



Documento de diseño

HOGAR TECH SA

Francisco Andreoli

Diseño Orientado a Objeto:

Fernandez, Agustín





CONTENIDO

1. Diagrama de clases	3
2. Diagrama de estado de clases	4
3. Diagrama de casos de uso	6
4. Diagramas de secuencias	7
5. Listado de casos de uso	9
5.1 Use Case: UC-001	10
5.2 Use Case: UC-002	11
5.3 Use Case: UC-003	12
5.4 Use Case: UC-004	13



Diagrama de clases

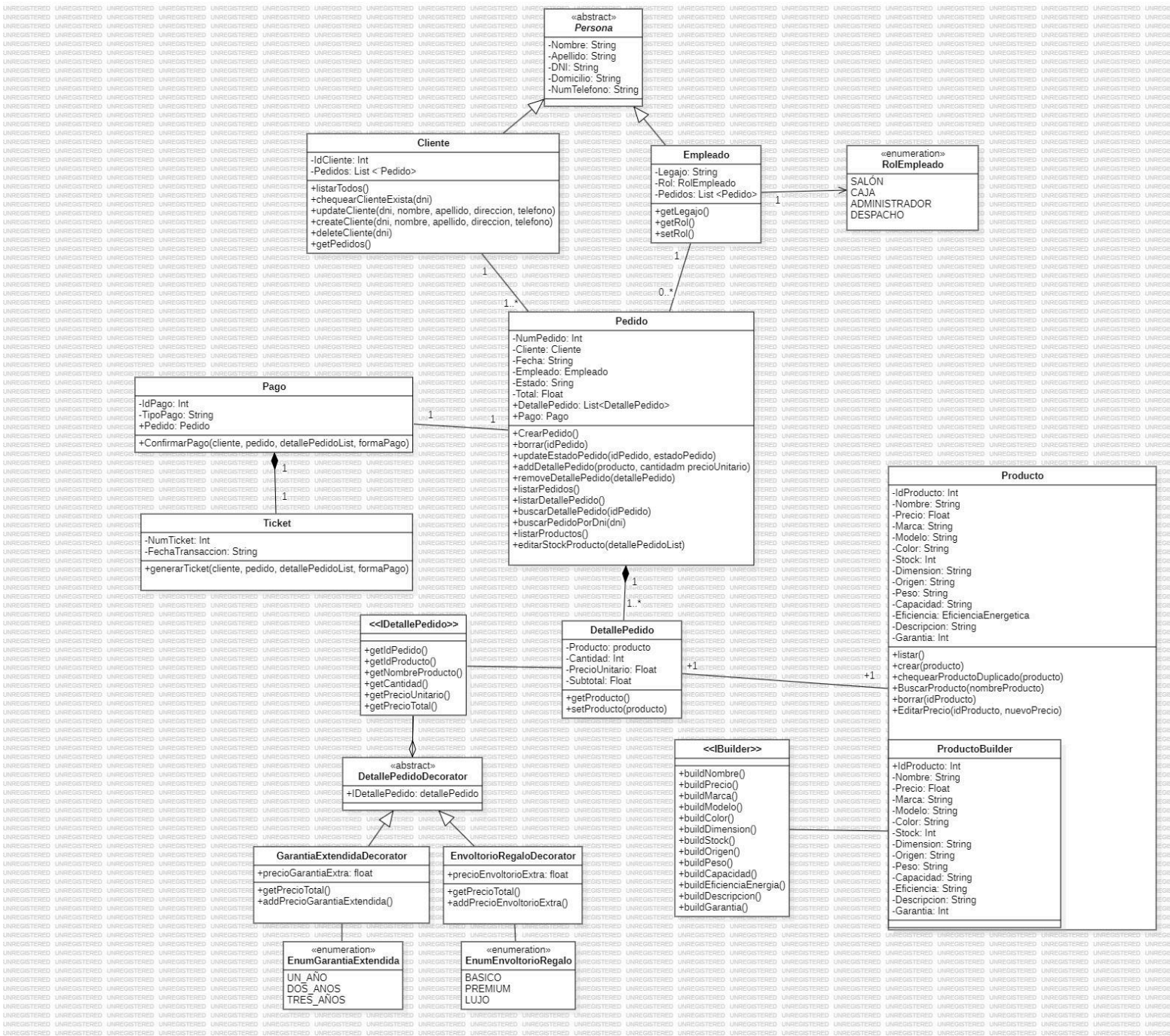
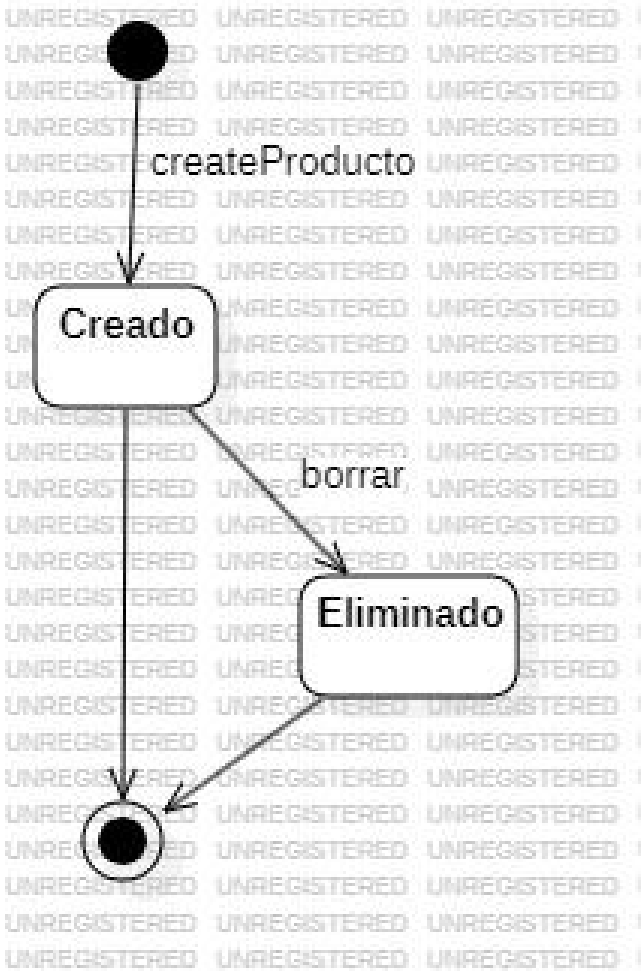




