

Proyecto de paradigmas

Desarrollo de una API para el Procesamiento de Logs de una Aplicación Spring Boot utilizando Programación Funcional

Documentación del Proyecto - Procesamiento de Logs (ProyectoPP)

Participantes:

Kevin Beita Marín

Greivin Narváez Jiménez

Francisco Araya Leitón

Yutaro Cubero Abe

Curso:

Paradigmas de programación.

Profesor:

Allam Chaves Zamora

Universidad Nacional de Costa Rica Sede Interuniversitaria de Alajuela

2025



Este proyecto implementa una API en Spring Boot para procesar logs de la aplicación. La API genera diferentes reportes analíticos (errores, tiempos de respuesta, uso de endpoints, alertas críticas y estado general) utilizando técnicas de programación funcional de Java; para así hacerla totalmente funcional para el que desee implementarla en sus propios proyectos.

A continuación, se procederá a dar las instrucciones para el uso y prueba del api y ejecutar la aplicación.

Instrucciones:

- 1. Abrir la carpeta del proyecto en un ide.
- 2. En la terminal integrada ejecutar: mvn clean package
- 3. Ejecutar: mvn spring-boot:run
- 4. Acceder a la aplicación en http://localhost:8080
- 5. Abrir Swagger UI en http://localhost:8080/swagger-ui.html o /swagger-ui/index.html

Siguiendo estos pasos, podrá ejecutar con éxito la aplicación.

Ahora bien, por motivos de documentación, se procederá a dar evidencia de cada endpoint del api, con sus respectivas capturas de pantalla. Estas capturas, son directamente desde Swager UI, donde se puede mostrar de manera visual la ejecución de cada endpoint y su salida en formato JSON.

Reporte de errores:





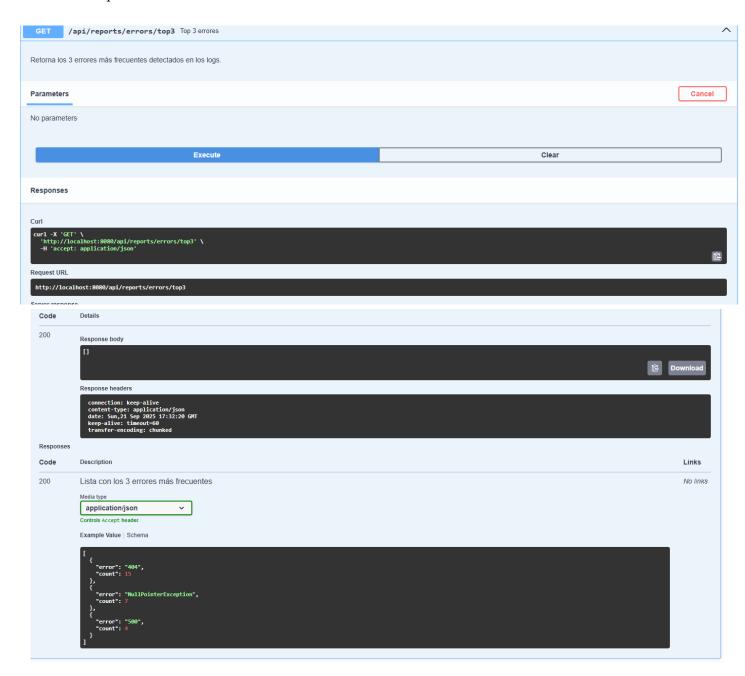
Mostrando lista de errores agrupados:







Top3 mostrando los 3 errores más frecuentes:





Mostrando errores agrupados por hora:



