# Manual de Usuario

Para el Software de: Mechatronics Lab



Tecnológico de Monterrey, campus Puebla - 2024

# Grupo TC2005B.602

Elaborado por:

Joey Dominick Alcocer Hanson A01784773 Francisco Antonio López Ricardez A1737275 Alejandro Santana Moreno A01733717 Pablo André Coca Murillo A01737438

Documentación en función del proyecto de entrega final de la clase de Construcción de software y toma de decisiones (Gpo 602)

#### Contenido

### I. INTRODUCCIÓN

- 1.1 Objetivo
- 1.2 Requerimientos
- 1.3 Descripción

#### II. OPCIONES DEL SISTEMA

- 2.1 Ingreso al Sistema
- 2.2 Navegación de Opciones (Usuarios, Máquinas, Historial)
- 2.3 Navegación de Usuarios
- 2.4 Navegación de Historial de Máquina
- 2.5 Agregar Máquina
- 2.6 Editar Máquina
- 2.7 Editar Usuario
- 2.8 Tipos de máquina
- 2.9 Al darle clic al bote de basura

#### III. FAQ

#### I. Introducción

#### 1.1 Objetivo

Otorgar soporte a los administradores del sistema de Mecatronic Labs, teniendo un control e información oportuna de los requerimientos que los administradores solicitan.

#### 1.2 Requerimientos

- Equipo Pentium II o Superior.
- Mínimo 2GB en RAM.
- Resolución gráfica mínima 800x600.
- Navegador de Internet (recomendable Internet Explorer Versión 6.0 o posterior.
- Conexión a la red del Tec.

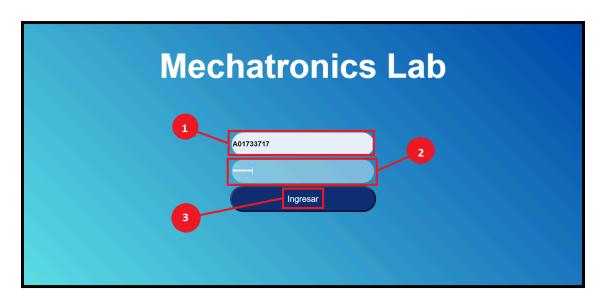
#### 1.3 Descripción

Este manual de usuario proporciona instrucciones claras y detalladas sobre cómo utilizar un producto o servicio. Este documento ayuda a los usuarios a comprender las funciones y características de la página web, asegurando su uso adecuado y eficiente. Además, incluye soluciones a problemas comunes, consejos de mantenimiento. También incluye ilustraciones y diagramas para facilitar la comprensión, lo que mejora la experiencia del usuario y reduce la necesidad de soporte técnico adicional.

#### II. OPCIONES DEL SISTEMA

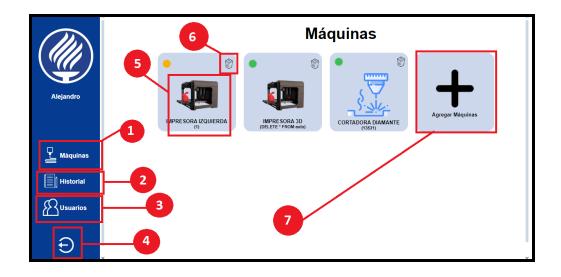
## 2.1 Ingreso al Sistema.

En esta pantalla el administrador debe digitar su matrícula/ número de nómina (1), su respectiva contraseña (2) y presionar el botón Ingresar (3), tal y como se muestra en la siguiente figura. Los datos que se ingresan se corroboran con la base de datos local que dará acceso al resto del sistema si los datos son correctos, de lo contrario se le pedirá al usuario volver a ingresar correctamente su información de autenticidad.



# 2.2 Navegación de Opciones (Usuarios, Máquinas, Historial)

Al ingresar correctamente por la parte de inicio de sesión, lo primero que aparecerá es la interfaz que contendrá la mayoría de las funcionalidades con la barra de opciones situada a la izquierda de la pantalla en todo momento. Se podrá seleccionar de 3 opciones: Usuario, Maquinas e Historial. Por predeterminado se inicia en el interfaz de Máquinas.

