

Metodologías de Diseño y Programación

Tarea 2 - Pinball

Resumen

Autor: Francisco Muñoz P.
Profesor: Alexandre Bergel.
Auxiliar: Juan-Pablo Silva.
Ayudantes: Daniel Soto G.
Heinich Porro Sufan.
Ignacio Slater M.
José Cañete L.
Marco Caballero G.

Fecha: 3 de Julio de 2018
Santiago, Chile

1. Datos

- Nombre: Francisco Muñoz Ponce.
- Rut: 19.185.488-8
- Usuario GitHub: Francisco95
- Repositorio: <https://github.com/Francisco95/cc3002-pinball.git>

2. Diagrama UML

En este caso presentare diagramas UML por paquete y al final mostrare el diagrama UML completo, todos los diagramas mostrados aqui se encuentran en el Github dentro de la carpeta *diagrams*.

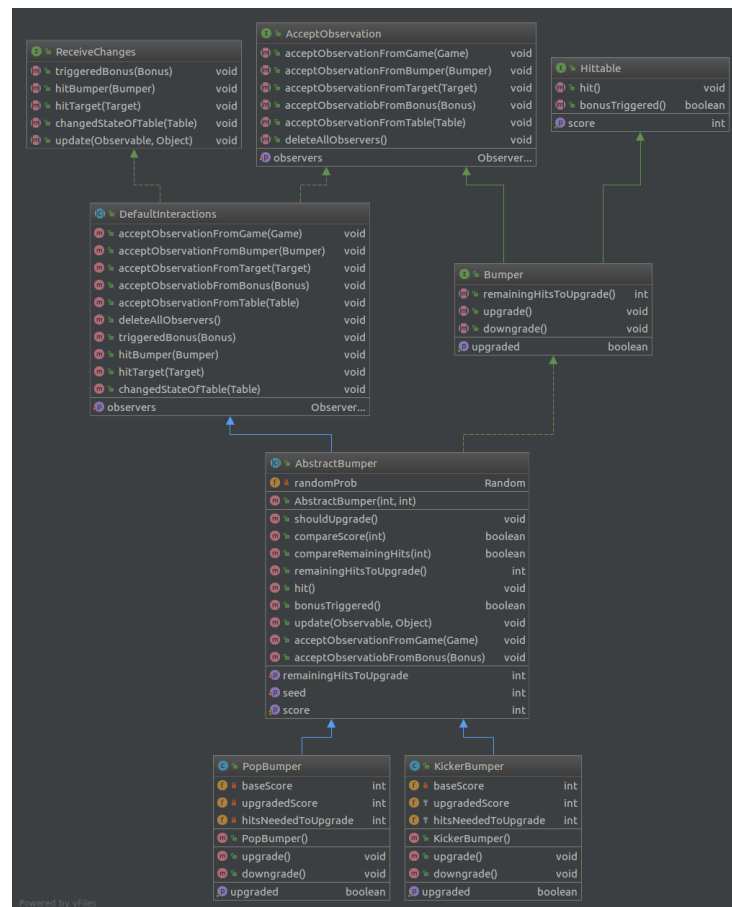


Figura 1: Diagrama UML de los *bumpers* mostrando su dependencia del paquete *interactions* el cual define Observer y Visitor Pattern.

