

Introducción

Presentación del proyecto de Bases de datos para la gestión y administración de la información sobre el dominio elegido. En este caso seleccione el dominio de un videojuego llamado "Age of Empires 2 Definitive Edition".

Situación Problemática

Cada civilización en AoE2 DE tiene una o más unidades únicas. Sin embargo, también pueden entrenar muchas unidades comunes (como lanceros, arqueros, etc.), y algunas unidades se desbloquean solo tras investigar ciertas tecnologías. Además, con cada expansión del juego, se agregan nuevas civilizaciones, unidades y tecnologías.

Modelo de Negocio

Una plataforma interactiva que ofrece a jugadores y entusiastas de Age of Empires II: Definitive Edition acceso a información detallada, actualizada y personalizable sobre civilizaciones, unidades, edificios y tecnologías, basada en una base de datos bien estructurada.

Algunos de los Beneficios serían:

- Visualización completa del tech tree por civilización
- Comparador de civilizaciones y unidades
- Buscador avanzado de estrategias y build orders
- Asistente para jugadores competitivos y casuales

Diagrama Entidad-Relación (DER)

