

EJERCICIO LENGUAJE DE MARCAS PAGINAS INTERFACE CRUD



AUTOR: FRANCISCO ALBERTO BAUTISTA SOMOSIERRA

1º DAW 2021

Presentación

El objeto del ejercicio es la realización del juego de páginas web que se utilizarán dentro de una aplicación web tipo, cumpliendo las funciones básicas CRUD (Create, Read, Update, Delete).

En nuestro caso solo se muestra la parte Front end, pues no hemos desarrollado la parte del controlador.

Desarrollo:

El ejercicio consta de las siguientes páginas:

- **Login:** Página principal, acceso a la aplicación por parte de un usuario.
- **Inserción:** Formulario para ingresar los datos de un nuevo usuario.
- **Consulta:** Listado en modo tabla de los usuarios activos de la aplicación.
- **Edición:** Formulario de edición de los datos de usuarios registrados

Para la realización del diseño de las páginas se ha partido de un snippets de la página web Epic Bootstrap, de la cual ha sido replicado el estilo para usarlas en el resto de las páginas. Además se ha utilizado un efecto (neumorphism) para la tabla de consulta.

Fuentes:

<https://www.w3schools.com/>

<https://getbootstrap.com/>

<https://epicbootstrap.com/>

<https://neumorphism.io/>