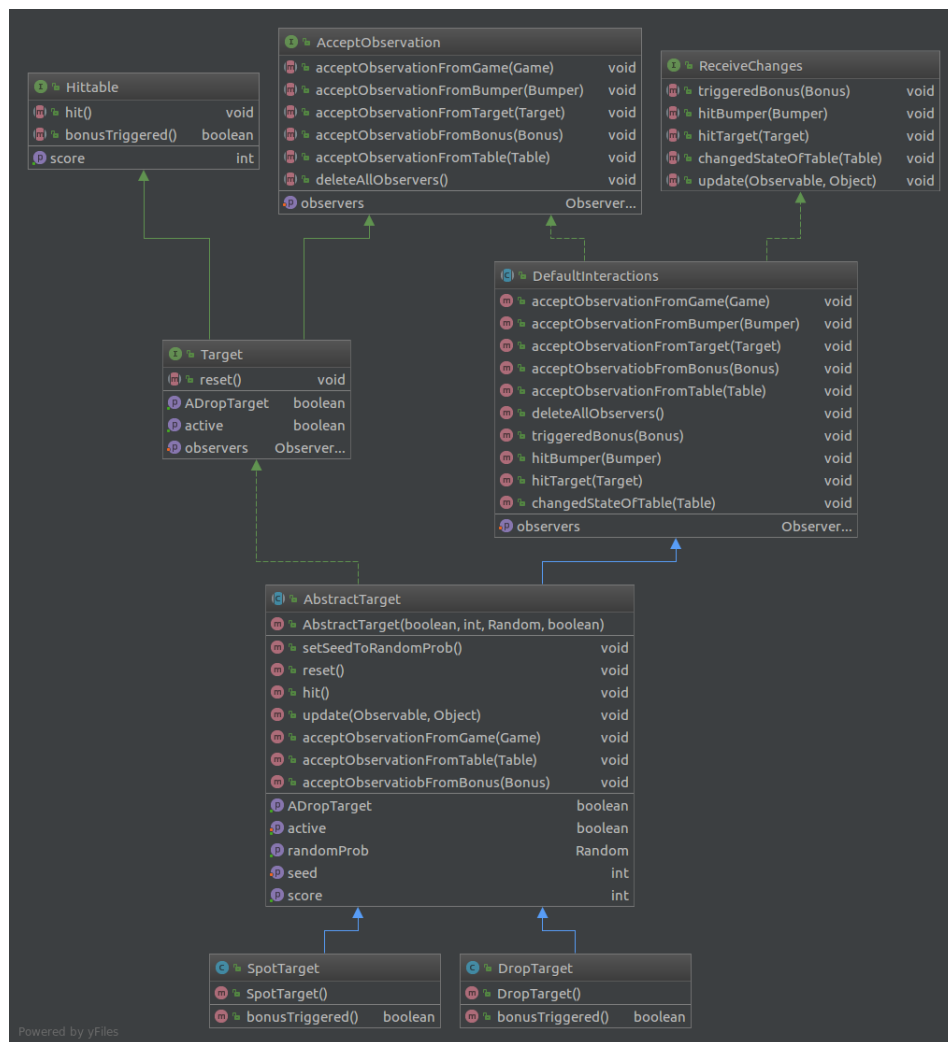


Figura 2: Diagrama UML de los *targets* mostrando su dependencia del paquete *interactions* el cual define Observer y Visitor Pattern.