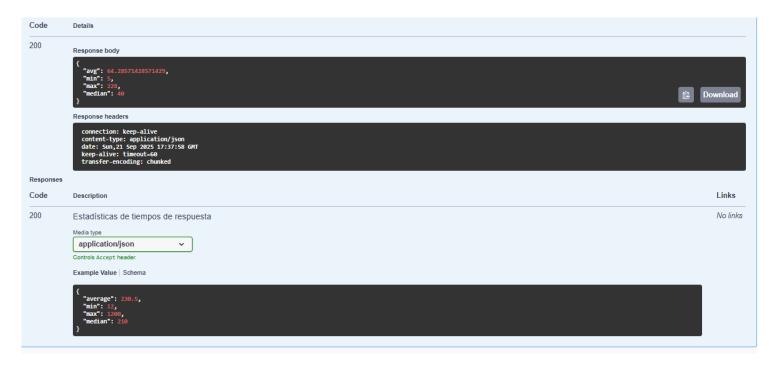




Tiempo de respuestas:

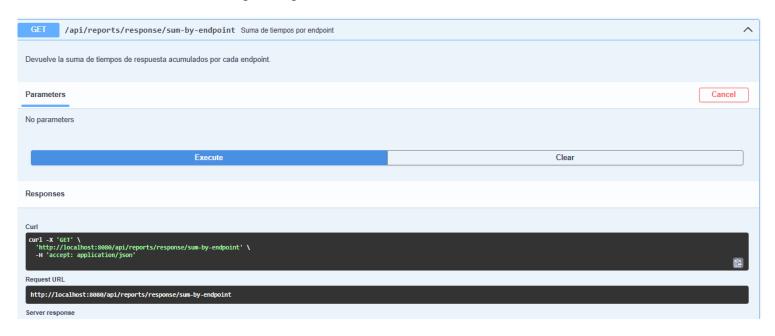
Mostrando promedio, min, max, mediana:

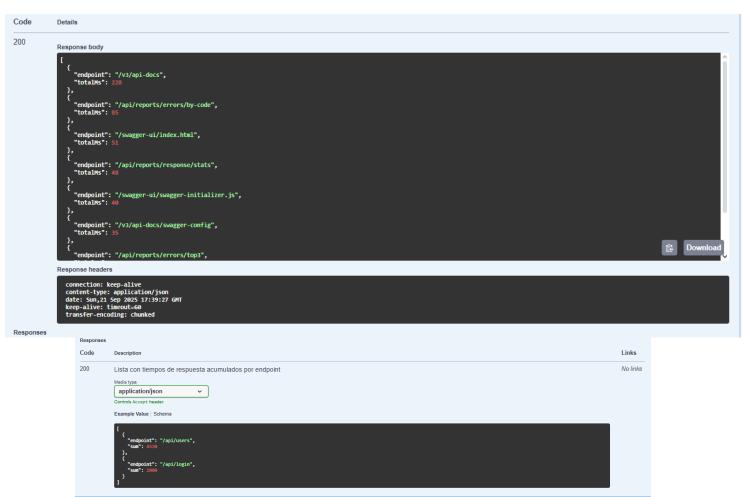
| GET /api/reports/response/stats Estadísticas de tiempos de respuesta | ^ |
|---|--------|
| Devuelve promedio, mínimo, máximo y mediana de los tiempos de respuesta. | |
| Parameters | Cancel |
| No parameters | |
| | |
| Execute Clear | |
| | |
| Responses | |
| | |
| Curl | |
| <pre>curl -x 'GET' \ 'http://localhost:8880/api/reports/response/stats' \ -H 'accept: application/json'</pre> | |
| | Ê |
| Request URL | |
| http://localhost:8000/api/reports/response/stats | |
| Server response | |





Mostrando distribución por endpoint:

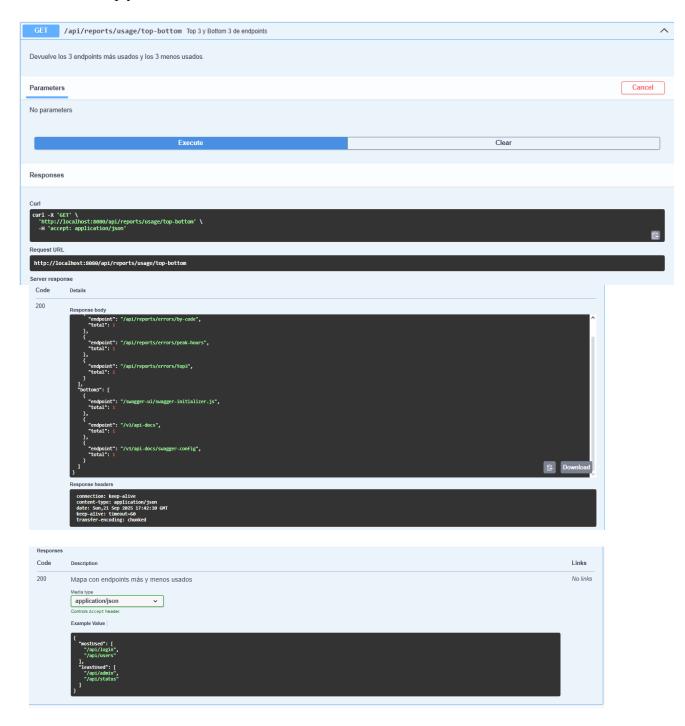




UNIVERSIDAD NACIONAL

Uso de endpoints:

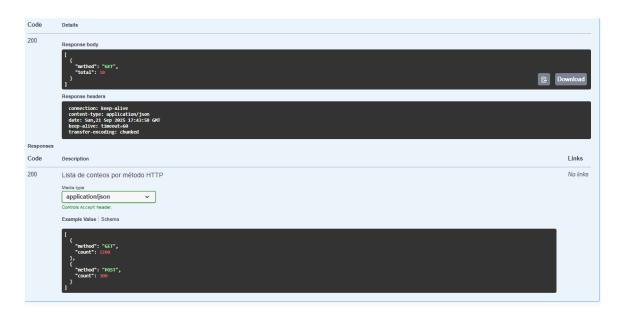
Mostrando top y least usados:





Mostrando conteo por método HTTP:

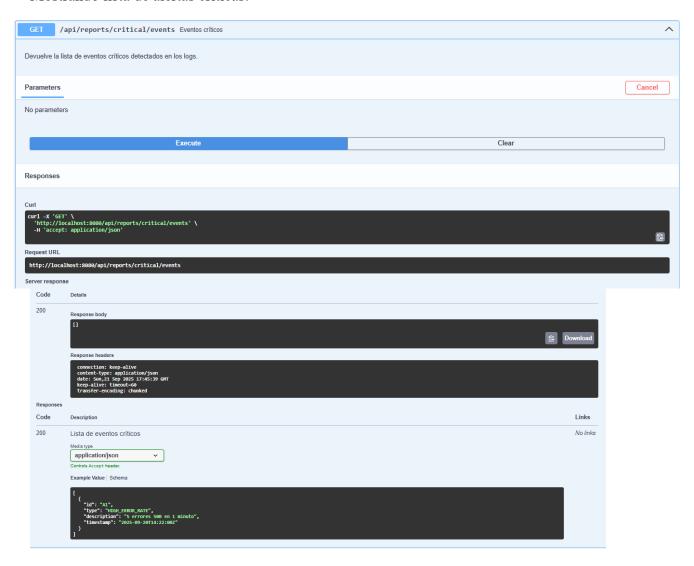






Alertas y eventos críticos:

Mostrando lista de alertas críticas:





Mostrando cantidad de alertas:

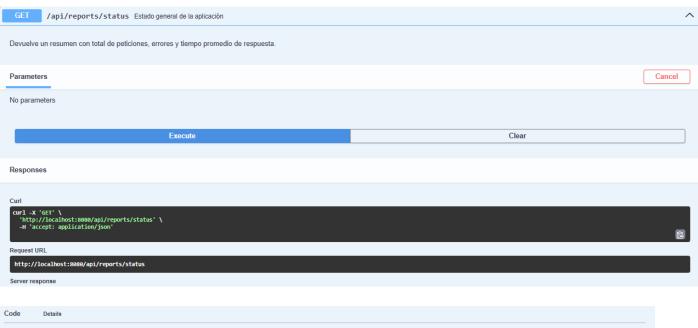




UNIVERSIDAD NACIONAL

Estado de la aplicación:

Mostrando estado general:





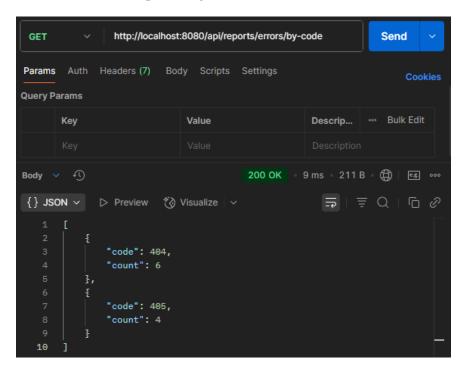
UNIVERSIDAD NACIONAL

Datos de prueba desde Postman

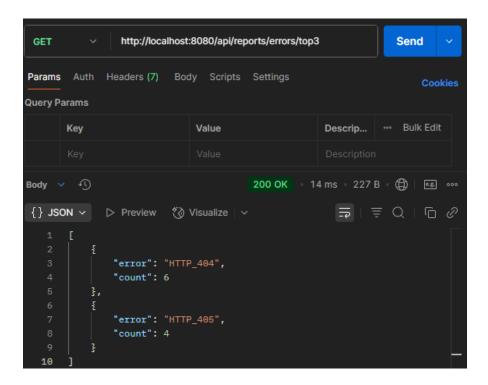
| Entrada: |
|--|
| GET http://localhost:8080/api/usage/by-method |
| Salida: |
| Error 404 Not Found |
| |
| Entrada: |
| POST http://localhost:8080/api/reports/usage/by-method |
| Salida: |
| Error 405 Method Not Allowed |
| |
| Entrada: |
| GET http://localhost:8080/api/reports/errors/by-code |
| Salida: |
| Código 200 OK |
| |
| Nota: 'Los datos iniciales puede reiterarse con el fin de aumentar los contadores deceventos en los endpoint' |

