

## *Listas Tuplas Dicionários etc.. Aninhados*

### **LISTAS ANINHADAS**

- 1- **Soma de Elementos:**  
Crie uma função chamada soma elementos que recebe uma lista aninhada e retorna a soma de todos os seus elementos.
- 2- **Maior Elemento:**  
Escreva uma função chamada maior elemento que encontra e retorna o maior elemento em uma lista aninhada.
- 3- **Média de Colunas:**  
Implemente uma função chamada media colunas que calcula a média de cada coluna em uma matriz e retorna uma lista com os resultados.
- 4- **Matriz Simétrica:**  
Crie uma função chamada matriz simétrica que verifica se uma matriz é simétrica.
- 5- **Produto Escalar:**  
Escreva uma função chamada produto escalar que retorna o produto escalar de duas matrizes.
- 6- **Multiplicação Escalar:**  
Implemente uma função chamada multiplicação escalar que multiplica todos os elementos de uma lista aninhada por um número escalar.
- 7- **Matriz Transposta:**  
Crie uma função chamada matriz transposta que retorna a transposta de uma matriz.
- 8- **Contagem de Ocorrências:**  
Escreva uma função chamada contagem ocorrências que conta o número de ocorrências de um elemento em uma lista aninhada.
- 9- **Comprimento Uniforme:**  
Implemente uma função chamada comprimento uniforme que verifica se todas as listas internas de uma lista aninhada têm o mesmo comprimento.
- 10- **Inverter Listas Internas:**  
Crie uma função chamada inverter listas internas que inverte cada lista interna em uma lista aninhada.
- 11- **Segundo Maior Elemento:**  
Escreva uma função chamada segundo maior elemento que encontra e retorna o segundo maior elemento em cada lista interna de uma lista aninhada.
- 12- **Soma Abaixo da Diagonal:**  
Implemente uma função chamada soma abaixo diagonal que retorna a soma dos elementos abaixo da diagonal principal de uma matriz.
- 13- **Adição de Matrizes:**  
Crie uma função chamada adição matrizes que adiciona duas matrizes.
- 14- **Listas Internas Ordenadas:**  
Escreva uma função chamada listas\_internas\_ordenadas que verifica se todas as listas internas de uma lista aninhada estão ordenadas.

- 15- **Elemento Mais Comum por Coluna:**  
Implemente uma função chamada `elemento_mais_comum` que encontra o elemento mais comum em cada coluna de uma matriz.
- 16- **Multiplicação Element-wise:**  
Crie uma função chamada `multiplicacao_elementwise` que multiplica duas matrizes element-wise.
- 17- **Matriz Identidade:**  
Escreva uma função chamada `matriz_identidade` que verifica se uma matriz é uma matriz identidade.
- 18- **Adição de Coluna Extra:**  
Implemente uma função chamada `adicionar_coluna_extra` que adiciona uma coluna extra a uma matriz, onde cada elemento é a soma dos elementos da coluna correspondente.
- 19- **Determinante de Matriz 3x3:**  
Crie uma função chamada `determinante_matriz_3x3` que calcula o determinante de uma matriz 3x3.
- 20- **Matriz Mágica:**  
Escreva uma função chamada `matriz_magica` que verifica se uma lista aninhada é uma matriz mágica.
- 21- **Lista composta e análise de dados**  
Faça um programa que leia nome e peso de várias pessoas, guardando tudo em uma lista. No final, mostre:  
A) Quantas pessoas foram cadastradas.  
B) Uma listagem com as pessoas mais pesadas.  
C) Uma listagem com as pessoas mais leves.
- 22- **Listas com pares e ímpares**  
Crie um programa onde o usuário possa digitar sete valores numéricos e cadastre-os em uma lista única que mantenha separados os valores pares e ímpares. No final, mostre os valores pares e ímpares em ordem crescente.
- 23- **Matriz em Python**  
Crie um programa que declare uma matriz de dimensão 3x3 e preencha com valores lidos pelo teclado. No final, mostre a matriz na tela, com a formatação correta.
- 24- **Mais sobre Matriz em Python**  
Aprimore o desafio anterior, mostrando no final:  
A) A soma de todos os valores pares digitados.  
B) A soma dos valores da terceira coluna.  
C) O maior valor da segunda linha.
- 25- **Palpites para a Mega Sena**  
Faça um programa que ajude um jogador da MEGA SENA a criar palpites. O programa vai perguntar quantos jogos serão gerados e vai sortear 6 números entre 1 e 60 para cada jogo, cadastrando tudo em uma lista composta.
- 26- **Boletim com listas compostas**  
Crie um programa que leia nome e duas notas de vários alunos e guarde tudo em uma lista composta. No final, mostre um boletim contendo a média de cada um e permita que o usuário possa mostrar as notas de cada aluno individualmente.

