

**Curso:** Bacharelado em Sistemas de Informação

**Disciplina:** Projeto Integrador I (PRINT I)

## **Projeto - Sistema acadêmico**

### **Plano de riscos do projeto**

#### **1. Objetivo**

O objetivo do plano de riscos do projeto é a criação de possíveis causas que possam ocorrer durante todo o andamento do projeto, tendo em vista isso, o documento descreve possíveis riscos negativos ou oportunidades durante o desenvolvimento do projeto que se está atribuído para caso venha acontecer, ter uma boa resposta de reação visando não atrapalhar o projeto.

#### **2. Atributos gerenciáveis de riscos**

A estratégia de gerenciar riscos no projeto estabelece um conjunto de atributos gerenciáveis de riscos, com o objetivo de facilitar e controlar os riscos do projeto, sendo eles:

- **Negativo/Positivo:** Definição que mostra se o risco traz ameaças ou oportunidades durante o andamento do projeto;
- **Chance de acontecer:** Estratégia onde mostra a probabilidade de ocorrência do risco acontecer;
- **Impacto no projeto:** Mostrar onde o projeto será impactado se o risco acontecer durante o andamento do projeto.
- **Estratégia de Resposta:** É o que fazer para caso o risco aconteça ou não aconteça, onde venha trazer soluções para reduzir o impacto negativo e como fazer para potencializar e amplificar o risco positivo.

### 3. Estrutura de definição dos riscos

Neste documento foram definidos e estruturados primeiro os riscos negativos, em seguida os riscos positivos, como mostra a seguir.

---

#### RISCOS NEGATIVOS

---

##### 1. Não saber do que se trata o projeto sugerido pelo cliente

Chance de acontecer: Baixo.

Impacto no projeto: Médio.

- Atraso em começar a desenvolver o projeto o quanto antes;
- Não entregar o projeto de acordo com que o cliente solicitou;
- Atraso de entrega;

Estratégia de resposta:

- Entrevistar bem o cliente sobre o projeto que está solicitando;
- Buscar sempre se comunicar e entender o cliente;
- Ler o documento que o cliente entregou para a equipe.

##### 2. Não efetuar as divisões de tarefas

Chance de acontecer: Muito baixo.

Impacto no projeto: Alto.

- Atraso de entrega;
- Conflitos entre os membros da equipe;
- Desacordo entre documentações;
- Implementação da aplicação mal feita.

Estratégia de resposta:

- Dividir as tarefas no primeiro dia de encontro da equipe.

##### 3. Não seguir o documento de requisitos

Chance de acontecer: Baixa.

Impacto no projeto: Alto.

- Causar desacordo entre a aplicação e os requisitos que está no documento;
- Desacordo entre Mockups e Interface gráfica da aplicação;
- Dificuldade para encontrar erros na aplicação por não seguir o que está no documento de requisitos.

Estratégia de resposta:

- Desenvolvedores sempre lêem o que está no documento de requisitos;

- Orientação dos desenvolvedores para quem está elaborando o documento sobre o que está causando desacordo entre o documento e aplicação, para que seja corrigido.

#### **4. Não seguir o plano de riscos**

Chance de acontecer: Médio.

Impacto no projeto: Alto.

- Causa atraso no projeto por não ter traçado estratégias de ação caso o risco negativo venha acontecer.

Estratégia de resposta:

- Utilizar estratégias que constam no documento do plano de riscos para evitar os riscos negativos e aumentar as chances que os riscos positivos possam acontecer.

#### **5. Desacordo entre documentação e a aplicação apresentada**

Chance de acontecer: Médio.

Impacto no projeto: Médio.

- Haverá a entrega de uma aplicação funcional, porém, esta pode não agradar o cliente por constar desacordo entre aplicação e documentação.

Estratégia de resposta:

- Comunicação e compartilhamento constante de documentos entre membros da equipe;
- Revisão constante dos registros.

#### **6. Não trabalhar com compartilhamento Git/GitHub**

Chance de acontecer: Médio.

Impacto no projeto: Alto.

- Causar mal entrosamento da equipe durante o desenvolvimento da aplicação;
- Perder versionamentos de versões;
- Os desenvolvedores não conseguirão trabalhar em conjunto;
- Demora para atualizar o projeto;
- Os integrantes da equipe não conseguiram ver as atualizações mais recentes da aplicação.
- Mal entendimento, por falta de commits para saber onde e o que precisa ser mudado.