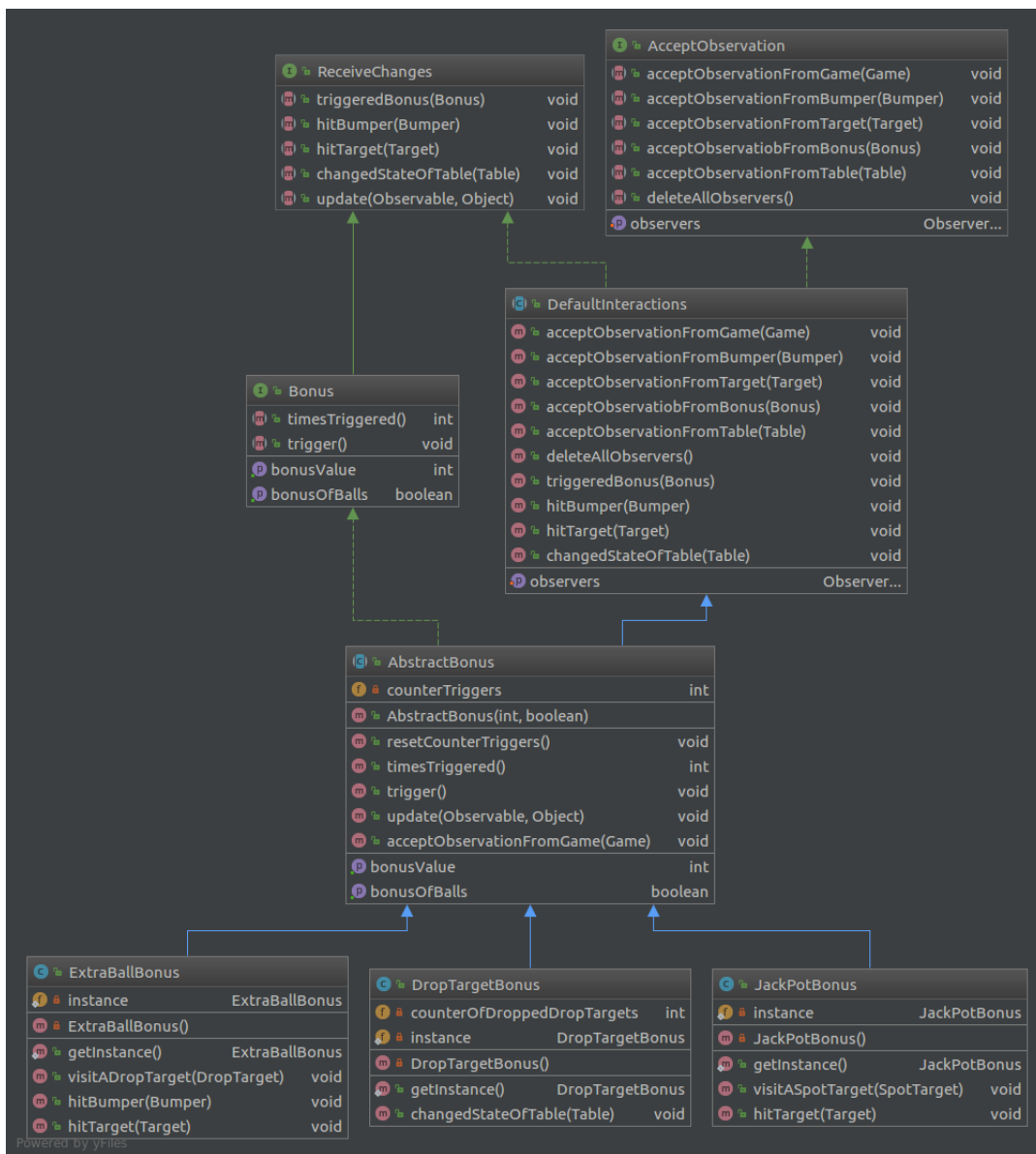


Figura 3: Diagrama UML de los *bonuses* mostrando su dependencia del paquete *interactions* el cual define Observer y Visitor Pattern.

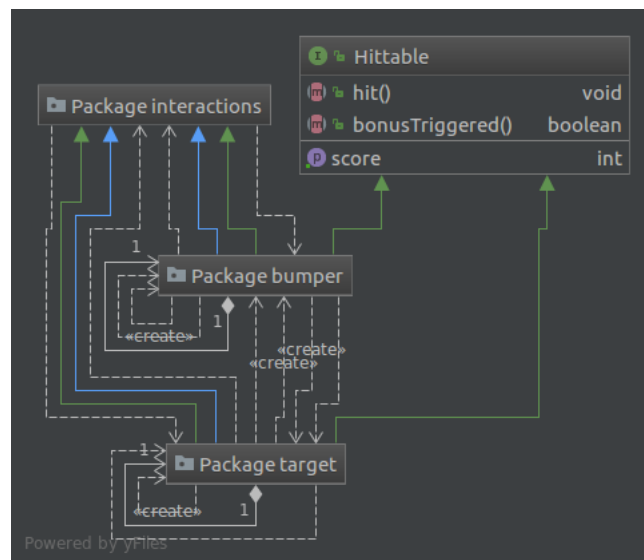


Figura 4: Diagrama UML de los *gameelements* mostrando como los *bumpers* y *targets* dependen entre si, de la interface hittable y del paquete *implementation*