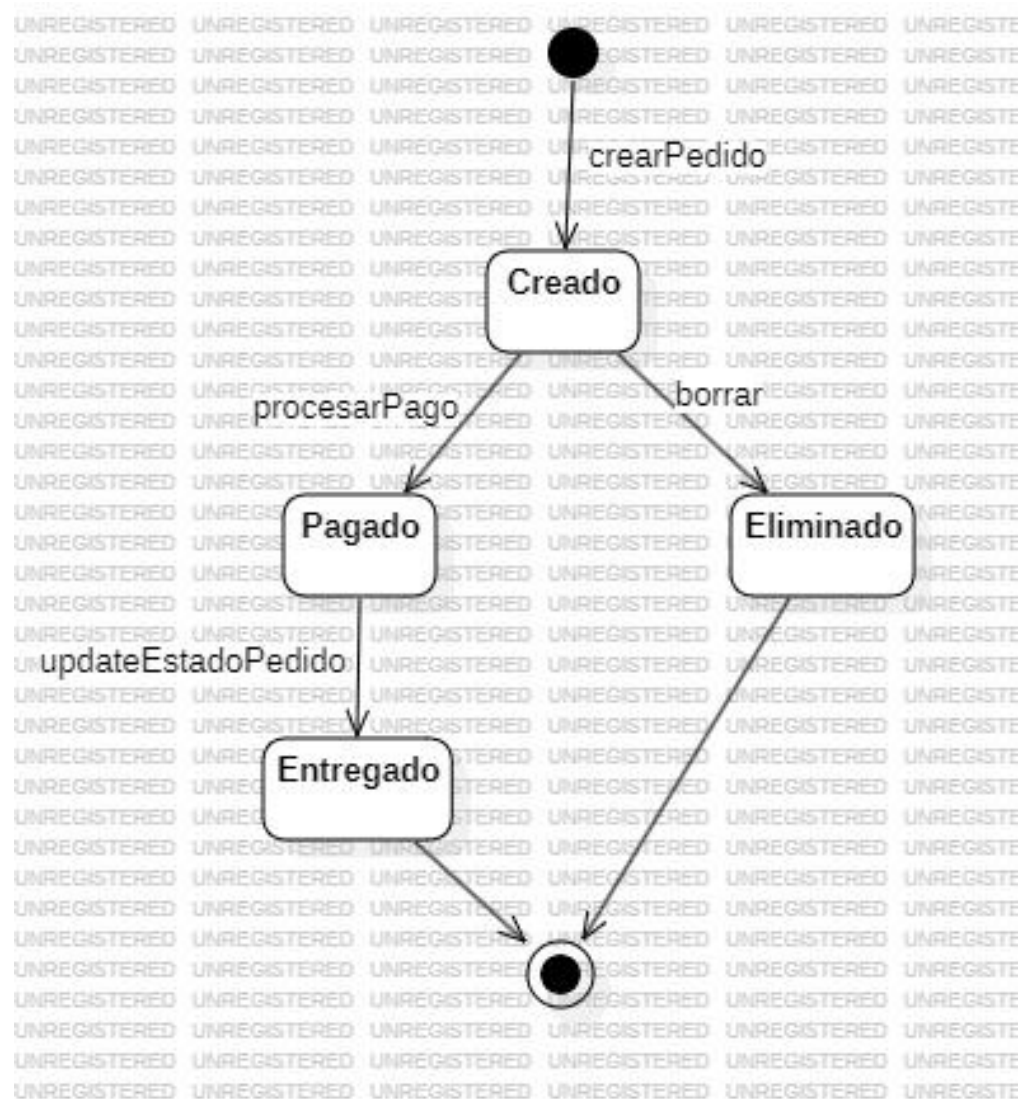
Diagrama de estado de clases

Crear producto (Producto)





Crear Pedido(Pedido)



