

UML et MERISE **(Projet Jarvis partie 1)**

1. Identification des acteurs dans le diagramme :

- ❖ Acteurs primaire :
 - Propriétaire
 - Copropriétaire
 - Membre
 - visiteurs
- ❖ Acteurs secondaire :
 - Google API

2. On va détailler la liste de fonctionnalités :

- ❖ Propriétaires :
 - Création d'un domicile
 - Modifications de rôles user
 - Recherche de l'adresse
 - Peut faire les tâches de copropriétaire et membre
- ❖ Copropriétaire :
 - Création d'une nouvelle pièce
 - Ajouter un objet connecter
 - Mis en place d'un objet dans une pièce
 - Peut faire les tâches de membre
- ❖ Membres :
 - Récupération de la liste des pièces
 - Récupération de la liste des objets connectés
 - Modification des objets connectés
- ❖ Visiteurs :
 - Authentification
- ❖ Google API :
 - Fournisseur d'adresse

3. Identification celles qui sont obligatoires et facultatives

- ❖ Include :
 - Recherche de l'adresse de propriétaire
 - Mise en place d'un objet dans une pièce
 - Récupération de la liste des objets connectés
 - Authentification
- ❖ Extends :
 - Modification des objets connectés

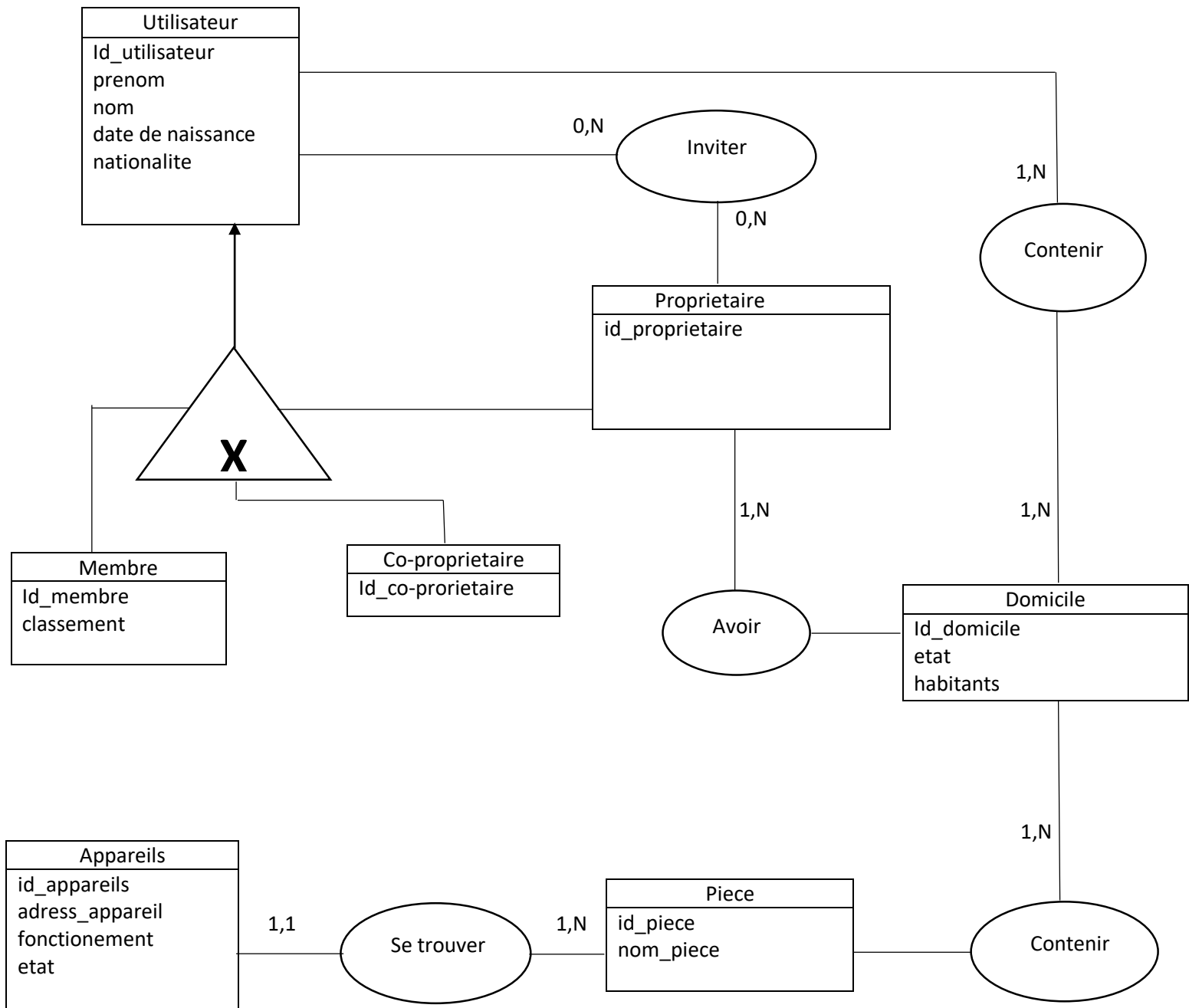


DIAGRAMME DE CLASS

