Segunda Atividade Prática de Processamento Digital de Imagens

Francisco Jair de Oliveira Neres¹

¹Departamento de Computação – Universidade Federal do Piauí (UFPI) Teresina – PI – Brasil

fjair123@gmail.com

1. Introdução

O objetivo dessa atividade consiste em explorar na prática os conceitos básicos aprendidos até o momento na disciplina de Processamento Digital de Imagens. Neste sentido, a atividade consistiu em desenvolver um programa que a partir da imagem 'aula18_Pratica02.png', enviada pelo professor e mostrada a seguir, resolvesse os seguintes problemas listados, fornecendo como resposta uma imagem de saída, relacionada com o que se pede:

- 1. Eliminar todos os pontos pretos;
- 2. Preencher os buracos dos objetos: azul, amarelo e verde;
- 3. Encontrar o fecho convexo dos objetos: azul, amarelo e verde;
- 4. Encontre o esqueleto da imagem de cor verde, azul e amarelo;
- 5.Utilizando a transformada hit-or-miss, localize cada um dos objetos vermelhos restantes na imagem.

Além disso, também foi proposto que as funções executassem e fornecessem a saída da forma mais automática possível, bem como que cada problema fosse resolvido a partir da imagem original.

2. Desenvolvimento

O código para resolver os problemas propostos pelo professor foi feito utilizando a linguagem Python, com auxílio das bibliotecas OpenCV e NumPy.

2.1. Código

import cv2

import numpy as np

def eliminar_pontos_pretos(imagem):

black pixels = np.where(

(imagem[:, :, 0] == 0) &

(imagem[:, :, 1] == 0) &

(imagem[:, :, 2] == 0)



 $imagem[black_pixels] = [255, 255, 255]$

cv2.imwrite("imagem_sem_pontos.png", imagem)

return imagem

def preencher_buracos(imagem):

imagem complemento = cv2.bitwise not(imagem)

contador, mais_alto = cv2.findContours(imagem_complemento, cv2.RETR CCOMP, cv2.CHAIN APPROX SIMPLE)

for conta in contador:

cv2.drawContours(imagem complemento, [conta], 0, 255, -1)

imagem preenchida = cv2.bitwise not(imagem complemento)

cv2.imwrite("imagem_preenchida.png", imagem_preenchida)

return imagem preenchida

def main():

imagem_original = cv2.imread('morfologia.png')

imagem sem pontos = eliminar pontos pretos(imagem original)

imagem_escala_cinza = cv2.cvtColor(imagem_sem_pontos, cv2.COLOR BGR2GRAY)

imagem_binaria = cv2.threshold(imagem_escala_cinza, 250, 255, cv2.THRESH BINARY)[1]

preencher buracos(imagem binaria)

cv2.waitKey(0)

main()

2.2. Comentários sobre o código

Eliminando todos os pontos pretos função principal chama a função eliminar_pontos_pretos que é responsável por remover os pontos pretos da imagem, a função recebe como parâmetro a imagem e retorna a imagem sem pontos. A função principal chama a função preencher_buracos que é responsável por preencher os buracos das imagens de todas as cores. A função recebe como parâmetro a imagem sem pontos pretos, retornada pela função eliminar_pontos_pretos. A função então calcula o inverso da imagem original, que possui os buracos a serem preenchidos. Com o auxílio das funções findContours e drawContours, da biblioteca OpenCV, são procurados os buracos e preenchidos. Então a função eliminar_pontos_pretos retorna a imagem com os objetos de todas as cores preenchidos.

3. Resultados

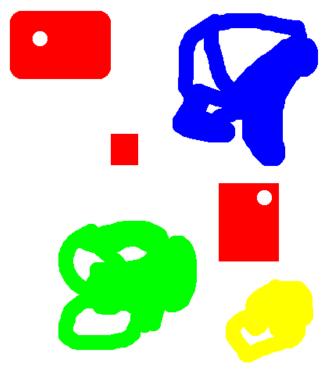


Figura 1. Imagem sem os pontos pretos.

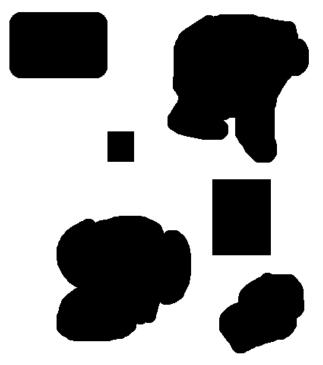


Figura 2. Imagem preenchida.