## DICIONARIOS ANINHADOS

- 1- **Acesso a Elementos:**  
Crie um dicionário aninhado representando informações sobre um livro (título, autor, ano) e acesse cada parte individualmente.
- 2- **Adição de Elementos:**  
Adicione um novo capítulo a um dicionário aninhado que representa um livro. Cada capítulo deve ter um título e uma lista de páginas.
- 3- **Atualização de Valores:**  
Atualize o ano de publicação de um livro no dicionário aninhado.
- 4- **Remoção de Elementos:**  
Remova um capítulo específico do dicionário aninhado do livro.
- 5- **Iteração sobre Chaves:**  
Escreva um loop que itera sobre as chaves do dicionário aninhado e exibe cada chave.
- 6- **Verificação de Existência:**  
Verifique se uma determinada chave existe no dicionário aninhado.
- 7- **Mesclagem de Dicionários:**  
Crie dois dicionários aninhados e os mescle em um terceiro.
- 8- **Lista de Todos os Capítulos:**  
Extraia e exiba uma lista de todos os títulos dos capítulos do dicionário aninhado do livro.
- 9- **Contagem de Elementos:**  
Conte quantos capítulos existem no dicionário aninhado do livro.
- 10- **Aninhamento Adicional:**  
Adicione informações sobre o editor ao dicionário aninhado do livro.
- 11- **Ordenação de Capítulos:**  
Ordene os títulos dos capítulos em ordem alfabética.
- 12- **Informações de Múltiplos Livros:**  
Crie um dicionário que contém informações sobre vários livros, cada um representado por um dicionário aninhado.
- 13- **Busca por Autor:**  
Escreva uma função que recebe o nome de um autor e retorna todos os livros desse autor em um dicionário aninhado.
- 14- **Média de Páginas por Capítulo:**  
Calcule a média de páginas por capítulo em um livro representado por um dicionário aninhado.
- 15- **Dicionário de Livros por Ano:**  
Crie um dicionário que agrupa livros por ano de publicação.
- 16- **Conversão para Lista:**  
Converta o dicionário aninhado do livro em uma lista de tuplas, onde cada tupla representa um capítulo.
- 17- **Verificação de Igualdade:**  
Crie dois dicionários aninhados e verifique se são iguais em termos de chaves e valores

- 18- **Remoção de Livro por Ano:**  
Remova todos os livros de um determinado ano de um dicionário que contém vários livros.
- 19- **Criação de Dicionário Dinâmico:**  
Escreva uma função que cria um dicionário aninhado com base em parâmetros fornecidos.
- 20- **Criação de Índice Invertido:**  
Crie um dicionário aninhado que representa um índice invertido de palavras em um conjunto de documentos.
- 21- **Dicionário em Python**  
Faça um programa que leia nome e média de um aluno, guardando também a situação em um dicionário. No final, mostre o conteúdo da estrutura na tela.
- 22- **Jogo de Dados em Python**  
Crie um programa onde 4 jogadores joguem um dado e tenham resultados aleatórios. Guarde esses resultados em um dicionário em Python. No final, coloque esse dicionário em ordem, sabendo que o vencedor tirou o maior número no dado.
- 23- **Cadastro de Trabalhador em Python**  
Crie um programa que leia nome, ano de nascimento e carteira de trabalho e cadastre-o (com idade) em um dicionário. Se por acaso a CTPS for diferente de ZERO, o dicionário receberá também o ano de contratação e o salário. Calcule e acrescente, além da idade, com quantos anos a pessoa vai se aposentar.
- 24- **Cadastro de Jogador de Futebol**  
Crie um programa que gerencie o aproveitamento de um jogador de futebol. O programa vai ler o nome do jogador e quantas partidas ele jogou. Depois vai ler a quantidade de gols feitos em cada partida. No final, tudo isso será guardado em um dicionário, incluindo o total de gols feitos durante o campeonato.
- 25- **Unindo dicionários e listas**  
Crie um programa que leia nome, sexo e idade de várias pessoas, guardando os dados de cada pessoa em um dicionário e todos os dicionários em uma lista. No final, mostre:  
A) Quantas pessoas foram cadastradas  
B) A média de idade  
C) Uma lista com as mulheres  
D) Uma lista de pessoas com idade acima da média
- 26- **Cadastro de Jogadores de Futebol**  
Crie um programa que gerencie o aproveitamento de vários jogadores de futebol. O programa vai ler o nome do jogador e quantas partidas ele jogou. Depois vai ler a quantidade de gols feitos em cada partida. No final, tudo isso será guardado em um dicionário, incluindo o total de gols feitos durante o campeonato. Mostre a sequência que de cada gol que o jogador fez do maior para o menor

