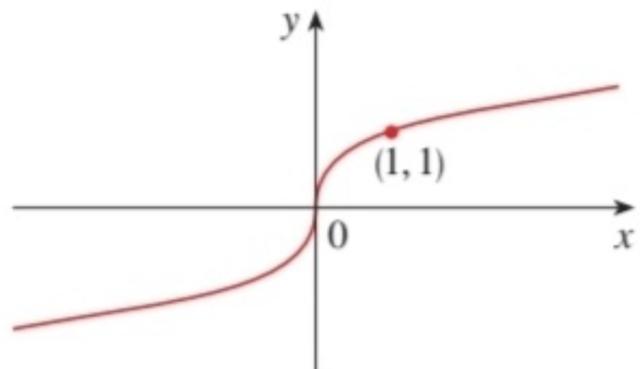
una función de la forma  $f(x)=x^n$  se llama **función potencia**.



Una función de la forma  $f(x)=x^{\frac{n}{k}}=\sqrt[k]{x}$  es una **función de raíz**; cuyo dominio es  $(0, \infty)$  y su grafica la mitad de una parábola.

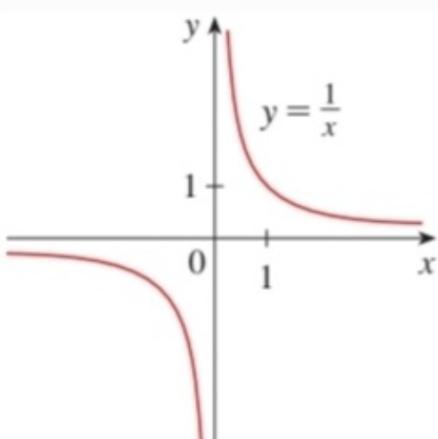


$$(a) f(x) = \sqrt{x}$$



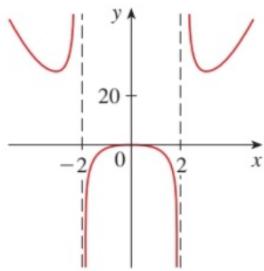
$$(b) f(x) = \sqrt[3]{x}$$

Una función de la forma  $f(x)=x^{-1}=1/x$  es una **función recíproca**, su grafica es una hiperbola con sus ejes de coordenadas como asíntotas



## FUNCIONES RACIONALES

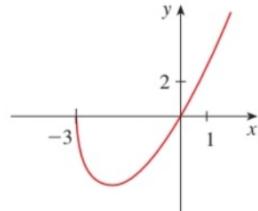
Una función racional  $f$  es una razón de dos polinomios:



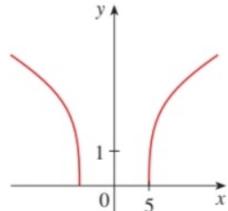
$$f(x) = \frac{P(x)}{Q(x)} \quad \{x | x \neq 0\}$$

## FUNCIONES ALGEBRAICAS

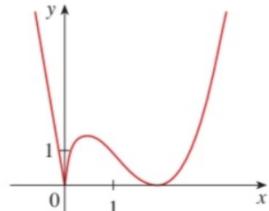
Una función construida usando acciones algebraicas (sumas, restas multiplicación y raíces) se llama función algebraica.



$$(a) f(x) = x \sqrt{x+3}$$



$$(b) g(x) = \sqrt{x^2 - 25}$$



$$(c) h(x) = x^{2/3}(x-2)^2$$

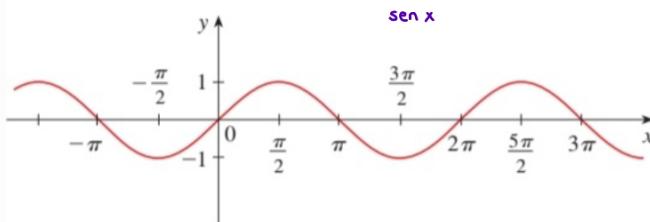
La masa de una partícula

$$M = F(v) = \frac{m_0}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

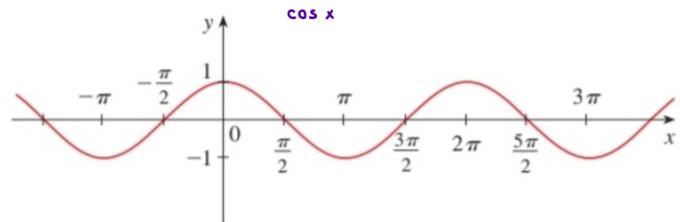
$C = 3.0 \times 10^8 \text{ Km/s}$  rapidez de la luz

## FUNCIONES TRIGONOMÉTRICAS

Sen, Cos; son funciones periódicas de  $2\pi$ . Se usan para modelar fenómenos repetitivos (mareas, resortes y ondas).