UNIVERSIDAD NACIONAL

Cantidad de errores por código

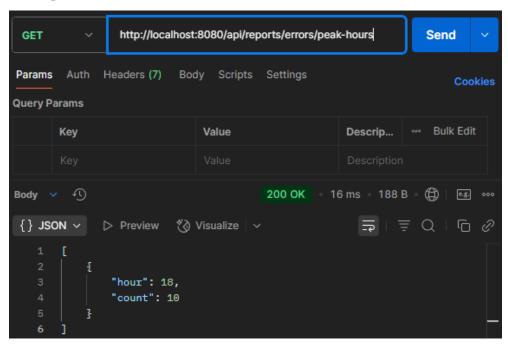


Top 3 errores más frecuentes

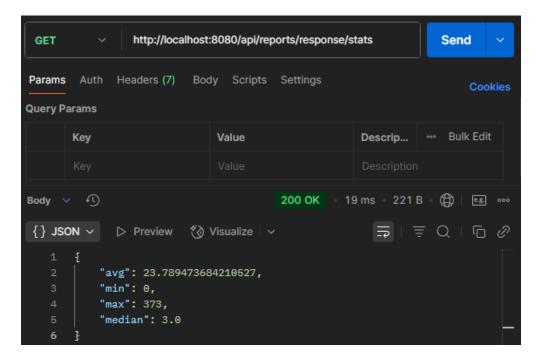




Horas pico donde suceden más errores

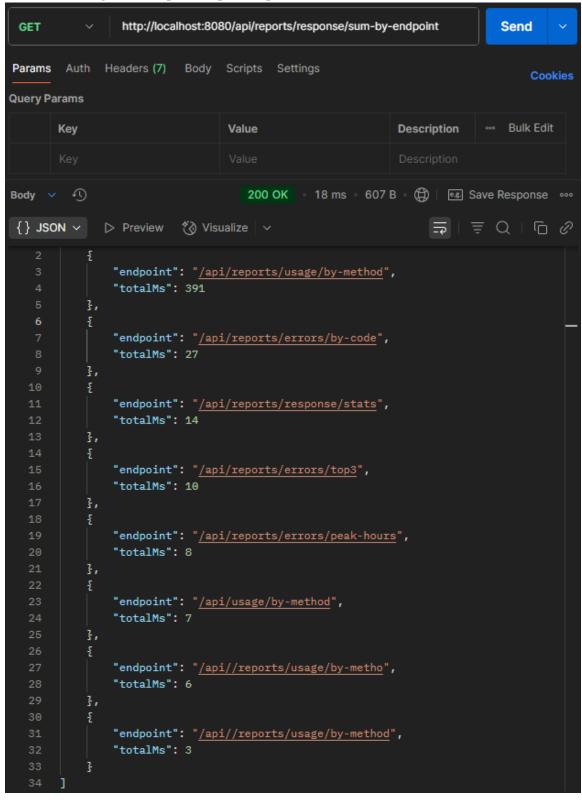


Estadísticas de tiempos de respuesta



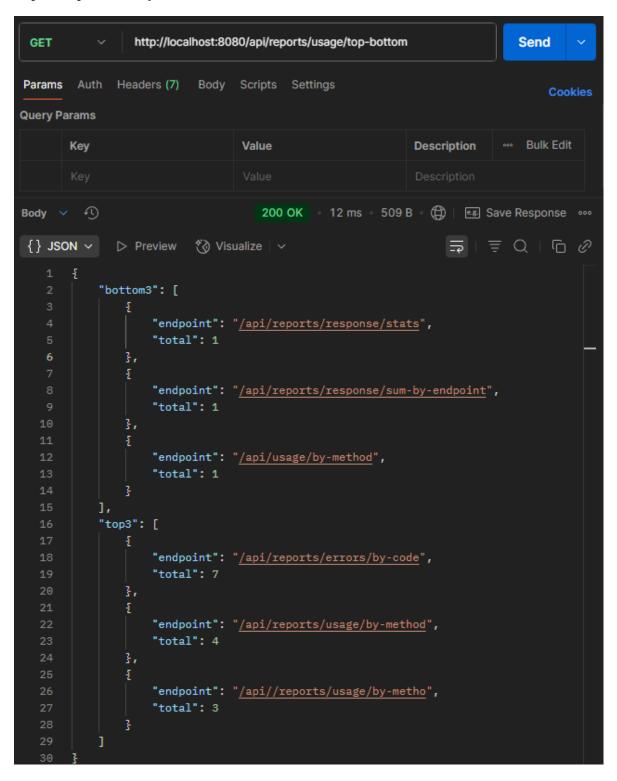


Suma de milisegundos empleados por endpoint



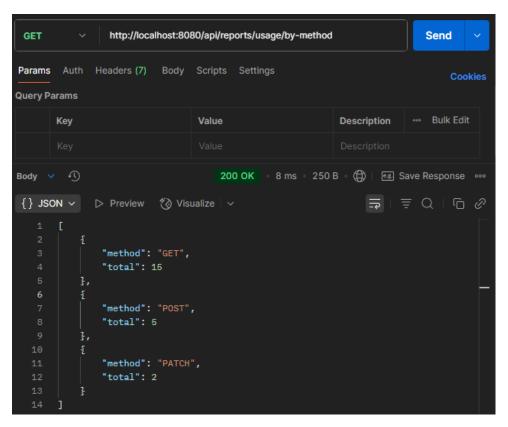


Top 3 endpoints más y menos utilizados

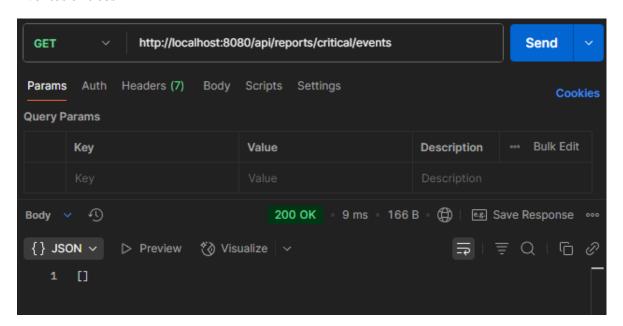




Cantidad de usos por método

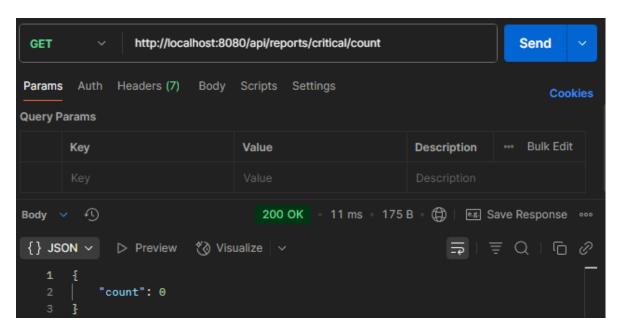


Eventos críticos

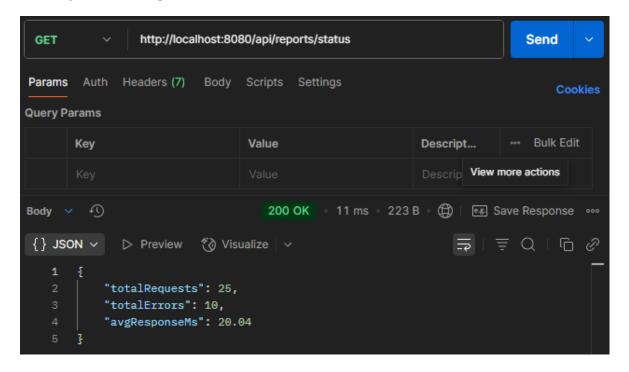




Contador de eventos críticos



Estado general de la aplicación





A su vez, también se procede a mostrar la programación funcional aplicada en la aplicación. Por lo que el proyecto utiliza programación funcional en Java para procesar colecciones de logs. Se emplean pipelines de Streams para filtrar, mapear y agrupar datos sin usar bucles tradicionales. Se promueve la inmutabilidad y se evita modificar colecciones externas dentro de las operaciones de stream.

Ejemplo incluido en el código (cálculo de mediana):

```
List<Long> sorted = durations.stream()
    .sorted()
    .collect(Collectors.toList());
double median = (sorted.size() % 2 == 1)
    ? sorted.get(sorted.size()/2)
    : (sorted.get(sorted.size()/2 - 1) + sorted.get(sorted.size()/2)) / 2.0;
```

El proyecto de Procesamiento de Logs implementado en Spring Boot cumple con los objetivos planteados, ofreciendo una API robusta y funcional para el análisis de registros de aplicación. Gracias al uso de técnicas de programación funcional en Java, se logra un procesamiento eficiente de grandes volúmenes de datos, promoviendo la inmutabilidad y evitando efectos secundarios sobre colecciones externas.

Los diferentes reportes generados —errores, tiempos de respuesta, uso de endpoints, alertas críticas y estado general— permiten una visualización clara y estructurada de la información relevante para la gestión y monitoreo de la aplicación. Asimismo, la integración con Swagger UI facilita la interacción directa con los endpoints, proporcionando una experiencia de prueba y documentación accesible y completa.

En definitiva, esta implementación constituye una herramienta versátil y reutilizable para desarrolladores que requieran analizar logs de manera precisa y eficiente, destacando por su facilidad de uso, claridad en los reportes y adopción de buenas prácticas de programación funcional en Java.