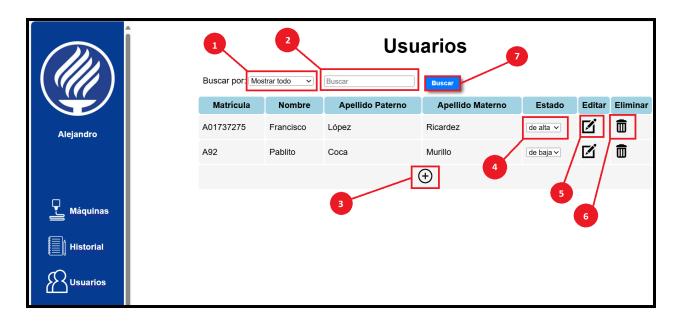


# 2.2 Navegación de Opciones

- 1. Botón para entrar a la interfaz de máquinas (Está predeterminadamente al iniciar sesión).
- 2. Botón para ingresar a la interfaz de Historial de las máquinas.
- 3. Botón para entrar a la interfaz de Usuarios.
- 4. Cierre de Sesión, tendrá que volver a ingresar sus credenciales para regresar.
- 5. Icono de la Máquina, al presionarla se abrirá un interfaz con la información de la respectiva máquina, donde se podrá editar la información de la misma en caso de ser necesario.
- 6. Botón para eliminar una máquina del sistema. Este botón abrirá un mensaje emergente o de confirmación para que se vea reflejado, del cual tiene la opción de rechazar o continuar con la acción.
- Botón para añadir máquinas al sistema. Al seleccionarlo se abrirá un menú aparte donde se podrá ingresar la información deseada sobre la máquina por agregar.

# 2.3 Navegación de Usuarios

Esta página tiene como propósito arrojar una lista de usuarios, los cuales serán los que hacen uso de las máquinas, tal que se pueda llevar a cabo el control y administración de las mismas.



- 1. El Botón "Mostrar Todo" es una barra de selección en la que se debe seleccionar el tipo de filtro por el cual se desea buscar.
- 2. En este cuadro de texto se ingresa la cadena de texto a buscar.
- 3. El Botón en forma de + Se usa para agregar usuarios, donde se abrirá una pestaña adicional para ingresar los datos del nuevo usuario.
- 4. El Estado se puede cambiar entre "de alta" y "de baja", tal que este servirá para deshabilitar o habilitar el uso de las máquinas a los usuarios.
- 5. Este botón abrirá el apartado donde se pueden editar los datos de los usuarios.
- 6. El botón de basura abrirá un apartado en el cual se podrá eliminar directamente un usuario de la lista (también se borra su historial vinculado).
- 7. El botón buscar actualizará la lista para mostrar únicamente usuarios con el tipo de dato seleccionado previamente y se mostrarán en orden.

# 2.4 Navegación de Historial de Máquina

Esta interfaz es el historial específico de una máquina seleccionada y contiene datos como nombre de quien la usó, su estado y el tiempo en la que se utilizó. Esta página cuenta con opciones de búsqueda para poder seleccionar instancias.



- 1. En este apartado se selecciona el tipo de dato que se ingresará para filtrar la búsqueda.
- 2. En este cuadro de texto se ingresa el nombre o matrícula de algún usuario en específico.
- 3. Este botón sirve para redirigir a la página de historiales globales de todas las máquinas.
- 4. Selección de fecha de inicio del rango en el que se quiere buscar.
- 5. En este apartado se podrá cambiar el estado de la máquina seleccionada sea en uso, fuera de servicio o disponible.
- 6. Selección de fecha final para el rango de búsqueda.
- 7. Al presionar este botón se tomarán en cuenta los datos ingresados en los puntos 1, 2, 4 y 6, y se actualiza la búsqueda mostrando únicamente instancias que entran con los filtros seleccionados.

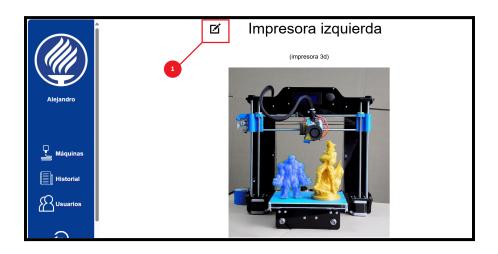
# 2.5 Agregar Máquina

Esta apartado aparece cuando se selecciona el botón de agregar máquina en la lista de máquinas y se ingresa un ID único relacionado a la máquina, su nombre y tipo de máquina, que está relacionado a otro menú donde se pueden controlar los tipos de máquina.



# 2.6 Editar Máquina

Aquí se muestra un ejemplo de lo que aparece al seleccionar una máquina en específico, donde se podrá cambiar el nombre de la máquina, de ser necesario.