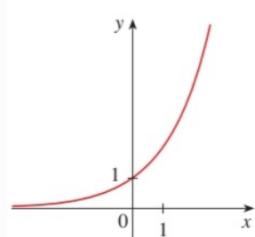


dominio  $(-\infty, \infty)$  alcance  $[-1, 1]$

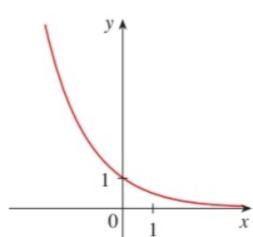


## FUNCIONES EXPONENCIALES

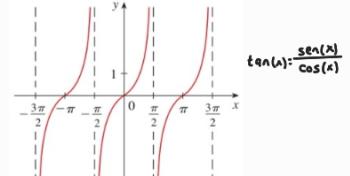
Las funciones exponenciales son funciones de la forma  $f(x) = a^x$



$$(a) y = 2^x$$

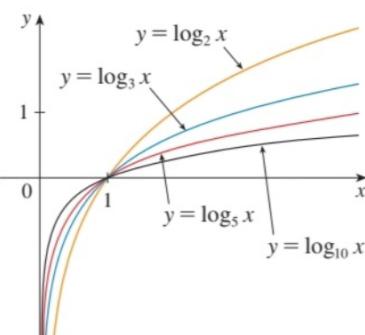


$$(b) y = (0.5)^x$$



## FUNCIONES LOGARÍTMICAS

Las funciones logarítmicas  $f(x) = \log_a x$ ; son las inversas de las funciones exponenciales.



## FUNCIONES TRASECNDENTES

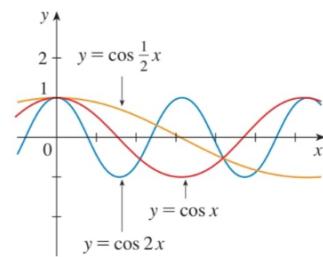
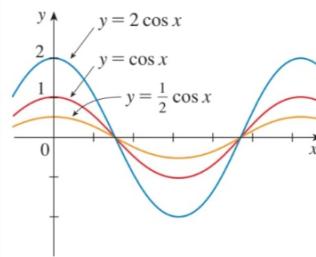
En el capítulo 11 se definen como sumas de series infinitas.

## 1.3 Funciones nuevas a partir de funciones antiguas

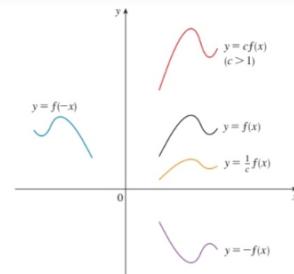
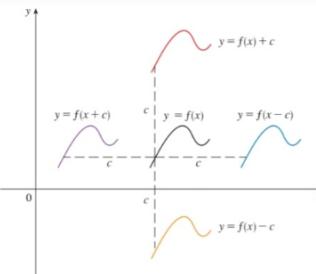
Funciones nuevas mediante el desplazamiento, el alargamiento y la reflexión de sus gráficas.

### TRANSFORMACIONES DE FUNCIONES

**ALARGAMIENTOS Y REFLEXIONES VERTICALES Y HORIZONTALES** Suponga que  $c > 1$ . Para obtener la gráfica de  $y = cf(x)$ , alárguese la gráfica de  $y = f(x)$  verticalmente en un factor de  $c$ .  
 $y = (1/c)f(x)$ , comprímase la gráfica de  $y = f(x)$  verticalmente en un factor de  $c$ .  
 $y = f(cx)$ , comprímase la gráfica de  $y = f(x)$  horizontalmente en un factor de  $c$ .  
 $y = f(x/c)$ , alárguese la gráfica de  $y = f(x)$  horizontalmente en un factor de  $c$ .  
 $y = -f(x)$ , reflejese la gráfica de  $y = f(x)$  respecto al eje  $x$ .  
 $y = f(-x)$ , reflejese la gráfica de  $y = f(x)$  respecto al eje  $y$ .