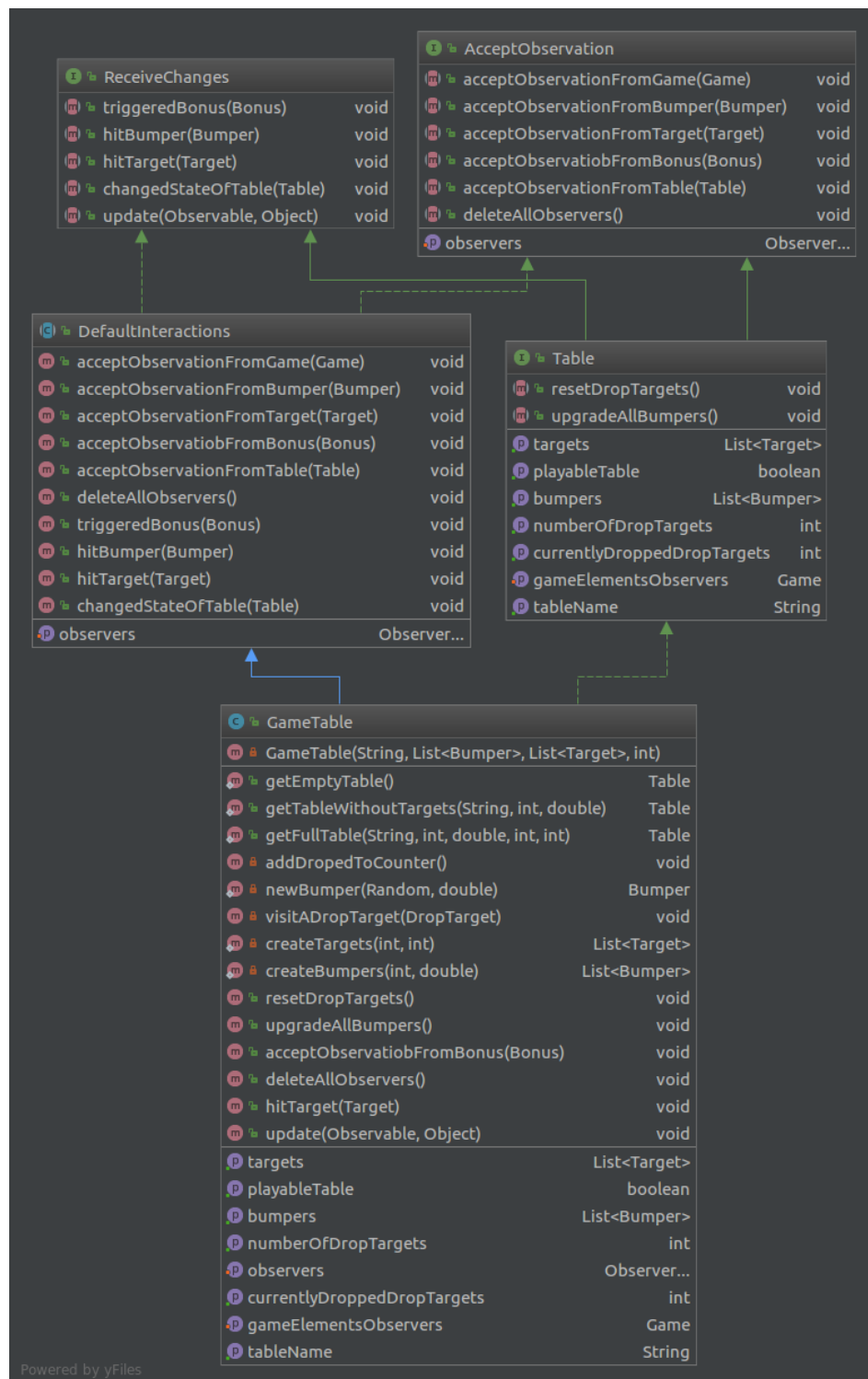
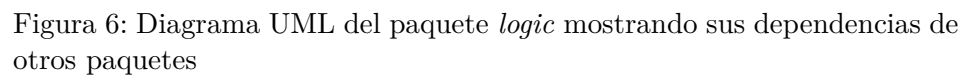


Figura 5: Diagrama UML de *Table* mostrando su dependencia del paquete *interactions* el cual define Observer y Visitor Pattern.



