

Principios de Scrum

1

CONTROL DE PROCESOS

Este principio esta basado en las tres ideas principales de transparencia, revisión y adaptación.

AUTO-ORGANIZACIÓN

Este principio se centra en los trabajadores de hoy, que entregan un valor significativamente mayor cuando se auto-organizan y esto resulta en una mejor participación de los equipos y en la propiedad compartida de lo conseguido; y un entorno innovador y creativo que sea más propicio para el crecimiento.

2

3

COLABORACIÓN

Este principio se centra en las tres dimensiones fundamentales relacionadas con el trabajo colaborativo: la conciencia, la articulación y la apropiación.

4

PRIORIZACIÓN BASADA EN EL VALOR

Este principio destaca el enfoque de Scrum para ofrecer el máximo valor comercial, desde el principio del proyecto y continuando en todo momento.

5

TIME-BOXING

Este principio se utiliza para ayudar a gestionar eficazmente la planificación y ejecución de proyectos. Entre los elementos de Time-Boxed en Scrum se incluyen Sprints, Reuniones de Standup diarias, Sprint Planning Meetings y Sprint Review Meetings

6

DESARROLLO ITERATIVO

Este principio define el desarrollo iterativo y ayuda cómo administrar mejor los cambios y construir productos que satisfagan las necesidades del cliente.