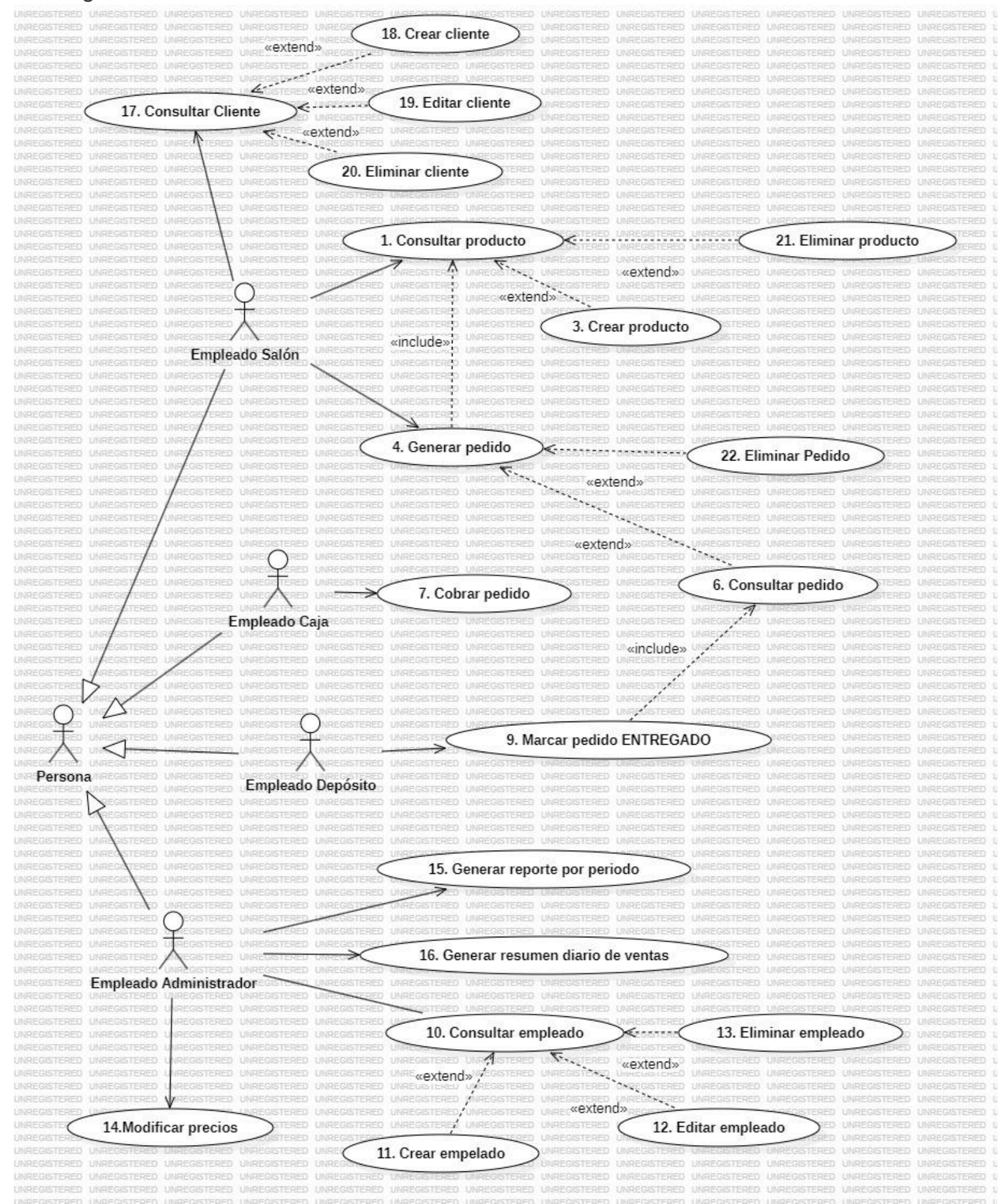