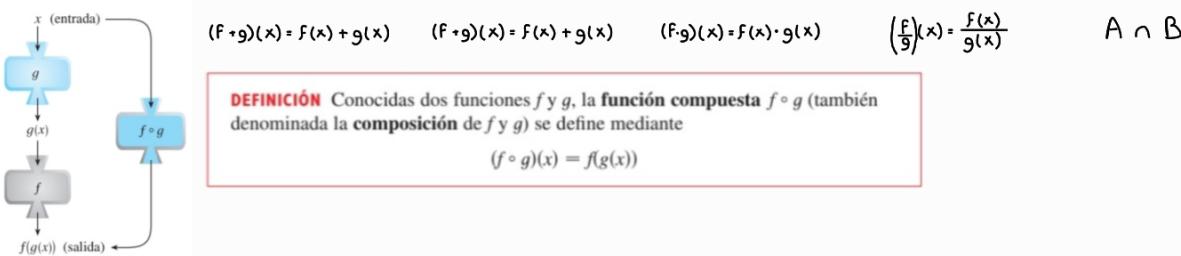


**DESPLAZAMIENTOS VERTICALES Y HORIZONTALES** Suponga que  $c > 0$ . Para obtener la gráfica de  $y = f(x) + c$ , se desplaza la gráfica de  $y = f(x)$  una distancia de  $c$  unidades hacia arriba.  $y = f(x) - c$ , se desplaza la gráfica de  $y = f(x)$  una distancia de  $c$  unidades hacia abajo.  $y = f(x - c)$ , se desplaza la gráfica de  $y = f(x)$  una distancia de  $c$  unidades hacia la derecha.  $y = f(x + c)$ , se desplaza la gráfica de  $y = f(x)$  una distancia de  $c$  unidades hacia la izquierda.

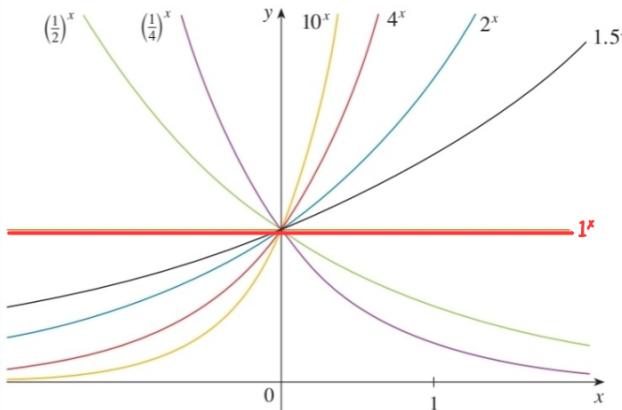


### COMBINACIONES DE FUNCIONES

Se pueden combinar las dos funciones  $f$  y  $g$  para formar funciones nuevas  $f \cdot g$ ,  $f - g$ ,  $f \cdot g$ ,  $f/g$ . El procedimiento se denomina composición.



## 1.5 Funciones exponentiales



$$f(x) = a^x \quad a^n = \underbrace{a \cdot a \cdots a}_{n \text{ factores}}$$

dominio  $\mathbb{R}$   
rango  $(0, \infty)$

$a > 1$  Incrementa

$$a^0 = 1$$

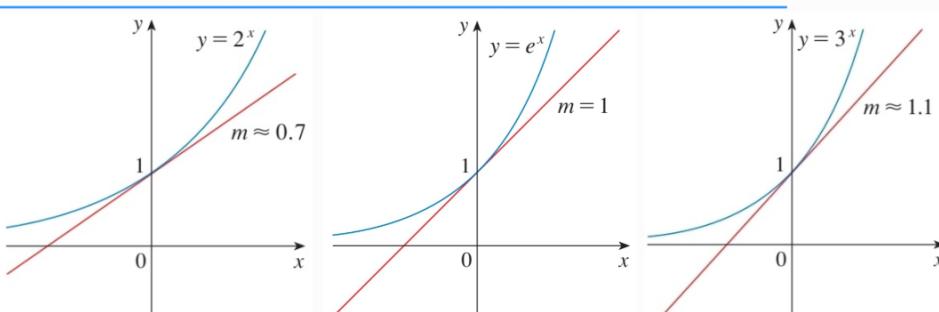
$$a^{-n} = \frac{1}{a^n} \quad a^{n/a} = \sqrt[n]{a} = (\sqrt[n]{a})^n$$