Estratégia de resposta:

- Criar o projeto no GitHub na primeira aula do projeto;
- Compartilhar o endereço do GitHub para todos os integrantes da equipe;

- Trabalhar com commits.

## **7. Perda de documentos do projeto**

Chance de acontecer: Muito baixo.

Impacto no projeto: Médio.

- Com a falta da documentação aumenta o somatório de falhas e gera perda de tempo para a documentação ser feita novamente.

Estratégia de resposta:

- Compartilhar os documentos com todos os membros da equipe;
- Salvar em armazenamento de nuvem individualmente cada alteração da documentação;
- Compartilhar no GitHub.

## **8. Deixar para trabalhar na implementação só após o documento de requisitos ser concluído**

Chance de acontecer: Médio.

Impacto no projeto: Alto.

- Causar atraso de entrega.

Estratégia de resposta:

- Trabalhar no documento de requisitos e aplicação ao mesmo tempo;
- Trocar informações entre desenvolvedores e os responsáveis pela documentação;
- Trabalhar em conjunto.

## **9. Implementação da aplicação abandonada**

Chance de acontecer: Muito baixo.

Impacto no projeto: Muito alto.

- Não haverá entrega do projeto para o cliente, inviabilizando o projeto por falta de implementação.

Estratégia de resposta:

- Todos da equipe sempre mantêm apoio e ajudam os que estão determinados a fazer a tarefa de implementação da aplicação para que não seja abandonada.

## **10. Um ou mais membro da equipe desistir do projeto**

Chance de acontecer: Médio.

Impacto no projeto: Alto.

- Por motivo de desistência, pode causar atraso no projeto. Pois a tarefa que o desistente estava disposto a fazer vai ficar sem contribuições ao projeto.

Estratégia de resposta:

- Entrar em acordo com a equipe e dividir as tarefas que o desistente fazia para todos da equipe.

**11. Atraso de entrega do projeto**

Chance de acontecer: Médio.

Impacto no projeto: Alto.

- Gerar pressão no ambiente de trabalho em equipe para que o projeto seja concluído;
- Gerar perda de qualidade final do serviço entre o cliente.

Estratégia de resposta:

- Trabalhar sempre em concordância com todos da equipe;
- Dividir as tarefas até o período de conclusão do projeto para evitar atraso de entrega.

**12. Comunicação ruim entre os integrantes da equipe**

Chance de acontecer: Médio.

Impacto no projeto: Médio.

- Desencontro de ideias, causando erros durante todo o processo de elaboração e execução do projeto.

Estratégia de resposta:

- Buscar usar ferramentas de comunicação online;
- Buscar se comunicar durante as reuniões de equipe em sala.

**13. Faltar nos dias de reunião da equipe**

Chance de acontecer: Baixo.

Impacto no projeto: Médio.

- Mal produtividade da equipe;
- Causar atraso de entrega final;
- Desatualização dos membros da equipe em relação ao andamento do projeto.

Estratégia de resposta:

- Tentar ao máximo possível não faltar nos dias de aula normal da equipe.
- Em caso de falta, buscar se atualizar sobre o andamento do projeto.

**14. Algum membro da equipe ficar sem computador**

Chance de acontecer: Médio.

Impacto no projeto: Baixo.

- Estará trabalhando na documentação e conseguirá fazer nos computadores do laboratório da escola.

Estratégia de resposta:

- O Membro da equipe que tiver maior probabilidade do computador dar problema, ele irá fazer a parte da documentação, porque ele pode fazer em outro computador.

**15. Sobrecarga de tarefas das pessoas envolvidas no projeto**

Chance de acontecer: Baixo.

Impacto no projeto: Alto.

- Diminui a produtividade do projeto;
- Causar atraso de entrega.

Estratégia de resposta:

- Divisões de tarefas individuais.

**16. Dificuldades individuais de realizar as tarefas**

Chance de acontecer: Médio.

Impacto no projeto: Médio.

- Causar atraso de entrega na documentação ou da aplicação.

Estratégia de resposta:

- Revisar conteúdos das disciplinas anteriores;
- Pesquisar sobre as tarefas na qual foi atribuído a fazer para melhor entendimento.