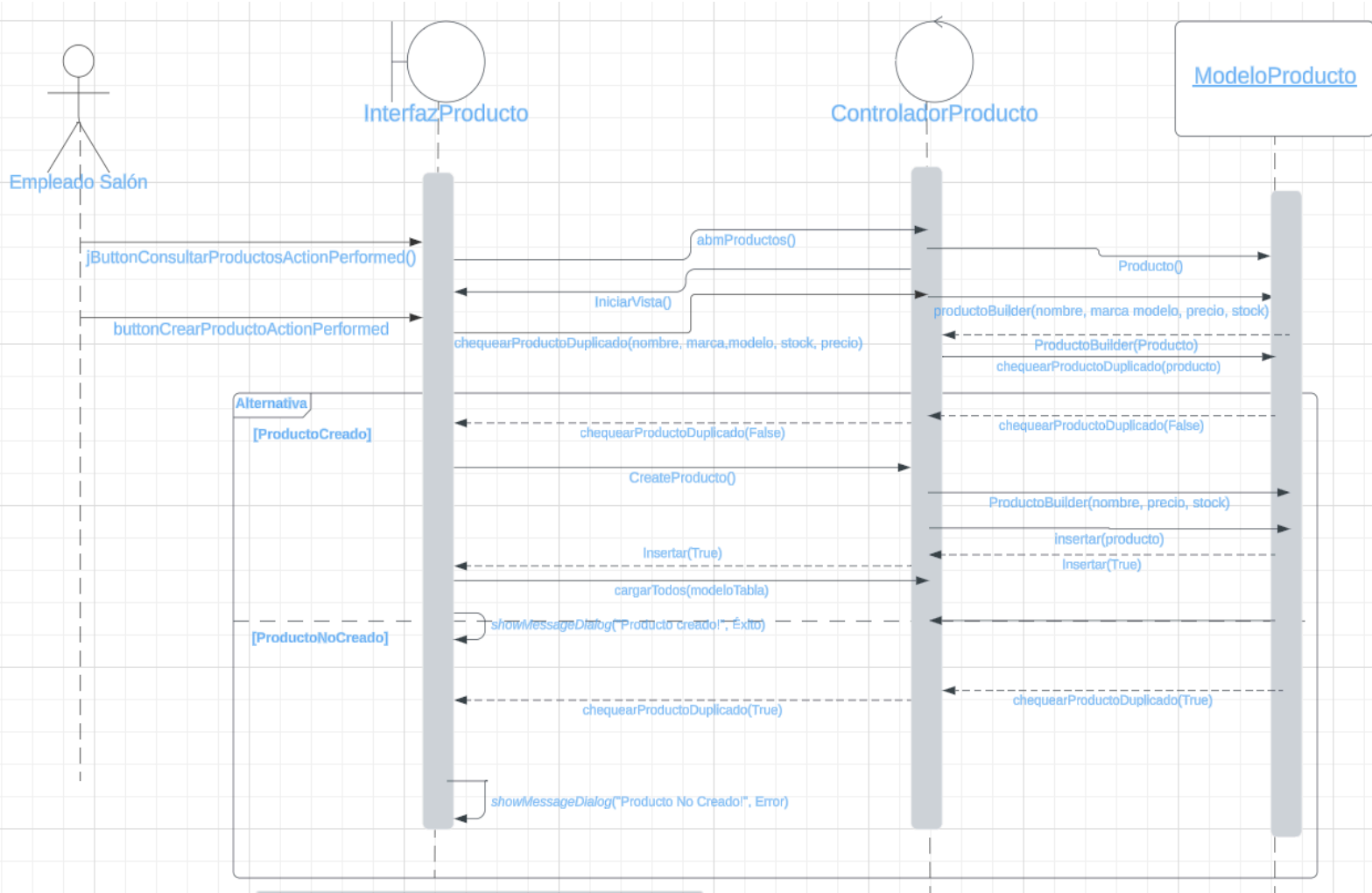