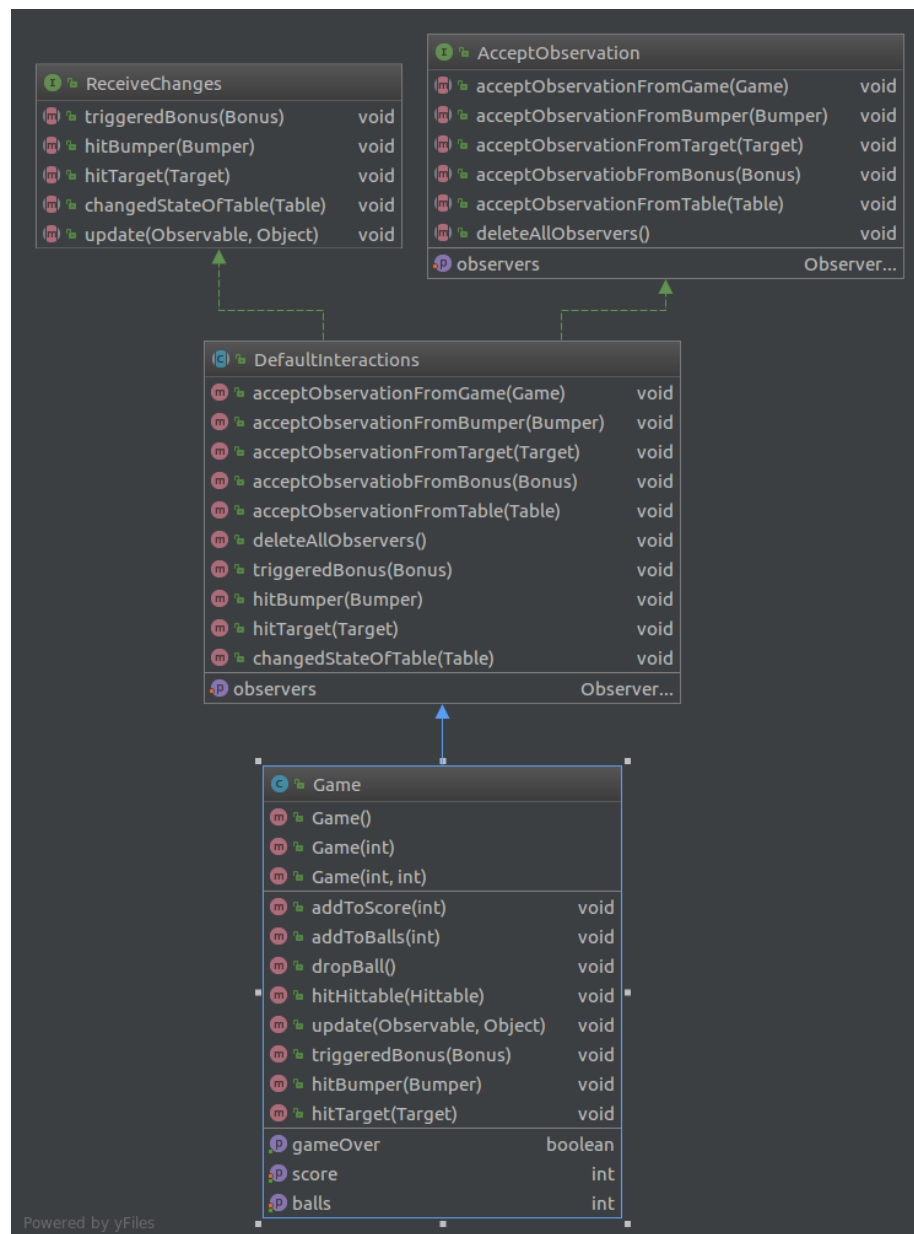


Figura 7: Diagrama UML de *Controller* (clase *Game*) mostrando su dependencia del paquete *interactions* el cual define *Observer* y *Visitor* Pattern.