## TUPLAS ANINHADAS

- 1- **Acesso a Elementos:**  
Crie uma tupla aninhada representando informações sobre um ponto no espaço tridimensional e acesse cada coordenada individualmente.
- 2- **Comprimento de Tuplas Internas:**  
Escreva uma função que aceita uma lista de tuplas e retorna uma lista com o comprimento de cada tupla interna.
- 3- **Soma de Elementos:**  
Dada uma tupla aninhada de números, calcule a soma de todos os elementos.
- 4- **Maior Elemento em Cada Tupla:**  
Escreva uma função que encontre o maior elemento em cada tupla de uma lista de tuplas.
- 5- **Remoção de Elementos:**  
Remova um elemento específico de uma tupla aninhada.
- 6- **Índice de Elemento:**  
Dada uma lista de tuplas, encontre o índice de um elemento específico em cada tupla.
- 7- **Substituição de Tuplas:**  
Substitua uma tupla por outra em uma lista de tuplas.
- 8- **Soma Element-wise:**  
Escreva uma função que some duas tuplas aninhadas element-wise.
- 9- **Ordenação de Tuplas:**  
Ordene uma lista de tuplas com base no primeiro elemento de cada tupla.
- 10- **Contagem de Elementos:**  
Dada uma lista de tuplas, conte quantas vezes um elemento específico aparece em todas as tuplas.
- 11- **Verificação de Igualdade:**  
Verifique se duas tuplas aninhadas são iguais em termos de valores.
- 12- **Multiplicação de Elementos:**  
Escreva uma função que multiplica cada elemento de uma tupla aninhada por um número escalar.
- 13- **Verificação de Existência:**  
Verifique se um elemento específico existe em uma tupla aninhada.
- 14- **Conversão para Lista:**  
Converta uma tupla aninhada em uma lista de tuplas.
- 15- **Criação de Tuplas Dinâmicas:**  
Escreva uma função que cria uma tupla aninhada com base em parâmetros fornecidos.
- 16- **Remoção de Tuplas:**  
Remova todas as tuplas que contêm um elemento específico de uma lista de tuplas.
- 17- **Contagem de Tuplas com Comprimento Específico:**  
Dada uma lista de tuplas, conte quantas tuplas têm um comprimento específico.
- 18- **Concatenação de Tuplas:**  
Concatene duas tuplas aninhadas.

- 19- **Soma de Pares de Tuplas:**  
Escreva uma função que some pares de tuplas em uma lista.
- 20- **Inversão de Tuplas Internas:**  
Inverta a ordem dos elementos em cada tupla de uma lista de tuplas.

## CONJUNTOS

- 1- **Criação de Conjuntos Aninhados:**  
Crie um conjunto aninhado contendo vários conjuntos de números inteiros.
- 2- **União de Conjuntos:**  
Escreva uma função que recebe dois conjuntos aninhados e retorna a união de todos os conjuntos.
- 3- **Interseção de Conjuntos:**  
Implemente uma função que retorna a interseção de todos os conjuntos em um conjunto aninhado.
- 4- **Diferença de Conjuntos:**  
Crie uma função que encontre a diferença entre dois conjuntos aninhados.
- 5- **Verificação de Subconjunto:**  
Escreva uma função que verifica se todos os conjuntos em um conjunto aninhado são subconjuntos de um conjunto maior.
- 6- **Adição de Elementos:**  
Adicione um elemento a cada conjunto em um conjunto aninhado.
- 7- **Remoção de Elementos:**  
Remova um elemento específico de todos os conjuntos em um conjunto aninhado.
- 8- **Criação de Conjuntos Dinâmicos:**  
Escreva uma função que cria conjuntos aninhados com base em parâmetros fornecidos.
- 9- **Contagem de Elementos Únicos:**  
Dado um conjunto aninhado, conte quantos elementos únicos estão presentes em todos os conjuntos.
- 10- **Conversão para Lista:**  
Converta um conjunto aninhado em uma lista de conjuntos.
- 11- **Remoção de Conjuntos Vazios:**  
Remova todos os conjuntos vazios de um conjunto aninhado.
- 12- **Verificação de Igualdade:**  
Verifique se dois conjuntos aninhados são iguais em termos de valores.
- 13- **Combinação de Conjuntos:**  
Crie um conjunto que contenha todas as combinações possíveis de pares de elementos dos conjuntos em um conjunto aninhado.
- 14- **Verificação de Disjunção:**  
Escreva uma função que verifica se todos os conjuntos em um conjunto aninhado são disjuntos entre si.
- 15- **Ordenação de Conjuntos:**  
Ordene os conjuntos em um conjunto aninhado com base no número de elementos que contêm.