**17. Falta de um integrante com muitas habilidades em programação**

Chance de acontecer: Médio.

Impacto no projeto: Alto.

- Compromete consideravelmente o resultado do projeto, resultando atraso de entrega do projeto;
- Causar insatisfação do cliente.

Estratégia de resposta:

- Dividir o desenvolvimento da aplicação para quem tem um pouco mais de conhecimento em programação;
- Fazer cursos para melhorar o conhecimento e conseguir trabalhar na aplicação;
- Todos da equipe buscar ajudar no desenvolvimento da aplicação caso haja extrema falta de implementação.

**18. O projeto for concluído em desacordo com o que o cliente solicitou**

Chance de acontecer: Baixo.

Impacto no projeto: Alto.

- Causar insatisfação do cliente;
- O cliente não solicitará mais os serviços da equipe para outros projetos.

Estratégia de resposta:

- Fazer uma entrevista bem feita com o cliente;
- Desenvolver um bom documento de requisitos;
- Sempre mostrar atualizações do projeto ao cliente antes do prazo de entrega.

## **19. Não entregar o projeto ao cliente**

Chance de acontecer: Médio.

Impacto no projeto: Muito alto.

- O cliente não solicitará mais a equipe para futuros projetos.
- Prejuízo do cliente por não receber o produto final.

Estratégia de resposta:

- Todos da equipe se dedicar ao máximo no projeto;
- Compromisso de todos os membros da equipe.
- Divisões de tarefas.

## **20. Não utilizar o horário das aulas para trabalhar no andamento do projeto**

Chance de acontecer: Baixo.

Impacto no projeto: Médio.

- Atraso de entrega do projeto;
- Perda de tempo de desenvolvimento do projeto.

Estratégia de resposta:

- Não faltar nos horários de aula da disciplina.

## **21. Retrabalho em tarefas do projeto**

Chance de acontecer: Médio.

Impacto no projeto: Alto.

- Causar atraso de entrega;
- Fazer o documento novamente;
- Perda de tempo para fazer outra tarefa ou atribuição da aplicação.

Estratégia de resposta:

- Fazer os documentos em conjunto e compartilhar com demais da equipe;
- Não fazer tarefas mal feitas.

## **22. Trocar de linguagens de desenvolvimento durante o andamento do projeto**

Chance de acontecer: Baixo.

Impacto no projeto: Alto.

- Atraso de entrega;
- Não haver entrega do projeto para o cliente;
- Desacordo entre os desenvolvedores da aplicação;
- Mal conhecimento dos desenvolvedores em caso de mudança de linguagem de desenvolvimento.

Estratégia de resposta:

- Escolher a linguagem a ser trabalhada no início do projeto;
- Não trocar a linguagem durante o andamento do projeto;
- Se não conhecer a linguagem a ser trabalhada, buscar se aperfeiçoar através de cursos.

---

## **RISCOS POSITIVOS**

---

### **1. Divisões de tarefa**

Chance de acontecer: Muito alto

Impacto no projeto: Alto

- Aumenta a produtividade do projeto;
- Evita sobrecarga de tarefas para uma única pessoa da equipe.

Estratégia de resposta:

- Dividir as tarefas no início do projeto;
- E de acordo com que cada tarefa individual for sendo concluída, atribuir novas tarefas.

### **2. Trabalhar em equipe**

Chance de acontecer: Alto.

Impacto no projeto: Alto.

- Aumenta a produtividade do projeto;
- Melhora a boa comunicação entre todos da equipe.

Estratégia de resposta:

- Dividir dúvidas, opiniões, responsabilidades, e até mesmo, críticas construtivas.

### **3. Compromisso e responsabilidade individual**

Chance de acontecer: Muito alto.

Impacto no projeto: Alto.



- Terá todas as tarefas individuais concluídas por compromisso de cada um, aumentando as chances de que o projeto não seja entregue em atraso.

Estratégia de resposta:

- Ajudar algum outro membro da equipe em caso de dúvidas, ajudar nas tarefas e buscar entender opiniões. Isso aumenta o compromisso individual de cada integrante, para mostrar que o projeto necessita-se de todos para ser concluído.

#### **4. Boa comunicação**

Chance de acontecer: Médio.

Impacto no projeto: Alto.