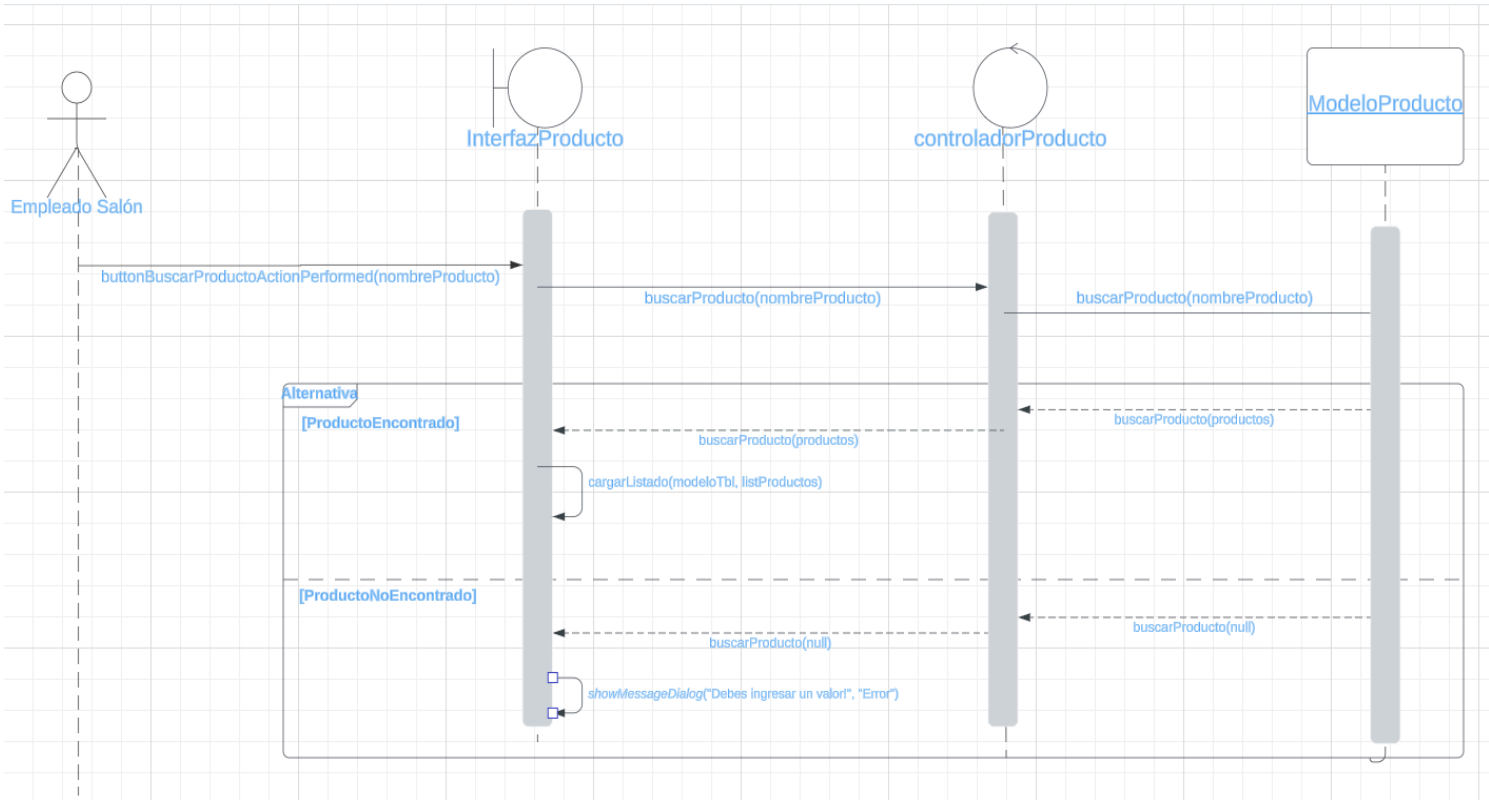
Diagrama de secuencias

Crear producto (Producto)