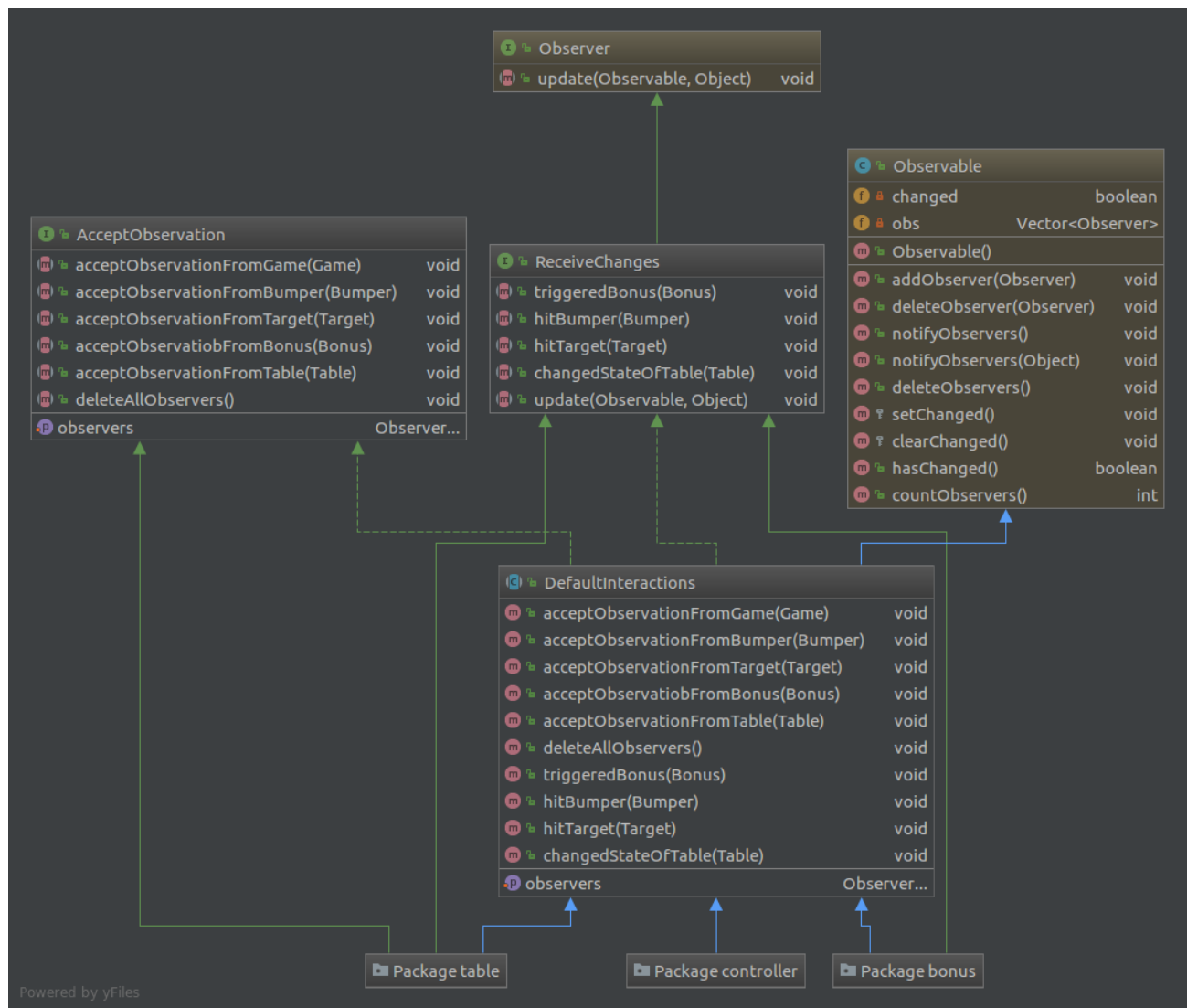


Figura 8: Diagrama UML del paquete *interactions* mostrando como se define Observer y donde es usado