- Evita problemas e desentendimentos entre todos da equipe, na qual contribui para um bom resultado do projeto.

Estratégia de resposta:

- Usar ferramentas de comunicação online;
- Buscar se comunicar durante as aulas e reuniões da equipe no projeto.

#### **5. Entrega do projeto antes do prazo**

Chance de acontecer: Médio.

Impacto no projeto: Muito alto.

- Menos pressão de entrega para a equipe por não entregar em atraso e sim ter terminado antes do prazo;
- Sobra mais tempo para a equipe encontrar possíveis erros antes do envio.

Estratégia de resposta:

- Dedicção total de todos da equipe;
- Revisar toda documentação e procurar possíveis falhas no sistema antes da entrega.

#### **6. Entrega do projeto no prazo**

Chance de acontecer: Alto.

Impacto no projeto: Muito Alto.

- Bom reconhecimento para a equipe.
- O cliente ficar satisfeito com a equipe.

Estratégia de resposta:

- Dedicção total de todos da equipe;
- Trabalhar conforme o solicitado nas tarefas atribuídas.

#### **7. Trabalhar no projeto durante o período de férias**

Chance de acontecer: Médio.

Impacto no projeto: Alto.

- Causar adiantamento no projeto;
- Tempo para corrigir e analisar possíveis erros que precisa ser mudado;
- Causar entrega do projeto antes do prazo.

Estratégia de resposta:

- Entrar em acordo com todos da equipe. Se for de acordo com todos da equipe, dividir tarefas individuais para cada membro da equipe, para que não ocorra sobrecarga de tarefas individuais para todos;
- Marcar reuniões da equipe (se todos estiverem de acordo) para falar sobre o andamento do projeto nas férias, mas, respeitando sempre o período de férias de todos.

## **8. Buscar cursos para se aperfeiçoar nas tarefas**

Chance de acontecer: Alto.

Impacto no projeto: Alto.

- Entrega do projeto no prazo;
- Mais conhecimentos dos membros da equipe para melhor desenvolvimento do projeto e menos dúvidas de elaboração.

Estratégia de resposta:

- Em caso de dúvidas, usar plataformas de cursos online para se aperfeiçoar nas tarefas que cada integrante foi atribuído a fazer..

## **9. Compartilhar conhecimentos**

Chance de acontecer: Alto.

Impacto no projeto: Médio.

- Boa comunicação;
- Gerar resultados melhores nas tarefas atribuídas para cada membro da equipe;
- Entendimento de todos da equipe no projeto em geral.

Estratégia de resposta:

- Se comunicar com todos da equipe;
- Dividir cursos de aperfeiçoamento entre todos da equipe.
- Ajudar algum membro da equipe em caso de dúvidas para gerar conhecimentos e entendimento ao mesmo.

## **10. Buscar se informar sobre o andamento de todas as tarefas do projeto**

Chance de acontecer: Médio.

Impacto no projeto: Médio.

- Entrega do projeto no prazo;

- Boa comunicação entre todos da equipe.

Estratégia de resposta:

- Estar presente nos dias de reuniões da equipe em sala.

**11. Todos da equipe ajudar na implementação do projeto**

Chance de acontecer: Médio.

Impacto no projeto: Alto.

- Causar entrega antes do prazo;
- O sistema irá ficar mais complexo;
- Diminui a tensão de implementação entre os desenvolvedores.

Estratégia de resposta:

- Após cada membro terminar suas tarefas individuais de documentação, ajudar no desenvolvimento do sistema.

**12. Utilizar o horário das aulas para trabalhar no andamento do projeto**

Chance de acontecer: Alto.

Impacto no projeto: Alto.

- Causar entrega do projeto no prazo;
- Geração de conhecimentos compartilhados entre todos os envolvidos;
- Melhorar a produtividade da equipe por estarem juntos.

Estratégia de resposta:

- Ir para a escola no horário da aula, tanto para reunião da equipe quanto para o desenvolvimento do projeto.

**13. O cliente ficar satisfeito com o projeto entregue**

Chance de acontecer: Médio.

Impacto no projeto: Alto.

- Bom reconhecimento para a equipe;
- O cliente poderá procurar a equipe para um novo projeto.

Estratégia de resposta:

- Trabalhar com responsabilidades no projeto;
- Dedicção total a todos os membros da equipe.