#### 2.7 Editar Usuario

Cuando se selecciona el botón de editar en el interfaz de usuario se abre un apartado donde podrá ingresar o modificar los nombres y apellidos de un usuario.



#### 2.8 Al darle clic al bote de basura

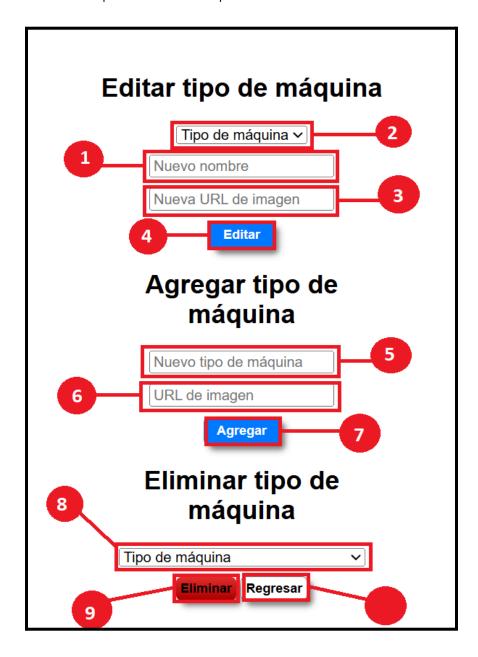
Aparecerá un mensaje de confirmación cuando se desea eliminar algún tipo de dato del sistema, sea usuario o máquina, con la finalidad de evitar eliminaciones accidentales. El botón rojo finalizará la acción y el botón cancelar en blanco regresará al usuario la interfaz anterior

# Está a punto de eliminar al usuario "Francisco" Al momento de eliminar un usuario, también se eliminarán sus registros ¿Está seguro de eliminar al usuario seleccionado?



# 2.9 Tipos de máquina

El apartado de tipos de máquina es bastante extenso y tiene la funcionalidad de llevar a cabo el control simultáneo de distintas máquinas del mismo tipo. Primero, tiene la sección de editar, donde se podrá seleccionar el tipo de máquina existente, teniendo la opción de cambiar el nombre y la imagen que se ve en la interfaz. También se puede agregar un nuevo tipo de máquina, agregando las mismas variables mencionadas anteriormente. Finalmente la sección de eliminar máquinas, donde se puede borrar por completo un tipo de máquina, únicamente cuando no exista alguna máquina con este tipo de máquina registrado, por lo que se deberán borrar individualmente primero las máquinas relacionadas.



- 1. Aquí se ingresa el nuevo nombre de la máquina seleccionada que se quiera editar.
- 2. Lista de tipos de máquinas, donde se deberá seleccionar el tipo de la cual se desea realizar los cambios.
- 3. En este apartado se copia y pega una URL de alguna imagen que se desea utilizar para representar el tipo de máquina. En caso de que no sea una URL válida se le notificará al usuario.
- 4. Se confirman los cambios ingresados y se regresa a la interfaz de máquinas.
- 5. Aquí se ingresa el nombre del nuevo tipo de máquina que se va a agregar.
- 6. En este apartado se copia y pega una URL de alguna imagen que se desea utilizar para representar el tipo de máquina. En caso de que no sea una URL válida se le notificará al usuario.
- 7. Se confirman los cambios ingresados y se regresa al interfaz de máquinas.
- 8. Seleccione el tipo de máquina que desea eliminar.
- 9. El botón rojo eliminará el tipo de máquina, siempre y cuando no exista máquina que esté bajo ese tipo de máquina, de la cual se pedirá al administrador que se eliminen antes de continuar.
- 10. Botón para regresar a la interfaz de máquinas sin realizar ningún cambio.

# III. FAQ

- ¿Quién puede acceder a esta página?
  - Solo los administradores autorizados tienen acceso a la página de control de máquinas.
- ¿Cómo puedo acceder a la página?
  - Los administradores deben iniciar sesión con sus credenciales asignadas. Si aún no tienes acceso, contacta a quien te dio de alta en el sistema para obtener tus credenciales.
- ¿Cómo puedo ver simultáneamente los estados de todas las máquinas?
  - El estado se ve representado por un led rojo, verde o amarillo, en la interfaz de máquinas, donde Verde significa disponible, Rojo fuera de servicio y amarillo en uso o no disponible.