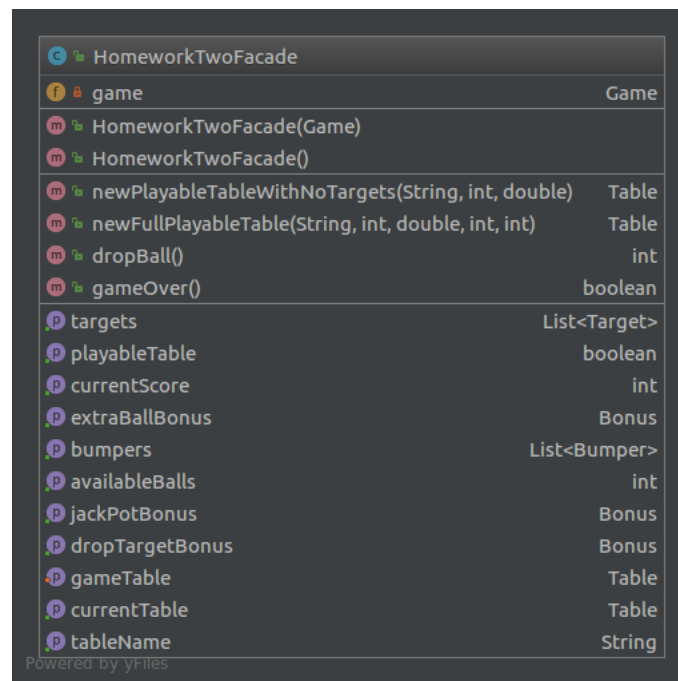


Figura 9: Diagrama UML del paquete *facade*, resulta en un diagrama trivial con solo una clase.

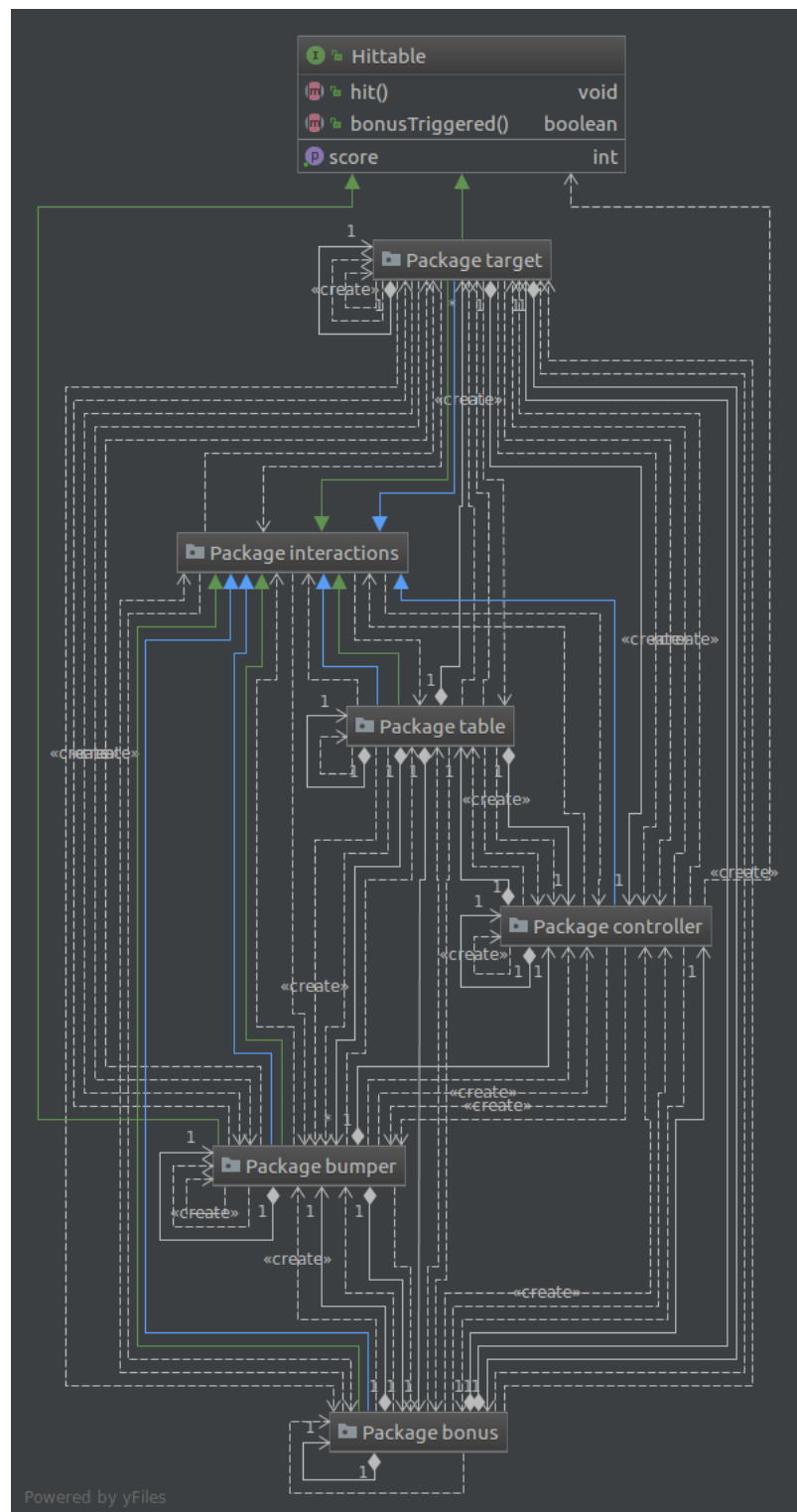


Figura 10: Diagrama UML de todos los paquetes mostrando sus dependencias generales, sin detallar las clases.