- 16- **Média de Elementos:**  
Calcule a média de todos os elementos em conjuntos aninhados de números.
- 17- **Remoção de Elementos Comuns:**  
Remova todos os elementos comuns entre dois conjuntos aninhados.
- 18- **Conjuntos com Múltiplos Elementos Comuns:**  
Encontre todos os conjuntos que compartilham pelo menos dois elementos em um conjunto aninhado.
- 19- **Verificação de Inclusão:**  
Escreva uma função que verifica se um conjunto é incluído em todos os conjuntos de um conjunto aninhado.
- 20- **Adição de Conjuntos Dinâmicos:**  
Escreva uma função que adiciona conjuntos a um conjunto aninhado com base em uma lista de conjuntos fornecida.

## Sets

**Exercício 1: União de Sets** Crie dois sets e realize a união entre eles, utilizando o método **union** e o operador **|**.

**Exercício 2: Interseção de Sets** Elabore dois sets e encontre a interseção entre eles, utilizando o método **intersection** e o operador **&**.

**Exercício 3: Diferença de Sets** Crie dois sets e determine a diferença entre eles, utilizando o método **difference** e o operador **-**.

**Exercício 4: Subconjunto de Sets** Desenvolva dois sets e verifique se um é subconjunto do outro, utilizando o método **issubset**.

**Exercício 5: Conjunto Disjunto** Crie dois sets e determine se eles são conjuntos disjuntos, ou seja, não têm elementos em comum.

**Exercício 6: Atualização de Sets** Elabore dois sets e atualize o primeiro com os elementos do segundo, utilizando o método **update** e o operador **|=**.

**Exercício 7: Remoção de Elementos em Comum** Crie dois sets e remova os elementos comuns entre eles, utilizando o método **difference\_update** e o operador **-=**.

**Exercício 8: Verificação de Igualdade** Desenvolva dois sets e verifique se são iguais, utilizando o método **==**.

**Exercício 9: Adição de Elementos** Crie um set e adicione novos elementos, utilizando o método **add**.

**Exercício 10: Remoção de Elementos** Elabore um set e remova um elemento específico, utilizando o método **remove** ou **discard**.

**Exercício 11: Limpeza de Set** Desenvolva um set e remova todos os elementos, utilizando o método **clear**.

**Exercício 12: Verificação de Diferença Simétrica** Crie dois sets e determine a diferença simétrica entre eles, utilizando o método **symmetric\_difference** e o operador **^**.

**Exercício 13: Conjunto Imutável** Elabore um set e converta-o em um conjunto imutável (frozen set), utilizando a função **frozenset**.

**Exercício 14: Concatenação de Sets** Crie dois sets e concatene-os, convertendo o resultado para um set, utilizando a função `set()`.

**Exercício 15: Remoção Aleatória de Elemento** Desenvolva um set e remova um elemento aleatório, utilizando o método `pop`.

**Exercício 16: Adição de Sets Disjuntos** Elabore dois sets e adicione os elementos do segundo ao primeiro, excluindo elementos comuns, utilizando o método `disjoint`.

**Exercício 17: Exclusão de Elemento pelo Valor** Crie um set e exclua um elemento pelo seu valor, utilizando o método `discard` ou `remove`.

**Exercício 18: Cópia Profunda de Sets** Desenvolva um set e realize uma cópia profunda, utilizando o método `copy()`.

**Exercício 19: Verificação de Subconjunto Próprio** Elabore dois sets e verifique se um é subconjunto próprio do outro, utilizando o método `issubset` e `!=`.

**Exercício 20: Atualização de Sets com Interseção** Crie dois sets e atualize o primeiro incluindo apenas os elementos comuns aos dois, utilizando o método `intersection_update`.

## ***Collections***

**Exercício 1: Contador de Elementos** Utilize a classe `Counter` do módulo `collections` para contar a ocorrência de cada elemento em uma lista.

**Exercício 2: Frequência de Palavras** Crie uma função que utilize `Counter` para contar a frequência de palavras em um texto.

**Exercício 3: DefaultDict para Contagem** Utilize um `defaultdict` para contar a ocorrência de cada elemento em uma lista, atribuindo um valor padrão de 0.

