pkg

<<interface>>
IAnimal

+ comer() : void
+ dormir() : void
+ emitirSom() : void

<<interface>>
Ave

+ comer() : void
+ dormir() : void
+ emitirSom() : void
+ voar() : void
+ colocarOvos() : void

<<interface>>
Mamifero

+ comer() : void
+ dormir() : void
+ emitirSom() : void
+ andar() : void
+ correr() : void
+ amamentar() : void

<<interface>>
Peixe

+ comer() : void
+ dormir() : void
+ emitirSom() : void
+ nadar() : void