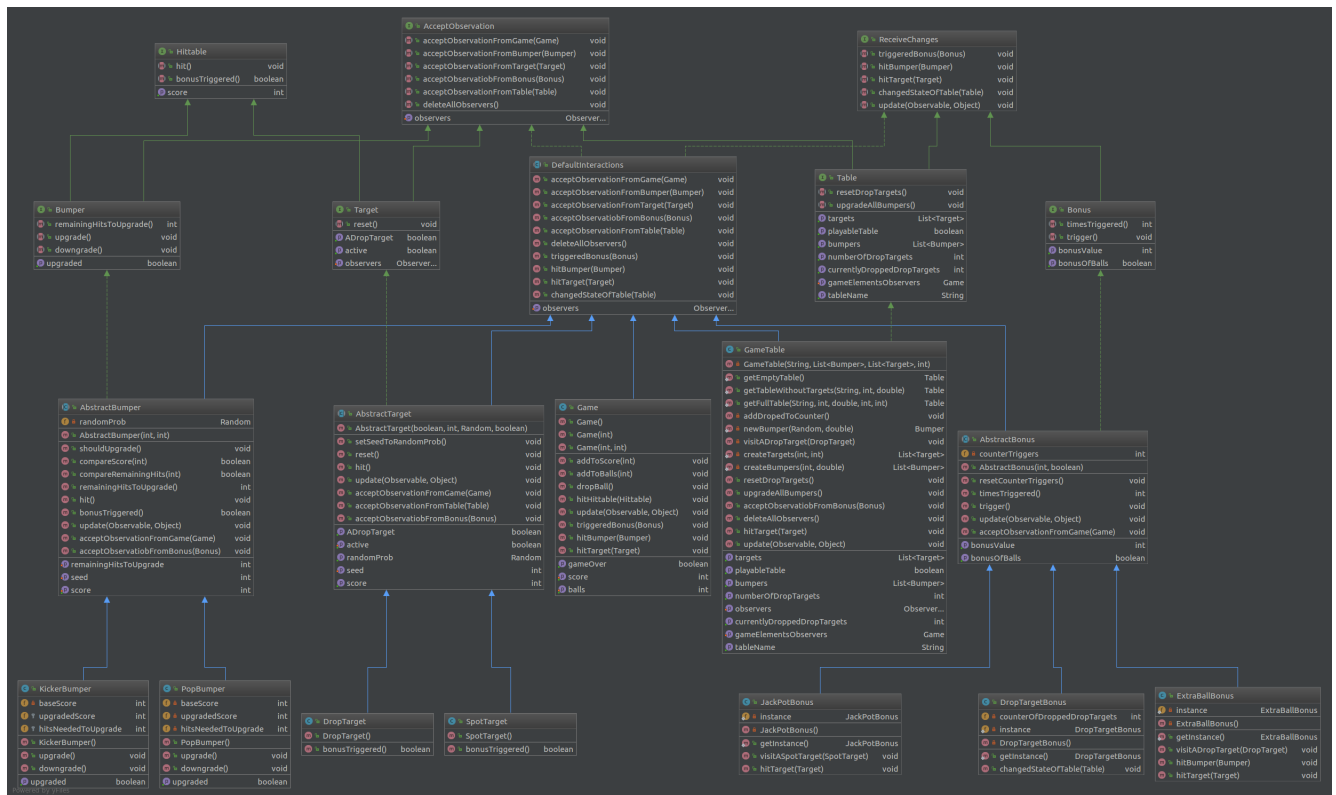


Figura 11: Diagrama UML de todos los paquetes, detallando todas las clases. Este es el diagrama UML completo del proyecto.