



PLANTUSUCU (Plantas y Suculentas)



CENTRO
UNIVERSITARIO
VICENTE LÓPEZ

PROYECTO: INVENTARIO DE UN VIVERO

Francisco Antonelli
Prácticas Profesionales Supervisadas (PPS)
Tecnicatura Universitaria Superior en Sistemas Informáticos
2025

ACTA DE CONSTITUCIÓN DEL PROYECTO	2
1. Nombre del Proyecto	2
2. Justificación del Proyecto	2
3. Necesidad del Negocio	2
4. Objetivos del Proyecto	3
5. Descripción del Producto o Resultado Esperado	3
6. Alcance del Proyecto y Límites del Sistema	3
7. Entregables del Proyecto	4
8. Hitos del Proyecto	4
9. Cronograma del Proyecto	5
10. Recursos del Proyecto	6
11. Riesgos del Proyecto	6
12. Beneficios Esperados	6
13. Director del Proyecto	6

ACTA DE CONSTITUCIÓN DEL PROYECTO

1. Nombre del Proyecto

Sistema de Gestión de Inventario, Ventas y Reportes

2. Justificación del Proyecto

En una primera etapa del proyecto se desarrolló un sistema de inventario digital para un vivero, que permite la gestión de productos mediante un ABM, validaciones de datos, login básico de usuarios y persistencia de la información en una base de datos PostgreSQL, utilizando Python y PyQt.

A partir de esta base funcional, el presente proyecto corresponde a una **segunda etapa de desarrollo**, cuyo objetivo es **ampliar el sistema existente**, incorporando funcionalidades de gestión de ventas, actualización automática de stock y generación de reportes, mejorando así el control y análisis de la información del negocio.

3. Necesidad del Negocio

Antes la necesidad era **digitalizar**.

Ahora la necesidad es **operar mejor y analizar datos**.

Ejemplo:

Si bien el sistema actual permite registrar y organizar productos de forma confiable, no cuenta aún con herramientas para registrar ventas ni para analizar el desempeño del negocio.

Surge entonces la necesidad de incorporar un módulo de ventas y reportes que permita:

- Controlar automáticamente el stock según las ventas realizadas.
- Registrar operaciones de venta con múltiples productos.

- Obtener información clara sobre ventas y disponibilidad de productos.

4. Objetivos del Proyecto

- **Objetivo General:** Ampliar el sistema de inventario existente mediante la incorporación de funcionalidades de gestión de ventas y generación de reportes, manteniendo una arquitectura modular y escalable.
- **Objetivos Específicos:**
 - Implementar un módulo de ventas tipo carrito.
 - Registrar ventas con múltiples productos por operación.
 - Actualizar automáticamente el stock al confirmar una venta.
 - Generar reportes de ventas y estado del inventario.
 - Mejorar la interfaz gráfica del sistema existente.

5. Descripción del Producto o Resultado Esperado

El proyecto entregará un **sistema de escritorio** desarrollado en **Python con PyQt**, conectado a una **base de datos PostgreSQL**, que contará con los siguientes módulos:

- Gestión de Productos
- Gestión de Ventas (tipo carrito)
- Reportes de ventas y stock
- Interfaz gráfica amigable y organizada

6. Alcance del Proyecto y Límites del Sistema

- **Alcance del Proyecto:**
 - Extensión del sistema de inventario desarrollado en la primera etapa.
 - Implementación del módulo de ventas.
 - Implementación del módulo de reportes.
 - Mejora de la experiencia de usuario en la interfaz gráfica.

- **Fuera del Alcance del Proyecto:**
 - Integración con sistemas externos (facturación electrónica, AFIP, etc.).
 - Gestión de usuarios con múltiples roles avanzados.
 - Aplicación web o móvil.
 - Integración con medios de pago electrónicos.
 - Soporte multiempresa o sucursales múltiples.
 - Mantenimiento posterior a la entrega final del proyecto.

7. Entregables del Proyecto

- Código fuente del sistema.
- Base de datos implementada.
- Interfaz gráfica funcional.
- Documentación básica del sistema.
- Acta de Constitución del Proyecto.

8. Hitos del Proyecto

- Análisis y definición de requerimientos.
- Diseño de la base de datos.
- Implementación del módulo de productos.
- Implementación del módulo de ventas.
- Implementación del módulo de reportes.
- Pruebas del sistema.
- Entrega final del proyecto.

9. Cronograma del Proyecto

Fase	Actividad principal	Período estimado
Inicio	Análisis y definición de requerimientos	15/01 – 21/01
Diseño	Diseño y ajustes de la base de datos	22/01 – 31/01
Desarrollo I	Implementación del módulo de ventas (tipo carrito)	01/02 – 14/02
Desarrollo II	Implementación del módulo de reportes	15/02 – 21/02
Integración	Integración de módulos y actualización automática de stock	15/02 – 21/02
Pruebas	Pruebas del sistema y corrección de errores	22/02 – 26/02
Cierre	Documentación básica y entrega final del proyecto	27/02 – 28/02

10. Recursos del Proyecto

- **Recursos Humanos:**
 - Estudiante desarrollador (responsable del proyecto).
- **Recursos Tecnológicos:**
 - Lenguaje Python
 - PyQt6
 - PostgreSQL
 - Visual Studio Code

11. Riesgos del Proyecto

- Falta de experiencia previa con algunas tecnologías.
- Limitaciones de tiempo para el desarrollo completo.
- Posibles errores de diseño inicial que requieran refactorización.
- Dificultades en la integración entre interfaz gráfica y base de datos.

12. Beneficios Esperados

- Mejor control del inventario.
- Reducción de errores administrativos.
- Mayor rapidez en el registro de ventas.
- Acceso a información clara mediante reportes.
- Base para futuras mejoras o ampliaciones del sistema.

13. Director del Proyecto

Se designa como Director del Proyecto al **desarrollador del sistema**, responsable de la planificación, desarrollo e implementación del proyecto.