**Exercício 4: Agrupamento por Chave** Crie uma função que utilize `defaultdict` para agrupar elementos de uma lista com base em uma chave específica.

**Exercício 5: Concatenação de Listas em Dict** Utilize um `defaultdict` para criar um dicionário onde as chaves são letras e os valores são listas de palavras que começam com essa letra.

**Exercício 6: Encontrar Elemento com Maior Ocorrência** Desenvolva uma função que utilize `Counter` para encontrar o elemento mais comum em uma lista.

**Exercício 7: Contagem de Letras em Palavras** Crie uma função que utilize `Counter` para contar a ocorrência de cada letra em uma lista de palavras.

**Exercício 8: Adição de Elementos em DefaultDict** Utilize um `defaultdict` para adicionar elementos a grupos específicos, onde os grupos são determinados por uma chave.

**Exercício 9: Criação de DefaultDict Aninhado** Desenvolva um `defaultdict` aninhado que permita acessar valores através de duas chaves.

**Exercício 10: Maior Elemento em DefaultDict** Crie uma função que utilize `defaultdict` para encontrar o elemento com o maior valor em grupos específicos.

**Exercício 11: DefaultDict de Conjuntos** Utilize um `defaultdict` para criar um dicionário onde as chaves são números e os valores são conjuntos de palavras associadas a esses números.



**Exercício 12: Contador de Letras Únicas** Desenvolva uma função que utilize **Counter** para contar a quantidade de letras únicas em uma palavra.

**Exercício 13: DefaultDict para Armazenar Histórico** Crie um **defaultdict** que armazene o histórico de valores associados a cada chave.

**Exercício 14: DefaultDict com Lista Aninhada** Utilize um **defaultdict** para criar um dicionário onde as chaves são números e os valores são listas de palavras associadas a esses números.

**Exercício 15: DefaultDict de DefaultDict** Desenvolva um **defaultdict** de **defaultdict** para criar uma estrutura hierárquica.

**Exercício 16: Counter de Elementos em Lista de Listas** Crie uma função que utilize **Counter** para contar a ocorrência de elementos em uma lista de listas.

**Exercício 17: Adição de Elementos em DefaultDict de Conjuntos** Utilize um **defaultdict** onde os valores são conjuntos para adicionar elementos a conjuntos específicos.

**Exercício 18: DefaultDict com Lista de Tuplas** Desenvolva um **defaultdict** onde os valores são listas de tuplas, associando cada tupla a uma chave.

**Exercício 19: DefaultDict de DefaultDict de DefaultDict** Crie uma estrutura complexa utilizando **defaultdict** aninhados.

**Exercício 20: Acesso a Elemento em DefaultDict Aninhado** Desenvolva uma função que utilize **defaultdict** aninhados para acessar um elemento específico.

**Exercício 21: Count de Elementos em Strings Aninhadas** Utilize **Counter** para contar a ocorrência de elementos em strings aninhadas em uma lista.

**Exercício 22: DefaultDict com Lista de Conjuntos** Crie um **defaultdict** onde os valores são listas de conjuntos, associando cada conjunto a uma chave específica.

**Exercício 23: Concatenação de DefaultDicts** Desenvolva uma função que utilize **defaultdict** para concatenar dois dicionários, onde os valores são listas.

**Exercício 24: DefaultDict de DefaultDict de Listas** Crie um **defaultdict** onde os valores são **defaultdict** de listas, associando cada lista a uma chave específica.

**Exercício 25: DefaultDict de Listas de Dicionários** Utilize um **defaultdict** para criar um dicionário onde as chaves são números e os valores são listas de dicionários associadas a esses números.

**Exercício 26: DefaultDict para Contagem de Números em Lista de Listas** Desenvolva uma função que utilize **defaultdict** para contar a ocorrência de números em uma lista de listas.

**Exercício 27: DefaultDict de DefaultDict de Conjuntos** Crie uma estrutura utilizando **defaultdict** aninhados, onde os valores são conjuntos associados a duas chaves.

**Exercício 28: Counter de Caracteres em Lista de Strings** Utilize **Counter** para contar a ocorrência de caracteres em uma lista de strings.

**Exercício 29: DefaultDict para Contagem de Letras em Palavras** Desenvolva uma função que utilize **defaultdict** para contar a ocorrência de letras em uma lista de palavras.

**Exercício 30: DefaultDict com Lista de Strings Aninhadas** Crie um **defaultdict** onde os valores são listas de strings, associando cada string a duas chaves específicas.