Buscar producto (Producto)





Listado de casos de uso

N° Caso de uso	Nombre de caso de uso	Objetivo
001	Crear producto	Crear un producto que ingresa al local.
002	Consultar producto	Buscar un producto en el sistema.
003	Generar pedido	Generar una orden de compra de productos que el cliente solicitó.
004	Pago de pedido	Realizar el cobro del pedido.



UC-001

Nombre del Use Case: Cobrar Pedido		Nº de orden: UC-004	
Prioridad	Alta	Media	Baja
Complejidad	Alta	Media	Baja
Actor principal: Empleado de caja		Actor secundario:-	
Tipo de Use Case		Concreto	Abstracto
Objetivo: Realizar el cobro del pedido			
Precondiciones: El empleado a ingresado en el sistema y tiene acceso a la función pago de pedido. El pedido debe haber sido generado y confirmado.			
Post-condiciones	Éxito: El pedido ha sido pagado, y se ha generado un ticket de pago.		
	Fracaso: El pedido no ha sido pagado. El sistema informa al actor que el pedido no ha sido cobrado.		
Curso Normal		Curso Alternativo	
<ol style="list-style-type: none">1. El Empleado de Caja solicita al cliente su DNI.2. El sistema muestra el pedido y el detalle del pedido, incluyendo el total a pagar. El Empleado de Caja verifica que el pedido corresponde al cliente y que está listo para ser pagado.3. El cliente indica al Empleado de Caja el único tipo de pago que desea utilizar.4. El Empleado de Caja ingresa los detalles del pago en el sistema, seleccionando el tipo de pago correspondiente.5. El Empleado de Caja confirma la transacción de pago en el sistema.6. El sistema registra el pago y actualiza el estado del pedido a pagado.7. El sistema genera un ticket de pago con los detalles de la transacción.8. El sistema notifica al Empleado de Caja que el proceso de pago ha concluido exitosamente.9. Fin de UC		<ol style="list-style-type: none">4.1: El cliente o el Empleado de Caja puede cancelar el proceso de pago antes de su confirmación final.5.1: Si hay un error durante el proceso de pago, el sistema notifica al Empleado de Caja.	
Asociaciones de extensión: No aplica			
Asociaciones de inclusión: No aplica			
Use case donde se incluye: No aplica			



UC-002

Nombre del Use Case: Consultar producto		Nº de orden: UC-002	
Prioridad	Alta	Media	Baja
Complejidad	Alta	Media	Baja
Actor principal: Empleado de salón		Actor secundario: -	
Tipo de Use Case		Concreto	Abstracto
Objetivo: Buscar un producto en el sistema			
Precondiciones: El empleado a ingresado en el sistema y tiene acceso a la función de búsqueda de productos.			
Post- condiciones	Éxito: Los detalles del producto se han mostrado con éxito.		
	Fracaso: Se ha notificado al empleado que el producto no está en el sistema.		
Curso Normal		Curso Alternativo	
<p>1. Inicio: El Empleado de salón selecciona la opción de buscar un producto en el sistema.</p> <p>2. El empleado ingresa el nombre del producto en la interfaz de búsqueda.</p> <p>3. El sistema busca el producto utilizando el nombre proporcionado.</p> <p>4. El sistema verifica si existen resultados coincidentes.</p> <p>5. Si se encuentra el producto, el sistema muestra todos los detalles, incluyendo:</p> <ul style="list-style-type: none">• ID del Producto• Nombre• Precio• Marca• Modelo• Color• Stock• Dimensión• Origen• Peso• Capacidad• Eficiencia Energética• Descripción• Garantía <p>6. Fin del UC.</p>		<p>4.1: Si el sistema no encuentra un producto con los criterios proporcionados, informa al empleado que no hay coincidencias.</p> <p>4.1: Si el empleado introduce criterios de búsqueda inválidos o incompletos, el sistema muestra un mensaje de error y solicita la corrección de los datos.</p>	
Asociaciones de extensión: <u>aplica</u> .			
Asociaciones de inclusión: no aplica.			
Use case donde se incluye: no aplica.			
Use case al que extiende: "Consultar producto" extiende a caso de uso "Crear Producto"			
"Consultar producto" extiende a caso de uso "Eliminar producto"			