$0 < a < 1$  Disminuye

**LEY DE LOS EXPONENTES** Si  $a$  y  $b$  son números positivos y  $x$  y  $y$  son cualquier número real, entonces

$$1. a^{x+y} = a^x a^y \quad 2. a^{x-y} = \frac{a^x}{a^y} \quad 3. (a^x)^y = a^{xy} \quad 4. (ab)^x = a^x b^x$$

### EL NÚMERO $e$



$$e = 2.71828$$

## 1.6 Funciones inversas y logaritmos

No todas las funciones poseen inversas.

**1. DEFINICIÓN** A una función  $f$  se le llama **función uno a uno** si nunca toma el mismo valor dos veces; es decir,

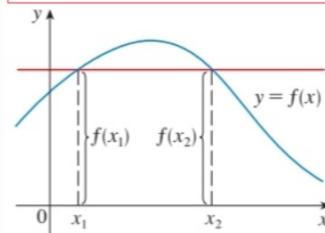
$$f(x_1) \neq f(x_2) \quad \text{siempre que } x_1 \neq x_2$$

**2. DEFINICIÓN** Sea  $f$  una función uno a uno con dominio  $A$  y rango  $B$ . Entonces su **función inversa**  $f^{-1}$  tiene dominio  $B$  y rango  $A$  y se define mediante

$$f^{-1}(y) = x \iff f(x) = y$$

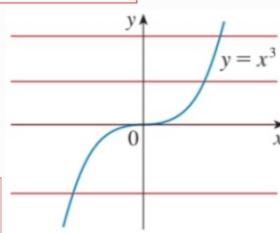
para cualquier  $y$  en  $B$ .

**PRUEBA DE LA LÍNEA HORIZONTAL** Una función es uno a uno si y sólo si, ninguna línea horizontal interseca su gráfica más de una vez.

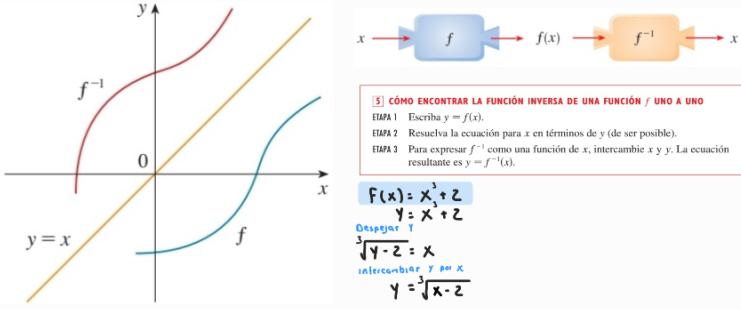


Esta función no es uno a uno porque  $f(x_1) = f(x_2)$

dominio de  $f^{-1}$  = rango de  $f$   
rango  $f^{-1}$  = dominio de  $f$



La gráfica de  $f^{-1}$  se obtiene reflejando la gráfica de  $f$  respecto a la línea  $y = x$ .



## FUNCIONES LOGARÍTMICAS

La función inversa de la exponencial es la **función logarítmica con base a**

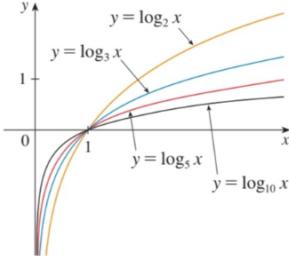
$$\log_a x = y \iff a^y = x$$

**LEYES DE LOS LOGARITMOS** Si  $x$  y  $y$  son números positivos, entonces

$$1. \log_a(xy) = \log_a x + \log_a y$$

$$2. \log_a\left(\frac{x}{y}\right) = \log_a x - \log_a y$$

$$3. \log_a(x^r) = r \log_a x \quad (\text{donde } r \text{ es cualquier número real})$$



## LOGARITMOS NATURALES

Al logaritmo con base  $e$  se le llama logaritmo natural

$$\log_e x = \ln x$$

Los logaritmos con cualquier base se pueden representar en términos de logaritmo natural

**[10] FÓRMULA DE CAMBIO DE BASE** Para cualquier número positivo  $a$  ( $a \neq 1$ ), se tiene

$$\log_a x = \frac{\ln x}{\ln a}$$