UC-003

Nombre del Use Case: Generar Pedido		Nº de orden: UC-003	
Prioridad	Alta	Media	Baja
Complejidad	Alta	Media	Baja
Actor principal: Empleado de salón		Actor secundario:-	
Tipo de Use Case	Concreto	Abstracto	
Objetivo: Generar una orden de compra de producto/s que el cliente solicitó.			
Precondiciones: El empleado a ingresado en el sistema y tiene acceso a la función generar pedido. El cliente debe existir en el sistema. El producto debe existir en el sistema y tener stock.			
Post- condiciones	Éxito: Se crea un nuevo pedido en el sistema.		
	Fracaso: No se crea un nuevo pedido en el sistema. Se le notifica al actor del error.		
Curso Normal		Curso Alternativo	
<p>1. Inicio: El Empleado de salón selecciona la opción para generar un nuevo pedido en el sistema.</p> <ul style="list-style-type: none">2. El empleado ingresa la fecha y el DNI del cliente. <p>3. El empleado ingresa a "Consultar Producto" (UC-001) para buscar y seleccionar los productos que el cliente desea comprar.</p> <p>4. Para cada producto seleccionado, el empleado ingresa la cantidad deseada.</p> <p>5. El sistema verifica la disponibilidad de stock para cada producto seleccionado.</p> <p>6. Una vez que toda la información necesaria ha sido ingresada, el empleado confirma la creación del pedido.</p> <p>7. El sistema verifica la validez de la información y crea un registro de pedido.</p> <p>8. El sistema notifica al empleado que el pedido ha sido generado exitosamente.</p> <p>10. Fin de UC.</p>		<p>5.1: El sistema notifica al empleado que no hay stock suficiente del producto, quien puede decidir modificar la cantidad o cambiar el producto.</p> <p>7.1: Si la información del pedido está incompleta o es incorrecta, el sistema solicita al empleado que complete o corrija la información antes de confirmar el pedido.</p>	
Asociaciones de extensión: Aplica			
Asociaciones de inclusión: Aplica			

Use case donde se incluye: "Generar pedido" incluye al caso de uso "Consultar producto".

Use case al que extiende: "Generar Pedido" extiende al caso de uso "Consultar Pedido".

"Generar Pedido" extiende al caso de uso "Eliminar Pedido".

Use case de generalización: no aplica





UC-004

Nombre del Use Case: Crear producto			Nº de orden: UC-001
Prioridad	Alta	Media	Baja
Complejidad	Alta	Media	Baja
Actor principal: Empleado de salón		Actor secundario: Administrador	
Tipo de Use Case		Concreto	Abstracto
Objetivo: Crear un producto que ingresa al local			
Precondiciones: El empleado a ingresado en el sistema y tiene acceso a la función de creación de producto. El producto no debe existir en el sistema.			
Post- condiciones	Éxito: Un nuevo producto ha sido creado en el sistema. El producto creado no duplica ningún otro producto existente. Toda la información del producto está completa y es correcta.		
	Fracaso: El producto no fue creado. Se le informa al actor el error.		
Curso Normal		Curso Alternativo	
1. Inicio: El empleado del salón ingresa a "Crear Producto" después de haber accedido al caso de uso "Consultar Producto" (UC-002).		4.1: Si el empleado introduce información inválida o incompleta, el sistema muestra un mensaje de error y solicita la corrección de los datos.	
2. El sistema muestra en pantalla los campos del producto a completar.		4.1: Si el sistema valida los datos y determina que el producto ya existe, muestra un mensaje de error y solicita la corrección de los datos.	
3. El empleado ingresa los detalles del producto en la interfaz de creación de productos.			
4. El empleado solicita al sistema crear el nuevo producto.			
5. El sistema valida los datos ingresados y, si son correctos, crea un nuevo producto en la base de datos.			
6. El sistema notifica al Empleado que el producto ha sido creado exitosamente.			
7. Fin del UC.			
Asociaciones de extensión: No aplica			
Asociaciones de inclusión: no aplica			
Use case donde se incluye: no aplica			
Use case al que extiende: no aplica			
Use case de generalización: no aplica			